

---

# Front matter

title: "Шаблон отчёта по лабораторной работе 04" subtitle: "Простейший вариант" author: "Абдуллахи шугофа"

# Generic otions

lang: ru-RU toc-title: "Содержание"

# Bibliography

bibliography: bib/cite.bib csl: pandoc/csl/gost-r-7-0-5-2008-numeric.csl

# Pdf output format

toc: true # Table of contents toc-depth: 2 lof: true # List of figures lot: true # List of tables fontsize: 12pt linestretch: 1.5  
papersize: a4 documentclass: scrreprt

# I18n polyglossia

polyglossia-lang: name: russian options: - spelling=modern - babelshorthands=true polyglossia-otherlangs: name: english

# I18n babel

babel-lang: russian babel-otherlangs: english

# Fonts

mainfont: PT Serif romanfont: PT Serif sansfont: PT Sans monofont: PT Mono mainfontoptions: Ligatures=TeX  
romanfontoptions: Ligatures=TeX sansfontoptions: Ligatures=TeX,Scale=MatchLowercase monofontoptions:  
Scale=MatchLowercase,Scale=0.9

# Biblatex

biblatex: true biblio-style: "gost-numeric" biblatexoptions:

- parenttracker=true
- backend=biber
- hyperref=auto
- language=auto

- autolang=other\*
- citestyle=gost-numeric

# Pandoc-crossref LaTeX customization

figureTitle: "Рис." tableTitle: "Таблица" listingTitle: "Листинг" lofTitle: "Список иллюстраций" lotTitle: "Список таблиц"  
lolTitle: "Листинги"

## Misc options

indent: true header-includes:

- \usepackage
- \usepackage # keep figures where there are in the text
- \floatplacement # keep figures where there are in the text

---

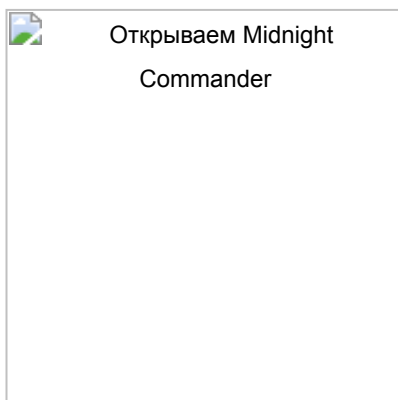
## Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера mov и int.



## Задание

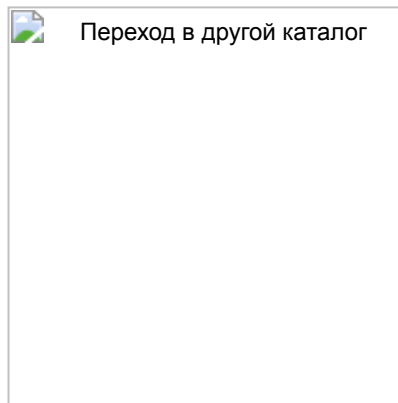
2 Порядок выполнения лабораторной работы

2.1 Задание 1: Откроем Midnight Commander (рис. [2.1])

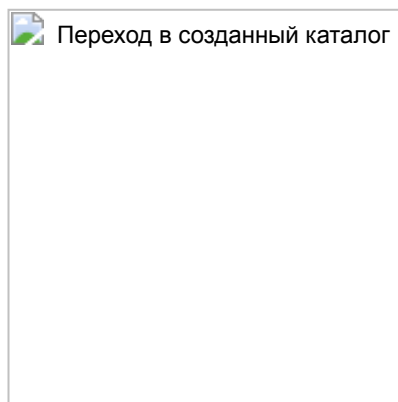
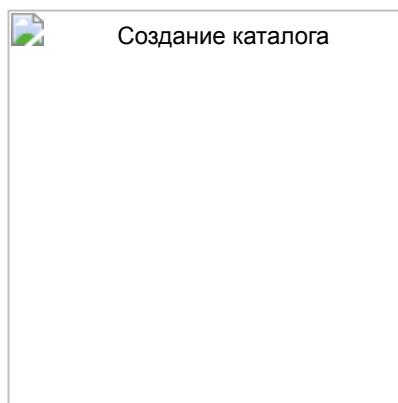


