# TD Calcul Numérique

## BOUTON Nicolas

October 30, 2020

Information : Les codes se trouvent à la fin du pdf (page 27).

## Exercice 1

Voir la fonction pointgauche dans le fichier "exo1.sci".
 Calcul:

$$I \approx h \sum_{i=0}^{n-1} f(a+ih)$$

#### Explication du code :

• Le code est trivial et bien commenté.

#### Résultat numérique :

Pour l'appel de fonction suivant :

res = pointgauche(0, 10, mysquare, 100);

où:

- 0 correspond au début de l'intervale
- 10 correspond à la fin de l'intervale
- mysquare correspond à la fonction  $x^2$  qui se trouve dans "myfunc.sci"
- 100 correspond au nombre de pas

On obtient : res = 328.35

2. Voir la fonction **trapeze** dans le fichier "exo1.sci".

Calcul:

$$I \approx h \left( \frac{1}{2} f(a) + \sum_{i=1}^{n-1} f(a+ih) + \frac{1}{2} f(b) \right)$$

#### Explication du code:

• Le code est trivial et bien commenté.

#### Résultat numérique :

Pour l'appel de fonction suivant :

res = trapeze(0, 10, mysquare, 100);

où:

• 0 correspond au début de l'intervale

- 10 correspond à la fin de l'intervale
- mysquare correspond à la fonction  $x^2$  qui se trouve dans "myfunc.sci"
- 100 correspond au nombre de pas

On obtient : res = 333.35

3. Voir la fonction **int\_simpson** dans le fichier "exo1.sci". Calcul:

$$I \approx \frac{h}{6} \left[ f(a) + 2 \left( \sum_{i=1}^{n-1} f(a+ih) \right) + f(b) + 4 \left( \sum_{i=0}^{n-1} f\left(a + \left(i + \frac{1}{2}\right)h\right) \right) \right]$$

#### Explication du code :

ullet La boucle contenant **somme a ih** calcul la somme :

$$\sum_{i=1}^{n-1} f(a+ih)$$

 $\bullet$  La boucle contenant  $\mathbf{somme\_a\_i2h}$  calcul la somme :

$$\sum_{i=0}^{n-1} f(a + (i + \frac{1}{2})h)$$

#### Résultat numérique :

Pour l'appel de fonction suivant :

 $res = int\_simpson(0, 10, mysquare, 100);$ 

où:

- ullet 0 correspond au début de l'intervale
- ullet 10 correspond à la fin de l'intervale
- mysquare correspond à la fonction  $x^2$  qui se trouve dans "myfunc.sci"
- ullet 100 correspond au nombre de pas

On obtient : res = 333.33333

4. Voir la fonction **sin pi x** dans le fichier "exo1.sci".

Sur l'intervale [0,1] et un nombre de pas de 10 on obtient :

- 0.6313752 pour **pointgauche**
- 0.6313752 pour **trapeze**
- 0.6366219 pour **int simpson**

On voit que **pointgauche** et **trapeze** ont la même approximation, cela peut s'expliquer par leurs taux de convergences qui est le même.

Maintenant si on prend un nombre de pas de 20 on obtient :

- 0.6353102 pour pointgauche
- $\bullet$  0.6353102 pour **trapeze**
- 0.6366119 pour **int\_simpson**

Si on compare l'écart des résultat on obtient :

- 0.0040550 pour pointgauche
- 0.0040550 pour **trapeze**
- 0.00001 pour **int\_simpson**

On voit que l'erreur relative de **pointgauche** et **trapeze** est plus grand que **int\_simpson**, ce qui confirme leurs taux de convergence plus bas que **int\_simpson**.

## Exercice 2

On a le système suivant :

$$\begin{cases} p(-3) = 3 \\ p(-1) = 7 \\ p(3) = 7 \\ p(5) = -3 \end{cases}$$

Utilisons la métode des **différence divisé** : *Premiére étape :* 

$$\begin{bmatrix} -3 & 3 \\ -1 & 7 \end{bmatrix} \frac{7-3}{-1-(-3)} = 2$$

$$\begin{bmatrix} -1 & 7 \\ 3 & 7 \end{bmatrix} \frac{7-7}{3-(-1)} = 0$$

$$\begin{bmatrix} 3 & 7 \\ 5 & -3 \end{bmatrix} \frac{-3-7}{5-3} = -5$$

Deuxième étape :

 $Troisi\`eme \'etape$  :

Maintenant on peut calculer p(x):

$$\begin{aligned} p(x) &= 3 + 2(x - (-3)) \\ &+ (-\frac{2}{6})(x - (-3))(x - (-1)) \\ &- \frac{3}{48}(x - (-3))(x - (-1))(x - 3) \\ p(x) &= 3 + 2x + 6 \\ &- \frac{2(x + 3)(x + 1)}{6} \\ &- \frac{3(x + 3)(x + 1)(x - 3)}{48} \\ p(x) &= \frac{144 + 96x + 288}{48} \\ &- \frac{(2x + 6)(x + 1)}{6} \\ &- \frac{(3x + 9)(x + 1)(x - 3)}{48} \\ p(x) &= \frac{144 + 96x + 288}{48} \\ &- \frac{2x^2 + 2x + 6x + 6}{6} \\ &- \frac{(3x^2 + 3x + 9x + 9)(x - 3)}{48} \\ p(x) &= \frac{144 + 96x + 288}{48} \\ &- \frac{2x^2 + 8x + 6}{6} \\ &- \frac{3x^3 - 9x^2 + 12x^2 - 36x + 9x - 27}{48} \\ p(x) &= \frac{16x^2 + 64x + 48}{48} \\ &- \frac{3x^3 + 3x^2 - 27x - 27}{48} \\ p(x) &= \frac{144 + 96x + 288 - (16x^2 + 64x + 48) - (3x^3 + 3x^2 - 27x - 27)}{48} \\ p(x) &= \frac{-3x^3 - 19x^2 + 59x + 411}{48} \\ p(x) &= -\frac{x^3}{16} - \frac{19x^2}{48} + \frac{59x}{48} + \frac{137}{16} \end{aligned}$$

## Exercice 3

1. Calculons f(-2), f(-1), f(0), f(1), f(2) : Calcul de f(-2) :

$$f(-2) = \ln(2\cos\left(\frac{\pi(-2)}{4}\right)^2 + 1)$$
$$f(-2) = \ln(2(0)^2 + 1)$$
$$f(-2) = \ln(1)$$
$$f(-2) = 0$$

