

Cahier des tests de Recette

ModIntelligence

Projet Autobots

16 janvier 2023

Table des matières

1	Description	3
1.1	But	3
1.2	Format	3
2	Tests des Exigences Fonctionnelles	4
2.1	Tests de la Page d'Accueil	4
2.2	Tests de la Page Inscription	5
2.3	Tests de la Page Connexion	7
2.4	Tests de la Page Problème de Connexion	8
2.5	Tests de la Page des Paramètres	11
2.6	Tests de la Page des Paramètres d’Affichage	12
2.7	Tests de la Page des Paramètres des Contrôles	14
2.8	Tests de la Page des Paramètres d’accessibilité	21
2.9	Tests de la Page Principale	25
2.10	Tests de la Page de Paramétrage du Véhicule	31
3	Tests des Exigences de Performances	37
3.1	Tests des Performances des Menus Classiques	37
3.2	Tests des Performances des Menus de Simulation	38
4	Tests des Exigences Logiques Relatives aux Bases de Données	40

1 Description

1.1 But

Le but de ce document est de créer et de prévoir des tests pour vérifier le bon fonctionnement de chaque exigences du document de spécification des exigences pour la phase de développement du logiciel.

1.2 Format

Les tests seront écrits de la façon suivante :

Titre du Test	Exigence Testée	Précondition	Description du Test	Résultat Attendu	Résultat Observé
Test 1	Exigence 1	X	On doit appuyer ici	On doit observer ceci	On observe ceci

2 Tests des Exigences Fonctionnelles

2.1 Tests de la Page d'Accueil

Titre du Test	Exigence Testée	Précondition	Description du Test	Résultat Attendu	Résultat Observé
TE-ACC1	E-ACC1	XXXXXXX	Être sur la page d'accueil	Un menu vertical avec des boutons de taille identique est présent a gauche	
TE-ACC2	E-ACC2	TE-ACC1	Être sur la page d'accueil	Un bouton Connexion est présent dans le menu	
TE-ACC3	E-ACC3	TE-ACC1 TE-ACC2	Appuies sur le bouton Connexion	Redirection vers la page de connexion	
TE-ACC4	E-ACC4	TE-ACC1	Être sur la page d'accueil	Un bouton Inscription est présent dans le menu	
TE-ACC5	E-ACC5	TE-ACC1 TE-ACC4	Appuies sur le bouton Inscription	Redirection vers la page d'inscription	
TE-ACC6	E-ACC6	TE-ACC1	Être sur la page d'accueil	Un bouton Mentions Légales est présent dans le menu	
TE-ACC7	E-ACC7	TE-ACC1 TE-ACC6	Appuies sur le bouton Mentions Légales	Les mentions légales s'affiche	
TE-ACC8	E-ACC8	TE-ACC1 TE-ACC6 TE-ACC7	Appuies sur le bouton Mentions Légales	Les mentions légales s'affiche sous forme de pop-up	

TE-ACC9	E-ACC9	TE-ACC1 TE-ACC6 TE-ACC7 TE-ACC8	Être sur la pop-up des mentions légales et cliquer sur le bouton Quitter	La pop-up des mentions légales contient un bouton qui lorsque l'ont clique dessus, ferme la pop-up	
TE-ACC10	E-ACC10	XXXXXXX	Être sur la page d'accueil	Un bouton Paramètres est présent en haut a droite	
TE-ACC11	E-ACC11	TE-ACC10	Appuies sur le bouton Para-mètres	Redirection vers la page des paramètres	
TE-ACC12	E-ACC12	XXXXXXX	Être sur la page d'accueil	Un conteneur vidéo contenant une vidéo de démonstration de l'application est présent a droite	
TE-ACC13	E-ACC13	TE-ACC12	Appuies sur la vidéo qui est en pause	Lance la vidéo	
TE-ACC14	E-ACC13	TE-ACC12	Appuies sur la vidéo qui est en lecture	Met pause sur la vidéo	

