

```
1  #include "const.h"
2  /**
3   * Algorithme de recherche du plus court chemin dans une graphe
4   * */
5
6  /**
7   * Structure de donnée pour sauvegarder la table de root (2 matrices)
8   * */
9  typedef struct {
10     int succ[TAILLE_GRAPHE][TAILLE_GRAPHE];
11     int poids[TAILLE_GRAPHE][TAILLE_GRAPHE];
12 } routage;
13
14 /**
15  * Initialisation de la table de rootage
16  * @param graphe
17  * @param taille du graphe
18  * */
19 routage* init(graphe* G, int taille);
20
21 /**
22  * Application de l'algorithme Floyd Warshall
23  * @param routage table de rootage à remplir
24  * @param taille du graphe
25  * */
26 void Floyd_Warshall(routage* R, int taille);
27
28 /**
29  * Libération de mémoire de la table de rootage
30  * @param table de root
31  * */
32 void libere_routage(routage* R);
33
34 /**
35  * Affiche le plus court chemin entre une paire de noeuds
36  * @param table de root
37  * @param premier noeud de départ
38  * @param dernier noeud d'arrivé
39  * */
40 void afficher_chemin(routage* R, int deb, int fin);
41
```