## Calcul de f(-1):

$$f(-1) = \ln(2\cos\left(\frac{\pi(-1)}{4}\right)^2 + 1)$$

$$f(-1) = \ln(2\left(\frac{\sqrt{2}}{2}\right)^2 + 1)$$

$$f(-1) = \ln(2\left(\frac{2}{4}\right) + 1)$$

$$f(-1) = \ln(1 + 1)$$

$$f(-1) = \ln(2)$$

$$f(-1) = 0.6931471$$

## Calcul de f(0):

$$f(0) = \ln(2\cos\left(\frac{\pi(0)}{4}\right)^2 + 1)$$
  
$$f(0) = \ln(2*1+1)$$
  
$$f(0) = \ln(3)$$

## Calcul de f(1):

$$f(1) = \ln(2\cos\left(\frac{\pi(1)}{4}\right)^2 + 1)$$

$$f(1) = \ln(2\left(\frac{\sqrt{2}}{2}\right)^2 + 1)$$

$$f(1) = \ln(2\left(\frac{2}{4}\right) + 1)$$

$$f(1) = \ln(1 + 1)$$

$$f(1) = \ln(2)$$

$$f(1) = 0.6931471$$

#### Calcul de f(2):

$$f(2) = \ln(2\cos\left(\frac{\pi(2)}{4}\right)^2 + 1)$$
$$f(2) = \ln(2(0)^2 + 1)$$
$$f(2) = \ln(1)$$
$$f(2) = 0$$

## Récapitulatif :

$$\begin{cases} f(-2) = 0 \\ f(-1) = ln(2) \\ f(0) = ln(3) \\ f(1) = ln(2) \\ f(2) = 0 \end{cases}$$

2. Essayons de trouver un polynôme p de degré inférieur où égale à 3 tel que :

$$\begin{cases} p(-2) = f(-2) \\ p(-1) = f(-1) \\ p(1) = f(1) \\ p(2) = f(2) \end{cases}$$

Appliquons la méthodes des différences divisé :

$$\begin{cases} p(-2) = 0 \\ p(-1) = \ln(2) \\ p(1) = \ln(2) \\ p(2) = 0 \end{cases}$$

Première étape :

Deuxième étape :

Troisième étape :

$$\begin{array}{cc}
-2 & -\frac{\ln(2)}{3} \\
2 & -\frac{\ln(2)}{3}
\end{array} \right\} \frac{-\frac{\ln(2)}{3} - \left(-\frac{\ln(2)}{3}\right)}{2 - \left(-2\right)} = 0$$

Essayons de calculer p:

$$p(x) = 0$$

$$+ \ln(2)(x - (-2))$$

$$- \frac{\ln(2)}{3}(x - (-2))(x - (-1))$$

$$+ 0(x - (-2))(x - (-1))(x - 1)$$

$$p(x) = \ln(2)(x + 2)$$

$$- \frac{\ln(2)}{3}(x + 2)(x + 1)$$

$$p(x) = \ln(2)x + 2\ln(2)$$

$$- \frac{\ln(2)}{3}(x^2 + x + 2x + 2)$$

$$p(x) = \ln(2)x + 2\ln(2)$$

$$- \frac{\ln(2)x^2 + 3\ln(2)x + 2\ln(2)}{3}$$

$$p(x) = \frac{3\ln(2)x + 6\ln(2)}{3}$$

$$- \frac{\ln(2)x^2 + 3\ln(2)x + 2\ln(2)}{3}$$

$$p(x) = \frac{3\ln(2)x + 6\ln(2) - \ln(2)x^2 - 3\ln(2)x - 2\ln(2)}{3}$$

$$p(x) = \frac{-\ln(2)x^2 + 4\ln(2)}{3}$$

$$p(x) = -\frac{\ln(2)}{3}x^2 + \frac{4\ln(2)}{3}$$

3. Essayons de trouver un polynôme q de degré inférieur où égale à 4 tel que :

$$\begin{cases} q(-2) = f(-2) \\ q(-1) = f(-1) \\ q(0) = f(0) \\ q(-1) = f(1) \\ q(2) = f(2) \end{cases}$$

Appliquons la méthodes des différences divisé:

$$\begin{cases} q(-2) = 0 \\ q(-1) = ln(2) \\ q(0) = ln(3) \\ q(-1) = ln(2) \\ q(2) = 0 \end{cases}$$

Premiére étape :

Deuxième étape :

$$\frac{-2}{0} \frac{\ln(2)}{\ln(3) - \ln(2)} \right\} \frac{\ln(3) - \ln(2) - \ln(2)}{0 - (-2)} = \frac{\ln(3) - 2\ln(2)}{2} = \frac{1}{2} \ln(\frac{3}{4})$$

$$\frac{-1}{1} \frac{\ln(3) - \ln(2)}{\ln(2) - \ln(3)} \right\} \frac{\ln(2) - \ln(3) - (\ln(3) - \ln(2))}{1 - (-1)} = \frac{2\ln(2) - 2\ln(3)}{2}$$

$$\frac{0}{2} \frac{\ln(2) - \ln(3)}{2 - \ln(2)} \right\} \frac{-\ln(2) - (\ln(2) - \ln(3))}{2 - 0} = \frac{\ln(3) - 2\ln(2)}{2}$$

Troisième étape :

$$\frac{-2}{1} \frac{\frac{ln(3)-2ln(2)}{2}}{\frac{2ln(2)-2ln(3)}{2}} \right\} \frac{\frac{2ln(2)-2ln(3)}{2} - \frac{ln(3)-2ln(2)}{2}}{1-(-2)} = \frac{\frac{4ln(2)-3ln(3)}{2}}{3} = \frac{4ln(2)-3ln(3)}{6} = \frac{1}{6}ln(\frac{16}{27})$$

$$\frac{-1}{2} \frac{\frac{2ln(2)-2ln(3)}{2}}{\frac{ln(3)-2ln(2)}{2}} \right\} \frac{\frac{ln(3)-2ln(2)}{2} - \frac{2ln(2)-2ln(3)}{2}}{2-(-1)} = \frac{\frac{3ln(3)-4ln(2)}{2}}{3} = \frac{3ln(3)-4ln(2)}{6} = \frac{1}{6}ln(\frac{27}{16})$$