2.2 Задание 2:

Пользуясь клавишами ,  и Enter перейдем в каталог ~/work/arch-рс, созданный при выполнении лабораторной работы No4 (рис. [2.2])

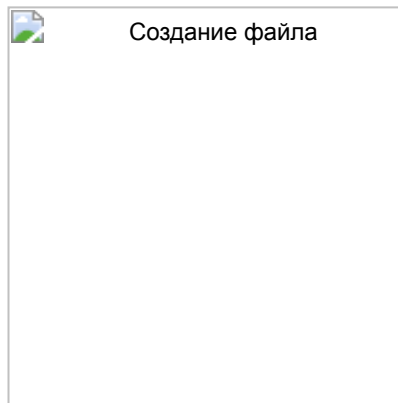


2.3 Задание 3: С помощью функциональной клавиши F7 создадим папку lab05 (рис. [2.3]) и перейдем в созданный каталог (рис. [2.4])



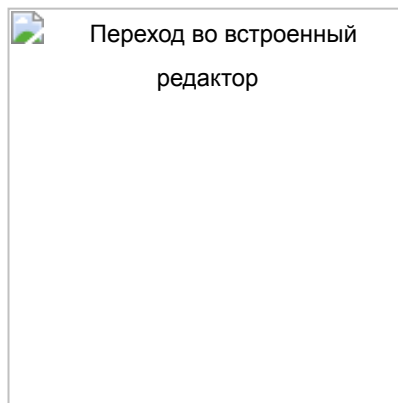
2.4 Задание 4:

Пользуясь строкой ввода и командой touch создадим файл lab5-1.asm (рис. [2.5])



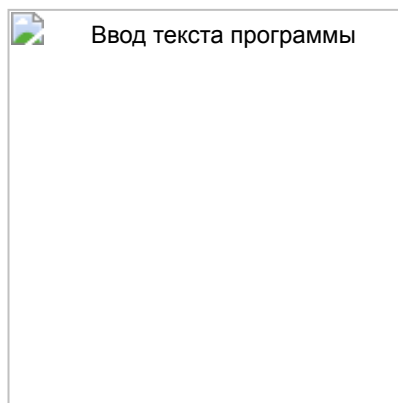
#### 2.5 Задание 5:

С помощью функциональной клавиши F4 откроем файл lab5-1.asm для редактирования во встроенном редакторе (рис. [2.6])



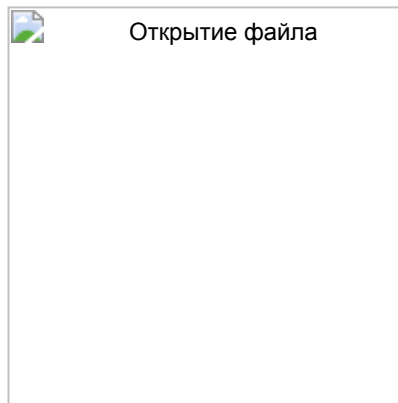
#### 2.6 Задание 6:

Введем текст программы из листинга, сохраним изменения и закроем файл (рис. [2.7])



