РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № <u>5</u>

дисциплина: Архитектура компьютера

Студент: Абдуллахи Шугофа

Группа: <u>НПИбд – 03 - 23</u>

MOCKBA

2023 г.

1. Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander.

Освоение инструкций языка ассемблера mov и int.

2 Порядок выполнения лабораторной работы

2.1 Задание 1:

Откроем Midnight Commander (рис. [2.1])

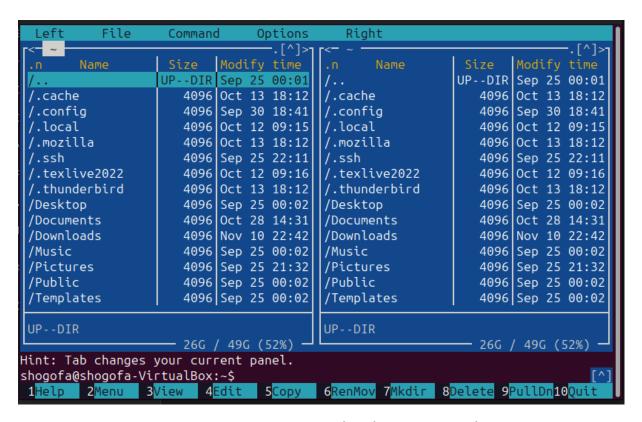


Рис. 2.1: Открываем Midnight Commander

2.2 Задание 2:

Пользуясь клавишами �, � и Enter перейдем в каталог ~/work/arch-pc, созданный при выполнении лабораторной работы No4 (рис. [2.2])

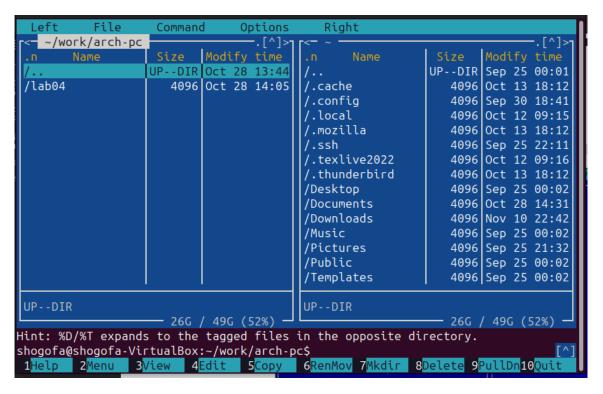
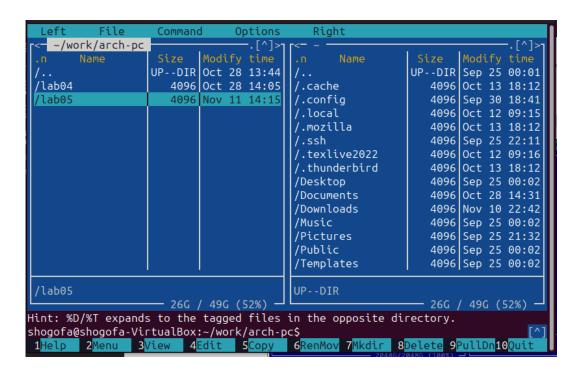


Рис. 2.2: Переход в другой каталог

2.3 Задание 3:

С помощью функциональной клавиши F7 создадим папку lab05 (рис. [2.3]) и перейдем в созданный каталог (рис. [2.4])



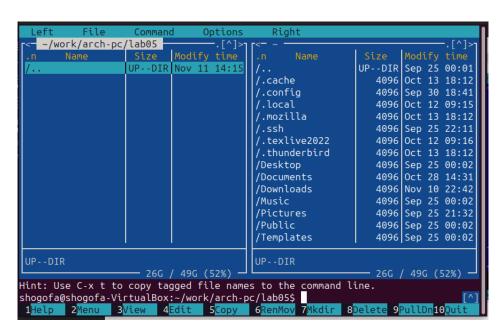


Рис. 2.4: Переход в созданный каталог

2.4 Задание 4:

Пользуясь строкой ввода и командой touch создадим файл lab5-1.asm (рис. [2.5])

```
UP--DIR

UP--DIR

26G / 49G (52%)

Hint: Use C-x t to copy tagged file names to the command line.

shogofa@shogofa-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ touch lab05.asm

[^]

1Help 2Menu 3View 4Edit 5Copy 6RenMov 7Mkdir 8Delete 9PullDn10Quit
```

Рис. 2.5: Создание файла

2.5 Задание 5:

С помощью функциональной клавиши F4 откроем файл lab5-1.asm для редактирова- ния во встроенном редакторе (рис. [2.6])