Quatrième étape :

$$\frac{-2}{2} \frac{\frac{4ln(2) - 3ln(3)}{6}}{\frac{3ln(3) - 4ln(2)}{6}} \right\} \frac{\frac{3ln(3) - 4ln(2)}{6} - \frac{4ln(2) - 3ln(3)}{6}}{2 - (-2)} = \frac{\frac{6ln(3) - 8ln(2)}{6}}{4} = \frac{3ln(3) - 4ln(2)}{12} = \frac{1}{12}ln(\frac{27}{16})$$

Essayons de calculer q: (je n'ai pas eu le temps de corriger mes erreurs donc vous pouvez sauter à l'exo 4)

$$\begin{split} q(x) &= 0 \\ &+ \ln(2)(x - (-2)) \\ &+ \frac{\ln(3) - 2\ln(2)}{2}(x - (-2))(x - (-1)) \\ &+ \frac{4\ln(2) - 3\ln(3)}{6}(x - (-2))(x - (-1))(x - 0) \\ &+ \frac{3\ln(3) - 4\ln(2)}{12}(x - (-2))(x - (-1))(x - 0)(x - 1) \\ q(x) &= \ln(2)(x + 2) \\ &+ \frac{\ln(3) - 2\ln(2)}{2}(x + 2)(x + 1) \\ &+ \frac{4\ln(2) - 3\ln(3)}{6}(x + 2)(x + 1)x \\ &+ \frac{3\ln(3) - 4\ln(2)}{12}(x + 2)(x + 1)x(x - 1) \\ q(x) &= \ln(2)(x + 2) \\ &+ \frac{\ln(3) - 2\ln(2)}{2}(x^2 + x + 2x + 2)x \\ &+ \frac{4\ln(2) - 3\ln(3)}{6}(x^2 + x + 2x + 2)x \\ &+ \frac{3\ln(3) - 4\ln(2)}{12}(x^2 + x + 2x + 2)x(x - 1) \\ q(x) &= \ln(2)(x + 2) \\ &+ \frac{\ln(3) - 2\ln(2)}{2}(x^2 + 3x + 2) \\ &+ \frac{4\ln(2) - 3\ln(3)}{6}(x^3 + 3x^2 + 2x)(x - 1) \\ q(x) &= \ln(2)(x + 2) \\ &+ \frac{\ln(3) - 2\ln(2)}{2}(x^2 + 3x + 2) \\ &+ \frac{4\ln(3) - 2\ln(2)}{2}(x^2 + 3x + 2) \\ &+ \frac{\ln(3) - 2\ln(2)}{2}(x^2 + 3x + 2) \\ &+ \frac{4\ln(2) - 3\ln(3)}{6}(x^3 + 3x^2 + 2x) \\ &+ \frac{4\ln(2) - 3\ln(3)}{6}(x^3 + 3x^2 + 2x) \\ &+ \frac{3\ln(3) - 4\ln(2)}{6}(x^4 + 3x^3 + 2x^2 - x^3 - 3x^2 - 2x) \end{split}$$

$$\begin{split} q(x) &= \ln(2)(x+2) \\ &+ \frac{\ln(\frac{3}{4})}{2}(x^2 + 3x + 2) \\ &+ \frac{\ln(\frac{2}{3})}{2}(x^3 + 3x^2 + 2x) \\ &+ \frac{\ln(\frac{3}{2})}{4}(x^4 + 2x^3 - x^2 - 2x) \\ q(x) &= \ln(2)x + 2\ln(2) \\ &+ \frac{\ln(\frac{3}{4})x^2 + 3\ln(\frac{3}{4})x + 2\ln(\frac{3}{4})}{2} \\ &+ \frac{\ln(\frac{2}{3})x^3 + 3\ln(\frac{2}{3})x^2 + 2\ln(\frac{2}{3})x}{2} \\ &+ \frac{\ln(\frac{3}{2})x^4 + 2\ln(\frac{3}{2})x^3 - \ln(\frac{3}{2})x^2 - 2\ln(\frac{3}{2})x}{4} \end{split}$$

4. Différence entre q et p: (avec la fausse equation de q)

$$\begin{aligned} q - p &= -\frac{\ln(2)}{3}x^4 + \frac{4\ln(2)}{3}x^2 - \left(-\frac{\ln(2)}{3}x^2 + \frac{4\ln(2)}{3}\right) \\ q - p &= -\frac{\ln(2)}{3}x^4 + \frac{4\ln(2)}{3}x^2 + \frac{\ln(2)}{3}x^2 - \frac{4\ln(2)}{3} \\ q - p &= -\frac{\ln(2)}{3}x^4 + \frac{5\ln(2)}{3}x^2 - \frac{4\ln(2)}{3} \end{aligned}$$

## Exercice 4

1. Voir la fonction **polyLag** dans le fichier "exo4.sci".

## Explication du code :

• J'ai créer une fonction differences qui calcul :

$$\frac{x - x_j}{x_i - x_j}$$

qui est dans la séquence de produit du polynôme de Lagrange associé au point  $\mathbf x$  :

$$L_i(x) = \prod_{\substack{j=0\\j\neq i}}^n \frac{x - x_j}{x_i - x_j}$$

- La fonction **polyLag** récupère la taille du tableau et vérifie si il y a au moins 1 argument.
  - Ensuite initialise le tableau de résultat et calcul les polynôme de Lagrange associé au point x.

#### Résultat numérique :

Pour le point x = 5 et le vecteur v = [0, 10, 5, 20]

On obtient : res = [0, 0, 1, 0]

Appel de fonction : res = polyLag(5, v);

2. Voir la fonction myinterpol dans le fichier "exo4.sci".

Explication du code :

• Cette fonction reprends ce que fait **polyLag** mais ajoute à la fin de la boucle la multiplication avec la fonction **func** et fait donc la somme de toute les itération de **i**.

#### Résultat numérique :

Pour la fonction  $x^2$ 

Pour x = 5

Pour le vecteur v = [0, 10, 5, 20]

On obtient : res = 25

Appel de fonction : res = myinterpol(mysquare, 5, v);

où **mysquare** est la fonction  $x^2$  qui se trouve dans "myfunc.sci".

## Exercice 5

- 1. Euler Explicite
  - a. Déterminons  $y_{i+1}$  en fonction de  $y_i$  :

$$y_{i+1} = y_i + h f(y_i)$$
$$y_{i+1} = y_i + h \frac{1}{2y_i + 1}$$
$$y_{i+1} = y_i + \frac{h}{2y_i + 1}$$

b. Voir la fonction **EulerExplicite** dans le fichier "exo5.sci". Explication du code :

• Le code est triviale et bien commenté, il vérifie les conditions sur les entrés et calcul ensuite les  $y_i$  avec la méthode d'Euler explicite.

