

進化心理学入門の入門（第1回）

Jam House アマテラス

自己紹介

今日の目標

- 「進化」という言葉の誤解を解くこと
- 「進化心理学」の論法を一人でできるようになること

進化心理学とは (1)

- [進化] [心理] 学

進化とは (1)

よくあるイメージ

誤解：サルっぽい人間が頑張ってヒトに近づいてきた

進化とは (2)

進化の実際

過酷な環境で生き残ったものだけが子孫を残せた

心理とは (1)

ヒトの心の働き

心理学とは (2)

「なぜ人間のこころの働きは〇〇なのか？」の仕組みを解明していく学問

進化心理学とは (2)

「進化」の論理を使って、人間の心理を説明する学問

今日のお題

- なぜへびを怖いと思うのか
- なぜ高い所に登ると、足がすくむのか
- なぜ甘いものを食べると美味しいと感じるのか
- なぜ怪我をすると痛いと感じるのか

お題「なぜへびを怖いと思うのか」

へび

お題「なぜへビを怖いと思うのか」①

まずは太古の昔（50 万年前）のジャングル生活を想像します。

 ジャングル

お題「なぜヘビを怖いと思うのか」②

【ヘビを怖がるタイプ】のヒトと【ヘビを怖がらないタイプ】のヒトを想像します。

 ジングル

 ヘビ怖い

 ヘビ怖い

お題「なぜへびを怖いと思うのか」③

【へびを怖がるタイプ】のヒトと【へびを怖がらないタイプ】のヒトのどちらが生き残りやすかったかを考えます。

お題「なぜへびを怖いと思うのか」④

【へびを怖がるタイプ】のヒトと【へびを怖がらないタイプ】のヒトをたくさん用意します。

お題「なぜへびを怖いと思うのか」⑤

世代を経るにつれて、【へびを怖がるタイプ】のヒトだけが生き残り、
【へびを怖がらないタイプ】のヒトは子孫を残せなかったと考えます。

お題「なぜへびを怖いと思うのか」⑥

現代に生きる人は、生き残った人たちの子孫であるため、
当然【へびを怖がるタイプ】のヒトであると考えます。

進化心理学の論法 ①~③

1. 太古の昔のジャングル生活を想定します。
2. 【ある特性】と【正反対の特性】を持ったヒトを用意します。
3. ジャングル生活の中で、どちらがより生き残りやすかったかを考えます。

進化心理学の論法 ④,⑤

4. 2つの特性を持ったヒトをたくさん用意します。
5. 世代を経るにつれて、【ある特性】を持つヒトだけが生き残り、そうでないヒトは死んでしまったと考えます。

進化心理学の論法 ⑥

6. 現代人は、生き残ったヒトの子孫であるため、当然【ある特性】を持っていると考えます。

おさらい

お題「なぜへビを怖いと思うのか」 (おさらい)

お題「なぜへビを怖いと思うのか」①（おさらい）

お題「なぜへビを怖いと思うのか」②（おさらい）

お題「なぜへビを怖いと思うのか」③（おさらい）

お題「なぜへビを怖いと思うのか」④（おさらい）

お題「なぜへビを怖いと思うのか」⑤（おさらい）

お題「なぜへビを怖いと思うのか」⑥（おさらい）

みんなで一緒に考えよう！

お題「なぜ高い所に登ると、足がすくむのか」

お題「なぜ高い所に登ると、足がすくむのか」①

お題「なぜ高い所に登ると、足がすくむのか」②

お題「なぜ高い所に登ると、足がすくむのか」③

お題「なぜ高い所に登ると、足がすくむのか」④

お題「なぜ高い所に登ると、足がすくむのか」⑤

お題「なぜ高い所に登ると、足がすくむのか」⑥

お題「なぜ甘いもの食べると美味しいと感じるのか」

お題「なぜ甘いもの食べると美味しいと感じるのか」①

お題「なぜ甘いもの食べると美味しいと感じるのか」②

お題「なぜ甘いもの食べると美味しいと感じるのか」③

お題「なぜ甘いもの食べると美味しいと感じるのか」④

お題「なぜ甘いもの食べると美味しいと感じるのか」⑤

お題「なぜ甘いもの食べると美味しいと感じるのか」⑥

お題「なぜ怪我をすると痛いと感じるのか」

お題「なぜ怪我をすると痛いと感じるのか」①

お題「なぜ怪我をすると痛いと感じるのか」②

お題「なぜ怪我をすると痛いと感じるのか」③

お題「なぜ怪我をすると痛いと感じるのか」④

お題「なぜ怪我をすると痛いと感じるのか」⑤

お題「なぜ怪我をすると痛いと感じるのか」⑥

今日のまとめ