

# Jewel Chase

—— ジュエルチェイス ——

## 企画提案書

### 基本情報

対応機種：Nintendo Switch, PC

プレイ人数：1人

ジャンル：ラン × ガンアクション

ターゲット：短時間でスリルのあるアクションを  
楽しみたい小・中学生の男性



企画書制作：森本匠

イラスト制作：福田圭祐（一部イラストは森本担当）



# コンセプト

## 怪盗アトラクション体験

ゲームに慣れていない人も、ゲーマーの人も。  
怪盗の気分をアトラクション感覚で味わえる。

実現するには

- ・シンプルなルール
- ・動かしているだけでも楽しい
- ・カッコいい演出
- ・ポップなデザイン(幅広い年齢層)

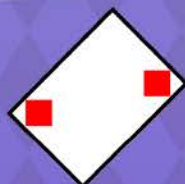


# ターゲット

短時間でスリルのあるアクションを  
楽しみたい小・中学生の男性

1

アクションゲームへの  
10代の関心の高さ  
(男性の方が強い傾向)



10代男性の好きな  
遊園地のアトラクションは  
ジェットコースター！  
→短時間でスリル

2

3

コンシューマーゲームの  
プレイ率は小学生・中学生が  
高い傾向（高校生以降は  
モバイルが優勢な傾向）





# 概要

## 闇を切り裂く怪盗の逃走劇！ラン&ガンアクション

懸賞金 (スコア)

残弾数

ジュエルゲージ

残り HP

ターゲットマーク

プレイヤー

ジュエル

現在地表示



短時間でスリルのあるアクション、「ランゲーム」をベースにアトラクションでも人気のある「ガンシューティング」を融合！ランの疾走感とガンの破壊で気持ちよくさせる！



# ラン&ガン

## ラン



自動で前進！横移動・ジャンプで進め！  
ルートを選択次第でガンを節約可能！

### ラン&ガン 連動サイクル

トランプを発射！13枚発射でリロード！  
手動リロードはできない。  
障害物と敵を破壊できる！  
上手く使えばランが有利に！



## ガン

ランとガンを場面ごとに適切に使い分けると有利に進められる設計にすることで、  
ユーザーに**思考と成長**を促すとともに、**幅広い腕前のユーザーに対応**！



# ジャストジャンプ+



障害物をタイミング良く飛び越える！  
評価によってトランプがリロード！

**PERFECT!**

完璧なタイミングで飛び越える。フルリロード！

**GOOD**

普通に飛び越える！5枚リロード！

**BAD**

ジャンプミスでダメージを受けた時。リロードなし…

手動リロードを不可にすることで操作を簡単にするとともに撃つ場面を思考させる！  
ラン→ガンの連動を強めることで、よりランとガンを使いたくなるサイクルを作る。



# ジュエルラッシュ

ジュエルを集めると使える奥の手  
弾数無限の最強モード！



ジュエルを集めるとジュエルゲージが増加！  
ゲージを使ってジュエルラッシュを発動だ！



効果時間中はスコアも2倍！

ゲームのバランスを変化させることでガンの爽快感を強める→**体験が変わる！**  
また、**初心者には救済措置、上級者にはスコア稼ぎ**として幅広い役割を持たせる。



# 障害物

WANTED



バリケード & 街灯



前者はジャンプ避け、  
後者は移動避けを想定。

WANTED



ゴミ箱

移動・ジャンプでも避けれるが、  
破壊するとアイテムが出る！



WANTED



ドラム缶



ガンがヒットすると爆発して  
周りのものを破壊する！



# 警察官

WANTED



警察官

WANTED



ヘリコプター

WANTED



パトカー



直線上に発砲してくる。  
ジャンプや移動で避ける！

上空から発砲してくる。  
倒さないと消えない厄介な敵。



ステージを塞いでくる。  
倒すか時間経過で消える。



# ストーリー

## 今宵、俊足の怪盗が舞う

世界有数の宝石が集まるテゾーロ博物館。  
そこに、一通の予告状が届く！



足の速さに絶対的な自信を持つ怪盗ジュエルは、  
なんと走って包囲網を正面突破することを試みる。

怪盗ジュエルは宝を盗み出すことができるのか...

## 怪盗ジュエル