#### Résultat numérique :

Pour l'appel suivant :

res = EulerExplicite(0.88, 16) où :

- 0.88 correspond à la fin de l'intervale
- 16 le nombre de pas

On obtient:

$$\begin{array}{cccc} i & y_i \\ 0 & 0 \\ 1 & 0.055 \\ 2 & 0.1045495 \\ 3 & 0.150038 \\ 4 & 0.1923432 \\ 5 & 0.2320634 \\ 6 & 0.2696284 \\ 7 & 0.30536 \\ 8 & 0.3395062 \\ 9 & 0.3722635 \\ 10 & 0.4037907 \\ 11 & 0.4342181 \\ 12 & 0.4636545 \\ 13 & 0.4921917 \\ 14 & 0.5199081 \\ 15 & 0.5468713 \\ 16 & 0.5731401 \\ \end{array}$$

#### 2. Heun

a. Déterminons  $y_{i+1}$  en fonction de  $y_i$  :

$$y_{i+1} = y_i + \frac{h}{2} \left( f(y_i + hf(y_i)) + f(y_i) \right)$$

$$y_{i+1} = y_i + \frac{h}{2} \left( \frac{1}{2 \left( y_i + h \frac{1}{2y_i + 1} \right) + 1} + \frac{1}{2y_i + 1} \right)$$

$$y_{i+1} = y_i + \frac{h}{2} \left( \frac{1}{2y_i + \frac{2h}{2y_i + 1} + 1} + \frac{1}{2y_i + 1} \right)$$

b. Voir la fonction  $\mathbf{Heun}$  dans le fichier "exo5.sci".

Explication du code :

• Le code est triviale et bien commenté, il vérifie les conditions sur les entrés et calcul ensuite les  $y_i$  avec la méthode d'Heun.

#### Résultat numérique :

Pour l'appel suivant :

res = Heun(0.88, 16) où :

- 0.88 correspond à la fin de l'intervale
- 16 le nombre de pas

On obtient:

## 3. Euler Implicite

a. Déterminons un polynôme :

$$y_{i+1} = y_i + hf(y_{i+1})$$

$$y_{i+1} = y_i + h\frac{1}{2y_{i+1} + 1}$$

$$y_{i+1} = \frac{y_i(2y_{i+1} + 1) + h}{2y_{i+1} + 1}$$

$$y_{i+1}(2y_{i+1} + 1) = y_i(2y_{i+1} + 1) + h$$

$$2y_{i+1}^2 + y_{i+1} = y_i + 2y_{i+1}y_i + h$$

$$2y_{i+1}^2 + y_{i+1} - 2y_{i+1}y_i = y_i + h$$

$$2y_{i+1}^2 + y_{i+1} - 2y_{i+1}y_i - y_i - h = 0$$

$$2y_{i+1}^2 + (1 - 2y_i)y_{i+1} - y_i - h = 0$$

b. Calculons le descriminant :

$$\Delta = b^{2} - 4ac$$

$$\Delta = (1 - 2y_{i})^{2} - [4 * 2 * (-y_{i} - h)]$$

$$\Delta = (1 - 2y_{i})^{2} + 8y_{i} + 8h$$

$$\Delta = 1 - 4y_{i} + (2y_{i})^{2} + 8y_{i} + 8h$$

$$\Delta = 1 + 4y_{i} + (2y_{i})^{2} + 8h$$

$$\Delta = (2y_{i} + 1)^{2} + 8h$$

c. Déterminons  $y_{i+1}$  en fontion de  $y_i$  et h:

$$y_{i+1} = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$$
$$y_{i+1} = \frac{2y_i - 1 + \sqrt{(2y_i + 1)^2 + 8h}}{4}$$

d. Voir la fonction EulerImplicite dans le fichier "exo5.sci".

Explication du code :

• Le code est triviale et bien commenté, il vérifie les conditions sur les entrés et calcul ensuite les  $y_i$  avec la méthode d'EulerImplicite avec la relation cidessus.

Résultat numérique :

Pour l'appel suivant :

res = EulerImplicite(0.88, 16) où :

- $\bullet\,$  0.88 correspond à la fin de l'intervale
- 16 le nombre de pas

On obtient:

i $y_i$ 0 0 1 0.052 0.0961308 3 0.13915634 0.17962015 0.2179249 6 0.25437870.28922317 8 0.3226516 9 0.354822110 0.3858652 11 0.4158906 12 0.4449914  $13 \quad 0.4732473$  $14 \quad 0.5007273$ 15 0.5274915 16 0.5535927

#### 4. Affichage

- a. Correspondances des colonnes :
  - C2 : Euler Explicite, car les résultats obtenus sont inférieurs aux résultats exactes.
  - C3 : Heun, car c'est la méthode qui à la convergence la plus forte
  - C4 : Euler Implicite, car les résultats obtenus sont supérieurs aux résultats exactes.
- b. Voir la fonction AfficheRes dans le fichier "exo5.sci".
- c. Calculons le taux d'erreurs des 3 méthodes : Taux d'erreur avec la méthode d'Euler Explicite :

$$|e - e'| = |0,5630146 - 0,5731401|$$
  
= 0.0101255  
= 1.01255%

Taux d'erreur avec la méthode d'Heun :

$$|e - e'| = |0,5630146 - 0,5630245|$$
  
= 0.0000099  
= 0.00099%

#### Taux d'erreur avec la méthode d'Euler Implicite :

$$|e - e'| = |0,5630146 - 0,5535927|$$
  
= 0.0094219  
= 0.94219%

Nous voyons clairement que les deux méthodes d'Euler sont presque équivalentes en termes de convergences exepté qu'elles convergent dans des sens différents, les valeurs d'Euler Explicite sont de plus en plus grandes que celles attendus et les valeurs d'Euler Implicite sont de plus en plus petites des valeurs ettendus. On voit également que le taux d'érreur est quasiment nulle pour la méthode d'Heun.

