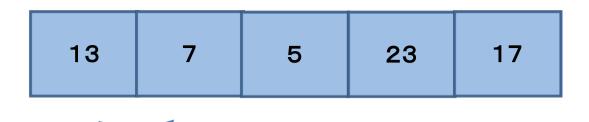
C言語9

配列・ポインタの応用2

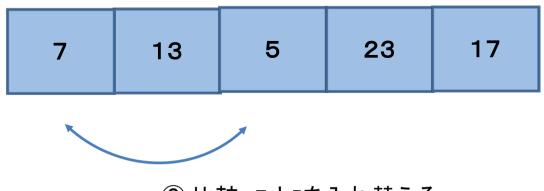
ソート(sort - 分類する。整頓する)転じて、整列する。並べ換える。

昇順に並べ替える。

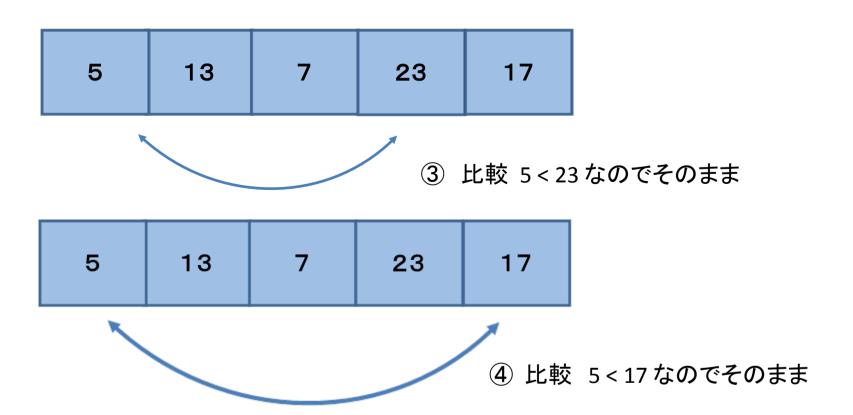
• ステップ1



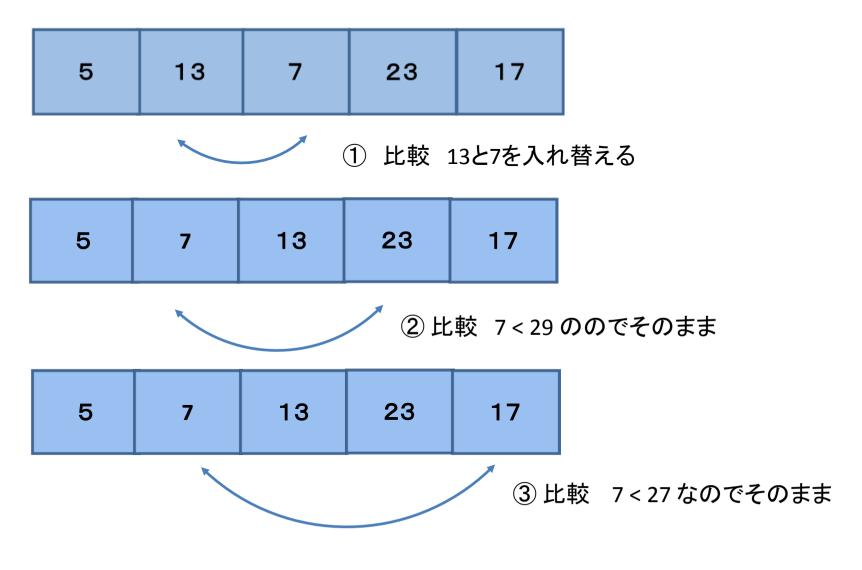
① 比較 13 と7を入れ替える



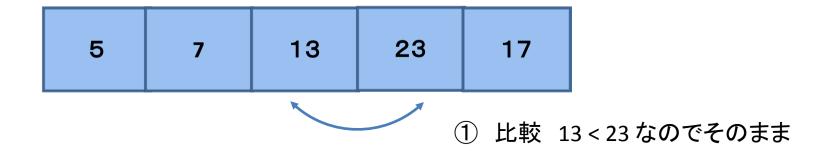
②比較 7と5を入れ替える



ステップ2



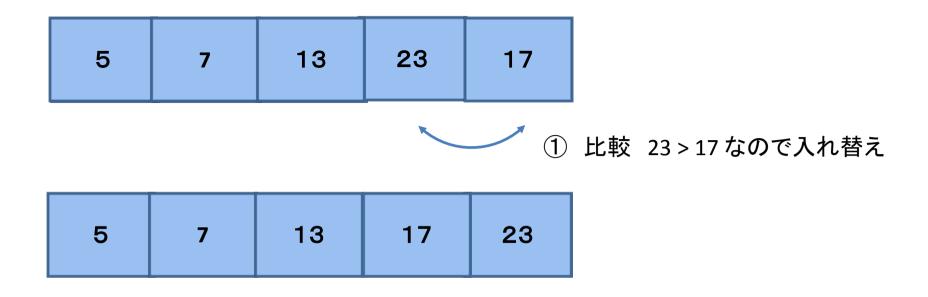
ステップ3





② 比較 13 < 17 なのでそのまま

ステップ4



完了

プログラム

```
#include<stdio.h>
```

```
void swap(int *x, int *y){
 int tmp = *x;
  *x = *y;
  *y = tmp;
int main(void){
 int n = 5;
 int i, j;
 int height[] = \{13, 7, 5, 23, 17\};
 for(i = 0; i < n-1; i++){
   for(j= i+1; j<n; j++){
     if(height[i] > height[j])
       swap(&height[i], &height[j]);
 for(i=0;i<n; i++){
   printf("%d¥n", height[i]);
 return 0;
```

【**実行結果**】 5 7 13 17

23

文字列の入れ替え

#include<stdio.h>

```
void swapM(char **x, char **y){
 char *tmp = *x:
 *x = *v:
 v = tmp:
int main(void){
 int i;
 char *mount[] = {"岩木山", "八甲田山"};
 for(i =0; i <2; i++)
   printf("%10s\u00e4n", mount[i]);
 printf("\u00e4n");
 swapM(&mount[0], &mount[1]);
 for(i=0;i<2; i++)
