

情報認識

「識別関数のよさを測る規準 (第3章)」

- 担当教員： 杉山 将（計算工学専攻）
- 居室： W8E-505
- 電子メール： sugi@cs.titech.ac.jp

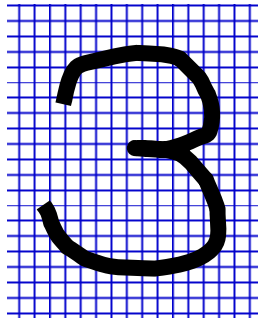
「情報認識」の全体構成

20

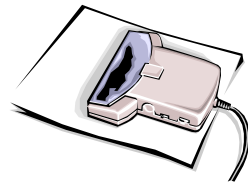
- 識別関数のよさを測る規準
- 条件付き確率の推定
 - パラメトリック法
 - 最尤推定法, EMアルゴリズム
 - ベイズ推定法, 最大事後確率推定法
 - ノンパラメトリック法
 - カーネル密度推定法
 - 最近傍密度推定法
- 手書き文字認識の計算機実習

- 入力パターンをカテゴリに割り当てる

パターン



$x \in \mathbf{R}^d$



カテゴリ

3

$y \in \{1, 2, \dots, c\}$



パターンとカテゴリの表記

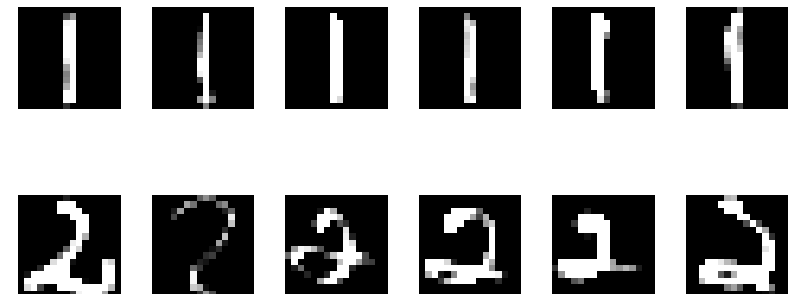
22

- パターン(pattern) x : d 次元実ベクトル
- パターン空間(pattern space) $D \left(\subset \mathbb{R}^d \right)$:
パターンの定義域(domain)
- y : カテゴリ(category) $y \in \{1, 2, \dots, c\}$
- c : カテゴリの数

手書き文字認識の例

23

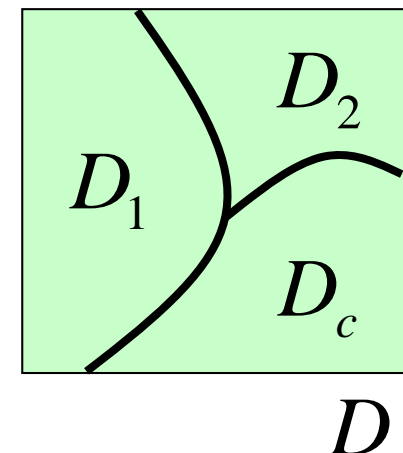
- スキャナで取り込んだ文字画像が 16×16 画素のとき, パターン x は各画素の濃度を縦に並べた256次元のベクトル.
- 厳密には画素値は実数ではない(例えば8ビット, 即ち256階調の離散値)が, $[0,1]$ に正規化した実数値として扱う.
- このとき, パターン空間は $D = [0,1]^{256}$.
- カテゴリは各文字に対応.