## Exercice 6

#### Partie I

Dans cette partie on a le système suivant :

$$\begin{cases} -u''(t) + c(t)u(t) = f(t), t \in [0, 1] \\ u(0) = \alpha, u'(0) = \beta \end{cases}$$

Et pour tout t >= 0:

$$U(t) = \left[ \begin{array}{c} u(t) \\ u'(t) \end{array} \right]$$

1. On a:

$$U'(t) = \left[ \begin{array}{c} u'(t) \\ u''(t) \end{array} \right]$$

Calculons A(t)U(t) + B(t):

οù

$$A(t) = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ c(t) & 0 \end{bmatrix}, B(t) = \begin{bmatrix} 0 \\ -f(t) \end{bmatrix}, t \in I.$$

$$A(t)U(t) = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ c(t) & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u(t) \\ u'(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u'(t) \\ c(t)u(t) \end{bmatrix}$$

$$A(t)U(t) + B(t) = \begin{bmatrix} u'(t) \\ c(t)u(t) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ -f(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u'(t) \\ c(t)u(t) - f(t) \end{bmatrix}$$

$$U'(t) = \begin{bmatrix} u'(t) \\ u''(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u'(t) \\ c(t)u(t) - f(t) \end{bmatrix}$$

Donc si u est solution de (E) et de (C) alors :

$$U'(t) = A(t)U(t) + B(t)$$

2. (a) On a l'équation suivante :

$$U'(t) = A(t)U(t) + B(t)$$

Et on a:

$$\begin{cases} U_{i+1} = U_i + hF(t_i, U_i) \\ U_0 = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix} \\ U_{i+1} = U_i + hA(t_i)U_i + hB(t_i) \\ U_0 = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix} \end{cases}$$

$$\begin{cases} U_{i+1} = U_i + h\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ c(t_i) & 0 \end{bmatrix} U_i + h\begin{bmatrix} 0 \\ -f(t_i) \end{bmatrix} \\ U_0 = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix} \end{cases}$$

(b) On a:

$$\begin{cases} U_{i+1} = U_i + hA(t_i)U_i + hB(t_i) \\ U_0 = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix} \end{cases}$$

Posons

$$U_i = \left[ \begin{array}{c} u_i \\ w_i \end{array} \right]$$

$$\begin{bmatrix} u_{i+1} \\ w_{i+1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u_i \\ w_i \end{bmatrix} + h \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ c(t_i) & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_i \\ w_i \end{bmatrix} + h \begin{bmatrix} 0 \\ -f(t_i) \end{bmatrix}$$
$$= \begin{bmatrix} u_i \\ w_i \end{bmatrix} + h \begin{bmatrix} w_i \\ c(t_i)u_i \end{bmatrix} + h \begin{bmatrix} 0 \\ -f(t_i) \end{bmatrix}$$

On a:

$$\begin{cases} u_{i+1} = u_i + hw_i \\ w_{i+1} = w_i + hc(t_i)u_i - hf(t_i) \end{cases}$$

$$\begin{cases} w_i = \frac{-u_{i+1} + u_i}{h} \\ -\frac{u_{i-2} - 2u_{i-1} + u_i}{h^2} + c(t_i)u_i = f(t_i) \end{cases}$$

Donc on a:

$$-\frac{u_{i+1} + u_{i-1} - 2u_i}{h^2} + c(t_{i-1})u_{i-1} = f(t_{i-1})$$

(c) Voir la fonction **resouScd** dans "exo6.sci".

#### Partie II

1. La formule de taylor à l'ordre 4 donne :

$$\begin{cases} u(x_{i+1}) = u(x_i) + h_i u'(x_i) + \frac{h_i^2}{2} u''(x_i) + \frac{h_i^3}{3!} u^{(3)}(x_i) + \frac{h_i^4}{4} u^{(4)}(x_i) + O(h_i^4) \\ u(x_{i-1}) = u(x_i) - h_i u'(x_i) + \frac{h_i^2}{2} u''(x_i) - \frac{h_i^3}{3!} u^{(3)}(x_i) + \frac{h_i^4}{4} u^{(4)}(x_i) + O(h_i^4) \end{cases}$$

$$h_i = x_{i+1} - x_i$$

Comme on suppose que la subdivision est uniforme :

$$u(x_{i+1}) - u(x_{i-1}) = 2u(x_i) + h^2 u''(x_i) + \frac{h^4}{12} u^{(4)}(x_i) + O(h^4)$$

D'où

$$u''(x_i) = \frac{u(x_{i+1}) - u(x_{i-1}) - 2u(x_i)}{h^2} + O(h^2)$$

$$\approx \frac{u(x_{i+1}) - u(x_{i-1}) - 2u(x_i)}{h^2}$$

Cela inspire le problème approché:

$$\begin{cases} -\frac{u(x_{i+1}) - u(x_{i-1}) - 2u(x_i)}{h^2} + c(x_i)u(x_i) = f(x_i), 1 <= i <= n-1\\ u_0 = u_n = 0 \end{cases}$$
$$\begin{cases} -\frac{u_{i+1} - u_{i-1} - 2u_i}{h^2} + c(x_i)u_i = f(x_i), 1 <= i <= n-1\\ u_0 = u_n = 0 \end{cases}$$

Ce problème approché est un système linéaire :

$$A = \begin{bmatrix} \frac{2}{h^2} + c(t_1) & -\frac{1}{h^2} & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -\frac{1}{h^2} & \frac{2}{h^2} + c(t_2) & -\frac{1}{h^2} & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{1}{h^2} & \frac{2}{h^2} + c(t_3) & -\frac{1}{h^2} & 0 & 0 & 0 \\ - & - & - & - & - & - & - & - \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -\frac{1}{h^2} & \frac{2}{h^2} + c(t_{n-3}) & -\frac{1}{h^2} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -\frac{1}{h^2} & \frac{2}{h^2} + c(t_{n-2}) & -\frac{1}{h^2} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -\frac{1}{h^2} & \frac{2}{h^2} + c(t_{n-1}) \end{bmatrix}$$

et

$$X = \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \\ - \\ u_{n-3} \\ u_{n-2} \\ u_{n-1} \end{bmatrix}$$

et

$$B = \begin{bmatrix} f(u_1) \\ f(u_2) \\ f(u_3) \\ - \\ f(u_{n-3}) \\ f(u_{n-2}) \\ f(u_{n-1}) \end{bmatrix}$$