2.2 Tests de la Page Inscription

Titre du Test	Exigence Testée	Précondition	Description du Test	Résultat Attendu	Résultat Observé
TE-INS1	E-INS1	XXXXXXX	Être sur la page d'inscription	Un bouton retour doit être présent en haut a gauche	
TE-INS2	E-INS1	TE-INS1	Appuies sur le bouton retour	Redirection sur la page précédente	

TE-INS3	E-INS3	XXXXXXX	Être sur la page d'inscription	Un formulaire d'inscription doit être affiché	
TE-INS4	E-INS4	TE-INS3	Être sur la page d'inscription	Le formulaire d'inscription doit contenir les trois champs Nom de l'entreprise, Mail et Mot de Passe ainsi qu'un bouton Valider et 2 cases a cocher	
TE-INS5	E-INS5	TE-INS4	Appuies sur la case Empreinte Digitale	Affiche un pop-up pour renseigner son empreinte digitale	
TE-INS6	E-INS6	TE-INS5	Renseigner son empreinte digitale	Le voyant rouge Empreinte Digitale doit passer au vert si l'empreinte a bien été renseignée	
TE-INS7	E-INS7	TE-INS4	Appuies sur la case Empreinte Rétinienne	Affiche un pop-up pour renseigner son empreinte rétinienne	
TE-INS8	E-INS8	TE-INS7	Renseigner son empreinte rétinienne	Le voyant rouge Empreinte Rétinienne doit passer au vert si l'empreinte a bien été renseignée	
TE-INS9	E-INS9	TE-INS4 TE-BDD1 TE-BDD2	Appuie sur le bouton Valider en ayant correctement remplis les champs du formulaire d'inscription	Redirection vers la page de connexion	
TE-INS10	E-INS10	TE-INS4	Appuie sur le bouton Valider en n'ayant pas correctement remplis les champs du formulaire d'inscription	Un message d'erreur est affiché	

TE-INS11	E-INS11	TE-INS4 TE-BDD1	Appuie sur le bouton Valider en ayant comme champs, un client déjà enregistré	Un message d'erreur est affiché	
----------	---------	--------------------	--	---------------------------------	--

2.3 Tests de la Page Connexion

Titre du Test	Exigence Testée	Précondition	Description du Test	Résultat Attendu	Résultat Observé
TE-CON1	E-CON1	XXXXXXX	Être sur la page de connexion	Un bouton retour doit être présent en haut a gauche	
TE-CON2	E-CON2	TE-CON1	Appuies sur le bouton retour	Redirection vers la page précédente	
TE-CON3	E-CON3	XXXXXXX	Être sur la page de connexion	Un formulaire d'inscription doit être présent	
TE-CON4	E-CON4	TE-CON3	Être sur la page de connexion	Le formulaire de connexion doit contenir les deux champs Nom de l'entreprise et Mot de Passe ainsi qu'un bouton Valider et 2 cases a cocher	
TE-CON5	E-CON5	TE-CON4	Appuies sur le bouton Empreinte Digitale	L'empreinte digitale du client est pris et remplace le champ Mot de Passe ou Empreinte Rétinienne	
TE-CON6	E-CON6	TE-CON4	Appuies sur le bouton Empreinte Rétinienne	L'empreinte rétinienne du client est pris et remplace le champ Mot de Passe ou Empreinte Digitale	

TE-CON7	E-CON7	TE-CON4 TE-BDD3 TE-BDD4	Appuies sur le bouton Valider en ayant renseigné les bon login de connexion	Redirection vers la page d'accueil	
TE-CON8	E-CON8	TE-CON4	Appuies sur le bouton Valider en n'ayant pas renseigné tous les champs de connexion	Un message d'erreur s'affiche	
TE-CON9	E-CON9	TE-CON4 TE-CON5	Appuies sur le bouton Empreinte Digitale en ayant mal renseigné son empreinte digitale (Mauvaise position du pouce)	Un message d'erreur s'affiche	
TE-CON10	E-CON10	TE-CON4 TE-CON6	Appuies sur le bouton Empreinte Rétinienne en ayant mal renseigné son empreinte rétinienne (Mauvaise position de l'oeil)	Un message d'erreur s'affiche	
TE-CON11	E-CON11	TE-CON4 TE-BDD3	Appuies sur le bouton Valider en ayant renseigné des mauvais identifiants	Un message d'erreur s'affiche	
TE-CON12	E-CON12	XXXXXXX	Être sur la page de connexion	Un bouton Problème de Connexion doit être présent en bas de la page	
TE-CON13	E-CON13	TE-CON12	Appuies sur le bouton Problème de Connexion	Redirection vers la page Problème de Connexion	