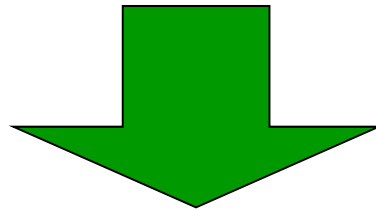
識別関数・決定領域・決定境界 24

- 識別関数(discrimination function) $f(x)$: パターン x をそれが属するカテゴリ y に対応づける関数
- 決定領域(decision region) D_y : カテゴリ y のパターンが属する領域
- 決定境界(decision boundary): いくつかの決定領域どうしの境界

識別関数を求めること
= 決定領域を求めること
= 決定境界を求めること



- 識別関数(決定領域, 決定境界)は未知

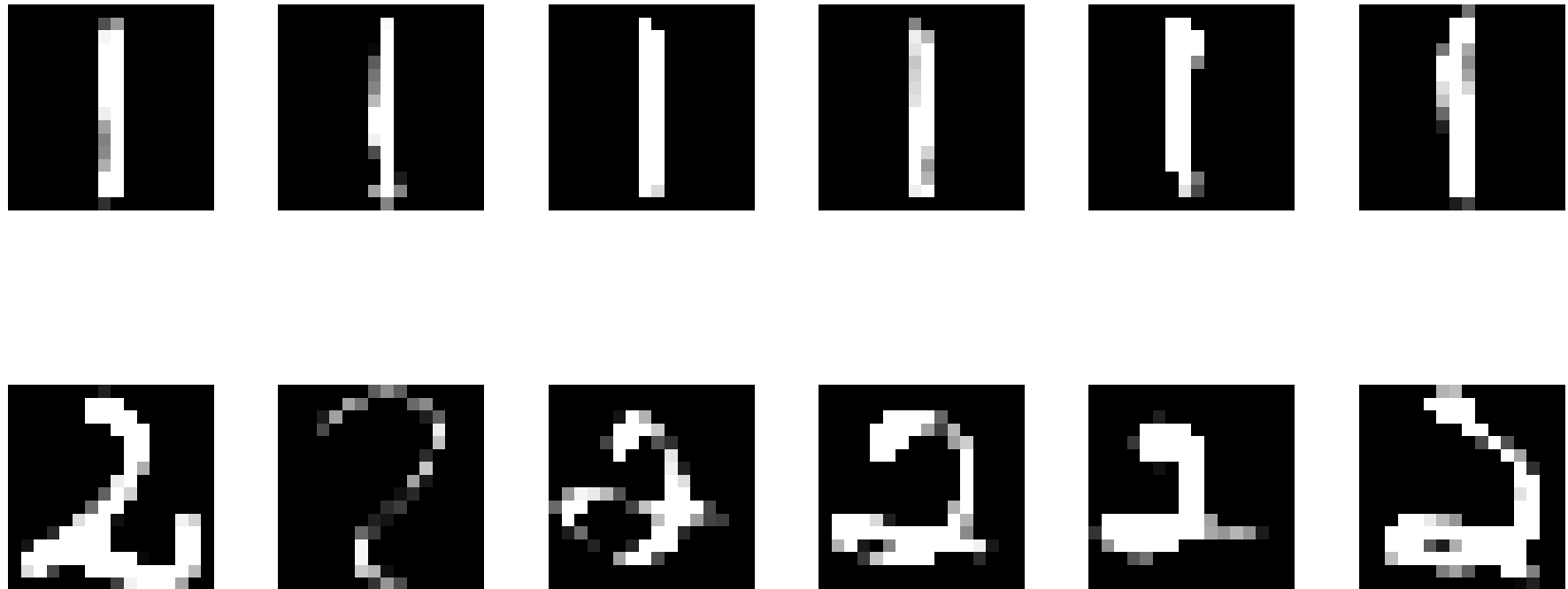


- 統計的パターン認識 (statistical pattern recognition): カテゴリー y やパターン x を確率変数として扱い, それらの統計的な性質を利用してパターン認識を行う