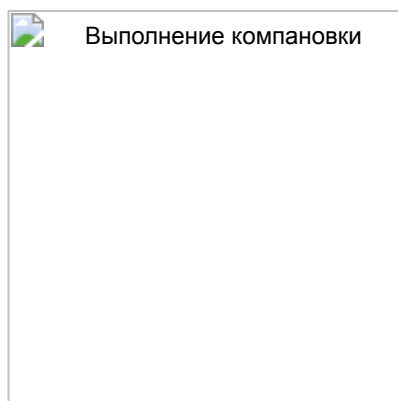
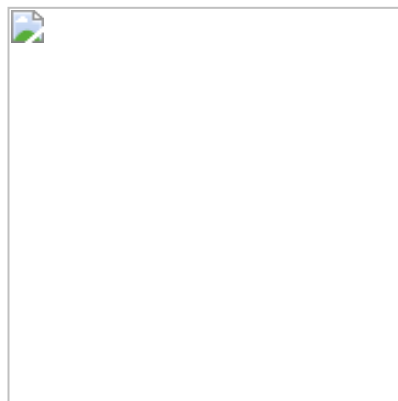
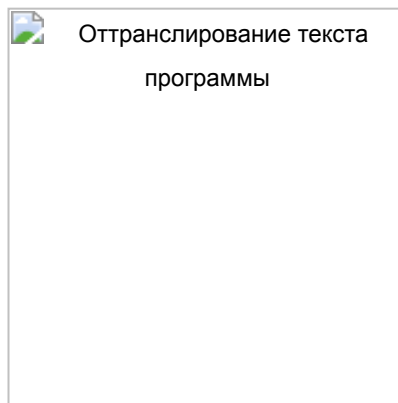
#### 2.7 Задание 7

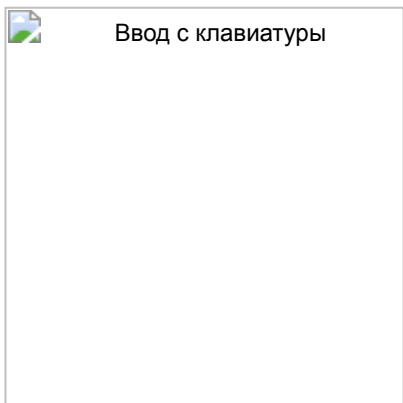
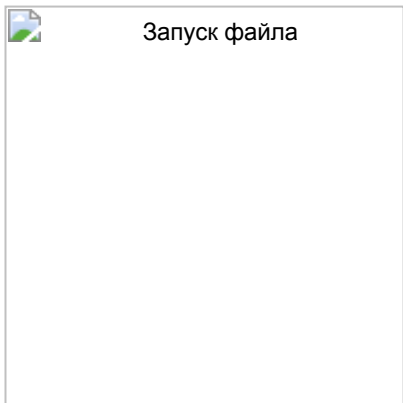
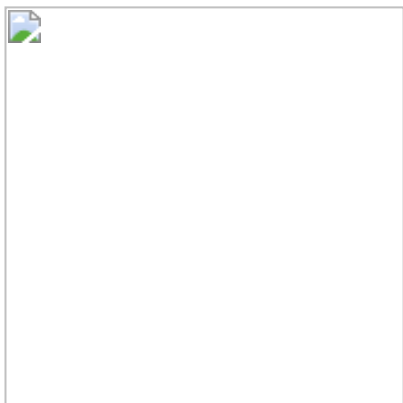
С помощью функциональной клавиши F3 откроем файл lab5-1.asm для просмотра. Убедимся, что файл содержит текст программы (рис. [2.8])



## 2.8 Задание 8:

Оттранслируем текст программы lab5-1.asm в объектный файл (рис. [2.9]). Выполним компоновку объектного файла (рис. [2.10]) и запустим получившийся исполняемый файл (рис. [2.11]). Программа выводит строку 'Введите строку:' и ожидает ввода с клавиатуры. На запрос введу свои ФИО (рис. [2.12])