2.4 Tests de la Page Problème de Connexion

Titre du Test	Exigence Testée	Précondition	Description du Test	Résultat Attendu	Résultat Observé
TE-PBC1	E-PBC1	XXXXXXX	Être sur la page problème de connexion	Un bouton retour doit être présent en haut a gauche	
TE-PBC2	E-PBC2	TE-PBC1	Appuies sur le bouton retour	Redirection vers la page précédente	
TE-PBC3	E-PBC3	XXXXXXX	Être sur la page problème de connexion	Un bouton Accueil doit être présent en haut	
TE-PBC4	E-PBC4	TE-PBC3	Appuies sur le bouton Accueil	Redirection vers la page d'accueil	
TE-PBC5	E-PBC5	XXXXXXX	Être sur la page problème de connexion	Un bouton Inscription doit être présent en haut	
TE-PBC6	E-PBC6	TE-PBC5	Appuies sur le bouton Inscription	Redirection vers la page d'inscription	
TE-PBC7	E-PBC7	XXXXXXX	Être sur la page problème de connexion	Un Formulaire doit être présent au milieu de la page	
TE-PBC8	E-PBC8	TE-PBC7	Être sur la page problème de connexion	Un champs Mail doit être présent dans le formulaire	
TE-PBC9	E-PBC9	TE-PBC7	Être sur la page problème de connexion	Un champs Téléphone doit être présent dans le formulaire	
TE-PBC10	E-PBC10	TE-PBC7	Être sur la page problème de connexion	Un bouton Valider doit être présent dans le formulaire	
TE-PBC11	E-PBC11	TE-PBC7 TE-PBC8 TE-PBC9 TE-PBC10	Appuies sur le bouton Valider en ayant pas remplis tous les champs	Un message d'erreur s'affiche	

TE-PBC12	E-PBC12	TE-PBC7 TE-PBC8 TE-PBC9 TE-PBC10	Appuies sur le bouton Valider en renseignant de fausses informations	Un message d'erreur s'affiche	
TE-PBC13	E-PBC13	TE-PBC7 TE-PBC8 TE-PBC9 TE-PBC10	Appuies sur le bouton Valider en renseignant un bon mail	Envois d'un mail a l'adresse mail donné	
TE-PBC14	E-PBC14	TE-PBC7 TE-PBC8 TE-PBC9 TE-PBC10	Appuies sur le bouton Valider en renseignant un bon numéro de téléphone	Envois d'un sms au numéro de téléphone donné	
TE-PBC15	E-PBC15	TE-PBC7 TE-PBC8 TE-PBC9 TE-PBC10 TE-PBC13	Appuies sur le bouton Valider en renseignant un bon numéro de téléphone	Le mail envoyé contient le mot de passe	

