

AMERIKE

PROYECTO DE APP

**REQUERIMIENTOS FUNCIONALES Y
NO FUNCIONALES**

Autores:

Hector Otero Caballero
Jonathan Montesinos Pacheco
Jose Andres Chirino
Mario Perez Villalobos

Septiembre 2023

Índice

1. Objetivo de la aplicacion.	2
2. Requerimientos Funcionales.	2
3. Requerimientos No Funcionales.	2
4. Arquitectura.	3
5. Casos de uso.	4
6. Componentes.	5
7. Base de datos.	6
8. Diagrama de clases.	7
9. Diagrama de secuencias.	8
10.Diagrama de flujo.	13
11.Diagrama de estado.	18
12.Mapa de sitio.	19
13.Identidad.	20
14.Prototipo en figma.	22

1. Objetivo de la aplicacion.

La app que se va a realizar es un visualizador de mangas en donde la gente podra ingresar y leer el manga que quiera.

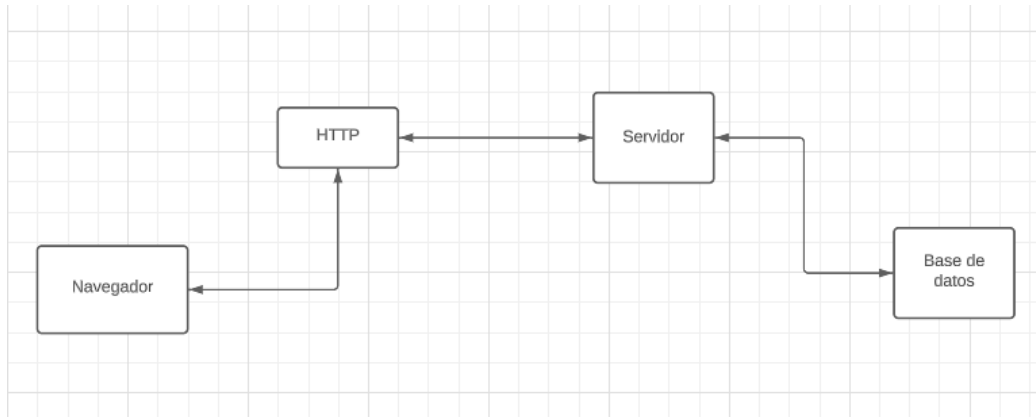
2. Requerimientos Funcionales.

- Visualizar mangas.
- Descargar archivos.
- Visualizar imagenes.
- Buscador de mangas.
- Visualizar sin internet.

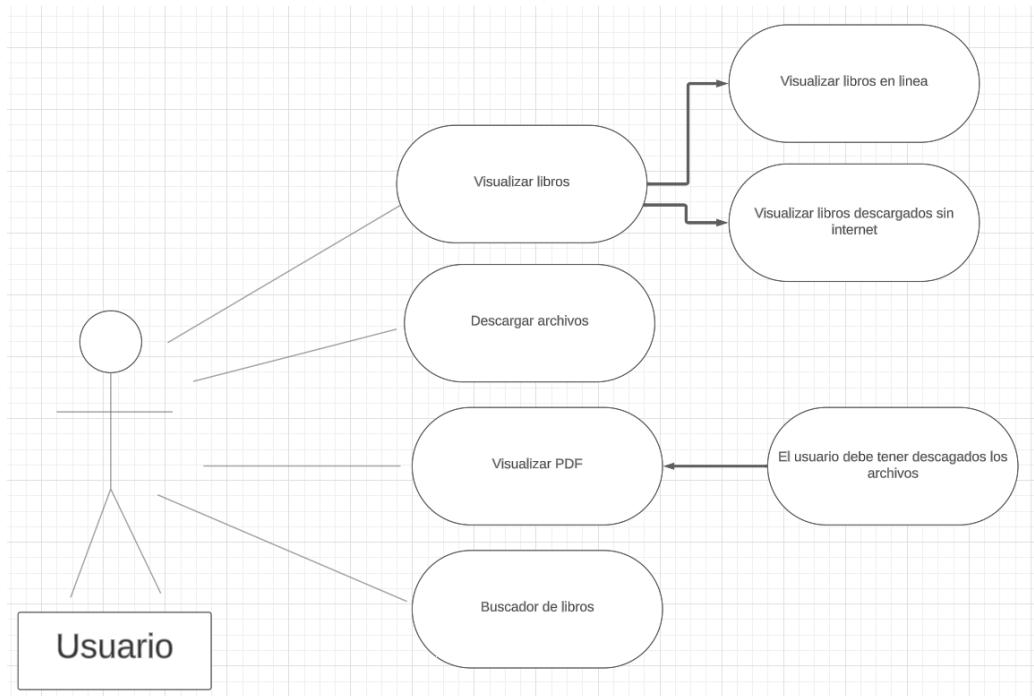
3. Requerimientos No Funcionales.

- Limite de descargas (5).
- 2 bookshelf, la privada y la de la app.
- Se utilizara desarrollo web (laravel).
- visual studio 2023.
- Plataformas para web.

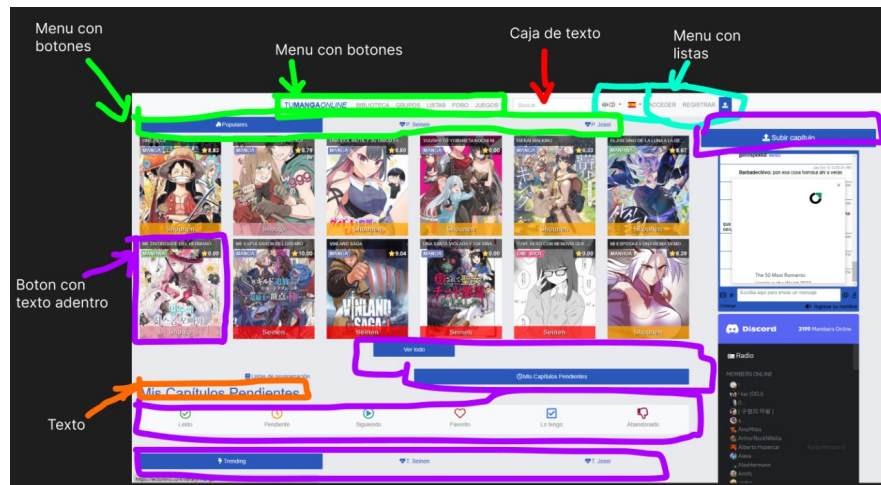
4. Arquitectura.