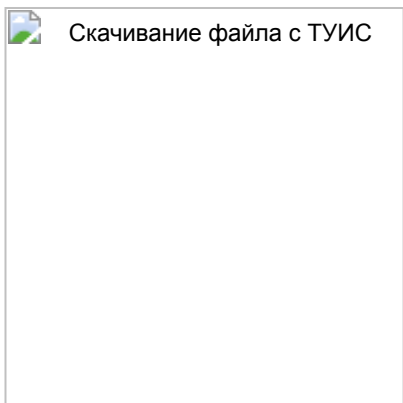




### 3 Подключение внешнего файла in\_out.asm

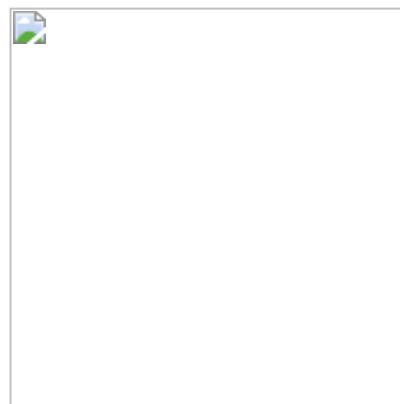
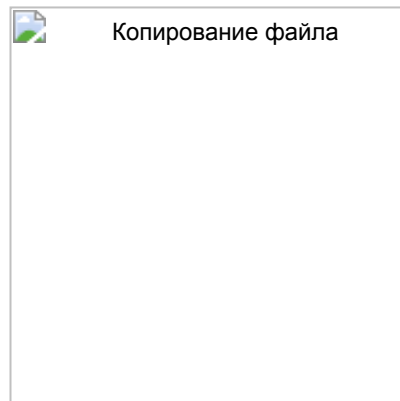
#### 3.1 Задание 9:

Скачаем файл in\_out.asm со страницы курса в ТУИС (рис. [3.1])



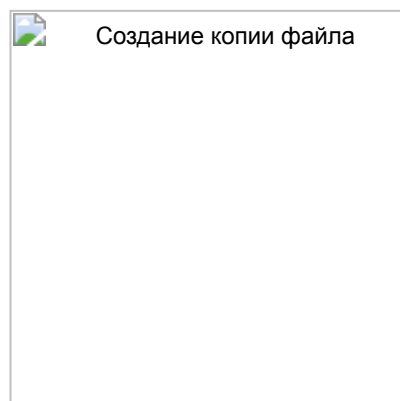
### 3.2 Задание 10:

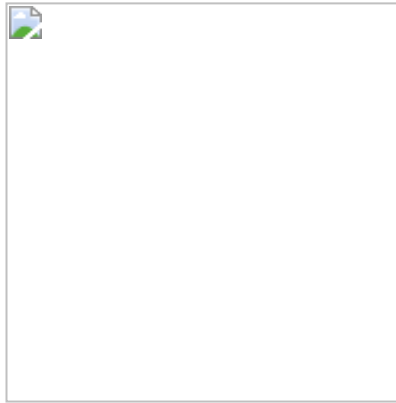
Копируем подключаемый файл in\_out.asm в каталог lab05 (рис. [3.2])



### 3.3 Задание 11:

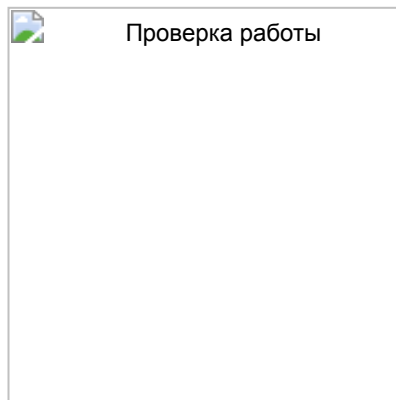
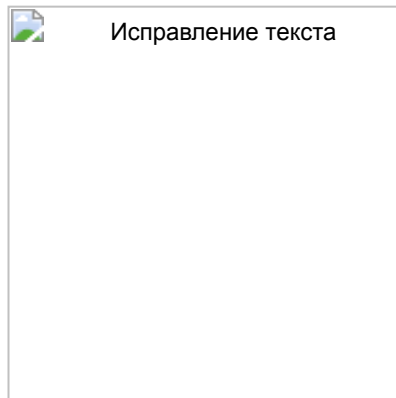
С помощью функциональной клавиши F6 создам копию файла lab5-1.asm именем lab5-2.asm (рис. [3.3])