2.5 Tests de la Page des Paramètres

Titre du Test	Exigence Testée	Précondition	Description du Test	Résultat Attendu	Résultat Observé
TE-PAR1	E-PAR1	XXXXXXX	Être sur la page de paramètre	Un bouton retour doit être présent en haut a gauche	
TE-PAR2	E-PAR2	TE-PAR1	Appuies sur le bouton retour	Redirection vers la page précédente	
TE-PAR3	E-PAR3	XXXXXXX	Être sur la page de paramètre	Un bouton Affichage doit être présent au milieu	
TE-PAR4	E-PAR4	TE-PAR3	Appuies sur le bouton Affichage	Redirection vers la page des paramètres d'affichage	
TE-PAR5	E-PAR5	XXXXXXX	Être sur la page de paramètre	Un bouton Contrôle doit être présent au milieu	
TE-PAR6	E-PAR6	TE-PAR5	Appuies sur le bouton Contrôle	Redirection vers la page des paramètres de contrôles	
TE-PAR7	E-PAR7	XXXXXXX	Être sur la page de paramètre	Un bouton Accessibilité doit être présent au milieu	
TE-PAR8	E-PAR8	TE-PAR7	Appuies sur le bouton Accessibilité	Redirection vers la page des paramètres d'accessibilité	

2.6 Tests de la Page des Paramètres d’Affichage

Titre du Test	Exigence Testée	Précondition	Description du Test	Résultat Attendu	Résultat Observé
TE-PAF1	E-PAF1	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d’affichage	Un menu contenant trois bouton est affiché en haut	
TE-PAF2	E-PAF2	TE-PAF1	Être sur la page des paramètres d’affichage	Un bouton Affichage doit être dans le menu en haut.	
TE-PAF3	E-PAF2	TE-PAF1	Appuie sur le bouton Affichage	Rien ne se passe.	
TE-PAF4	E-PAF2	TE-PAF1 TE-PAF2	Être sur la page des paramètres d’affichage	Le bouton Affichage doit avoir une couleur différente des deux autres.	
TE-PAF5	E-PAF3	TE-PAF1	Être sur la page des paramètres d’affichage	Un bouton Contrôle doit être dans le menu en haut.	
TE-PAF6	E-PAF3	TE-PAF1 TE-PAF5	Appuies sur le bouton Contrôle	Redirection vers la page des paramètres des contôles	
TE-PAF7	E-PAF4	TE-PAF1	Être sur la page des paramètres d’affichage	Un bouton Accessibilité doit être dans le menu en haut.	
TE-PAF8	E-PAF4	TE-PAF1 TE-PAF7	Appuies sur le bouton Accessibilité	Redirection vers la page des paramètres d’accessibilité	
TE-PAF9	E-PAF5	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d’affichage	Un bouton Accueil doit être affiché en haut a droite.	
TE-PAF10	E-PAF5	TE-PAF9	Appuies sur le bouton Accueil	Redirection vers la page d’accueil	
TE-PAF11	E-PAF6	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d’affichage	Un bouton Retour doit être affiché en haut a gauche.	

TE-PAF12	E-PAF6	TE-PAF11	Appuies sur le bouton Retour	Redirection vers la page précédente	
TE-PAF13	E-PAF7	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'affichage	Un écran vierge blanc est présent au milieu de la page. Il représente l'agencement de la page principale	
TE-PAF14	E-PAF7	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'affichage	Des élément déplaçasse sont présent a gauche et a droite de l'écran vierge	
TE-PAF15	E-PAF7	TE-PAF13 TE-PAF14	Déplacer un élément sur l'écran vierge	L'élément se pose la ou on l'a déplacé sur l'écran vierge	
TE-PAF16	E-PAF8	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'affichage	Un bouton interrupteur Clair - Sombre est présent en bas	
TE-PAF17	E-PAF8	TE-PAF16	Appuies sur le bouton interrupteur Clair - Sombre	Si le bouton était sur clair les couleurs clair sont remplacé par des couleurs sombre, l'inverse si le bouton était sur sombre	
TE-PAF18	E-PAF9	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'affichage	Si le thème du système d'exploitation est sur clair, le thème du logiciel est sur clair. L'inverse si le thème du système d'exploitation est sur sombre	
TE-PAF18	E-PAF10	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'affichage	Un petit menu déroulant pour choisir la résolution de l'application est affiché en bas	
TE-PAF19	E-PAF10	TE-PAF18	Choix d'une résolution sur le menu déroulant	La résolution de l'application change	