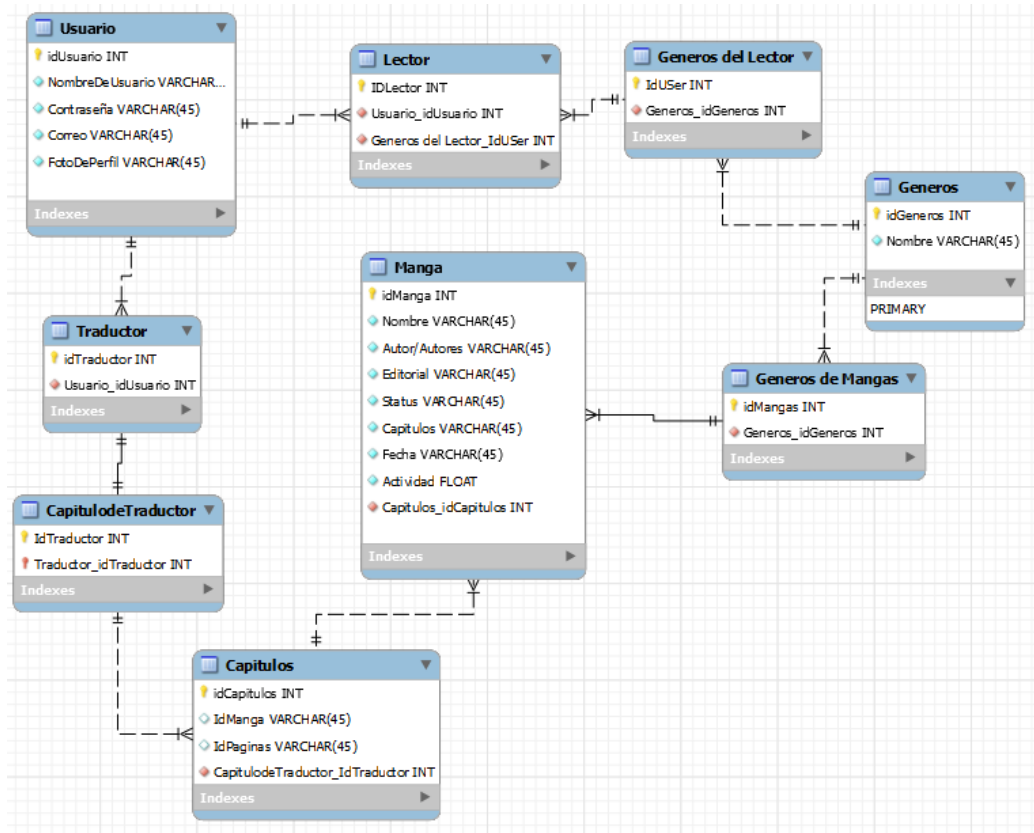
5. Casos de uso.



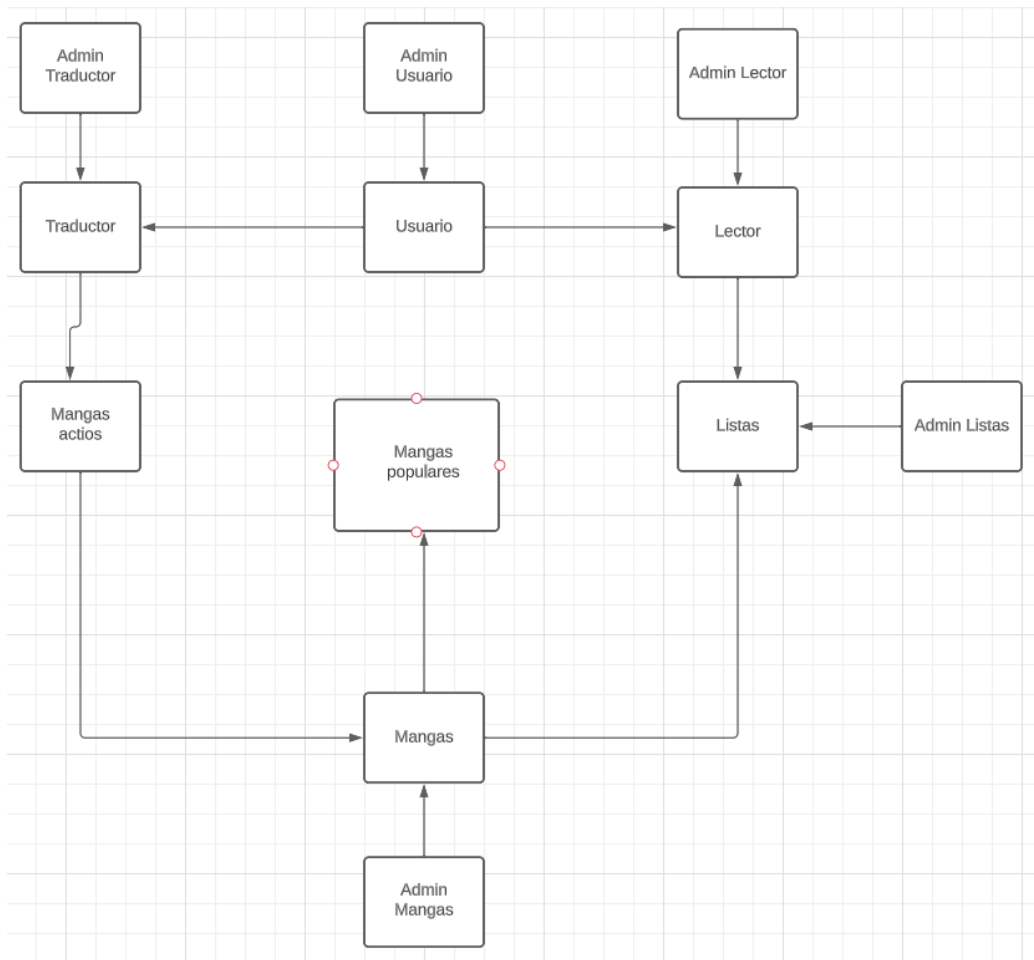
6. Componentes.