$$\begin{split} h^2W^TAW = &h^2W^T \\ h^2W^TAW = &h^2W^T \\ &- \frac{w_1}{h^2} + \frac{2w_2}{h^2} + c(u_1)w_2 - \frac{w_3}{h^2} \\ \dots \\ &- \frac{w_{n-3}}{h^2} + \frac{2w_{n-2}}{h^2} + c(u_{n-2})w_{n-2} - \frac{w_{n-1}}{h^2} \\ &- \frac{w_{n-2}}{h^2} + \frac{2w_{n-1}}{h^2} + c(u_{n-1})w_{n-1} \\ \end{bmatrix} \\ = &h^2 \\ &= h^2 \\ &- w_2 \frac{w_1}{h^2} + w_1 c(u_1)w_1 - w_1 \frac{w_2}{h^2} \\ &- w_2 \frac{w_1}{h^2} + w_2 \frac{2w_2}{h^2} + w_2 c(u_1)w_2 - w_2 \frac{w_3}{h^2} \\ \dots \\ &- w_{n-2} \frac{w_{n-3}}{h^2} + w_{n-2} \frac{2w_{n-2}}{h^2} + w_{n-2} c(u_{n-2})w_{n-2} - w_{n-2} \frac{w_{n-1}}{h^2} \\ &- w_1 \frac{w_{n-2}}{h^2} + w_{n-1} \frac{2w_{n-1}}{h^2} + w_{n-1} c(u_{n-1})w_{n-1} \\ \end{pmatrix} \\ &= w_1^2 + h^2 c(t_1)w_1^2 - w_1 w_2 \\ &- w_1 w_2 + w_2^2 + h^2 c(t_2)w_2^2 - w_2 w_3 \\ = \dots \\ &- w_{n-2} w_{n-3} + w_{n-2}^2 + h^2 c(t_{n-2})w_{n-2}^2 - w_{n-2} w_{n-1} \\ &- w_{n-1} w_{n-2} + w_{n-1}^2 + h^2 c(t_{n-1})w_{n-1}^2 \\ &= \sum_{i=1}^{n-1} \left(2 + h^2 c(ih)\right) w_i^2 - 2 \sum_{i=2}^{n-1} w_{i-1} w_i \end{aligned}$$

 $\mathrm{NOTE}: [] = matrixe, () = equation$ 

- 3.  $A=A^T$  donc A est symétrique car elle est tridiagonale et les valeurs sur les diagonales i=j-1 et i=j+1 sont constant et égaux.
- 4. Voir la fonction **partie2** dans "exo6.sci".
- 5. Pour l'appel suivant :

> partie2(10, zer, mycube)

οù

• 10 : est le nombre de pas

 $\bullet$   ${\bf zer}$ : est la fonction 0 qui est dans "exo6.sci"

• mycube : est la fonction cube qui est dans "myfunc.sci"

#### On obtient:

$$\begin{array}{cccc} i & f(t_i) \\ 0 & 0.0102483 \\ 1 & 0.0204867 \\ 2 & 0.030645 \\ 3 & 0.0405333 \\ 4 & 0.0497817 \\ 5 & 0.05778 \\ 6 & 0.0636183 \\ 7 & 0.0660267 \\ 8 & 0.063315 \\ 9 & 0.0533133 \\ 10 & 0.0333117 \\ \end{array}$$

Normalement  $u_0 = 0$  et  $u_N = u_{10} = 0$ .

Ici on a  $u_0 = 0.0102483$  et  $u_{10} = 0.0333117$ .

## Partie III

1. On a:

$$\begin{cases} -u''(t) + c(t)u(t) = f(t) \\ u(0) = 0, u(1) = 0 \end{cases}$$

Trouver  $u \in V$  tq:

$$\int_{a}^{b} u'(x)v'(x)dx + \int_{a}^{b} c(x)u(x)v(x)dx$$

$$= \int_{a}^{b} f(x)v(x)dx$$

Le problème s'écrit alors :

$$\left\{ \begin{array}{ll} Trouver & u \in V \quad tq \\ \forall v \in V, a(u,v) = l(v) \end{array} \right.$$

où:

$$\begin{array}{cc} l: & V \to R \\ & v \to \int_a^b f(x) v(x) dx \end{array}$$

l est linéaire.

$$a: VxV \to R$$
  
 $(w,v) \to \int_a^b w'(x)v'(x) + c(x)w(x)v(x)dx$ 

2. Approchons le problème :

Considérons un espace  $V_h \subset V$  de dimension finie.

Posons  $n = dim(V_h)$ 

Soit  $w_1, ..., w_n$  une base de  $V_h$ 

Considérons le problème approché :

$$\iff \begin{cases} Trouver & u_h \in V_h \quad tq: \\ \forall v_h \in V_h, a(u_h, v_h) = l(v_h) \end{cases}$$

$$\iff \begin{cases} Trouver & u_h \in V_h \quad tq: \\ \forall 1 \le i \le n, a(u_h, w_i) = l(w_i) \end{cases}$$

Cherchons  $u_h = \sum_{k=1}^n \alpha_k w_k$  tq:

$$\iff \forall 1 \le i \le n, a(\sum_{k=1}^{n} \alpha_k w_k w_i) = l(w_i)$$

$$\iff \forall 1 \le i \le n, \sum_{k=1}^{n} a(w_k, w_i) \alpha_i = l(w_i)$$

Ce qui nous donne AU = F:

$$\begin{bmatrix} a(w_1, w_1) & \dots & a(w_1, w_n) \\ \dots & \dots & \dots \\ a(w_n, w_1) & \dots & a(w_n, w_n) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \dots \\ \alpha_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} l(w_1) \\ \dots \\ l(w_n) \end{bmatrix}$$

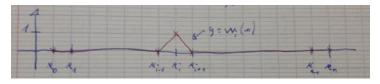
3. Soit  $w_k = I_h^{-1}(e_k)$  où  $\{e_1, ..., e_n\}$  est la base canonique de  $\mathbb{R}^{n-1}$ .

$$w_k = I_h^{-1}(e_k) \iff I_h(w_k) = e_k$$

$$\iff \frac{(w_k(t_1), ..., w_k(t_k), ..., w_k(t_{n-1}))}{=(0, ..., 1, ..., 0)}$$

$$\iff w_k(t_j) = \delta_{k,j} \quad 1 \le j \le n - 1$$

Voici la courbe de l'une des fonction :



$$w_k(t) = \begin{cases} \frac{t - t_{k-1}}{t_k - t_{k-1}} & si & t \in [t_{k-1}, t_k] \\ \frac{t - t_{k+1}}{t_k - t_{k+1}} & si & t \in [t_k, t_{k+1}] \\ 0 & si & t \notin [t_{k-1}, t_{k+1}] \end{cases}$$