2.7 Tests de la Page des Paramètres des Contrôles

Titre du Test	Exigence Testée	Précondition	Description du Test	Résultat Attendu	Résultat Observé
TE-PCO1	E-PCO1	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres des contrôles	Un menu contenant trois bouton est affiché en haut	
TE-PCO2	E-PCO2	TE-PCO1	Être sur la page des paramètres des contrôles	Un bouton Affichage doit être dans le menu en haut.	
TE-PCO3	E-PCO2	TE-PCO1 TE-PCO2	Appuie sur le bouton Affichage	Redirection vers la page des paramètres d'affichage	
TE-PCO4	E-PCO3	TE-PCO1	Être sur la page des paramètres des contrôles	Un bouton Contrôle doit être dans le menu en haut.	
TE-PCO5	E-PCO3	TE-PCO1 TE-PCO4	Appuies sur le bouton Contrôle	Rien ne se passe.	
TE-PCO6	E-PCO3	TE-PCO1 TE-PCO4	Être sur la page des paramètres des contrôles	Le bouton Contrôle doit avoir une couleur différente des deux autres.	
TE-PCO7	E-PCO4	TE-PCO1	Être sur la page des paramètres des contrôles	Un bouton Accessibilité doit être dans le menu en haut.	
TE-PCO8	E-PCO4	TE-PCO1 TE-PCO7	Appuies sur le bouton Accessibilité	Redirection vers la page des paramètres d'accessibilité	
TE-PCO9	E-PCO5	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres des contrôles	Un bouton Accueil doit être affiché en haut a droite.	
TE-PCO10	E-PCO5	TE-PCO9	Appuies sur le bouton Accueil	Redirection vers la page d'accueil	
TE-PCO11	E-PCO6	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres des contrôles	Un bouton Retour doit être affiché en haut a gauche.	

TE-PCO12	E-PCO6	TE-PCO11	Appuies sur le bouton Retour	Redirection vers la page précédente	
TE-PCO13	E-PCO7	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres des contrôles	Une grande liste de Section doit être affiché	
TE-PCO14	E-PCO8	TE-PCO13	Être sur la page des paramètres des contrôles	Une section Debut de Simulation doit être affiché dans la liste de Section	
TE-PCO15	E-PCO8	TE-PCO13 TE-PCO14	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section Debut de Simulation doit afficher le nom de l'action, sa présentation ainsi que le raccourcis qui lui est associé	
TE-PCO16	E-PCO9	TE-PCO13 TE-PCO14	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section Debut de Simulation doit afficher un bouton Modifier le Raccourci pour modifier le raccourcis qui lui est associé	
TE-PCO17	E-PCO9	TE-PCO13 TE-PCO14 TE-PCO16	Appuies sur le bouton Modifier le Raccourci	La fenêtre est gelé et attends que le client rentre une combinaison de touche puis appuies sur la touche entrée	
TE-PCO18	E-PCO9	TE-PCO13 TE-PCO14 TE-PCO16 TE-PCO17	Rentrer une combinaison de touche et appuyer sur entrée	Si le raccourcis (Combinaison de touche) est disponible, le logiciel l'enregistre dans la BDD. Sinon, affichage d'un message d'erreur	
TE-PCO19	E-PCO10	TE-PCO13	Être sur la page des paramètres des contrôles	Une section Sauvegarde doit être affiché dans la liste de Section	

TE-PCO20	E-PCO10	TE-PCO13 TE-PCO19	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section Sauvegarde doit afficher le nom de l'action, sa présentation ainsi que le raccourcis qui lui est associé	
TE-PCO21	E-PCO11	TE-PCO13 TE-PCO19	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section Sauvegarde doit afficher un bouton Modifier le Raccourci pour modifier le raccourcis qui lui est associé	
TE-PCO22	E-PCO11	TE-PCO13 TE-PCO19 TE-PCO21	Appuies sur le bouton Modifier le Raccourci	La fenêtre est gelé et attends que le client rentre une combinaison de touche puis appuies sur la touche entrée	
TE-PCO23	E-PCO11	TE-PCO13 TE-PCO19 TE-PCO21 TE-PCO22	Rentrer une combinaison de touche et appuyer sur entrée	Si le raccourcis (Combinaison de touche) est disponible, le logiciel l'enregistre dans la BDD. Sinon, affichage d'un message d'erreur	
TE-PCO24	E-PCO12	TE-PCO13	Être sur la page des paramètres des contrôles	Une section Charger doit être affiché dans la liste de Section	
TE-PCO25	E-PCO12	TE-PCO13 TE-PCO24	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section Charger doit afficher le nom de l'action, sa présentation ainsi que le raccourcis qui lui est associé	
TE-PCO26	E-PCO13	TE-PCO13 TE-PCO24	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section Charger doit afficher un bouton Modifier le Raccourci pour modifier le raccourcis qui lui est associé	