7. Base de datos.

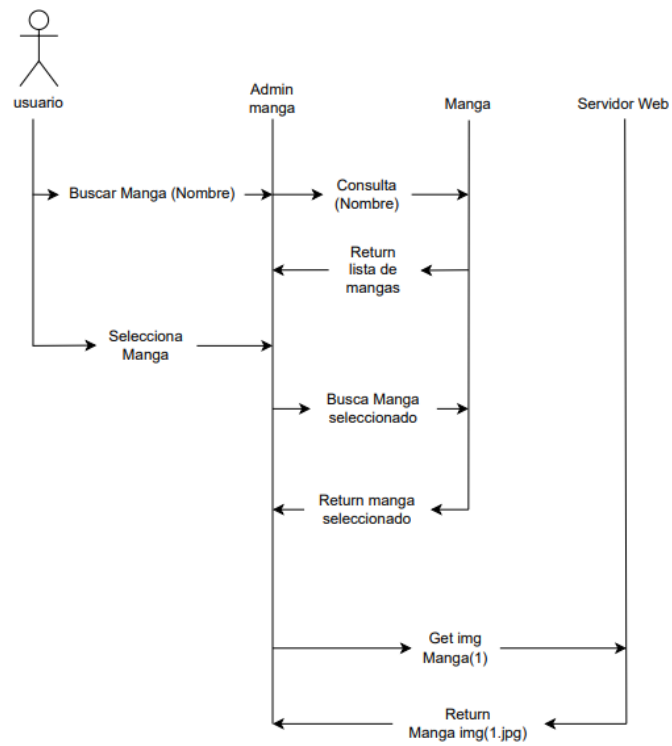


8. Diagrama de clases.

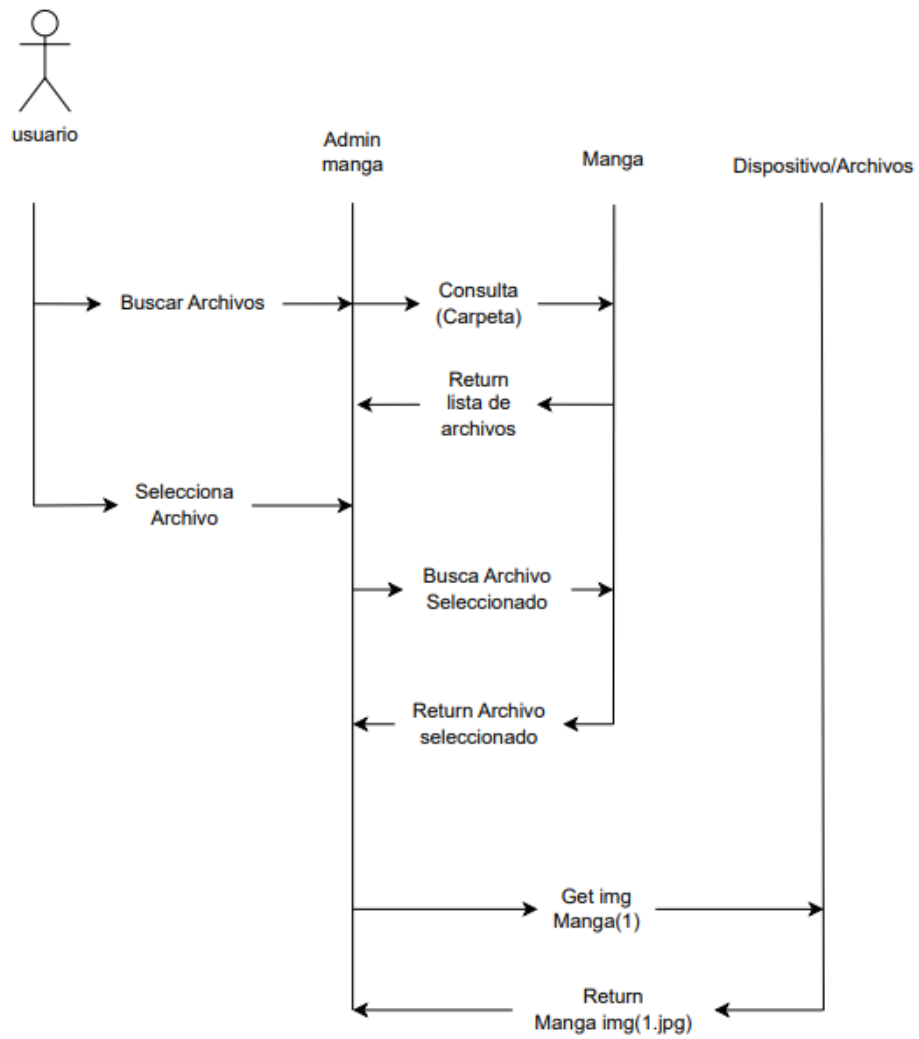


9. Diagrama de secuencias.