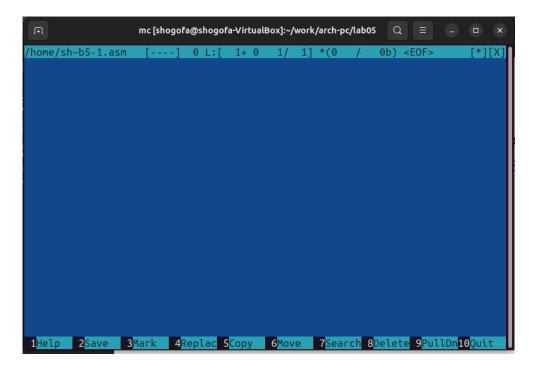


Рис. 2.6: Переход во встроенный редактор

2.6 Задание 6:

Введем текст программы из листинга, сохраним изменения и закроем файл (рис. [2.7])

```
; Программа вывода сообщения на экран и ввода строки с клавиатуры
; Программа вывода сообщения на экран и ввода строки с клавиатуры
; Объявление переменных
; Секция инициированных данных
msg: DB 'Введите строку:',10; сообщение плюс
; символ перевода строки
msglen: EQU $-msg ; Длина переменной 'msg'

SECTION .bss ; Секция не инициированных данных
buf1: RESB 80 ; Буфер размером 80 байт
; Текст программы
SECTION .text ; Код программы
GLOBAL _start ; Начало программы
_start: ; Точка входа в программу
; Системный вызов `write`
; После вызова инструкции 'int 80h' на экран будет
; выведено сообщение из переменной 'msg' длиной 'msglen'

mov eax,4 ; Системный вызов для записи (sys_write)
mov eax,4 ; Описатель файла 1 - стандартный вывод
mov ecx,nsg ; Адрес строки 'msg' в 'ecx'
mov edx,nsglen ; Размер строки 'msg' в 'edx'
int 80h ; Вызов ядра
```

Рис. 2.7: Ввод текста программы

2.7 Задание 7

С помощью функциональной клавиши F3 откроем файл lab5-1.asm для просмотра. Убедимся, что файл содержит текст программы (рис. [2.8])

```
mc [shogofa@shogofa-VirtualBox]:~/work/arch-pc/lab05
/home/shogofa/work/arch-pc/lab05/lab5-1.asm
                                                   1304/2831
                                                                           46%
 Программа вывода сообщения на экран и ввода строки с клавиатуры
  ------ Объявление переменных ------
                             ; Секция инициированных данных
msg: DB 'Введите строку:',10 ; сообщение плюс
                     ; символ перевода строки
; Длина переменной 'msg'
msgLen: EQU $-msg
SECTION .bss
                            ; Секция не инициированных данных
        RESB 80 ; Буфер размером 80 байт
buf1:
              ----- Текст программы -----
                             ; Код программы
GLOBAL _start
                             ; Начало программы
                             ; Точка входа в программу
     ----- Системный вызов `write`
; После вызова инструкции 'int 80h' на экран будет
 выведено сообщение из переменной 'msg' длиной 'msgLen'
   elp 2UnWrap 3Ouit 4Hex 5Goto 6
```

Рис. 2.8: Открытие файла

2.8 Задание 8:

Оттранслируем текст программы lab5-1.asm в объектный файл (рис. [2.9]). Выполним компоновку объектного файла (рис. [2.10]) и запустим получившийся исполняемый файл (рис. [2.11]). Программа выводит строку 'Введите строку:' и ожидает ввода с клавиатуры. На запрос введу свои ФИО (рис. [2.12])

```
lab5-1.o

UP--DIR

26G / 49G (52%) — 26G / 49G (
```

Рис. 2.9: Оттранслирование текста программы

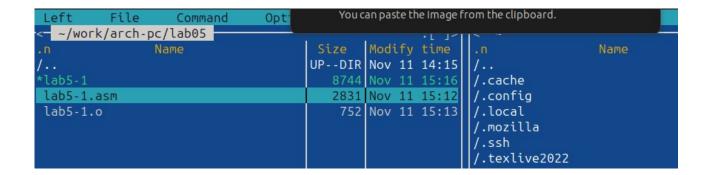
• 11	Ivalile	JIZE	riou	LIY	L CITIE	· II Wane	JIZE	Flou CT y	L CITIE
1		UPDIR	Nov	11	14:15	/	UPDIR	Sep 25	00:01
la	ab5-1.asm	2831	Nov	11	15:12	/.cache	4096	Oct 13	18:12
la	ab5-1.o	752	Nov	11	15:13	/.config	4096	Nov 11	14:26
		111744				/.local	4096	Oct 12	09:15
						/.mozilla	4096	Oct 13	18:12
						/ ssh	1096	San 25	22 • 11

```
lab5-1.asm

26G / 49G (52%)

int: Tired of these messages? Turn them off from the Options/Layout menu.
hogofa@shogofa-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m elf_i386 -o lab5-1 lab5-1.o
```

