

# 進化心理学入門の入門（第1回）

@Jam House アマテラス

# 自己紹介

# 今日の目標

- 「進化」への誤解を解くこと
- 「進化心理学的な考え方」を身に着けること

# 進化心理学とは (1)

- [進化] [心理] 学

# 進化とは（1）

よくあるイメージ

誤解：サルっぽいやつが頑張ってヒトに近づいてきた

# 進化とは (2)

進化の実際

過酷な環境で生き残ったものだけが子孫を残せた

# 心理とは（1）

ヒトの心の働き

# 心理学とは (2)

「なぜ人間のこころの働きは〇〇なのか？」の仕組みを解明していく学問



# 進化心理学とは（2）

「進化」の論理を使って、人間の心理を説明する学問

# 今日のお題

- なぜへビを怖いと思うのか
- なぜ高い所に登ると、足がすくむのか
- なぜ甘いものを食べると美味しいと感じるのか
- なぜ怪我をすると痛いと感じるのか

# お題「なぜへびを怖いと思うのか」



# お題「なぜヘビを怖いと思うのか」①

1. まずは太古の昔（50 万年前）のジャングル生活を想像します。



ジャングル

# お題「なぜへびを怖いと思うのか」②

2. 次に【へびを怖がるタイプ】のヒトと【へびを怖がらないタイプ】のヒトを想像します。

# お題「なぜヘビを怖いと思うのか」③

3. 過酷な環境の中で、【ヘビを怖がるタイプ】のヒトと【ヘビを怖がらないタイプ】のヒトのどちらが生き残りやすかったかを考えます。

# お題「なぜへびを怖いと思うのか」④

4. 今度は【へびを怖がるタイプ】のヒトと【へびを怖がらないタイプ】のヒトをたくさん用意します。

# お題「なぜヘビを怖いと思うのか」⑤

5. 世代を経るにつれて、【ヘビを怖がるタイプ】のヒトだけが生き残り、  
【ヘビを怖がらないタイプ】のヒトは子孫を残せなかったと考えます。

height:300px



# お題「なぜへびを怖いと思うのか」⑥

6. 現代に生きる人は、生き残った人たちの子孫であるため、当然【へびを怖がるタイプ】のヒトであると考えます。

height:300px

# 進化心理学の論法 ①~③

1. 太古の昔のジャングル生活を想定します。
2. 【ある特性】と【正反対の特性】を持ったヒトを用意します。
3. ジャングル生活の中で、どちらがより生き残りやすかったかを考えます。

# 進化心理学の論法 ④,⑤

4. 2つの特性を持ったヒトをたくさん用意します。
5. 世代を経るにつれて、【ある特性】を持つヒトだけが生き残り、そうでないヒトは死んでしまったと考えます。

## 進化心理学の論法 ⑥

6. 現代人は、生き残ったヒトの子孫であるため、当然【ある特性】を持っていると考えます。

おさらい

お題「なぜへびを怖いと思うのか」(おさら  
い)

お題「なぜへびを怖いと思うのか」①（おさ  
らい）

# お題「なぜへビを怖いと思うのか」②（おさらい）



お題「なぜへびを怖いと思うのか」③（おさ  
らい）

お題「なぜへびを怖いと思うのか」④（おさ  
らい）

お題「なぜへびを怖いと思うのか」⑤（おさ  
らい）

お題「なぜへびを怖いと思うのか」⑥（おさ  
らい）

みんなで一緒に考えよう！

# お題「なぜ高い所に登ると、足がすくむのか」



お題「なぜ高い所に登ると、足がすくむのか」①

お題「なぜ高い所に登ると、足がすくむのか」②



お題「なぜ高い所に登ると、足がすくむのか」③

お題「なぜ高い所に登ると、足がすくむのか」④

お題「なぜ高い所に登ると、足がすくむのか」⑤

お題「なぜ高い所に登ると、足がすくむのか」⑥

お題「なぜ甘いもの食べると美味しいと感じ  
るのか」

# お題「なぜ甘いもの食べると美味しいと感じるのか」①

# お題「なぜ甘いもの食べると美味しいと感じるのか」②

# お題「なぜ甘いもの食べると美味しいと感じるのか」③



お題「なぜ甘いもの食べると美味しいと感じ  
るのか」④

お題「なぜ甘いもの食べると美味しいと感じ  
るのか」⑤

お題「なぜ甘いもの食べると美味しいと感じ  
るのか」⑥

お題 「なぜ怪我をすると痛いと感じるのか」

お題 「なぜ怪我をすると痛いと感じるのか」

①

# お題 「なぜ怪我をすると痛いと感じるのか」 ②

# お題 「なぜ怪我をすると痛いと感じるのか」 ③

お題 「なぜ怪我をすると痛いと感じるのか」

④



# お題 「なぜ怪我をすると痛いと感じるのか」

## ⑤

# お題 「なぜ怪我をすると痛いと感じるのか」 ⑥

# 今日のまとめ