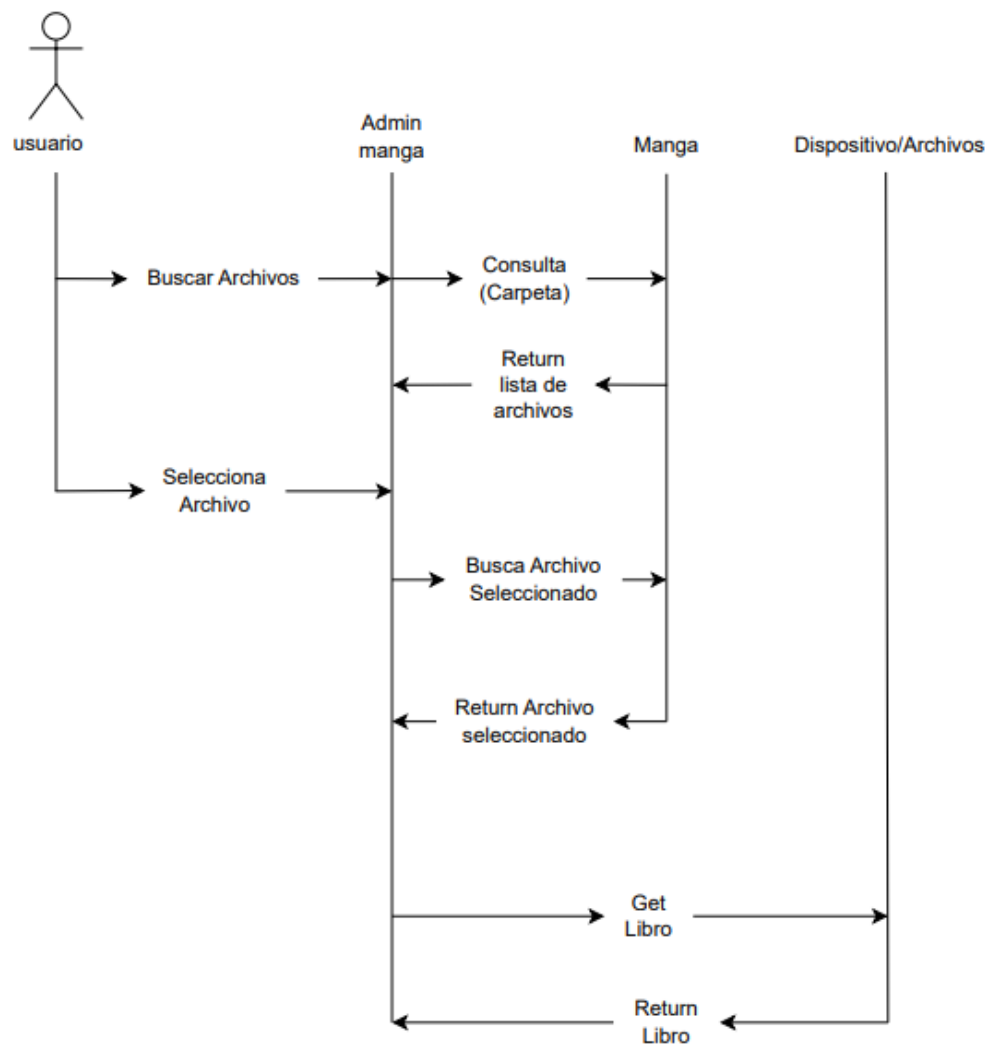
Visualizador Online



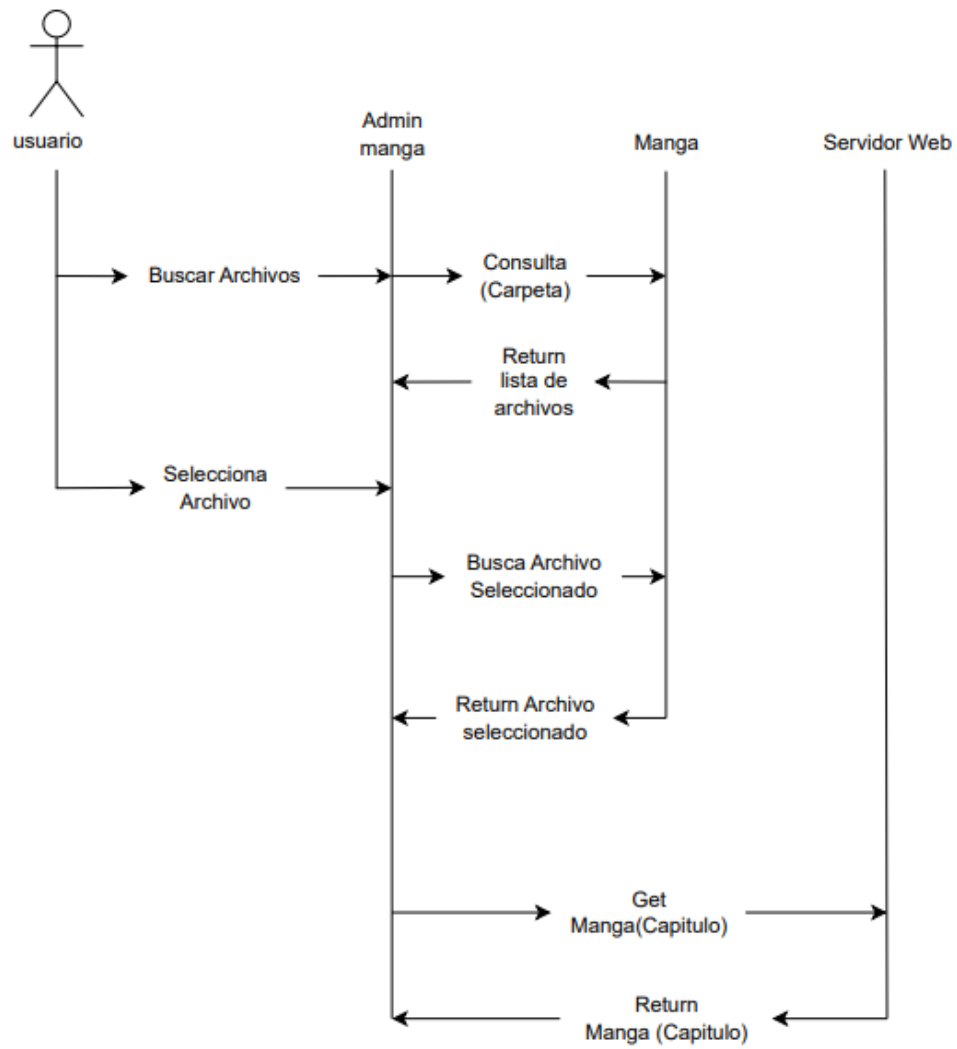
Visualizador offline



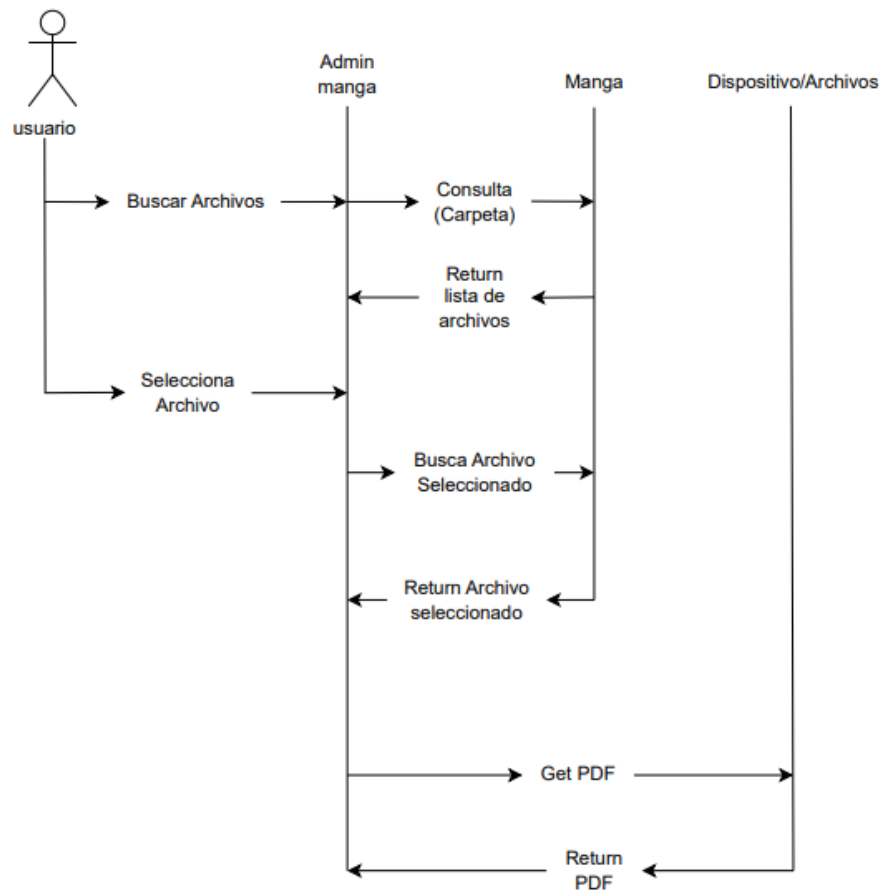