TE-PCO27	E-PCO13	TE-PCO13 TE-PCO24 TE-PCO26	Appuies sur le bouton Modifier le Raccourci	La fenêtre est gelé et attends que le client rentre une combinaison de touche puis appuies sur la touche entrée	
TE-PCO28	E-PCO13	TE-PCO13 TE-PCO24 TE-PCO26 TE-PCO27	Rentrer une combinaison de touche et appuyer sur entrée	Si le raccourcis (Combinaison de touche) est disponible, le logiciel l'enregistre dans la BDD. Sinon, affichage d'un message d'erreur	
TE-PCO29	E-PCO14	TE-PCO13	Être sur la page des paramètres des contrôles	Une section Annuler la dernière action doit être affiché dans la liste de Section	
TE-PCO30	E-PCO14	TE-PCO13 TE-PCO29	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section Annuler la dernière action doit afficher le nom de l'action, sa présentation ainsi que le raccourcis qui lui est associé	
TE-PCO31	E-PCO15	TE-PCO13 TE-PCO29	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section Annuler la dernière action doit afficher un bouton Modifier le Raccourci pour modifier le raccourcis qui lui est associé	
TE-PCO32	E-PCO15	TE-PCO13 TE-PCO29 TE-PCO31	Appuies sur le bouton Modifier le Raccourci	La fenêtre est gelé et attends que le client rentre une combinaison de touche puis appuies sur la touche entrée	
TE-PCO33	E-PCO15	TE-PCO13 TE-PCO29 TE-PCO31 TE-PCO32	Rentrer une combinaison de touche et appuyer sur entrée	Si le raccourcis (Combinaison de touche) est disponible, le logiciel l'enregistre dans la BDD. Sinon, affichage d'un message d'erreur	

TE-PCO34	E-PCO16	TE-PCO13	Être sur la page des paramètres des contrôles	Une section Accès aux paramètres du véhicule doit être affiché dans la liste de Section	
TE-PCO35	E-PCO16	TE-PCO13 TE-PCO34	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section Accès aux paramètres du véhicule doit afficher le nom de l'action, sa présentation ainsi que le raccourcis qui lui est associé	
TE-PCO36	E-PCO17	TE-PCO13 TE-PCO34	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section Accès aux paramètres du véhicule doit afficher un bouton Modifier le Raccourci pour modifier le raccourcis qui lui est associé	
TE-PCO37	E-PCO17	TE-PCO13 TE-PCO34 TE-PCO36	Appuies sur le bouton Modifier le Raccourci	La fenêtre est gelé et attends que le client rentre une combinaison de touche puis appuies sur la touche entrée	
TE-PCO38	E-PCO17	TE-PCO13 TE-PCO34 TE-PCO36 TE-PCO37	Rentrer une combinaison de touche et appuyer sur entrée	Si le raccourcis (Combinaison de touche) est disponible, le logiciel l'enregistre dans la BDD. Sinon, affichage d'un message d'erreur	
TE-PCO39	E-PCO18	TE-PCO13	Être sur la page des paramètres des contrôles	Une section Accès aux paramètres de l'environnement doit être affiché dans la liste de Section	
TE-PCO40	E-PCO18	TE-PCO13 TE-PCO39	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section Accès aux paramètres de l'environnement doit afficher le nom de l'action, sa présentation ainsi que le raccourcis qui lui est associé	