   printf("%10s\u00e4n", mount[i]);
 return 0;
```

【実行結果】

岩木山 八甲田山

八甲田山 岩木山

配列の並べ替え(惑星を軽い順に並べる)

```
#include<stdio h>
void swap(double *x, double *y){
 double tmp = *x:
 *x = *v:
 v = tmp;
void swapM(char **x, char **y){
 char *tmp = *x;
 *x = *v:
 *y = tmp;
int main(void){
 int n = 8;
 int i, j;
 char *planets[] = {"水星", "金星", "地球", "火星", "木星", "土星", "天王星", "海王星"};
 double mass[] = {0.055, 0.815, 1.000, 0.107, 317.83, 95.16, 14.54, 17.15};
 for(i = 0; i < n-1; i++){
   for(j= i+1; j<n; j++){
    if(mass[i] > mass[i]){
      swapM(&planets[i], &planets[i]);
      swap(&mass[i], &mass[i]);
 printf("惑星の軽い順¥n");
 for(i=0;i<n; i++){
   printf("%10s %5.3f\u00e4n", planets[i], mass[i]);
 return 0;
```

キーボードから読み込んだ文字列の入れ替え

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
void swapM(char *x, char *y){
 char tmp[10];
 strcpy(tmp, x);
 strcpy(x, y);
 strcpy(y, tmp);
int main(void){
int i;
 char mount[2][10];
 char tmp[10];
 for(i=0; i<2; i++)
   scanf("%s", &mount[i]);
 swapM(mount[0], mount[1]);
 for(i=0;i<2; i++)
   printf("%10s\u00e4n", mount[i]);
 return 0;
```

【実行例】

岩木山 八甲田山 八甲田山 岩木山