Рис. 2.10: Выполнение компановки



```
Hint: Tab changes your current panel.

shogofa@shogofa-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab5-1

1Help 2Menu 3View 4Edit 5Copy 6RenMov 7Mkdir 8Delete 9PullDn10Ouit
```

Рис. 2.11: Запуск файла

Рис. 2.12: Ввод с клавиатуры

3 Подключение внешнего файла

in_out.asm

3.1 Задание 9:

Скачаем файл in_out.asm со страницы курса в ТУИС (рис. [3.1])



Рис. 3.1: Скачивание файла с ТУИС

3.2 Задание 10:

Копируем подключаемый файл in_out.asm в каталог lab05 (рис. [3.2])

```
Copy file "in_out.asm" with source mask:

[X] Using shell patterns
to:
[home/shogofa/work/arch-pc/lab05/

[] Follow links
[] Dive into subdir if exists
[X] Preserve attributes
[] Stable symlinks

[< OK >] [ Background ] [ Cancel ]
```

Рис. 3.2: Копирование файла

```
File
                    Command
                                 Options |
                                              Right
  ~/work/arch-pc/lab05
       Name
                    Size
                           Modify time
                                                               Size
                                                  Name
                                                              UP--DIR Se
                   UP--DIR Nov 11 14:15
                                           /...
                      3942 Nov 9 10:18
                                           /.cache
                                                                 4096 Oc
*lab5-1
                           Nov 11 15:16
                      8744
                                           /.config
                                                                 4096 No
                                           /.local
                                                                 4096 Oc
lab5-1.0
                       752 Nov 11 15:13
                                           /.mozilla
                                                                 4096 Oc
                                                                 4096 Se
                                           /.ssh
                                                                 4096 Oc
                                           /.texlive2022
                                           /.thunderbird
                                                                 4096 Oc
                                           /Desktop
                                                                 4096 | Se
                                           /Documents
```

3.3 Задание 11:

С помощью функциональной клавиши F6 создам копию файла lab5-1.asm сименем lab5-2.asm (рис. [3.3])

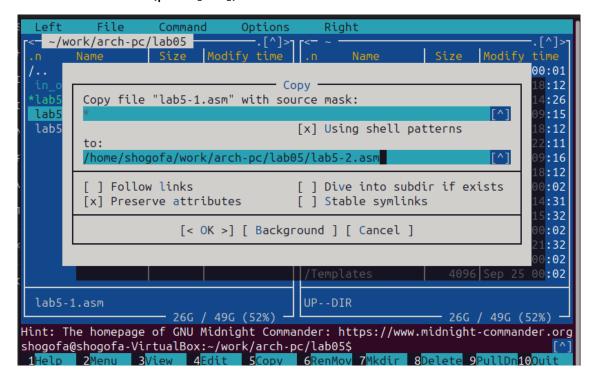
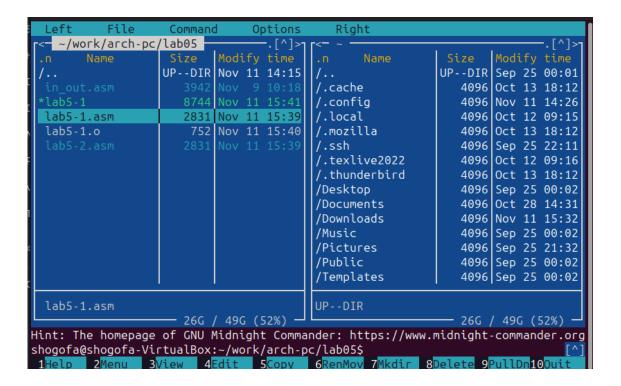


Рис. 3.3: Создание копии файла



3.4 Задание 12

Исправим текст программы в файле lab5-2.asm с использованием подпрограмм из внешнего файла in_out.asm в соответствии с листингом (рис. [3.4]). Создам испольняемый файл и проверю его работу (рис. [3.5])

```
GNU nano 7.2
%include 'in_out.asm'

SECTION .data;
msg: DB 'Введите строку: ',0h;

SECTION .bss
buf1: RESB 80

SECTION .text
GLOBAL _start
_start:

mov eax, msg
call sprintLF

mov ecx, buf1
mov edx, 80

call sread

call quit
```

Рис. 3.4: Исправление текста

```
shogofa@shogofa-VirtualBox:~$ cd work/arch-pc/lab05/
shogofa@shogofa-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ nasm -f elf lab5-2.asm
shogofa@shogofa-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m elf_i386 -o lab5-2 lab5-2.o
shogofa@shogofa-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab5-2
Введите строку: Shogofa Abdullahi
shogofa@shogofa-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$
```

