

FORMATION | Angular 2

TypeScript, Angular 2 et ses différents composants

25 juillet 2016

Ali EL AMRI

DÉVELOPPEUR WEB

shoodey@gmail.com

shoodey.github.io

TABLE DES MATIÈRES

[TABLE DES MATIÈRES 1](#_Toc456898931)

[Angular 2 2](#_Toc456898932)

[I. Introduction 2](#_Toc456898933)

[1. Présentation 2](#_Toc456898934)

[2. Pourquoi Angular ? 2](#_Toc456898935)

[3. Pourquoi Angular 2 ? 2](#_Toc456898936)

[II. Anatomie d’applications Angular 2 3](#_Toc456898937)

[III. Prérequis 3](#_Toc456898938)

[IV. Aperçu de l’application finale 3](#_Toc456898939)

Angular 2

1. Introduction

Durant cette formation, nous couvrirons les bases réquises afin de se mettre à niveau pour la création d’applications Angular 2. Nous découvrirons plusieurs fonctionnalités d’Angular 2 et répondrons à des questions telles que qu’est ce qu’un « component » ? Où doit-on place les fichier HTML de notre projet, quand doit-on utiliser le « data binding » ? Qu’est ce qu’un « service » et quelle est son utilité ? En gros, comment construire une application Angular 2.

* 1. Présentation

Angular est une Framework Javascript pour la conception d’applications côté client, utilisant HTML, CSS et une langage de programmation, Javascript.

* 1. Pourquoi Angular ?

//TODO : Model@157

Amplifie notre code HTML avec des fonctionnalitées telles que les boucles « \*ngFor », les conditions « \*ngIf », l’accès à des variables locales grâce à « l’intérpolation », etc…

Offre un puissant « data binding », on peut aisement afficher des informations depuis notre modèle de données, écouter les modifications et traiter les interactions avec l’utilisateur.

Promouvoie la modularité par design, notre application devient une multitude de blocs de construction, facilitant la création et réutilisation de contenu.

Offre une intégration prête et complète pour la communication avec des services « back-end », ce qui facilite la communication de notre application web avec un serveur REST, afin d’envoyer ou de recevoir des données

* 1. Pourquoi Angular 2 ?

//TODO : Model@258

Conçu pour être plus rapide, Angular 2 permet un temps initisalisation moins conséquent, une détéction de changement plus rapide et une amélioration de temps de rendu

Angular 2 est moderne et profite des derniers ajouts et fonctionnalitées des standards de Javascript, telles que les classes, modules et les décorateurs, et intègre les « web components » pour construire des « UI widgets »

Supporté par les navigateurs « Greenfield & Legacy » tels que Edge, Chrome, Firefox, Internet Explorer jusqu’à IE9 !

Adopte une API simplifiée, moins de directives pré-construites, un « binding » plus simple.

1. Anatomie d’applications Angular 2

//TODO : Model@349

//TODO : Model@437

1. Prérequis

//TODO : Model@520

2. Application finale
   1. Aperçu

// TODO : Screenshots

* 1. Architecture

// TODO : Model@958

1. Etapes ?
   1. Langage, IDE & initialisation
   2. Components
   3. Templates, Interpolation & Directives
   4. Data Binding &Pipes
   5. Interfaces & more components
   6. Nested Components
   7. Services & Dependency Injection
   8. HTTP requests
   9. Routing & Navigation