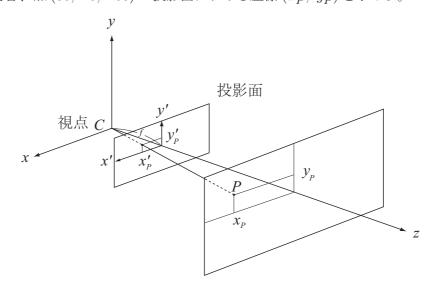
CG 基礎数学 試験前問題

問1. 次の値を求めよ。

- $(1) \cos 60^{\circ}$
- $(2) \sin 60^{\circ}$
- $(4) \sin 120^{\circ}$
- (5) $\cos\left(\frac{4\pi}{3}\right)$ (6) $\sin\left(\frac{4\pi}{3}\right)$ (7) $\cos\left(\frac{5\pi}{3}\right)$ (8) $\sin\left(\frac{5\pi}{3}\right)$

問2.2次元座標系における変換について、次の問に答えよ。

- (1) 点 (x_P, y_P) を $(-t_x, -t_y)$ 平行移動した点を (x', y') とすると、(x', y') は (x_P, y_P) と $(-t_r, -t_u)$ を用いてどのように表されるか。
- (2) 点 (x_P, y_P) を x 軸方向に s_x 倍、y 軸方向に s_y 倍した点を (x', y') とすると、(x', y')は (x_P, y_P) 、 s_x 、 s_y を用いてどのように表されるか。
- (3) 点 (x_P, y_P) を原点のまわりに角 θ だけ回転した点を (x', y') とすると、(x', y') は (x_P, y_P) と θ を用いてどのように表されるか。
- (4) 点 (x_P, y_P) を直線 y = x に関して鏡映変換して得られる点を (x', y') とすると、 (x', y') は (x_P, y_P) を用いてどのように表されるか。
- (5) 点 (x_P, y_P) を直線 y = -x に関して鏡映変換して得られる点を (x', y') とすると、 (x', y')は (x_P, y_P) を用いてどのように表されるか。
- (6) 点(5,0)を原点のまわりに60°回転した点の座標を求めよ。
- (7) 点 (7, 1) を直線 y = x に関して鏡映変換して得られる点の座標を求めよ。
- (8) 点(4,10)を点(2,0)のまわりに45°回転した点の座標を求めよ。
- 問 3. 視点 C を原点とする左手座標系 O xyz を考え、平面 z = f を投影面とする。投影 面上の O' - x'y'z' 座標系を座標中心 O' が z 軸との交点と一致し、座標軸 x', y' をそれぞ れx軸,y軸と平行となるように選ぶ。3次元空間内の点 (x_P,y_P,z_P) を投影面に投影し たときの座標を (x'_P, y'_P) として、以下の問に答えよ。
 - (1) 視距離 f = 40 の場合、点 (30, 20, 100) の投影面における座標 (x'_P, y'_P) を求めよ。
 - (2) 平行投影の場合、点 (30, 20, 100) の投影面における座標 (x_P', y_P') を求めよ。



間4. 次のようにパラメータ形式で表現された2次曲線を陰関数形式で表せ。

(1)
$$x = a\cos\theta$$
, $y = b\sin\theta$

(2)
$$x = \frac{a}{\cos \theta}, \quad y = b \tan \theta$$

問 5. 極方程式 $r = \frac{4}{1 + \cos \theta}$ を直交座標系に関する方程式で表せ。

問 6. 次の文章を読み、 の中に、最も適当な言葉を入れよ。

平面内や空間内の位置を表すために、座標系が用いられる。よく用いられる座標系として $\boxed{\mathbf{a}}$ がある。たとえば、平面における $\boxed{\mathbf{a}}$ は、原点 O で互いに垂直に交わる 2 つの直線 x 軸と y 軸を用いて定義される。このとき、平面内の点の位置は、x 軸と y 軸に関する位置を示す数値の組 (x,y) で表される。これに対し、点の位置を原点 O からの距離 r と基準の方向 (x 軸の正の方向) から反時計回りに測った回転角 θ の組 (r,θ) で表す方法が $\boxed{\mathbf{b}}$ である。

問7. 3つの制御点を、 $\vec{P_0}=(0,\ 0),\ \vec{P_1}=(1,\ -1),\ \vec{P_2}=(2,\ 0)$ とする 2 次ベジエ曲線 について以下の間に答えよ。

- (1) $2 \stackrel{\cdot}{n} \vec{P}_0 \stackrel{\cdot}{b} \vec{P}_1 \stackrel{\cdot}{b} t : (1-t) (0 \le t \le 1)$ に内分する点を $\vec{P}_a = (x_a(t), y_a(t))$ とする。 $x_a(t), y_a(t)$ を t の関数として求めよ。
- (3) $2 点 \vec{P}_a$ と \vec{P}_b を t: (1-t) $(0 \le t \le 1)$ に内分する点を $\vec{P}_c = (x(t), y(t))$ とする。 x(t), y(t) を t の関数として求めよ。
- (4) 曲線 $\vec{P}_c = (x(t), y(t))$ を陽関数形式、すなわち、y = f(x) の形で表せ。

問8 下図の左はシェルピンスキーのガスケット (gasket - 詰め物) と呼ばれるものである。 この図形は、下図右のように、正三角形の真ん中をくり抜く操作を無限回実行した極限と して得られる。

- (1) この図形を2倍に拡大すると、それは元の図形の何個分で構成されているか。
- (9) この図形のフラカタルル元を求めよ。