Buscar libros



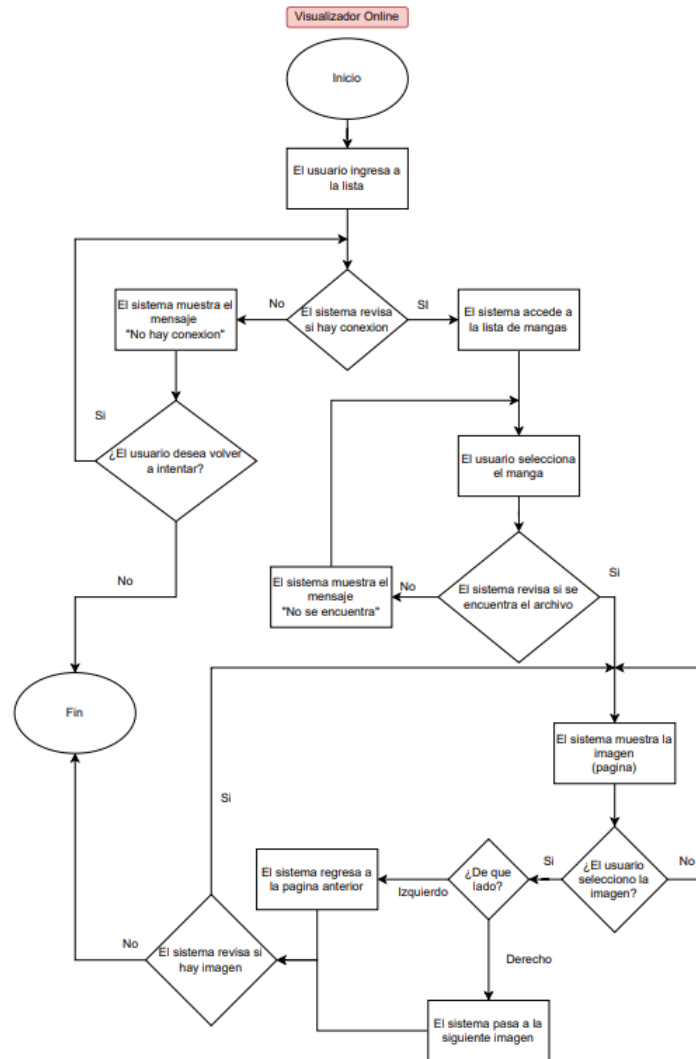
Descargar Archivos

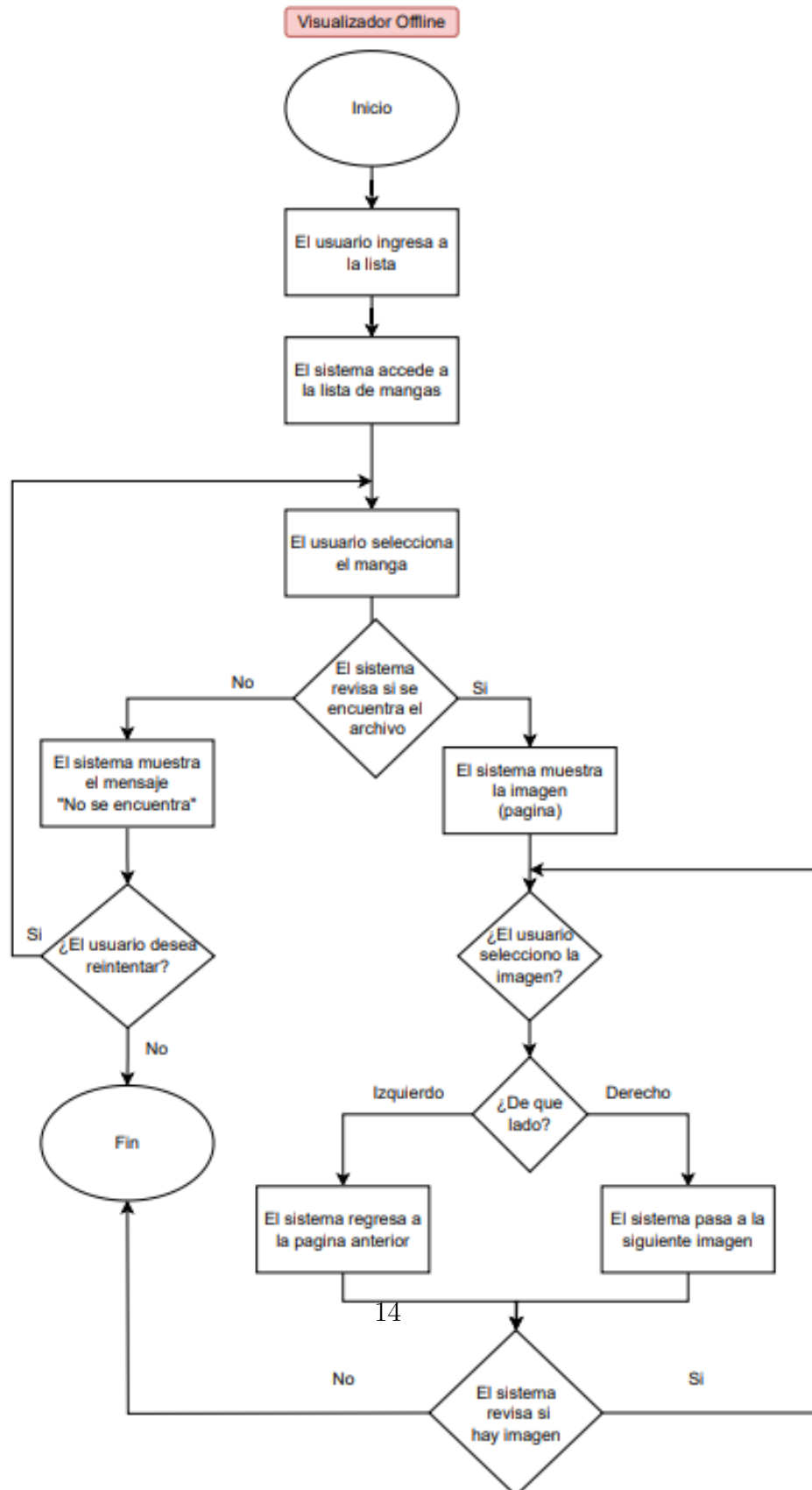


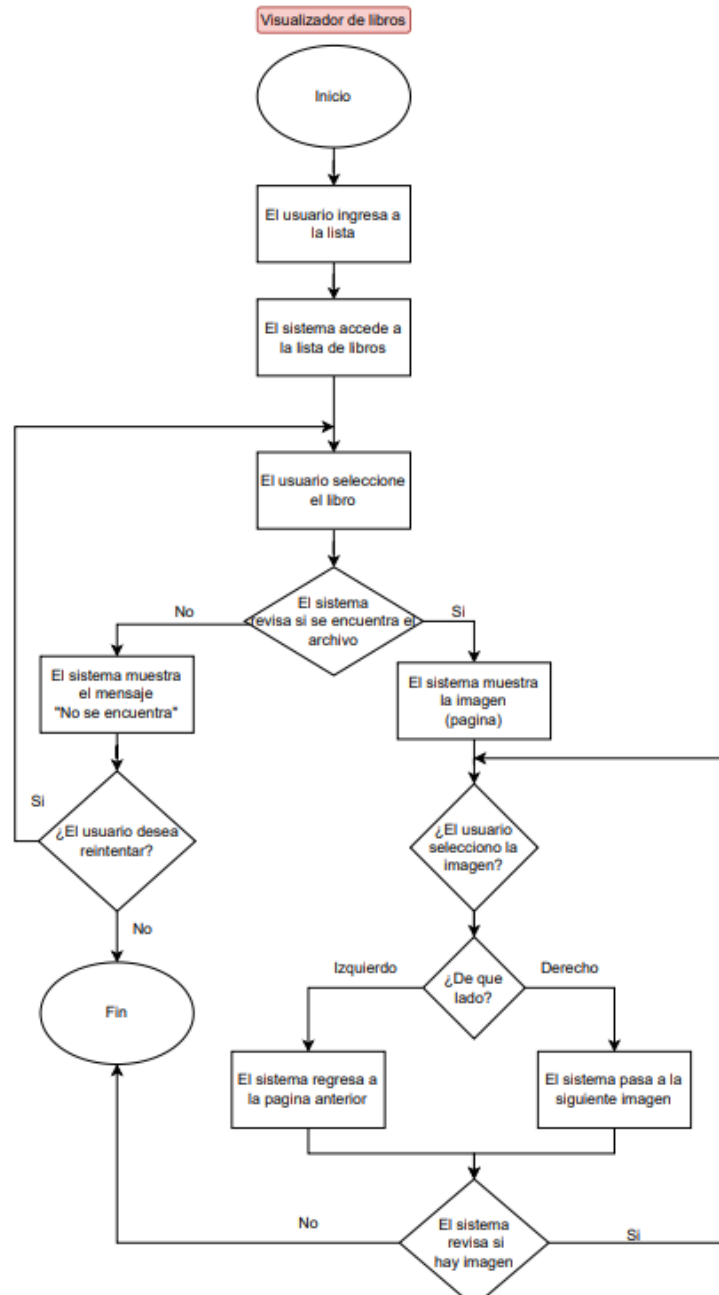