手書き文字の例

26

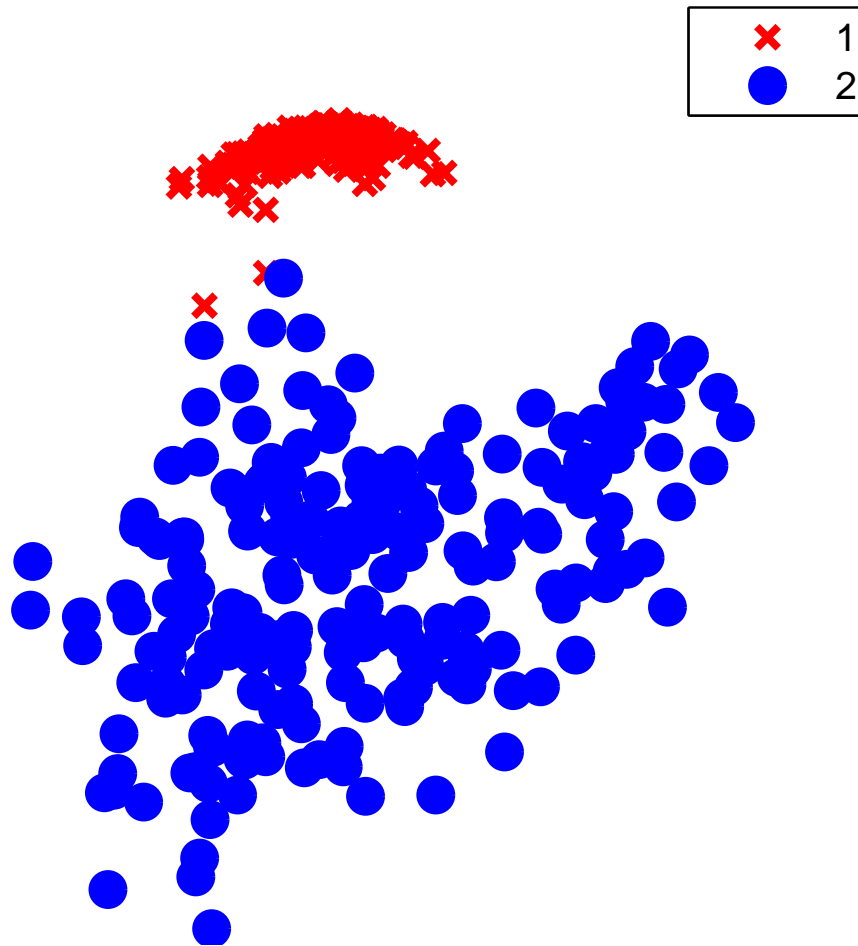
- 16 × 16画素, 各画素の濃度は0から255



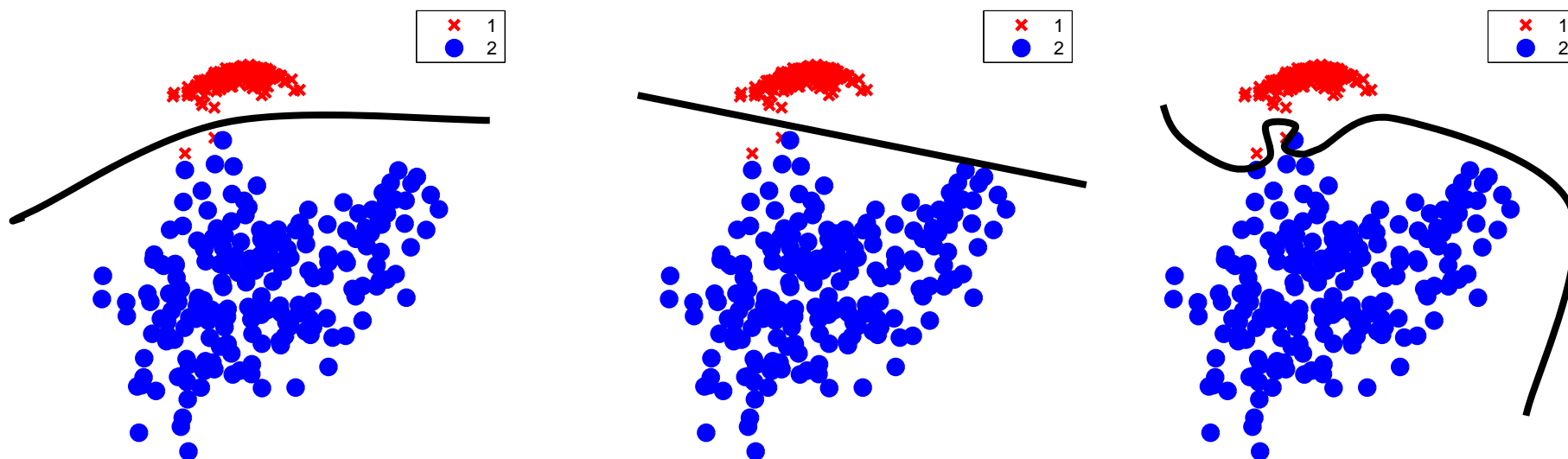
パターンの分布のイメージ

27

- 256次元空間内に分布しているパターンを適当な2次元部分空間に射影すると



どのような決定境界がよいか？ 28



- 手持ちのパターンだけでなく、未知のパターンも正しく分類できるように、決定境界を定めたい。

識別関数のよさを測る規準

29