### 3.4 Задание 12

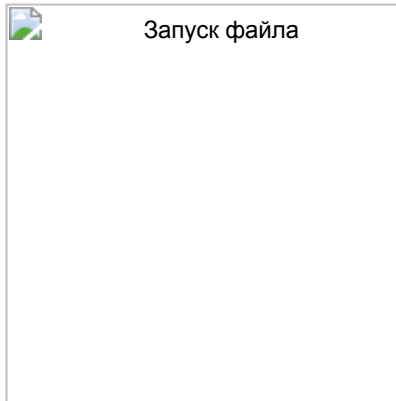
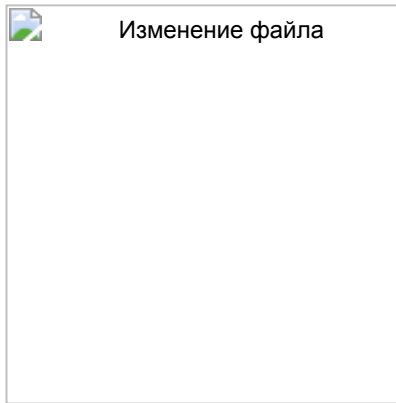
Исправим текст программы в файле lab5-2.asm с использованием подпрограмм из внешнего файла in\_out.asm в соответствии с листингом (рис. [3.4]). Создам исполняемый файл и проверю его работу (рис. [3.5])



### 3.5 Задание 13:

В файле lab5-2.asm заменим подпрограмму sprintLF на sprint (рис. [3.6]). Создадим исполняемый файл и проверим его работу (рис. [3.7]). Разница состоит в отступе после заранее написанной фразы и нашим вводом

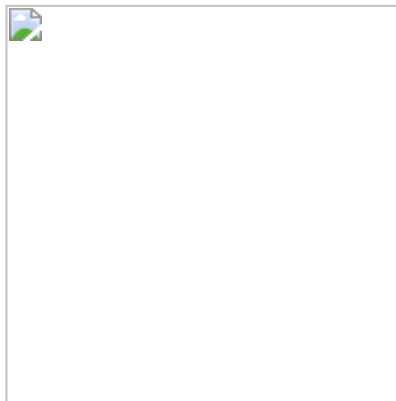


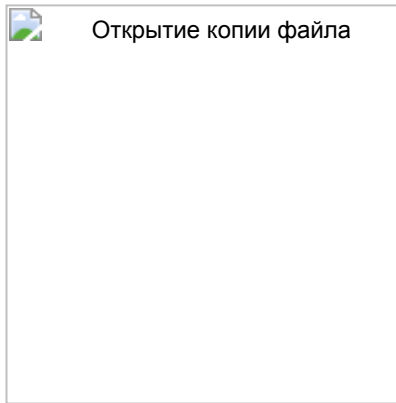


#### 4 Задание для самостоятельной работы

##### 4.1 Задание 1:

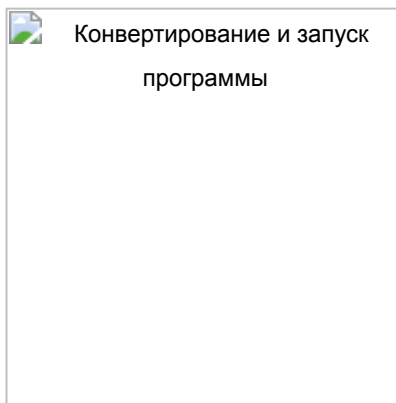
Создадим копию файла lab5-1.asm и назовем lab5-3.asm (рис. [4.1]). Внесем изменения в программу (без использования внешнего файла in\_out.asm), так чтобы она работала по определенному алгоритму





