数学とコンピュータソフトウェア

緑川章一

このテーマを選んだ理由

• 教科指導におけるICT活用 文部科学省

高等学校 数学

2次関数のグラフ(数学 I)

図形と方程式(数学Ⅱ)

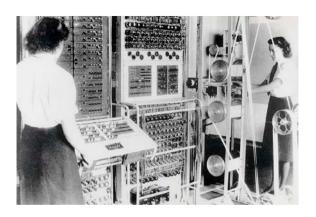
コンピュータと色々な曲線,極限(数学皿)

数学とコンピュータコンピュータの歴史

- 1936年 アラン・チューリング
 計算可能性理論(チューリングマシーン)
 コンピュータの理論的モデル
 アラン・チューリング 人工知能の父
- 1943年 **コロッサス(Colossus)** 暗号解読機:イギリス







1942年 アタナソフ&ベリー・コンピュータ

(Atanasoff-Berry Computer)

Atanasoff:

電子計算機の発明者



1944年 Harvard Mark I ハワード・エイケン

ハーバード大学, IBM



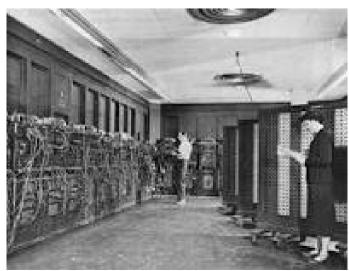
1945年 フォン・ノイマン プログラム内蔵方式を提唱



1946年 ENIAC完成
 第2次世界大戦中、アメリカ陸軍の弾道研究室で、
 砲撃射表の計算向けに設計。
 世界初の電子式汎用コンピュータ。
 ペンシルバニア大学のJ. モークリとJ. P. エッカート

古中体ででもナルナ

真空管でできていた。



トランジスタの発明

1947年 点接触トランジスタジョン・バーディーン、ウォルター・ブラッテン

• 1948年 接合型トランジスタ ウィリアム・ショックレー



シリコンバレーの誕生

 1955年 ショックレー半導体研究所 やがて8人の研究スタッフが集団離脱 「8人の反逆者」・・・ノイス、ムーア

 1957年 フェアチャイルド・セミコンダクター社 やがて衰退 ロバート・ノイス、ゴードン・ムーア、

アンディ・グローブ退社

 \downarrow

• 1968年 インテル設立 ノイス 集積回路の発明



マイクロプロセッサの開発

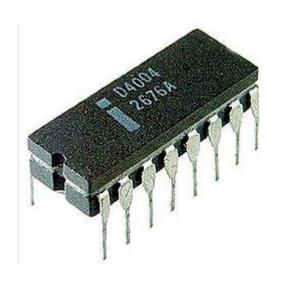
インテルと日本の電卓会社(日本計算器、後のビジコン社)によるマイクロプロセッサの開発

嶋正利やフェデリコ・ファジンらが設計

インテル4004







パソコン時代の幕開け

マイコンキットAltairの誕生





スティーブ・ウォズニャック パソコンApple1の製作

Apple





ビル・ゲイツ

ポール・アレン BASICを移植





CGの歴史

• 1963年 アイヴァン・サザーランド (MIT)

大型コンピュータを用いた会話型図形処理

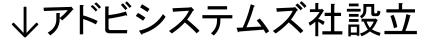
システム「Skechpad」



1978年 ジョン・ワーノック

ページ記述言語

Interpress



Postscript(1985年 - 図形のベクター表現)





Cf:ラスタ表現



PDF



Adobe

ベクター表現とラスタ表現

- ベクター表現 図形を関数で表現 ドロー系ソフト
- ラスタ表現 図形を画素の集合で表現 ペイント系





ベクター表現

ラスタ表現

TEX

- 丁戸X ドナルド・クヌース による組版処理システム
- IATEX レスリー・ランポートによるTEX の上にマクロ パッケージを組み込んで構築した組版処理システム





数式組版性能が非常に高い。

自然科学・応用科学系、数学分野における標準形式。

多言語処理などの文科系の分野でも利用されることがある。

どこで使われているか。

- 文書作成 例 T_FX は、組版ソフトウェアである。
- ウェブページで数式 色々な提案 例 (MathJax の例)
- パワーポイントで 色々な提案
- •【例】 <u>IguanaTeX</u>を用いた例

$$\frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} \int_{-\infty}^{+\infty} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}} dx = 1$$

TeX の特徴(ワードとの違い)

 TeX マークアップ言語(命令を記述するための記述言語) 原稿(ソースファイル)と見た目は、まったく異なっている。

• ワード(Word) WYSIWYG

(What You See Is What You Get 一見たままが得られる) 原稿に打ち込んだ通りのものが印刷される。

ところが、

- TeX version 1 (1978)
- MathType1.0(1987)
 Design Science社が開発した数式処理システム
 TeXのソースファイルを出力。数式を図としても出力できる。
 今日まで、改良は続いている。
 ワードの数式エディタは、MathTypeの機能限定版

ワードの数式エディタはLaTeXの影響を受けている。 その結果、ワードでもLaTeXでも簡単な数式の場合、見た目 はあまり違わない。しかし、凝った数式が書けるのは、LaTex だけである。

LaTeXの導入

● <u>TeXインストーラ3</u> 北海道大学・阿部紀行氏のHP http://www.math.sci.hokudai.ac.jp/~abenori/soft/abtexinst.html

からインストール

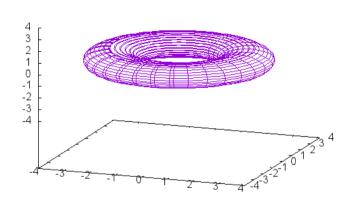
インストール方法については、 <u>簡単LaTeXインストールWindows編(2016年4月版)</u> が分かりやすい。

gnuplot

2次元もしくは3次元のグラフを作成するためのアプリケーションソフトウェアである。インターネットにおいて無料で配布されているフリーウェアである。

オープンソースソフトウェアとして公開されており、高機能・高精度であることから、特に学術研究に広く利用されている。

コマンド入力で作図を行う。



 $\cos(u)^*(2.5+\cos(v))$, $\sin(u)^*(2.5+\cos(v))$, $\sin(v)$ —

参考

• 商用の数式処理システム Mathematica はグラフィック ス機能も備えている。ただし、高価。

• GRAPES 大阪教育大学附属高等学校池田校舎の友田勝久教諭が開発した関数グラフ作成ソフト 機能は、限定されているが使い勝手は良いそうである。

研究室の学生は、gnuplotよりこちらを使いたがる。

導入方法

gnuplot homepage から

- Download
- Primary download site on SourceForge
- Download gp506-win32-mingw.exe (19.2 MB)

と順にクリック

IATEX による数式の書き方

 \bullet a^n an

• \sum_{b}^{b} ¥sum_a^b

• \int_a^b ¥int_a^b

• $\frac{x}{y}$ ¥frac{x}{y}

• \sqrt{x} ¥sqrt{x}

Gnuplotにおける関数

- abs(x)
- cos(x)
- sin(x)
- tan(x)
- sqrt(x)
- log(x)
- log10(x)
- exp(x)

2項演算子

- * * 累乗
- * 掛け算
- / 割り算
- + 足し算
- — 引き算