

#ReadThis- Un servicio que lee el texto en les imágenes enviadas a través de Twitter- Informe de progreso I

Mario Arias Escalona

Índice

Revisión de objetivos y tareas	3
Descripción general de la marcha del proyecto en relación con los objetivos previstos	3
Relación entre objetivos y tareas	4
Estado de las tareas del último periodo	5
Planificación	7
Ajustes	7
Análisis de los sprints efectuados	8
Sprint 1	8
Sprint 2	8
Bibliografía	9
Webgrafia	9

Revisión de objetivos y tareas

Descripción general de la marcha del proyecto en relación con los objetivos previstos

N.º Objetivo	OBJETIVO/S ESPECÍFICO/S PREVISTO/S	% GRADO DE EJECUCIÓN	OBSERVACIONES	MODIFICACIONES
1	Buscar información relevante para determinar la necesidad y la construcción del piloto	60%	Dado que se trata de un nuevo sistema la búsqueda de información debe ser un acto constante a lo largo de todo el proyecto.	
2	Analizar la información recopilada, seleccionándola y organizándola detalladamente, determinando así el alcance y las necesidades del sistema.	60%	Pese a que el cumplimiento de este objetivo está muy avanzado, no lo podemos dar por cerrado dado que, si apareciera información nueva y fuera relevante, deberíamos repetir nuevamente el proceso.	
3	Diseñar el sistema con la información y las especificaciones previamente concretadas.	50%	Se ha realizado una primera versión del diseño de la arquitectura. Se debe profundizar más en el diseño técnico, ya que el diseño realizado nos permite ver el sistema de manera global, pero es demasiado abstracto.	
4	Desarrollar un sistema que sea capaz de procesar una imagen procedente de Twitter.	15%	La aplicación bróker ya tiene funcionalidad mínima y se han creado varios web services de prueba	

			conectados al bróker.	
5	Creación de documentación de las diferentes partes del sistema.	10%	Se ha creado una primera versión del documento de la arquitectura del sistema.	
6	Realización de pruebas unitarias y pruebas de carga.	0%	Todavía no se han realizado pruebas de ningún tipo ya que el desarrollo se encuentra en una fase temprana.	

Relación entre objetivos y tareas

A continuación, se expondrá un listado de tareas que se han ido creando en los sprints plannings que comprenden el periodo desde el 16 de octubre de 2017 hasta el 12 de noviembre de 2017. Como marca la planificación del informe inicial, este periodo consta de 2 sprints de 2 semanas cada uno. Cada tarea está asociada a uno o más objetivos. Un mismo objetivo puede tener asociadas varias tareas. Los objetivos siguen la numeración del apartado anterior. Las tareas se identifican por el ID que contiene cada una de ellas en Trello.

Nº Objetivo	ID de la Tarea(s)	Descripción de la tarea
	11112017	Obtención y recolecta de información relacionada con la API de Twitter.
1	12112017	Obtención y recolecta de información de WebService
	13112017	Obtención y recolecta de información de patrones de diseño software enfocados a servicio.
2	14112017	Diseño de 1ra versión de la arquitectura del sistema
3	14112017	Diseño de 1ra versión de la arquitectura del sistema
4	15112017	Obtención de maquina donde correrá el sistema.
	16112017	Desarrollo de la aplicación Broker.

	17112017	Creación de WebService de prueba alojado en el servidor local.
	18112017	Obtención de algoritmo de reconocimiento de texto
	19112017	Instalación de Servidor en maquina local
	20112017	Creación de repositorio privado GIT, en la plataforma Bitbucket.
	14112017	Diseño de 1ra versión de la arquitectura del sistema
5	21112017	Catálogo de requerimientos funcionales
	22112017	Catálogo de requerimientos no funcionales
6		

Estado de las tareas del último periodo

ID de la Tarea	Descripción	Estado	Dimensión
20112017	Creación de repositorio privado GIT, en la plataforma Bitbucket	Hecho	Pequeña
18112017	Obtención de algoritmo de reconocimiento de texto	Hecho	Pequeña
14112017	Diseño de primera versión de la arquitectura del sistema	Hecho	Grande
15112017	Obtención de maquina donde correrá el sistema	En proceso	Pequeña
21112017	Catálogo de requerimientos funcionales	En proceso	Mediana
22112017	Catálogo de requerimientos no funcionales	En proceso	Mediana

19112017	Instalación de Servidor en maquina local	Hecho	Pequeña
17112017	Creación de WebService de prueba alojado en el servidor local.	Hecho	Mediana
16112017	Desarrollo de la aplicación Broker	En progreso	Grande
11112017	Obtención y recolecta de información relacionada con la API de Twitter.	Hecho	Mediana
12112017	Obtención y recolecta de información de WebService	Hecho	Mediana
13112017	Obtención y recolecta de información de patrones de diseño software enfocados a servicio.	Hecho	Mediana