Si la subdivision est uniforme on a :

$$w_k(t) = \begin{cases} \frac{t - t_{k-1}}{h} & si \quad t \in [t_{k-1}, t_k] \\ -\frac{t - t_{k-1}}{h} & si \quad t \in [t_k, t_{k+1}] \\ 0 & sinon \end{cases}$$

 $w_k$  est dérivable sur [a, b] donc :

$$w'_{k}(t) = \begin{cases} \frac{1}{h} & si \quad t \in ]t_{k-1}, t_{k}[\\ -\frac{1}{h} & si \quad t \in ]t_{k}, t_{k+1}[\\ 0 & sinon \end{cases}$$

donc,

$$w'_{k}(t) = \begin{cases} \frac{1}{h} & si \quad t \in ]t_{k-1}, t_{k}[\\ -\frac{1}{h} & si \quad t \in ]t_{k}, t_{k+1}[\\ 0 & sinon \end{cases}$$

4.

5. Lorque |i-j| > 1, a(i,j) = 0. A est une matrice tridiagonale.

6.

7.

## Exercice 7

## Exercice 8

## Annexe

#### **BOUTON NICOLAS**

```
// Quelque fonction pour tester les codes
// Calcul x au carré (x^2)
function [res] = mysquare(x)
res = x * x;
endfunction

// Calcul x au cube (x^3)
function [res] = mycube(x)
res = x * x * x;
endfunction
```

 ${
m src/myfunc.sci}$ 

```
// Exercice 1
1
   // Calcul \sin(PI * x)
3
   function [y] = sin_pi_x(x)
        y = \sin(\%pi * x);
   endfunction
   //***********************
   // Calcul l'intégrale de func avec la méthode du calcul des aires
10
   // des rectangles à gauche
11
   function [res] = pointgauche(a, b, func, N)
12
13
        // Initialise à 0 la somme
14
        res = 0;
15
16
        // Calcul de h
17
        h = (b-a)/N;
18
19
        // Calcul de la somme
20
        for i = 0:(N - 1)
21
            res = res + func(a + i * h);
22
        end
23
24
        // Multiplication final
^{25}
        res = res * h;
26
   endfunction
27
28
   //***********************
29
30
   // Calcul l'intégrale de func avec la méthode des trapèzes
31
   function [res] = trapeze(a, b, func, N)
32
33
        // Initialise à 0 la somme
34
        res = 0;
35
36
        // Calcul de h
37
        h = (b - a) / N;
38
39
        // Calcul de petite multiplication
40
        f_a = (1 / 2) * func(a);
41
        f b = (1 / 2) * func(b);
42
43
        // Calcul de la somme
44
        for i = 1:(N-1)
45
            res = res + func(a + i * h);
46
        end
47
48
        // Ajoute f_a et f_b à res
49
        res = res + f a + f b;
50
```

```
51
        // Multiplication final
52
        res = res * h;
53
   endfunction
54
55
   //***********************
56
57
   // Calcul l'intégrale de func avec la méthode de simpson
58
   function [res] = int simpson(a, b, func, N)
59
        // Initialise à 0 la somme
61
62
        res = 0;
63
        // Calcul de h
64
        h = (b - a) / N;
65
        h 6 = h / 6;
66
67
        // Ajoute f(a) au résultat
68
        res = res + func(a);
69
70
        // Calcul de la somme f(x k)
71
        somme a ih = 0;
72
73
        for i = 1:N-1
74
            somme_a_ih = somme_a_ih + func(a + i * h);
75
        end
76
77
        res = res + 2 * somme a ih;
78
        // Ajoute f(b) au résultat
80
        res = res + func(b);
81
82
        // Calcul de la some f(a + (i + 1/2) * h)
        somme a i2h = 0;
84
85
        for i = 0:(N-1)
86
            somme_a_i2h = somme_a_i2h + func(a + (i + 1 / 2) * h);
87
        end
88
89
        res = res + 4 * somme_a_i2h;
90
91
        // Multiplication final
92
        res = res * h 6;
93
   endfunction
94
```

 ${\rm src/exo2.sci}$ 

 ${\rm src/exo3.sci}$ 

```
// Exercice 4
1
   // Calcul une séquence de produit scpécifique
3
   function [res] = differences(x, xj, xi)
        res = (x - xj) / (xi - xj);
   endfunction
   //***********************
   // Trouve les pôlinomes d'interpolation de Lagrange associés aux point xi[i]
10
   function [Lag] = polyLag(x, xi)
11
12
        // Récupère la taille de xi
13
        n = size(xi, **);
14
15
        // Vérifie la taille de xi
16
        if n < 1
17
           Lag = 0;
18
           return
19
        end
20
        // Initialise à zéro le vecteur de résultat
22
        Lag = zeros(n);
23
24
        for i = 1:n
^{25}
            // Initialise Lag[i] à 1 pour ne pas faire une multiplication par zé
26
      ro
            Lag(i) = 1;
27
28
            // Calcul de Li(x)
29
            for j = 1:n
30
                 if i = j
31
                    Lag(i) = Lag(i) * differences(x, xi(j), xi(i));
32
            end
33
            end
34
        end
35
36
   endfunction
37
38
   //**********************************
39
40
   // Calcul le polynôme d'interpolation de la function func aux point du tableau
41
   function [p] = myinterpol(func, x, xi)
42
43
        // Récupère la taille de xi
44
        \mathbf{n} = \mathbf{size}(\mathbf{xi}, "*");
45
46
        // Vérifie la taille de xi
47
        if n < 1
48
```

```
p = 0;
49
              return
50
          end
51
52
          // Initialisation du résultat
53
          p = 0;
54
55
56
          // Calcul le polynôme d'interpolation
57
          \quad \quad \text{for} \quad i \; = \; 1\!:\! n
58
              // Initialisation de la variable temporaire Lag
59
              // qui est le polynôme de Lagrange associé au point // correspondant à i
61
              Lag = 1;
63
               for j = 1:n
64
               65
66
                       Lag = Lag * differences(x, xi(j), xi(i));
67
               end
68
               end
69
                    p = p + func(xi(i)) * Lag;
70
          \quad \text{end} \quad
71
72
   endfunction
73
```

