# TP de Calcul Numérique

### Nicolas BOUTON

## 2020

# Contents

1	Exe	ercice 1		
<b>2</b>	Exe	ercice 2	;	
	2.1	Arch	,	
		2.1.1 Bibliothèque	;	
		2.1.2 Makefile		
3	Exercice 3			
	3.1	Question 1		
	3.2	Question 2		
	3.3	Question 3		
	3.4	Question 4		
		3.4.1 Résumé		
		3.4.2 Argument		
		3.4.3 Implémentation		
		3.4.4 Note importante		
		3.4.5 Sources		
	3.5	Question 5		
4	Anı	nexe		

## 1 Exercice 1

Developpement limité :

$$T(x_i + h) = T(x_i) + h \left(\frac{\delta T}{\delta x}\right)_i + h^2 \left(\frac{\delta^2 T}{\delta x^2}\right)_i + O(h^2)$$
$$T(x_i - h) = T(x_i) - h \left(\frac{\delta T}{\delta x}\right)_i + h^2 \left(\frac{\delta^2 T}{\delta x^2}\right)_i + O(h^2)$$

On somme et on inverse le signe :

$$-T(x_i + h) + 2T(x_i) - T(x_i - h) = -h^2 \left(\frac{\delta^2 T}{\delta x^2}\right)_i + O(h^2)$$
$$\frac{-T(x_i + h) + 2T(x_i) - T(x_i - h)}{h^2} = -\left(\frac{\delta^2 T}{\delta x^2}\right)_i$$

Or on a:

$$-k\left(\frac{\delta^2 T}{\delta x^2}\right)_i = g_i, k > 0$$

On se permet de négligé k car c'est une constante dans nos prochain calcul :

$$-T(x_i + h) + 2T(x_i) - T(x_i - h) = h^2 g_i$$

On écrit le système d'équation :

$$u_{0} = T_{0} i = 0$$

$$-u_{0} + 2u_{1} - u_{2} = h^{2}g_{1} i = 1$$
...
$$-u_{k-1} + 2u_{k} - u_{k+1} = h^{2}g_{k} i = k$$
...
$$-u_{n-1} + 2u_{n} - u_{n+1} = h^{2}g_{n} i = n$$

$$u_{n} = T i = n+1$$

Avec les conditions aux bords on obtient :

$$2u_1 - u_2 = h^2 g_1 + T_0 - u_{n-1} + 2u_n = h^2 g_n + T_n$$

Donc on explicite le système linéaire Au = g:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 & - & - & - & 0 \\ -1 & 2 & -1 & . & & & | \\ 0 & -1 & . & . & . & . & | \\ | & . & . & . & . & . & . & | \\ | & . & . & . & . & . & -1 & 0 \\ | & & . & . & . & . & -1 & 2 & -1 \\ 0 & - & - & - & 0 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$

$$u = \left[ \begin{array}{c} T_1 \\ | \\ T_n \end{array} \right]$$

$$g = \begin{bmatrix} h^2 T_1 + T_0 \\ h^2 T_2 \\ | \\ h^2 T_{n-1} \\ h^2 T_n + T_1 \end{bmatrix}$$

Comme il n'y a pas de source de chaleur, on a  $\forall$   $i \in [1, n]: h^2$   $g_i = 0$ 

D'où 
$$g = \begin{bmatrix} T_0 \\ 0 \\ 0 \\ T_1 \end{bmatrix}$$

Et la solution qualytique qui se déguage est :

$$T(x) = T_0 + x(T_1 - T_0)$$

### 2 Exercice 2

#### 2.1 Arch

#### 2.1.1 Bibliothèque

Pour l'intallation des bibliothèque cblas et lapacke :

\$ sudo pacman -S cblas lapacke

#### 2.1.2 Makefile

Il faut modifier la ligne qui link les librairie en linkant la bibliothèque cblas:

```
#
# -- librairies
LIBS=-llapacke -lcblas -lm
```

#### 3 Exercice 3

#### 3.1 Question 1

Les matrices pour utiliser **BLAS** et **LAPACK** en **C** sont allouées et déclarées de la même manière que les tableaux en **C**. Mais elles doivent être stockées dans l'un des formats suivant :

- stockage conventionnel en 2 dimension (ex: int tab[10][10])
- stockage compact pour les matrices symétrique, hermitienne et triangulaire (stockage dans un tableau à 1 dimension des éléments de la matrice supérieur ou inférieur)
- stockage bandes pour les matrices à bandes (cad que les diagonales autour de la diagonale principale contiennent la plupart des NNZ) (GB et GE)
- utilisation de 2 ou 3 tableaux à 1 dimension pour stocker les matrices bidiagonale et tridiagonale respectivement

source : http://performance.netlib.org/lapack/lug/node121

#### 3.2 Question 2

- Les constantes LAPACK\_ROW\_MAJOR et LAPACK\_COL\_MAJOR signifie la priorité ligne ou colonne respectivement de la représentation de la matrice.
- Effectivement, cet argument sert si on utilise un stockage par priorité ligne ou colonne car il faut préciser si on a utilisé une priorité ligne ou colonne pour stocker la matrice pour pouvoir faire les bons calculs.

#### 3.3 Question 3

La leading dimension permet de savoir qu'elle élément correspond à la prochaine colonne ou la prochaine ligne suivant le stockage colonne ou ligne respectivement.

- Si on choisis un stockage priorité ligne, alors la **leading dimension** correspond au nombre d'élément d'une ligne pour pouvoir accéder à la ligne suivante.
- Si on choisis un stockage priorité colonne, alors la leading dimension correspond au nombre d'élément d'une colonne pour pouvoir accéder à la colonne suivante.

#### 3.4 Question 4

#### 3.4.1 Résumé

La fonction  $LAPACKE\_dgbsv$  permet de calculer le résultat d'un système linéaire du type A\*X=B, avec  $\mathbf{X}$  l'inconnu,  $\mathbf{A}$  une matrice et  $\mathbf{B}$  le second membre, où  $\mathbf{X}$  et  $\mathbf{B}$  peuvent être des vecteurs ou des matrices.

#### 3.4.2 Argument

Elle prend en argument la dimension de la matrice, le nombre du sousdiagonnale ainsi que de sur-diagonnale.

#### 3.4.3 Implémentation

Cette fonction implémente une décomposition  ${\bf L}{\bf U}$  à pivot partiel et la méthode de dessente et de remonté.

#### 3.4.4 Note importante

Pour la factorisation **LU**, la fonction a besoin d'un vecteur de travail ou il stockera les pivots. Suivant le stockage choisis on rajoutera une ligne ou une colonne avant de stocker notre matrice car le vecteur doit apparaître en premier.

#### 3.4.5 Sources

http://www.math.utah.edu/software/lapack/lapack-d/dgbsv.html

# 3.5 Question 5

# 4 Annexe

 ${\rm D\acute{e}p\^{o}t: https://github.com/Sholde/CN/tree/master/partie\_2/poisson}$