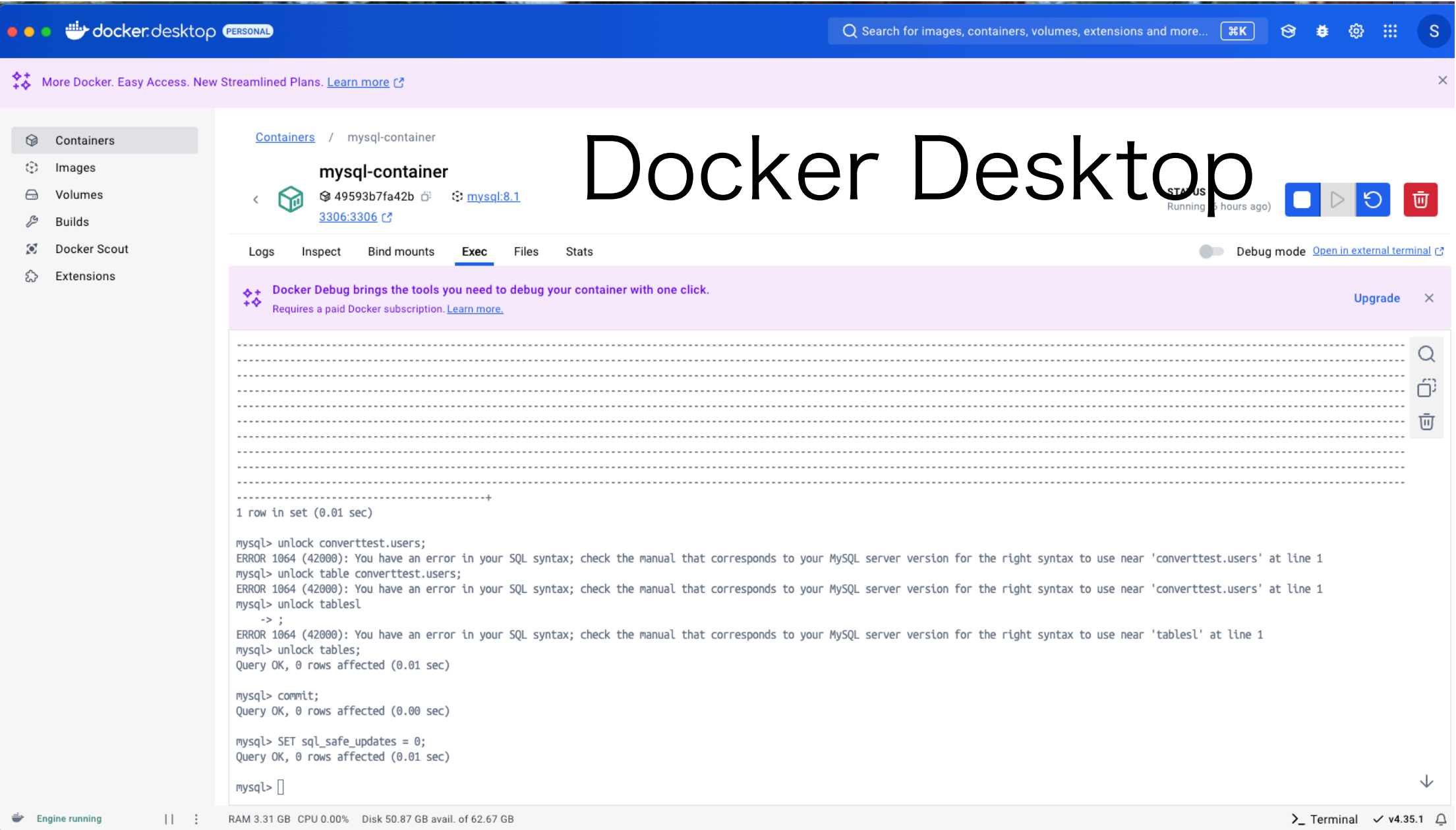


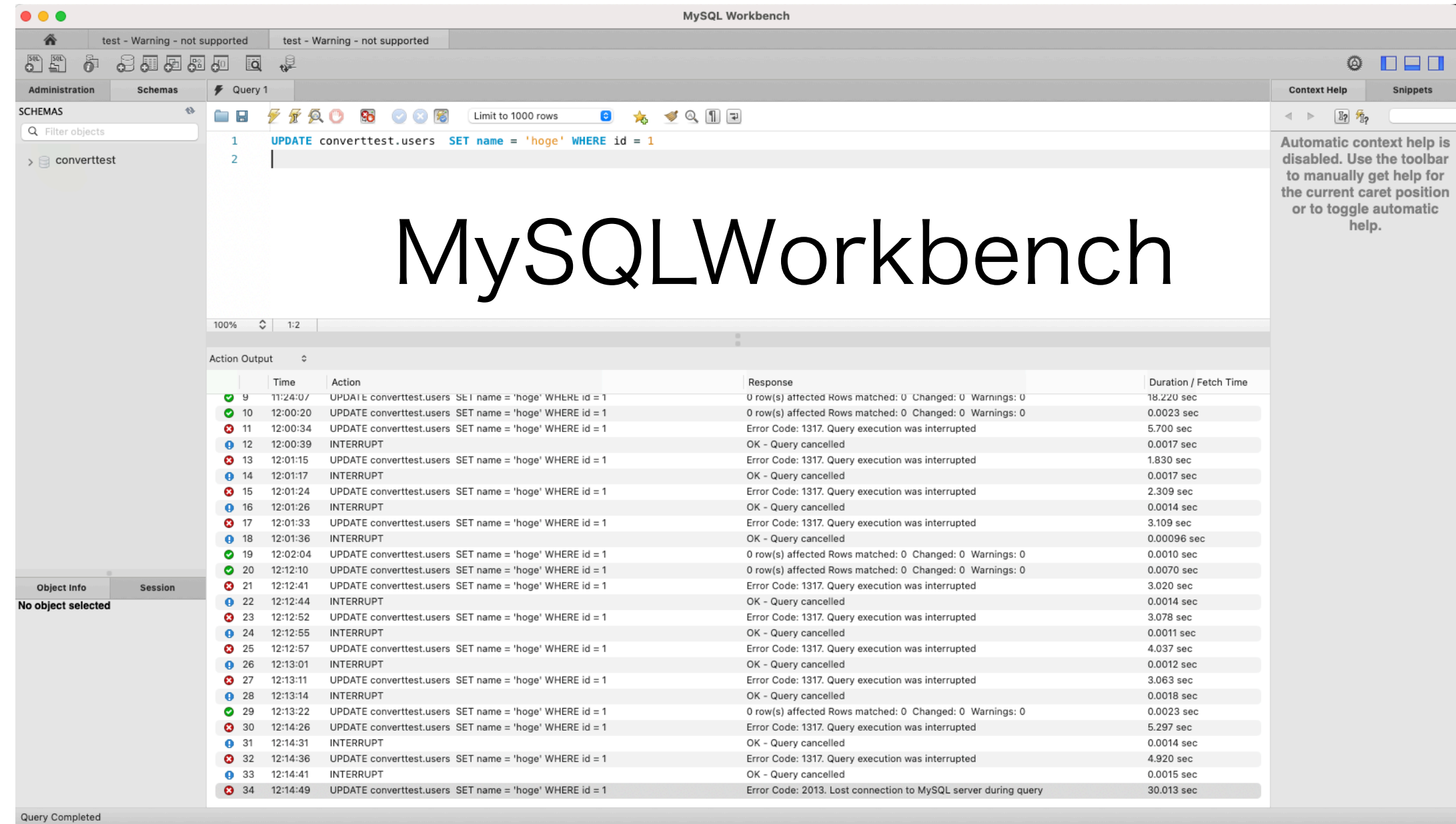
# 週末の確認結果

おうちの環境でテストしたので、結果に100%の断言はできんので  