- よい識別関数を構成するためには, まず識別関数の「よさ」を測る規準が必要
 - 最大事後確率則
 - 最小誤識別率則
 - ベイズ決定則

最大事後確率則(1)

30

- 最大事後確率則(maximum a posteriori probability rule): 入力パターンが属する可能性が最も高いカテゴリを選ぶ
- これは, x を事後確率が最大になるカテゴリに分類することに対応:

$$\arg \max_y p(y | x)$$

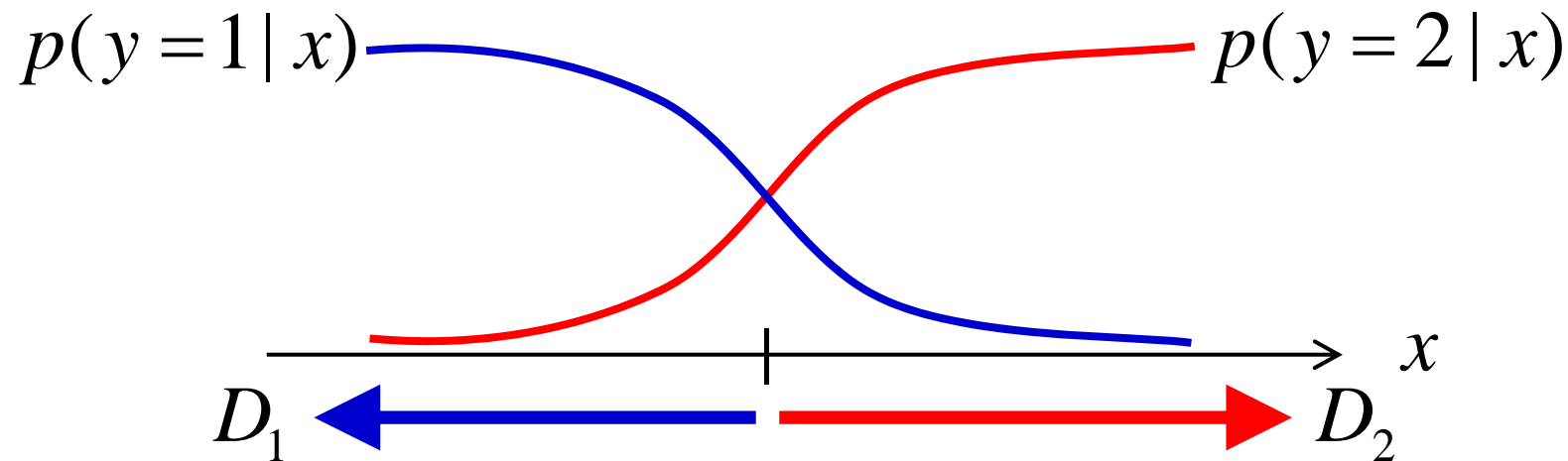
最大事後確率則(2)

