**Front matter**

title: "Шаблон отчёта по лабораторной работе 04" subtitle: "Простейший вариант"

author: "Абдуллахи шугофа"

**Generic otions**

lang: ru-RU toc-title: "Содержание"

**Bibliography**

bibliography: bib/cite.bib csl: pandoc/csl/gost-r-7-0-5-2008-numeric.csl

**Pdf output format**

toc: true # Table of contents toc-depth: 2 lof: true # List of figures lot: true

# List of tables fontsize: 12pt linestretch: 1.5 papersize: a4 documentclass:

scrreprt

**I18n polyglossia**

polyglossia-lang: name: russian options: - spelling=modern -

babelshorthands=true polyglossia-otherlangs: name: english

**I18n babel**

babel-lang: russian babel-otherlangs: english

**Fonts**

mainfont: PT Serif romanfont: PT Serif sansfont: PT Sans monofont: PT Mono

mainfontoptions: Ligatures=TeX romanfontoptions: Ligatures=TeX sansfontoptions:

Ligatures=TeX,Scale=MatchLowercase monofontoptions:

Scale=MatchLowercase,Scale=0.9

**Biblatex**

biblatex: true biblio-style: "gost-numeric" biblatexoptions:

•

parentracker=true

•

backend=biber

•

hyperref=auto

•

language=auto

•

autolang=other\*

•

citestyle=gost-numeric

**Pandoc-crossref LaTeX customization**

figureTitle: "Рис." tableTitle: "Таблица" listingTitle: "Листинг" lofTitle:

"Список иллюстраций" lotTitle: "Список таблиц" lolTitle: "Листинги"

**Misc options**

indent: true header-includes:

•

\usepackage{indentfirst}

•

\usepackage{float} # keep figures where there are in the text

•

\floatplacement{figure}{H} # keep figures where there are in the text

**Цель работы**

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение

инструкций языка ассемблера mov и int.

**Задание**

2 Порядок выполнения лабораторной работы

2.1 Задание 1: Откроем Midnight Commander (рис. [2.1])

Открываем Midnight Commander

{#fig:fig1 width=70% }

2.2 Задание 2:

Пользуясь клавишами � , � и Enter перейдем в каталог ~/work/arch-pc, созданный

при выполнении лабораторной работы No4 (рис. [2.2])

Переход в другой каталог

{#fig:fig1 width=70% }

2.3 Задание 3: С помощью функциональной клавиши F7 создадим папку lab05 (рис.

[2.3]) и перейдем в созданный каталог (рис. [2.4])

Создание каталога

{#fig:fig1 width=70% }

Переход в созданный каталог

{#fig:fig1 width=70% }

2.4 Задание 4:

Пользуясь строкой ввода и командой touch создадим файл lab5-1.asm (рис. [2.5])

Создание файла

{#fig:fig1 width=70% }

2.5 Задание 5:

С помощью функциональной клавиши F4 откроем файл lab5-1.asm для редактирова- ния

во встроенном редакторе (рис. [2.6])

Переход во встроенный редактор

{#fig:fig1 width=70% }

2.6 Задание 6:

Введем текст программы из листинга, сохраним изменения и закроем файл (рис.

[2.7])

Ввод текста программы

{#fig:fig1 width=70% }

2.7 Задание 7

С помощью функциональной клавиши F3 откроем файл lab5-1.asm для просмотра.

Убедимся, что файл содержит текст программы (рис. [2.8])

Открытие файла

{#fig:fig1 width=70% }

2.8 Задание 8:

Оттранслируем текст программы lab5-1.asm в объектный файл (рис. [2.9]). Выполним

компоновку объектного файла (рис. [2.10]) и запустим получившийся исполняемый

файл (рис. [2.11]). Программа выводит строку ‘Введите строку:’ иожидает ввода с

клавиатуры. На запрос введу свои ФИО (рис. [2.12])

Оттранслирование текста программы

{#fig:fig1 width=70% }

{#fig:fig1 width=70% }

Выполнение компановки

{#fig:fig1 width=70% }

{#fig:fig1 width=70% }

Запуск файла

{#fig:fig1 width=70% }

Ввод с клавиатуры

{#fig:fig1 width=70% }

3 Подключение внешнего файла in\_out.asm

3.1 Задание 9:

Скачаем файл in\_out.asm со страницы курса в ТУИС (рис. [3.1])

Скачивание файла с ТУИС

{#fig:fig1 width=70% }

3.2 Задание 10:

Копируем подключаемый файл in\_out.asm в каталог lab05 (рис. [3.2])

Копирование файла

{#fig:fig1 width=70% }

{#fig:fig1 width=70% }

3.3 Задание 11:

С помощью функциональной клавиши F6 создам копию файла lab5-1.asm сименем lab5-

2.asm (рис. [3.3])

Создание копии файла

{#fig:fig1 width=70% }

{#fig:fig1 width=70% }

3.4 Задание 12

Исправим текст программы в файле lab5-2.asm с использованием подпрограмм из

внешнего файла in\_out.asm в соответствии с листингом (рис. [3.4]). Создам

испольняемый файл и проверю его работу (рис. [3.5])

Исправление текста

{#fig:fig1 width=70% }

Проверка работы

{#fig:fig1 width=70% }

3.5 Задание 13:

В файле lab5-2.asm заменим подпрограмму sprintLF на sprint (рис. [3.6]).

Создадим исполняемый файл и проверим его работу (рис. [3.7]). Разница состоит

вотступе после заранее написанной фразы и нашим вводом

Изменение файла

{#fig:fig1 width=70% }

Запуск файла

{#fig:fig1 width=70% }

4 Задание для самостоятельной работы

4.1 Задание 1:

Создадим копию файла lab5-1.asm и назовем lab5-3.asm (рис. [4.1]). Внесем

изменения в программу (без использования внешнего файла in\_out.asm), так чтобы

она работала по определенному алгоритму

{#fig:fig1 width=70% }

Открытие копии файла

{#fig:fig1 width=70% }

4.2 Задание 2:

Получим исполняемый файл и проверим его работу. На приглашение ввести строку

введу свою фамилию (рис. [4.2]).

Конвертирование и запуск программы

{#fig:fig1 width=70% }

4.3 Задание 3:

Создадим копию файла lab5-2.asm и назовем lab5-4.asm. Исправим текст программы с

использование подпрограмм из внешнего файла in\_out.asm, так чтобы она работала

по заданному алгоритму (рис. [4.3]).

{#fig:fig1 width=70% }

Создании копии файла

{#fig:fig1 width=70% }

4.4 Задание 4:

Создадим исполняемый файл и проверим его работу (рис. [4.4]).

Проверяем работу

{#fig:fig1 width=70% }

**Теоретическое введение**

Здесь описываются теоретические аспекты, связанные с выполнением работы.

Например, в табл. @tbl:std-dir приведено краткое описание стандартных каталогов

Unix.

: Описание некоторых каталогов файловой системы GNU Linux {#tbl:std-dir}

**Имя**

**каталога**

**Описание каталога**

/

Корневая директория, содержащая всю файловую

/bin

Основные системные утилиты, необходимые как в однопользовательском

режиме, так и при обычной работе всем пользователям

/etc

Общесистемные конфигурационные файлы и файлы конфигурации

установленных программ

/home

Содержит домашние директории пользователей, которые, в свою очередь,

содержат персональные настройки и данные пользователя

/media

Точки монтирования для сменных носителей

/root

Домашняя директория пользователя

root

/tmp

Временные файлы

/usr

Вторичная иерархия для данных пользователя

Более подробно об Unix см. в [@gnu-

doc:bash;@newham:2005:bash;@zarrelli:2017:bash;@robbins:2013:bash;@tannenbaum:arch-

pc:ru;@tannenbaum:modern-os:ru].

**Выполнение лабораторной работы**

Описываются проведённые действия, в качестве иллюстрации даётся ссылка на

иллюстрацию (рис. @fig:001).

Название рисунка

{#fig:001 width=70%}

**Выводы**

Здесь кратко описываются итоги проделанной работы.

**Список литературы{.unnumbered}**

::: {#refs} :::