

## Universidad Nacional Autónoma De México Facultad De Ingeniería Estructuras De Datos Y Algoritmos I



## Actividad Lunes #2: Algoritmo Usando Pilas

Alumno:

**Brandon Hernandez Solis** 

Fecha:

14/06/2021

## Pila.h

```
typedef struct ElementoLista{
       char *dato;
       struct ElementoLista *siguiente;} Elemento;
       typedef struct ListaUbicación {
       Elemento *inicio;
       int tamaño;} Pila;
       /* inicialización */
       void inicialización (Pila *tas);
       /* Apilar*/
       int apilar (Pile *tas, char *dato);
       /* Desapilar*/
       int desapilar (Pila *tas);
       /* Visualización del elemento en la cabeza de la pila */
       #define pila dato(tas)
       tas->inicio->dato
       /* muestra la pila */
       void muestra (Pila *tas);
Pila function.h
       void inicialización (Pila * tas){
       tas->inicio = NULL;
       tas->tamaño = 0;
       /* apilar (añadir) un elemento en la pila */
       int apilar (Pila * tas, char *dato){
       Elemento *nuevo elemento;
       if ((nuevo elemento = (Elemento *) malloc (sizeof (Elemento))) == NULL) return
       -1;
       if ((nuevo elemento->dato = (char *) malloc (50 * sizeof (char)))
                                                                            == NULL)
       return -1; strcpy (nuevo elemento->dato, dato);
       nuevo elemento->siguiente = tas->inicio;
       tas->inicio = nuevo elemento;
       tas->tamaño++;
       }
```

```
/* desapilar */
int desapilar (Pila * tas){
Elemento *sup elemento;
if (tas->tamaño == 0) return -1;
sup elemento = tas->inicio;
tas->inicio = tas->inicio->siguiente;
free (sup elemento->dato);
free (sup elemento);
tas->tamaño--;
return 0;
}
/* visualización de la pila */
void muestra (Pila * tas)
Elemento *actual;
int i;
actual = tas->inicio;
for(i=0;i<tas->tamaño;++i)
printf("\t \s \n", actual->dato);
actual = actual->siguiente;
}
```

## Pila.c

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<string.h>
#include "pila.h"
#include "pila function.h"
int main () {
Pila *tas;
char *nom;
if ((tas = (Pila *) malloc (size of (Pila))) == NULL) return -1;
if ((nom = (char *) malloc (50 * size of (char))) == NULL) return -1;
inicialización (tas);
printf ("Ingrese una palabra: ");
scanf ("%s", nom);
apilar (tas, nom);
printf ("La pila (%de elementos): \n",tas->tamaño);
printf("\n******* Cabeza de la PILA *******\n");
```

```
muestra(tas);
printf("
         Bajo de la PILA \n\n");
printf ("Ingrese una palabra: ");
scanf ("%s", nom);
apilar (tas, nom);
printf ("La pila (%de elementos): \n",tas->tamaño);
printf("\n****** Cabeza de la PILA *******\n");
muestra(tas);
printf("
                ___ Bajo de la PILA _____\n\n");
printf ("Ingrese una palabra: ");
scanf ("%s", nom);
apilar (tas, nom);
printf ("La pila (%de elementos): \n",tas->tamaño);
printf("\n******* Cabeza de la PILA *******\n");
muestra(tas);
                 Bajo de la PILA \n\n");
printf("
printf ("\nLa ultima entrada (LastInFirstOut) [ %s ] sera eliminada",
pile dato(tas)); printf ("\nLa ultima entrada es eliminada\n");
desapilar (tas);
/* eliminación del ultimo elemento ingresado */
printf ("La pila (%de elementos): \n",tas->tamaño);
printf("\n****** Cabeza de la PILA *******\n");
muestra(tas);
printf("
         Bajo de la PILA \n\n");
return 0;
}
```