

RIVIERE Ian

Étudiant en 1ère année de Master Données et Systèmes Connectés [DSC]

<i>Motorisation</i>	Permis B, non-possession de véhicule
<i>Adresse</i>	3 Place Paul Painlevé, 42000 Saint-Étienne
<i>Téléphone</i>	07 68 12 06 96
<i>Courriel</i>	riviere.ian@free.fr
<i>LinkedIn</i>	https://www.linkedin.com/in/riverian2/

FORMATION

2022- . . .	Master Données et Systèmes Connectés <i>Université Jean-Monnet, Saint-Étienne</i>
2020-2022	2ème et 3ème années en Licence d'Informatique <i>Université Jean-Monnet, Saint-Étienne</i>
2018-2020	Classe Préparatoire aux Grandes Ecoles — MPSI-MP <i>Lycée Claude-Fauriel, Saint-Étienne</i> Réalisation d'un TIPE (Travail d'Initiative Personnelle Encadrée) sur le sujet : "Diffusion Spatiale des Espèces dans un Modèle Proie-Prédateur".

PROJETS DE PROGRAMMATION

Python	"Jeu au cinéma" - Adaptation de la balle au prisonnier <i>Projet universitaire en partenariat avec le cinéma le Méliès</i> Jeu-vidéo réalisé en groupe jouable en réseau local en salle de cinéma, opposant deux équipes.
C	Visualisation graphique du problème des K-PPV (K-Plus Proches Voisins) <i>Projet universitaire à deux, mise en place d'algorithmes de décision et d'élagage</i>
C, LEX/YACC	Compilateur du langage CPYRR <i>Projet universitaire en groupe, mise en place d'analyses lexicale et syntaxique</i>
Profil Github	https://github.com/Mic-Firapat

COMPÉTENCES

Langues	Français (langue natale) Anglais (courant), score de 108/120 au TOEFL au 26 mars 2022 Italien (courant), voyages et échanges en Italie à Rome et Savone
Programmation	PYTHON, OCAML, C, JAVA, PROLOG, SQL/SQLITE, HTML/CSS
Edition de Documents	L ^A T _E X, SUITE LIBRE OFFICE, MARKDOWN

CENTRES D'INTÉRÊT

Musique	Guitariste assidu depuis 2008, en école puis en autonomie depuis 2018
Lecture	Lecture fournie, principalement de fiction (Bernard Werber, J.R.R Tolkien, Stephen King...)