あしからず

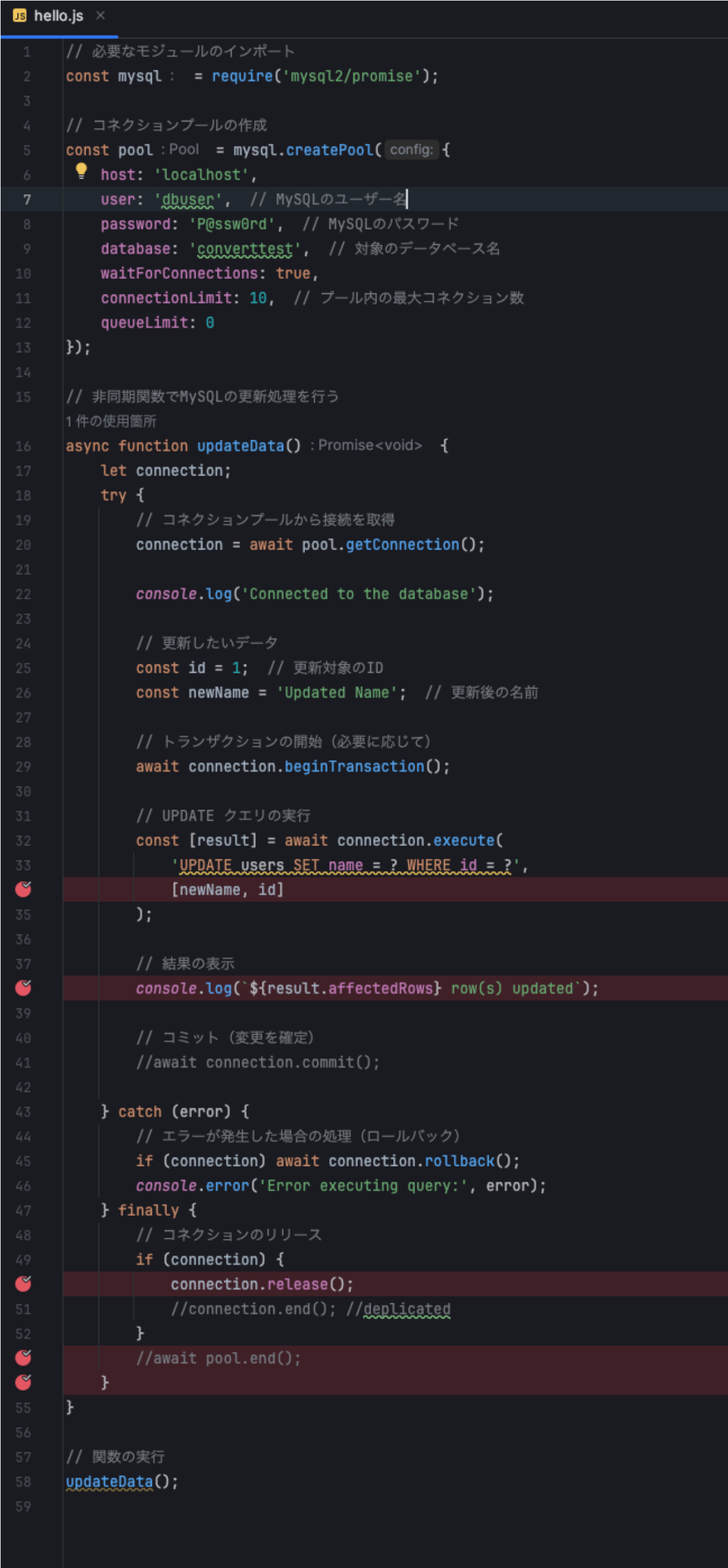
2024.11.16 itohiro



# Docker Desktop



# MySQLWorkbench



# Intellij

現行バッチと同じ作り方で作成。

nodeJsで  
ConnectionPool  
Transaction  
を使ってDBを更新するプログラム  
書いてとChatGPTにお願いして  
作成したファイル。

