

```
1  #include "flame.h"
2
3  #define TAILLE_ECRAN_HAUTEUR 500
4  #define TAILLE_ECRAN_LARGEUR 500
5
6  #define TAILLE_CERCLE 15
7
8  /* Définir la couleur 8 bits */
9  typedef unsigned char byte;
10
11 /* Structure de données d'un cercle */
12
13 typedef struct cercle_s {
14
15     double pos_x;
16     double pos_y;
17
18     double rad;
19
20     //Couleur du cercle
21     byte r;
22     byte g;
23     byte b;
24
25 } cercle_t;
26
27 /* Enumération des couleurs */
28 enum couleur{
29     ROUGE,
30     VERT,
31     BLEU,
32     BLANC,
33     JAUNE,
34     GRIS,
35     NOIR
36 };
37
38 /* Permet d'afficher un cercle rempli*/
39 void remplir_cercle(flame_obj_t *fo, cercle_t *b);
40
41 /* Permet d'afficher un cercle */
42 void afficher_cercle(flame_obj_t *fo, cercle_t *b);
43
44 /* Permet d'afficher les connexions */
45 void afficher_ligne(flame_obj_t *fo,int x1,int y1,int x2,int y2);
46
47 /* Permet de récupérer les entrées du clavier */
48 char recupere_clavier(XEvent event);
49
50 /* Colorier un cercle */
51 void colorer_cercle(cercle_t * c,enum couleur coul);
52
53 /* Initialise la fenetre graphique */
54 flame_obj_t * init_canvas();
55
56 /* Permet d'afficher les connexion entre les objets symbolisé par un trait */
57 void afficher_connexion(flame_obj_t *fo,cercle_t * c,int id_1,int id_2,enum
```



```
58     couleur coul);
59     /* Permet l'affichage d'une croix */
60     void affiche_croix(flame_obj_t *fo, int x, int y, enum couleur coul);
61
```