TP de Calcul Numérique

Nicolas BOUTON

2020

Contents

1	Exe	ercice 1	1	
2	Exercice 2			
	2.1	Arch	3	
		2.1.1 Bibliothèque	3	
		2.1.2 Makefile	3	
3	Exercice 3			
	3.1	Question 1	4	
	3.2	Question 2	4	
	3.3	Question 3	4	
	3.4	Question 4	5	
	9	3.4.1 Résumé	5	
		3.4.2 Argument	5	
		3.4.3 Implémentation	5	
		3.4.4 Sources	5	
	3.5	Question 5	5	
4	Anı	nexe	5	

1 Exercice 1

Developpement limité :

$$T(x_i + h) = T(x_i) + h \left(\frac{\delta T}{\delta x}\right)_i + h^2 \left(\frac{\delta^2 T}{\delta x^2}\right)_i + O(h^2)$$
$$T(x_i - h) = T(x_i) - h \left(\frac{\delta T}{\delta x}\right)_i + h^2 \left(\frac{\delta^2 T}{\delta x^2}\right)_i + O(h^2)$$

On somme et on inverse le signe :

$$-T(x_i + h) + 2T(x_i) - T(x_i - h) = -h^2 \left(\frac{\delta^2 T}{\delta x^2}\right)_i + O(h^2)$$

$$\frac{-T(x_i + h) + 2T(x_i) - T(x_i - h)}{h^2} = -\left(\frac{\delta^2 T}{\delta x^2}\right)_i$$

Or on a:

$$-k\left(\frac{\delta^2 T}{\delta x^2}\right)_i = g_i, k > 0$$

On se permet de négligé k car c'est une constante dans nos prochain calcul :

$$-T(x_i + h) + 2T(x_i) - T(x_i - h) = h^2 g_i$$

On écrit le système d'équation :

$$\begin{array}{lll} u_0 = T_0 & i = 0 \\ -u_0 + 2u_1 - u_2 = h^2 g_1 & i = 1 \\ \dots & \dots & \dots \\ -u_{k-1} + 2u_k - u_{k+1} = h^2 g_k & i = k \\ \dots & \dots & \dots \\ -u_{n-1} + 2u_n - u_{n+1} = h^2 g_n & i = n \\ u_n = T_n & i = n+1 \end{array}$$

Avec les conditions aux bords on obtient :

$$2u_1 - u_2 = h^2 g_1 + T_0 - u_{n-1} + 2u_n = h^2 g_n + T_n$$

Donc on explicite le système linéaire Au = g:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 & - & - & - & 0 \\ -1 & 2 & -1 & . & & & | \\ 0 & -1 & . & . & . & & | \\ | & . & . & . & . & . & | \\ | & . & . & . & . & -1 & 0 \\ | & & . & . & . & -1 & 2 & -1 \\ 0 & - & - & - & 0 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$

$$u = \left[\begin{array}{c} T_1 \\ | \\ T_n \end{array} \right]$$

$$g = \begin{bmatrix} h^2 T_1 + T_0 \\ h^2 T_2 \\ | \\ h^2 T_{n-1} \\ h^2 T_n + T_1 \end{bmatrix}$$

Comme il n'y a pas de source de chaleur, on a \forall $i \in [\ 1,\ n\]$: h^2 $g_i = 0$

D'où
$$g = \begin{bmatrix} T_0 \\ 0 \\ 0 \\ T_1 \end{bmatrix}$$

Et la solution qualytique qui se déguage est :

$$T(x) = T_0 + x(T_1 - T_0)$$

2 Exercice 2

2.1 Arch

2.1.1 Bibliothèque

Pour l'intallation des bibliothèque cblas et lapacke :

\$ sudo pacman -S cblas lapacke

2.1.2 Makefile

Il faut modifier la ligne qui link les librairie en linkant la bibliothèque cblas:

#

-- librairies

LIBS=-llapacke -lcblas -lm

3 Exercice 3

3.1 Question 1

Les matrices pour utiliser **BLAS** et **LAPACK** en **C** sont allouées et déclarées de la même manière que les tableaux en **C**. Mais elles doivent être stockées dans l'un des formats suivant :

- stockage conventionnel en 2 dimension (ex: int tab[10][10])
- stockage compact pour les matrices symétrique, hermitienne et triangulaire (stockage dans un tableau à 1 dimension des éléments de la matrice supérieur ou inférieur)
- stockage bandes pour les matrices à bandes (cad que les diagonales autour de la diagonale principale contiennent la plupart des NNZ) (GB et GE)
- utilisation de 2 ou 3 tableaux à 1 dimension pour stocker les matrices bidiagonale et tridiagonale respectivement

source: http://performance.netlib.org/lapack/lug/node121

3.2 Question 2

- Les constantes LAPACK_ROW_MAJOR et LAPACK_COL_MAJOR signifie la priorité ligne ou colonne respectivement de la représentation de la matrice.
- Effectivement, cet argument sert si on utilise un stockage particulier en 1 dimension car il faut préciser si on a utilisé une priorité ligne ou colonne pour stocker la matrice.

3.3 Question 3

La leading dimension permet de savoir qu'elle élément correspond à la prochaine colonne ou la prochaine ligne suivant le stockage colonne ou ligne respectivement.

• Si on choisis un stockage priorité ligne, alors la **leading dimension** correspond au nombre d'élément d'une ligne pour pouvoir accéder à la ligne suivante.

 Si on choisis un stockage priorité colonne, alors la leading dimension correspond au nombre d'élément d'une colonne pour pouvoir accéder à la colonne suivante.

3.4 Question 4

3.4.1 Résumé

La fonction $LAPACKE_dgbsv$ permet de calculer le résultat d'un système linéaire du type A*X=B, avec ${\bf X}$ l'inconnu, ${\bf A}$ une matrice et ${\bf B}$ le second membre, où ${\bf X}$ et ${\bf B}$ peuvent être des vecteurs ou des matrices.

3.4.2 Argument

Elle prend en argument la dimension de la matrice, le nombre du sousdiagonnale ainsi que de sur-diagonnale.

3.4.3 Implémentation

Cette fonction implémente une décomposition LU à pivot partiel et la méthode de dessente et de remonté.

3.4.4 Sources

http://www.math.utah.edu/software/lapack/lapack-d/dgbsv.html

3.5 Question 5

4 Annexe

Dépôt: https://github.com/Sholde/CN/tree/master/partie_2/poisson