Visualizador PDF

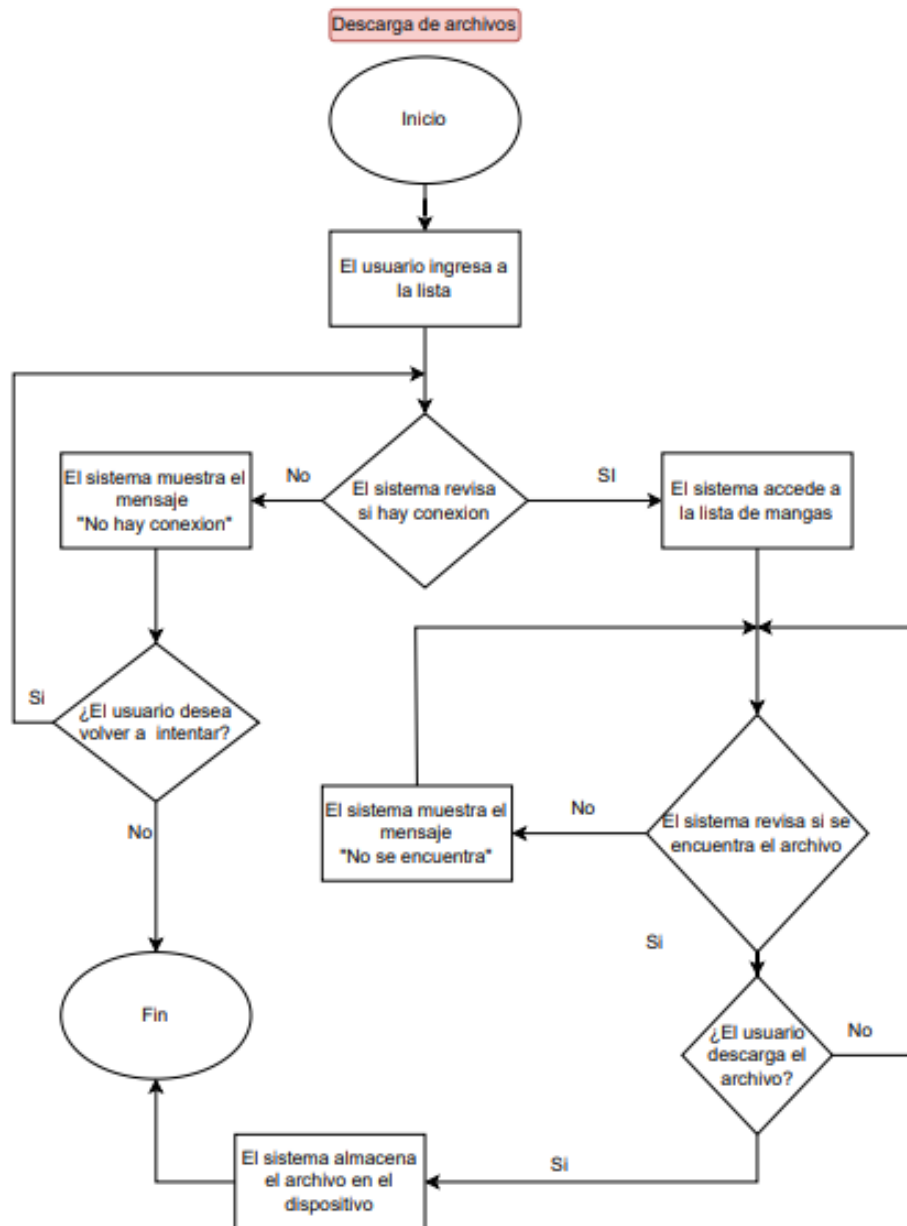


10. Diagrama de flujo.

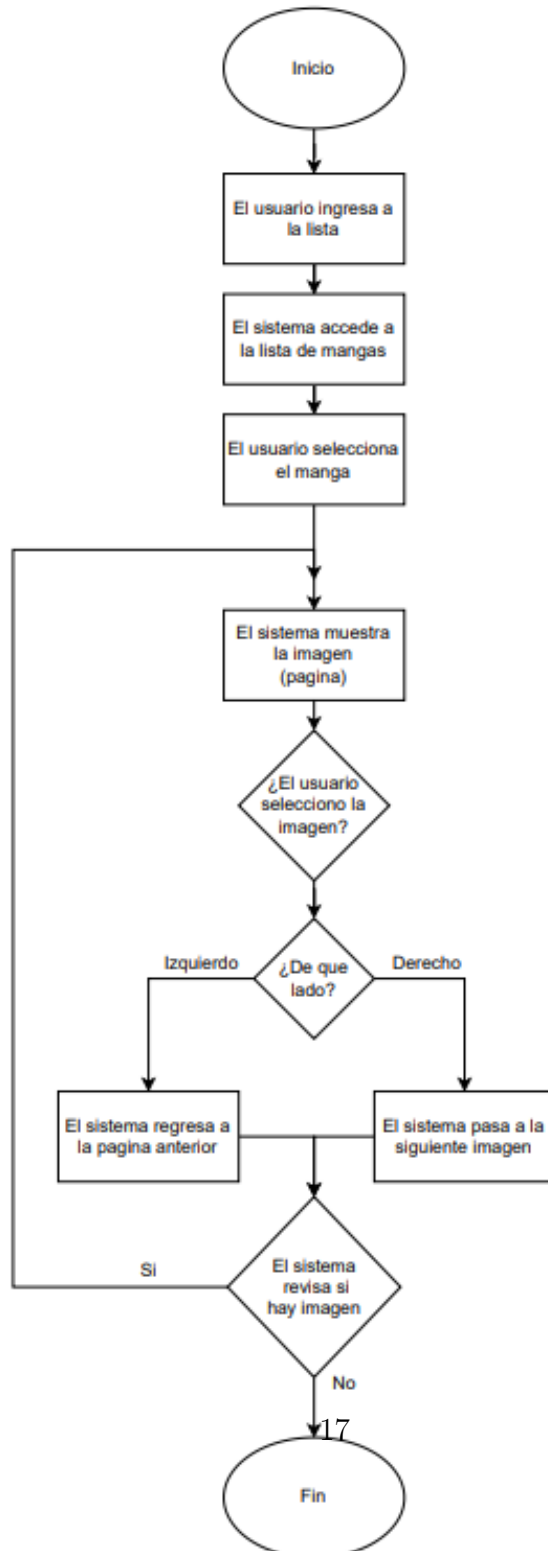




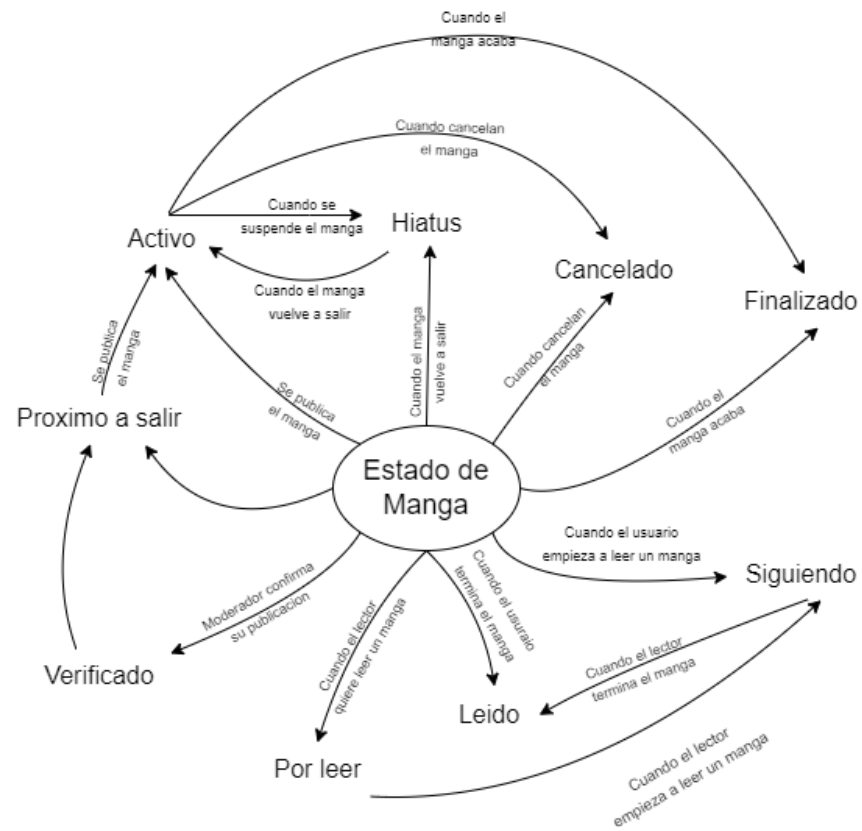