31

$$\arg \max_y p(y | x)$$

- 決定領域を次のように設定することとも等価:

$$D_y = \{x \mid p(y | x) \geq p(y' | x) \text{ for all } y' \neq y\}$$



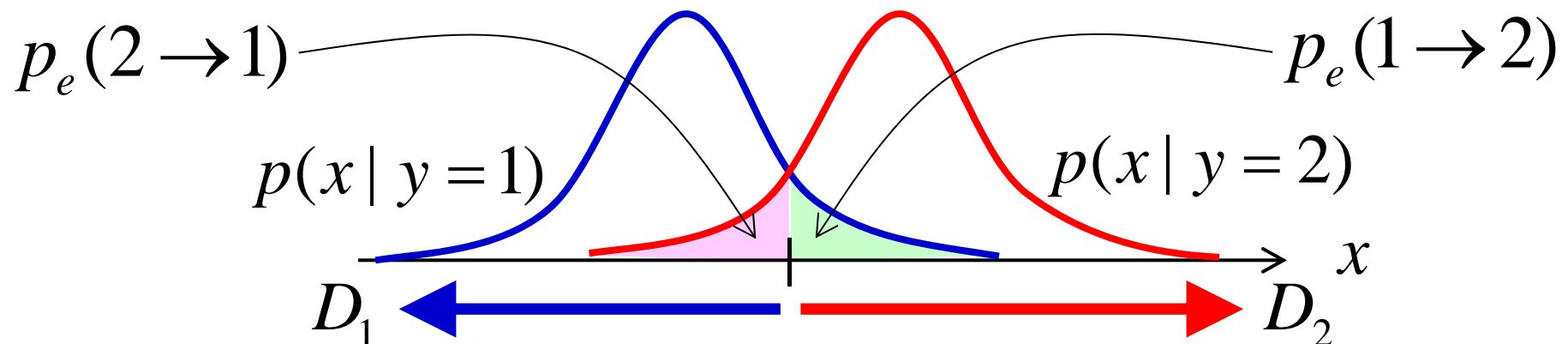
$$p(y=1|x) + p(y=2|x) = 1 \quad (\text{カテゴリ数 } c=2 \text{ と仮定})$$

最小誤識別率則(1)

32

- 最小誤識別率則(minimum misclassification rate rule): パターンが誤って分類される確率を最小にするように識別関数を決定
- $p_e(y \rightarrow y')$: カテゴリ y に属するパターンが誤ってカテゴリ y' に分類される確率

$$p_e(y \rightarrow y') = \int_{x \in D_{y'}} p(x | y) dx$$

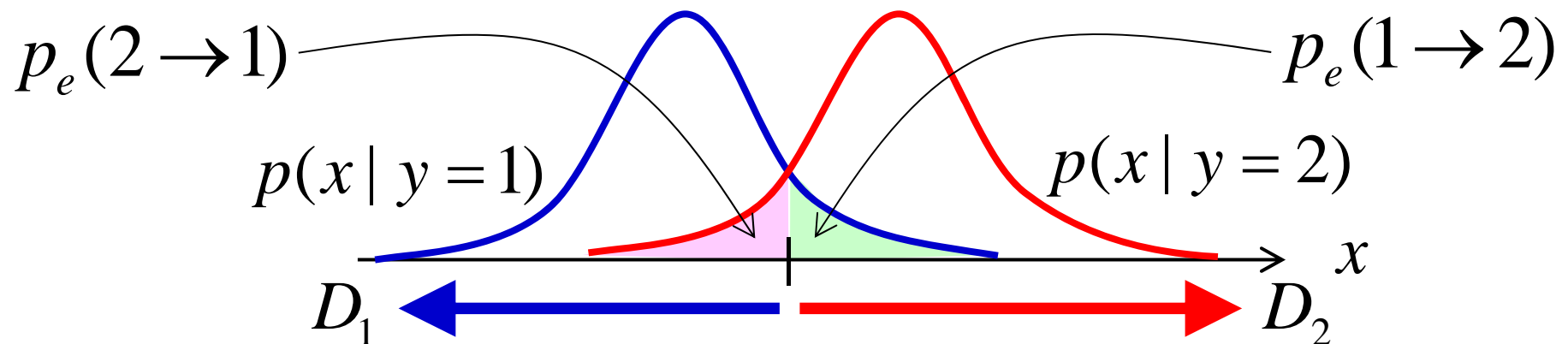


最小誤識別率則(2)