TE-PCO41	E-PCO19	TE-PCO13 TE-PCO39	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section Accès aux paramètres de l'environnement doit afficher un bouton Modifier le Raccourci pour modifier le raccourcis qui lui est associé	
TE-PCO42	E-PCO19	TE-PCO13 TE-PCO39 TE-PCO41	Appuies sur le bouton Modifier le Raccourci	La fenêtre est gelé et attends que le client rentre une combinaison de touche puis appuies sur la touche entrée	
TE-PCO43	E-PCO19	TE-PCO13 TE-PCO39 TE-PCO41 TE-PCO42	Rentrer une combinaison de touche et appuyer sur entrée	Si le raccourcis (Combinaison de touche) est disponible, le logiciel l'enregistre dans la BDD. Sinon, affichage d'un message d'erreur	
TE-PCO44	E-PCO20	TE-PCO13	Être sur la page des paramètres des contrôles	Une section Accès a la plage principale doit être affiché dans la liste de Section	
TE-PCO45	E-PCO20	TE-PCO13 TE-PCO44	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section Accès a la plage principale doit afficher le nom de l'action, sa présentation ainsi que le raccourcis qui lui est associé	
TE-PCO46	E-PCO21	TE-PCO13 TE-PCO44	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section Accès a la plage principale doit afficher un bouton Modifier le Raccourci pour modifier le raccourcis qui lui est associé	
TE-PCO47	E-PCO21	TE-PCO13 TE-PCO44 TE-PCO46	Appuies sur le bouton Modifier le Raccourci	La fenêtre est gelé et attends que le client rentre une combinaison de touche puis appuies sur la touche entrée	

TE-PCO48	E-PCO21	TE-PCO13 TE-PCO44 TE-PCO46 TE-PCO47	Rentrer une combinaison de touche et appuyer sur entrée	Si le raccourcis (Combinaison de touche) est disponible, le logiciel l'enregistre dans la BDD. Sinon, affichage d'un message d'erreur	
TE-PCO49	E-PCO22	TE-PCO13	Être sur la page des paramètres des contrôles	Une section Accès a la page paramètres doit être affiché dans la liste de Section	
TE-PCO50	E-PCO22	TE-PCO13 TE-PCO49	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section Accès a la page paramètres doit afficher le nom de l'action, sa présentation ainsi que le raccourcis qui lui est associé	
TE-PCO51	E-PCO23	TE-PCO13 TE-PCO49	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section Accès a la page paramètres doit afficher un bouton Modifier le Raccourci pour modifier le raccourcis qui lui est associé	
TE-PCO52	E-PCO23	TE-PCO13 TE-PCO49 TE-PCO51	Appuies sur le bouton Modifier le Raccourci	La fenêtre est gelé et attends que le client rentre une combinaison de touche puis appuies sur la touche entrée	
TE-PCO53	E-PCO23	TE-PCO13 TE-PCO49 TE-PCO51 TE-PCO52	Rentrer une combinaison de touche et appuyer sur entrée	Si le raccourcis (Combinaison de touche) est disponible, le logiciel l'enregistre dans la BDD. Sinon, affichage d'un message d'erreur	