src/exo4.sci

```
// Exercice 5
1
   // Calcul la fonction f(x) = (1 / (2x + 1))
3
   function [res] = func(x)
        res = 1 / (2 * x + 1);
   endfunction
   //***********************
   // Calcul le valeurs yi avec la méthode d'Euler Explicite
10
   function [y] = EulerExplicite(T, N)
11
12
        // Vérifie les conditions de N
        if N < 1
13
           y = 0;
14
           return
15
        end
16
17
        // Vérifie les conditions de T
18
        \quad \text{if} \ T <= 0 \quad
19
           y = 0;
20
           return
        end
22
23
        // Calcul de h
24
        h = T / N;
^{25}
26
        // Initialise le tableau
27
        y = zeros(N + 1);
28
29
        // Calcul des yi de 0 à N-1
30
        for i = 1:N
31
            y(i + 1) = y(i) + h * func(y(i));
32
        end
33
   endfunction
34
35
   //***********************
36
37
   // Calcul le valeurs yi avec la méthode de Heun
38
   function [y] = Heun(T, N)
39
        // Vérifie les conditions de N
40
        if N < 1
41
           y = 0;
42
           return
43
        end
44
45
        // Vérifie les conditions de T
46
        if T \ll 0
47
           y = 0;
48
           return
49
        end
50
```

```
51
         // Calcul de h
52
         h = T / N;
53
        h 2 = h / 2;
54
55
         // Initialise le tableau à 0
56
         y = zeros(N + 1);
57
58
         // Calcul des yi de 0 à N-1
59
         for i = 1:N
60
             y(i + 1) = y(i) + h_2 * (func(y(i) + h * func(y(i))) + func(y(i)));
61
         end
62
   endfunction
63
   65
66
      Calcul le valeurs yi avec la méthode d'Euler Implicite
67
   function [y] = EulerImplicite(T, N)
68
         // Vérifie les conditions de N
69
         if N < 1
70
            y = 0;
71
72
            return
         end
73
74
         // Vérifie les conditions de T
75
         if T \ll 0
76
            y = 0;
77
            return
78
         end
80
            // Calcul de h
81
         h = T / N;
82
83
         // Initialise le tableau à 0
84
         y = zeros(N + 1);
85
86
         // Calcul des yi de 0 à N-1
87
         for i = 1:N
88
             // Calcul (2 yi + 1)^2
89
             yi x2 1 = (2 * y(i) + 1) * (2 * y(i) + 1);
90
91
             // Calcul la racine carré qui est dans la fonction
92
             \operatorname{sqrt} \operatorname{res} = \operatorname{sqrt} (\operatorname{yi} x2 \ 1 + 8 * h);
93
94
             // Calcul yi+1
95
             y(i + 1) = (2 * y(i) - 1 + sqrt res) / 4;
96
         end
97
   end function\\
98
99
    //***********************
100
101
```

```
// Affiche les différents résultat
102
    function [] = AfficheRes(T, N)
103
104
          C4 = EulerExplicite(T, N);
105
          C3 = Heun(T, N);
106
          C2 = EulerImplicite(T, N);
107
108
          print(%io(2), "Euler Implicite = ");
109
          print (%io(2), C2);
110
          print(%io(2), "Heun = ");
print(%io(2), C3);
111
112
          print(%io(2), "Euler Explicite = ");
print(%io(2), C4);
113
114
    endfunction
115
```

 ${\rm src/exo5.sci}$ 

```
// Exercice 6
   // Calcul tous les Ui de 0 à N
3
   function [U] = resouScd(N, alpha, beta, cofc, foncf)
        // Initialise les tableaux
6
        U = zeros(N + 1);
7
        A = zeros(N + 1, N + 1);
        B = zeros(N + 1);
        C = zeros(N + 1);
10
11
        // Calcul h
12
        h = 1 / N;
13
        h2 = h * h;
14
15
        // Initialise u0 et u1
16
        U(1) = alpha;
17
        U(2) = U(1) + h * beta;
18
19
        // Calcul toutes les fonction f
20
        for i = 1:N+1
            ti = i * h;
22
            B(i) = foncf(ti);
23
        end
24
25
        // Calcul toutes les coefficients c
26
        for i = 1:N+1
27
            ti = i * h;
28
            C(i) = cofc(ti);
29
        end
30
31
        // Initilaise la matrice A
32
        // Si i = j, alors a(i, j) = (2 / h2) + C(i);
33
        // Sinon si i = j+1 ou i = j-1, alors a(i, j) = -(1 / h2);
34
        for i = 1:N+1
35
            if (i = j)
37
               A(i, j) = (2 / h2) + C(i);
38
            elseif (i = j-1 | | i = j+1)
39
               A(i, j) = -(1 / h2);
40
            end
41
            end
42
        end
43
44
        // Calcul le résultat final
45
        U = inv(A) * B;
46
47
   endfunction
48
49
   //**********************
```

```
51
   // Fonction 0
52
   function [y] = zer(a)
53
         y = 0;
54
   endfunction
55
56
   //**********************
57
58
   // Calcul tous les Ui de 0 à N
59
   function [U] = partie2(N, cofc, foncf)
60
61
         // Initialise les tableaux
62
         U = zeros(N + 1);
63
         A = zeros(N + 1, N + 1);
64
         B = zeros(N + 1);
65
         C = zeros(N + 1);
66
67
         // Calcul h
68
         h = 1 / N;
69
         h2 = h * h;
70
71
         // Calcul toutes les fonction f
72
         for i = 1:N+1
73
              ti = i * h;
74
             B(i) = foncf(ti);
75
         end
76
77
         // Calcul toutes les coefficients c
78
         79
              t\,i\;=\;i\;*\;h\,;
80
             C(i) = cofc(ti);
81
         end
82
83
         // Initilaise la matrice A
84
         // Si i = j, alors a(i, j) = (2 / h2) + C(i);
85
         // Sinon si i = j+1 ou i = j-1, alors a(i, j) = -(1 / h2);
86
         \quad \quad \text{for} \quad i \ = \ 1 \text{:} N \!\! + \!\! 1
87
              88
                  if (i = j)
89
                A(i, j) = (2 / h2) + C(i);
90
              elseif (i == j-1 \mid \mid i == j+1)
91
                 A(i, j) = -(1 / h2);
92
              end
93
              end
94
         end
95
96
         // Calcul le résultat final
97
         U = inv(A) * B;
98
99
   endfunction
100
```

 $\rm src/exo6.sci$