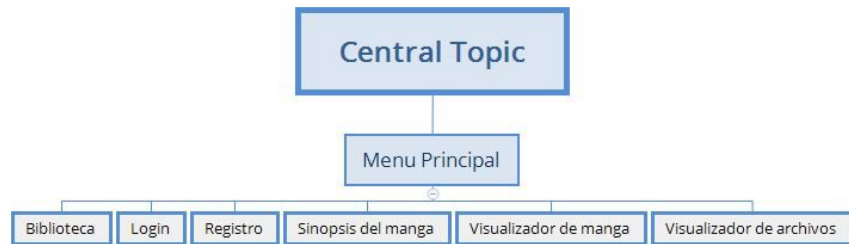
Vizualizador de PDF



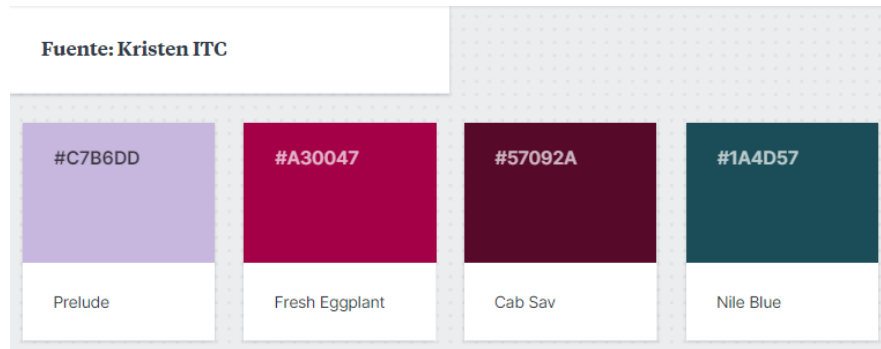
11. Diagrama de estado.



12. Mapa de sitio.



13. Identidad.





14. Prototipo en figma.

link a figma <https://www.figma.com/file/yCJqW1hXGkLWojVEB5c7S9/Untitled?type=design&id=0-1mode=design&t=4i90prLvQj9c54Nh-0>