Para llevar a cabo todas estas tareas, como se explicó en el anterior informe, se ha utilizado la herramienta Trello como tablero de tareas. En el, podemos ver de manera global el estado en el que se encuentra cada tarea. La información de la tabla anterior ha sido recogida directamente de la plataforma. A continuación, se muestra una imagen del tablero Trello:



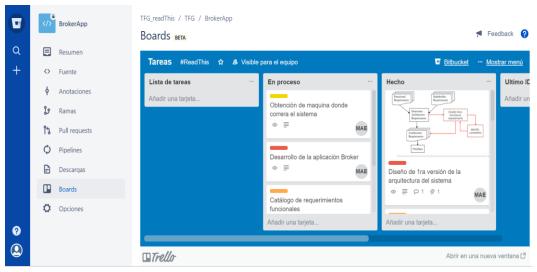
Planificación

Ajustes

- Ajuste sobre la fecha de vencimiento de una tarea: En un primer momento, en el sprint planing se debía asignar una fecha de vencimiento sobre cada tarea. A lo largo de los dos sprints se ha podido comprobar que es muy complicado estimar en que fecha exacta se tendrá algo terminado. Por lo tanto, toda tarea que se deba ejecutar en un determinado sprint, tendrá como fecha de vencimiento la finalización de dicho sprint, es decir, todas las tareas de un mismo sprint tendrán las mismas fechas de vencimiento.
- Asignación de ID's a las tareas: Para identificar cada tarea de manera única se ha creado un sistema de identificación numérico para cada tarea. Para saber cual ha sido el último ID asignado se deberá mirar a la derecha del panel de tareas:



 Conectar BitBucket a Trello: Para centralizar la herramienta de planificación y control de versiones se han enlazado las dos herramientas para trabajar desde un mismo lugar, pudiendo más adelante asociar tareas a commits, ramas, etc...



• Subir toda la documentación al repositorio remoto: Un fallo en la máquina donde se alojaban la documentación y código del proyecto se estropeó provocando el borrado de los archivos del proyecto. El código se pudo recuperar gracias al repositorio remoto, pero la documentación se tuvo que rehacer. Por lo tanto, todo se subirá al repositorio

remoto para evitar problemas similares en el futuro y viendo que gracias al repositorio no se ha perdido ningún fragmento de código se le aplicara el mismo tratamiento a la documentación.

Análisis de los sprints efectuados

Sprint 1

En esta primera toma de contacto con el proyecto, los esfuerzos estuvieron centrados principalmente en seguir de manera rigurosa la planificación. Las tareas principales estuvieron asociadas a la obtención y clasificación de información. Por otro lado, se configuraron debidamente las herramientas que se utilizarían a lo largo del proyecto como, por ejemplo, el repositorio Bitbucket, el tablero de tareas Trello o el IDE de programación NetBeans.

Lo que se puede sacar en claro de este sprint, es que se acabó de asentar toda la información que se recopiló las semanas antes del inicio de los sprints, perfilando diferentes aspectos que serán relevantes en el diseño del sistema.

*Valoración del Sprint: Positiva

Sprint 2

En este segundo sprint, con toda la información asentada y analizada, se empezó a diseñar una primera versión del sistema. Este documento no es ni mucho menos definitivo, pero posiblemente representa en gran medida como será la arquitectura final del sistema. En la segunda semana de este Sprint se empezó con el desarrollo de la aplicación bróker y se empezaron a crear diferentes webs services de prueba conectados al bróker.

*Valoración del sprint: Positiva, pese a que debido a un fallo en la máquina donde se alojaba la documentación y código del proyecto se borraron. El código se pudo recuperar gracias al repositorio remoto, pero la documentación se tuvo que rehacer. El documento de la arquitectura del sistema se pudo rehacer y finalizar, pero el documento de requerimientos queda pendiente de rehacerse. Este documento se ha pasado al siguiente sprint.

*Valoración del sprint: La valoración del sprint tiene dos posibles estados; Positivo si la realización de este ha sido satisfactoria o negativo si no se han alcanzado los objetivos marcados en el sprint planing.

Bibliografía

- [1] James Shore, «The Art of Agile Development», 2007
- [2] Martin Kalin, «Java Web Services: Up and Running: A Quick, Practical, and Thorough Introduction 2nd Edition», 2009
- [3] Sam Ruby, Leonard Richardson, «RESTful Web Services», 2007

Webgrafia

https://developer.twitter.com/ Twitter developers

https://blog.trello.com/ Blog de Trello

https://blog.twitter.com/ Blog de Twitter

https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/ JAVA API

http://twitter4j.org/en/api-support.html API Twitter4j