Рис. 3.5: Проверка работы

3.5 Задание 13:

В файле lab5-2.asm заменим подпрограмму sprintLF на sprint (рис. [3.6]). Создадим исполняемый файл и проверим его работу (рис. [3.7]). Разница состоит вотступе после заранее написанной фразы и нашим вводом

```
GNU nano 7.2
%include 'in_out.asm'

SECTION .data;
msg: DB 'Введите строку: ',0h;

SECTION .bss
buf1: RESB 80

SECTION .text
GLOBAL _start
_start:

mov eax, msg
call sprint

mov ecx, buf1
mov edx, 80

call sread

call quit
```

Рис. 3.6: Изменение файла

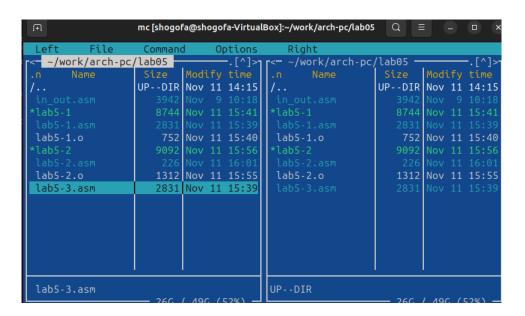
```
shogofa@shogofa-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab5-2
Введите строку: Shogofa Abdullahi
shogofa@shogofa-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$
```

Рис. 3.7: Запуск файла

4 Задание для самостоятельной работы

4.1 Задание 1:

Создадим копию файла lab5-1.asm и назовем lab5-3.asm (рис. [4.1]). Внесем изменения в программу (без использования внешнего файла in_out.asm), так чтобы она работала по определенному алгоритму



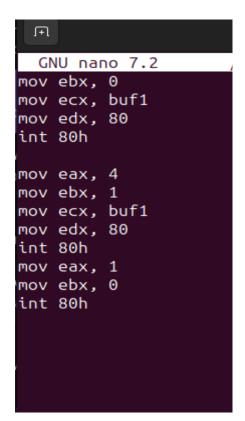


Рис. 4.1: Открытие копии файла

4.2 Задание 2:

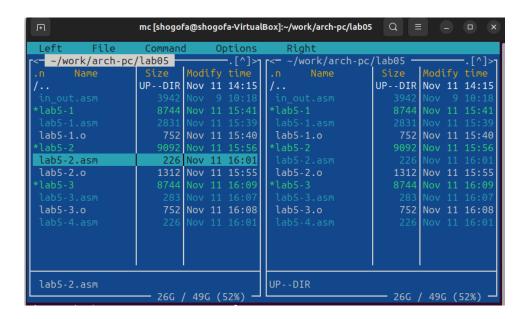
Получим исполняемый файл и проверим его работу. На приглашение ввести строку введу свою фамилию (рис. [4.2]).

```
shogofa@shogofa-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ nasm -f elf lab5-3.asm
shogofa@shogofa-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m elf_i386 -o lab5-3 lab5-3
.o
shogofa@shogofa-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab5-3
Shogofa Abdullahi
Shogofa Abdullahi
shogofa@shogofa-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$
```

Рис. 4.2: Конвертирование и запуск программы

4.3 Задание 3:

Создадим копию файла lab5-2.asm и назовем lab5-4.asm. Исправим текст программы с использование подпрограмм из внешнего файла in_out.asm, так чтобы она работала по заданному алгоритму (рис. [4.3]).



```
GNU nano 7.2
                          /home/shogota/work/arch-pc/lab05/lab5-4.asm *
          .data ;
           'Введите строку: ',0h ;
  ECTION .bss
uf1: RESB 80
   OBAL _start
tart:
mov eax, msg
call sprintLF
mov ecx, buf1
mov edx, 80
call sread
mov eax, buf1
call sprint
^G Help
                                                                 ^T Execute
                ^O Write Out <mark>^W</mark> Where Is <mark>^K</mark> Cut
                                                                                 ^C Location
```

Рис. 4.3: Создании копии файла

4.4 Задание 4:

Создадим исполняемый файл и проверим его работу (рис. [4.4]).

```
shogofa@shogofa-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ nasm -f elf lab5-4.asm
shogofa@shogofa-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m elf_i386 -o lab5-4 lab5-4.o
shogofa@shogofa-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab5-4
Введите строку:
Shogofa Abdullahi
Shogofa Abdullahi
shogofa@shogofa-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab05$
```

Рис. 4.4: Проверяем работу