現行のロジックと大差はないと思  
う。

```

31 // UPDATE クエリの実行
32 const [result] = await connection.execute(
33     'UPDATE users SET name = ? WHERE id = ?',
34     [newName, id]
35 );
36
37 // 結果の表示
38 console.log(`${result.affectedRows} row(s) updated`);
39
40 // コミット（変更を確定）
41 //await connection.commit();|
42
43 } catch (error) {
44     // エラーが発生した場合の処理（ロールバック）
45     if (connection) await connection.rollback();
46     console.error('Error executing query:', error);
47 } finally {
48     // コネクションのリリース
49     if (connection) {
50         connection.release();
51         //connection.end(); //delicated
52     }
53     //await pool.end();
54 }
55 }
56
57 // 関数の実行
58 updateData();
59

```

（方法）

行ロックを行うため、MySQLworkbenchに

UPDATE converttest.users SET name = 'hoge' WHERE id = 1

用意し、node.jsのプログラムを実行させながら、SQLを実行して、様子確かめる。

プログラムはConnection poolとtransactionを使ったnodejsのプログラムをGPTに書いてもらって、稼働中のプログラムと呼び出し方法が合ってることを確認。

参考情報

## Node + TypeScript で MySQL に接続して Read, Write してみる

[https://qiita.com/tkm\\_kj/items/40d12693e601b298a0f9](https://qiita.com/tkm_kj/items/40d12693e601b298a0f9)

## Node.jsのMySQLでAsync/Awaitしたらプロセスが終わらない

<https://qiita.com/saoshi/items/728c11a55e99dfb8ad8e>

← Connection release 時点ではUpdate不可。

← pool.end ()を明示的実行すると、開放され、Update可能となった。

プログラムの終了以降も更新テーブルを行ロックしている可能性あり。

connection.release以外のコマンドも確認したが、ロックと直結しなかったなので、放置。

pool.end()のみ有効であるが、他のプログラムのpoolに影響しないかの確認は必要。

```
// 必要なモジュールのインポート
const mysql = require('mysql2/promise');

// コネクションプールの作成
const pool = mysql.createPool({
  host: 'localhost',
  user: 'dbuser', // MySQLのユーザー名
  password: 'P@ssw0rd', // MySQLのパスワード
  database: 'converttest', // 対象のデータベース名
  waitForConnections: true,
  connectionLimit: 10, // プール内の最大コネクション数
  queueLimit: 0
});
```

```
// 非同期関数でMySQLの更新処理を行う
async function updateData() {
  let connection;
  try {
    // コネクションプールから接続を取得
    connection = await pool.getConnection();

    console.log('Connected to the database');
```

```
    // 更新したいデータ
    const id = 1; // 更新対象のID
    const newName = 'Updated Name'; // 更新後の名前
```

```
    // トランザクションの開始（必要に応じて）
    await connection.beginTransaction();
```

```
    // UPDATE クエリの実行
    const [result] = await connection.execute(
      'UPDATE users SET name = ? WHERE id = ?',
      [newName, id]
    );
```

```
    // 結果の表示
    console.log(`${result.affectedRows} row(s) updated`);
```

```
    // コミット（変更を確定）
    await connection.commit();
```

```
  } catch (error) {
    // エラーが発生した場合の処理（ロールバック）
    if (connection) await connection.rollback();
    console.error('Error executing query:', error);
  } finally {
    // コネクションのリリース
    if (connection) {
      connection.release();
      //connection.end(); //deplicated
    }
    //await pool.end();
  }
}
```

```
// 関数の実行
```

```
updateData();
```