

# TP Calcul Numérique

Nicolas BOUTON

November 19, 2020

## Exercice 2

Nous remarquons 3 chose :

- Augmentation du conditionnement avec la taille
- Il faut considéré l'erreur arrièrè entaché du conditionnement pour avoir une approximation des résultats
- Nous manipulons des algorithmes avec certaines complexité qui peuvent être algorithmique ou bien de mémoire

Le code source se trouve dans **exo2.sci**.

## Exercice 3

Le produit **matrice x matrice** à une complexité cubique. Nous remarquons dans un premier temps que l'appel au fonction de **Scilab** pour des calculs **vecteur x vecteur** ou bien **vecteur x matrice** au lieu de déroulé nous même les bloucles est beaucoup plus performant. Il est d'autant plus performant si la taille des matrices est grandes. **Scilab** appelle des noyaux de calcul optimisé tel que **blass**.

Graphiques : à faire

Normalement les graphique sont fait, il suffit que je les sauvegarde. On voit que **matmat3b** est **cubique**, **matmat2b** est **quadratique** et **matmat1b** est **linéaire**.

- Le code des fonction se trouve dans **opmat.sci**.
- Le code de test se trouve dans **exo3.sci**.

## Exercice 4

Bah ça marche ...

## **Annexe**

Dépot github : [https://github.com/Sholde/CN/partie\\_2](https://github.com/Sholde/CN/partie_2)