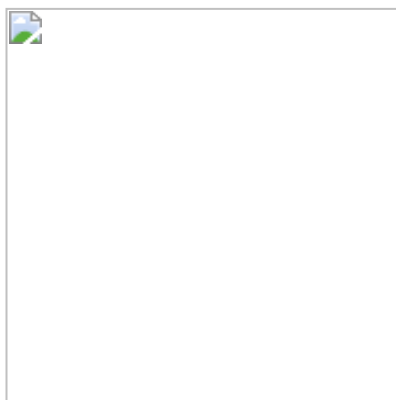
#### 4.2 Задание 2:

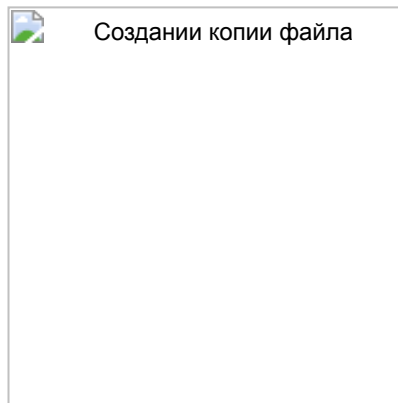
Получим исполняемый файл и проверим его работу. На приглашение ввести строку введу свою фамилию (рис. [4.2]).



#### 4.3 Задание 3:

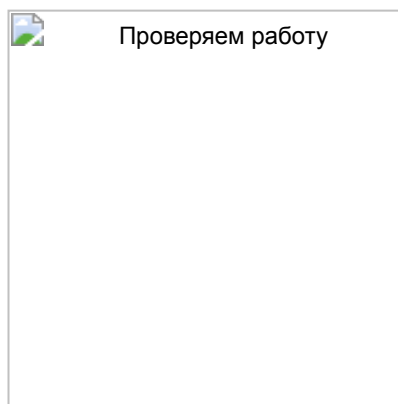
Создадим копию файла lab5-2.asm и назовем lab5-4.asm. Исправим текст программы с использованием подпрограмм из внешнего файла in\_out.asm, так чтобы она работала по заданному алгоритму (рис. [4.3]).





#### 4.4 Задание 4:

Создадим исполняемый файл и проверим его работу (рис. [4.4]).



# Теоретическое введение

Здесь описываются теоретические аспекты, связанные с выполнением работы.

Например, в табл. @tbl:std-dir приведено краткое описание стандартных каталогов Unix.

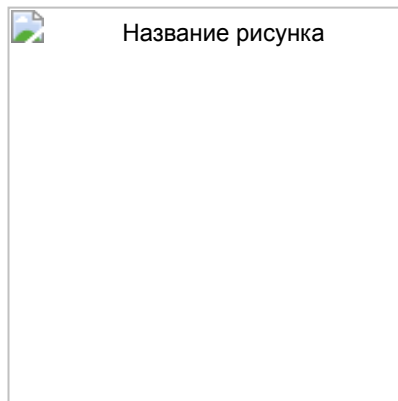
: Описание некоторых каталогов файловой системы GNU Linux

Имя каталога	Описание каталога
/	Корневая директория, содержащая всю файловую
/bin	Основные системные утилиты, необходимые как в однопользовательском режиме, так и при обычной работе всем пользователям
/etc	Общесистемные конфигурационные файлы и файлы конфигурации установленных программ
/home	Содержит домашние директории пользователей, которые, в свою очередь, содержат персональные настройки и данные пользователя
/media	Точки монтирования для сменных носителей
/root	Домашняя директория пользователя <code>root</code>
/tmp	Временные файлы
/usr	Вторичная иерархия для данных пользователя

Более подробно об Unix см. в [[@gnu-doc:bash;@newham:2005:bash;@zarrelli:2017:bash;@robbins:2013:bash;@tannenbaum:arch-pc:ru;@tannenbaum:modern-os:ru](#)].

# Выполнение лабораторной работы

Описываются проведённые действия, в качестве иллюстрации даётся ссылка на иллюстрацию (рис. [@fig:001](#)).



## Выводы

Здесь кратко описываются итоги проделанной работы.

## Список литературы