

Dawid Chryc

41M5

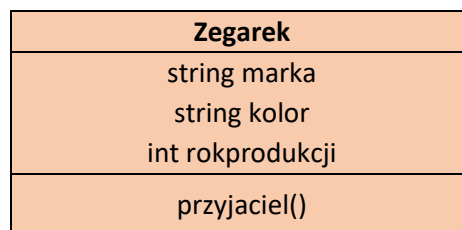
07.06.2022r.

Zadanie wykonane w języku Python

1. Opis stworzonej klasy

Klasa o nazwie Zegarek opisuje urządzenie, które nosimy na swoim przedramieniu w celu posiadanie możliwość orientacji z obecnie płynącym czasem. Klasa opisuje takie parametry zegarka jak Marka, Kolor oraz Rok Produkcji. W budowaniu tej klasy została stworzona funkcja która zwraca informacje w postaci, krótkiej historyjki o naszym Przyjacielu – Zegarku. W funkcji została zaimplementowana prosta walidacja podanych parametrów w wyniku czego nie możliwe jest podanie niepoprawnych parametrów.

2. Schemat UML



3. Kod Python zawierający stworzoną klasę

```
1 class Zegarek:
2     Marka = ""
3     Rokprodukcji = ""
4     Kolor = ""
5
6     def __init__(self, marka, rokprodukcji, kolor):
7         self.marka = marka
8         self.rokprodukcji = rokprodukcji
9         self.kolor = kolor
10
11     def producent(self):
12         print("To Zegarek marki", self.marka)
13
14     def wyprodukowanie(self):
15         if self.rokprodukcji >= 2022-2004:
16             print("Twój zegarek osiągnął pełnoletność.")
17         else:
18             print("Twój zegarek powinien mieć prawnego opiekuna.")
19
20     def barwa(self):
21         if self.kolor == "Czarny":
22             print("Jest dzisiaj w kiepskim humorze.")
23         else:
24             print("Uwielbia być przez Ciebie noszony.")
25
26 Przyjaciel = Zegarek("Omega", 25, "Czarny")
27 print("Obiekt -", Przyjaciel.marka, Przyjaciel.rokprodukcji, "letni", Przyjaciel.kolor, "\n")
28
29 Przyjaciel.producent()
30 Przyjaciel.wyprodukowanie()
31 Przyjaciel.barwa()
```

4. Działanie programu w przypadku dwóch skrajnych sytuacji

```
Obiekt - Timex 23 letni Czarny

To Zegarek marki Timex
Twój zegarek osiągnął pełnoletność.
Jest dzisiaj w kiepskim humorze.

Process finished with exit code 0
```

```
Obiekt - Omega 3 letni Red

To Zegarek marki Omega
Twój zegarek powinien mieć prawnego opiekuna.
Uwielbia być przez Ciebie noszony.

Process finished with exit code 0
```

5. Działanie programu z zaimplementowanym błędem

```
Traceback (most recent call last):
  File "D:/Programowanie/ziemianski projekt 1/projekt1.py", line 26, in <module>
    Timex = Zegarek("Omega", red, "Czarny")
NameError: name 'red' is not defined

Process finished with exit code 1
```