33

$$p_e(y \rightarrow y') = \int_{x \in D_{y'}} p(x | y) dx$$

- これは, カテゴリ y に属するパターンが決定領域 $D_{y'}$ に入る確率と等価



最小誤識別率則(3)

34

- $p_e(y)$: カテゴリ y に属するパターンが誤って他のカテゴリに分類される確率

$$p_e(y) = \sum_{y' \neq y} p_e(y \rightarrow y')$$

- これは, 以下のように分解できる:

$$\begin{aligned} p_e(y) &= \sum_{y' \neq y} \int_{x \in D_{y'}} p(x | y) dx \\ &\quad + \int_{x \in D_y} p(x | y) dx - \int_{x \in D_y} p(x | y) dx \\ &= 1 - \underbrace{\int_{x \in D_y} p(x | y) dx}_{\text{正解率}} \end{aligned}$$

最小誤識別率則(4)

35

- 全体の誤識別率 p_e :

$p_e(y)$ を全カテゴリに対して平均したもの

$$p_e = \sum_{y=1}^c p_e(y) p(y)$$

- 最小誤識別率則では, p_e が最小になるように識別関数を決定する.
- 実は, 最小誤識別率則は最大事後確率則と等価である(証明は宿題).

- 最小誤識別率則に従えば、降水確率40%の時は雨が降らないと識別する.
- 雨が降らないならば傘を持っていく必要はないが、多く的人是降水確率40%ならば傘を持っていくであろう.
- それは、傘を持っていかなくて雨が降ったときの損失(雨にぬれて風邪をひく)が、傘を持って行って雨が降らなかったときの損失(かばんが少し重くなる)よりもずっと大きいからである.
- 宿題: 他のおもしろい例を考えよ

ベイズ決定則(1)

37

- **ベイズ決定則(Bayes decision rule)**: 誤って識別した時の損失を最小にするように識別
- $l_{y,y'}$: カテゴリ y に属するパターンを誤ってカテゴリ y' に分類したときの**損失(loss)**
- **条件付きリスク(conditional risk)** $R(y' | x)$: パターン x をカテゴリ y' に分類したときの損失の期待値

$$R(y' | x) = \sum_{y=1}^c l_{y,y'} p(y | x)$$

ベイズ決定則(2)

38

$$R(y' | x) = \sum_{y=1}^c l_{y,y'} p(y | x)$$

- ベイズ決定則では、条件付きリスクが最小になるカテゴリにパターンを分類する

$$\arg \min_y R(y | x)$$

- これは、決定領域を次のように設定することと等価である.

$$D_y = \{x \mid R(y | x) \leq R(y' | x) \text{ for all } y' \neq y\}$$

ベイズ決定則(3)

39

- 全リスク(total risk) R : 条件付きリスクの全ての x に関する期待値

$$R = \int_D R(\hat{y} | x) p(x) dx$$

但し, \hat{y} は識別機の出力を表す.

- ベイズリスク(Bayes risk): ベイズ決定則に対する全リスクの値



まとめ

40

- 識別関数のよさを測る3つの規準：
最大事後確率則，最小誤識別率則，ベイズ決定則
- 最大事後確率則と最小誤識別率則は等価
(証明は宿題！)。
- 損失が一定のベイズ決定則は最大事後確率則
(及び最小誤識別率則)と等価(自明なので各自で確認せよ)。
- ベイズ決定則を用いるのが自然だが，現実には損失の値がはっきりしなかったり，計算が複雑になるといった理由から，最大事後確率則を用いることも多い。

小レポート(第2回)

41

1. 最小誤識別率則によって得られる識別規則は、最大事後確率則によって得られるものと一致することを示せ
2. 誤って識別した場合の損失がカテゴリによって異なるようなパターン認識の実例を考えよ。また、それらの例では、損失の値はいくら位になるであろうか？具体的に述べよ。