2.8 Tests de la Page des Paramètres d'accessibilité

Titre du Test	Exigence Testée	Précondition	Description du Test	Résultat Attendu	Résultat Observé
TE-PAC1	E-PAC1	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un menu contenant trois bouton est affiché en haut	
TE-PAC2	E-PAC2	TE-PAC1	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un bouton Affichage doit être dans le menu en haut.	
TE-PAC3	E-PAC2	TE-PAC1 TE-PAC2	Appuie sur le bouton Affichage	Redirection vers la page des paramètres d'affichage	
TE-PAC4	E-PAC3	TE-PAC1	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un bouton Contrôle doit être dans le menu en haut.	
TE-PAC5	E-PAC3	TE-PAC1 TE-PAC4	Appuies sur le bouton Contrôle	Redirection vers la page des paramètres des contrôles	
TE-PAC6	E-PAC4	TE-PAC1	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un bouton Accessibilité doit être dans le menu en haut.	
TE-PAC7	E-PAC4	TE-PAC1 TE-PAC6	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Le bouton Accessibilité doit avoir une couleur différente des deux autres.	
TE-PAC8	E-PAC4	TE-PAC1 TE-PAC6	Appuies sur le bouton Accessibilité	Rien ne se passe	
TE-PAC9	E-PAC5	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un bouton Accueil doit être affiché en haut a droite.	
TE-PAC10	E-PAC5	TE-PAC1	Appuies sur le bouton Accueil	Redirection vers la page d'accueil	

TE-PAC11	E-PAC6	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un bouton Retour doit être affiché en haut a gauche.	
TE-PAC12	E-PAC6	TE-PAC1	Appuies sur le bouton Retour	Redirection vers la page précédente	
TE-PAC13	E-PAC7	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un champs permettant de renseigner un nouveau nom d'entreprise est affiché en bas a gauche	
TE-PAC14	E-PAC8	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un champs permettant de renseigner son mot de passe doit être affiché au milieu	
TE-PAC15	E-PAC9	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un bouton Changer le Nom de l'Entreprise est affiché en bas	
TE-PAC16	E-PAC10	TE-PAC13 TE-PAC15	Appuies sur le bouton Changer le Nom de l'Entreprise	Test si le champs du nouveau nom d'entreprise contient au moins 3 lettres	
TE-PAC17	E-PAC11	TE-PAC13 TE-PAC15	Appuies sur le bouton Changer le Nom de l'Entreprise	Test si le champs du nouveau nom d'entreprise est différent du nom d'entreprise actuel	
TE-PAC18	E-PAC12	TE-PAC14	Appuies sur le bouton Changer le Nom de l'Entreprise ou Changer le Mot de Passe ou Changer l'Empreinte Digitale ou Changer l'Empreinte Rétinienne	Test si le champs du mot de passe correspond au mot de passe actuel	
TE-PAC19	E-PAC13	TE-PAC13 TE-PAC14 TE-PAC18	Appuies sur le bouton Changer le Nom de l'Entreprise en ayant renseigné des informations valide	Change le nom d'entreprise du client	

TE-PAC20	E-PAC14	TE-PAC13 TE-PAC14 TE-PAC18	Appuies sur le bouton Changer le Nom de l'Entreprise en ayant renseigné des informations incorrecte	Un message d'erreur s'affiche	
TE-PAC21	E-PAC15	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un champs permettant de renseigner un nouveau mot de passe est affiché en bas a gauche	
TE-PAC22	E-PAC16	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un bouton Changer le Mot de Passe est affiché en bas	
TE-PAC23	E-PAC17	TE-PAC21 TE-PAC22	Appuies sur le bouton Changer le Mot de Passe	Test si le champs du nouveau mot de passe contient au moins 8 caractères et n'est pas identique au mot de passe actuel	
TE-PAC24	E-PAC18	TE-PAC18 TE-PAC21 TE-PAC22	Appuies sur le bouton Changer le Mot de Passe en ayant renseigné des informations valide	Change le mot de passe du client	
TE-PAC24	E-PAC19	TE-PAC18 TE-PAC21 TE-PAC22	Appuies sur le bouton Changer le Mot de Passe en ayant renseigné des informations incorrecte	Un message d'erreur s'affiche	
TE-PAC25	E-PAC20	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un bouton Empreinte Digitale doit être affiché en bas a droite	
TE-PAC26	E-PAC21	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un bouton Changer l'Empreinte Digitale est affiché en bas	
TE-PAC27	E-PAC22	TE-PAC25 TE-PAC26	Appuies sur le bouton Changer l'Empreinte Digitale	Test si le bouton Empreinte Digitale a bien été appuyé	

TE-PAC28	E-PAC23	TE-PAC18 TE-PAC25 TE-PAC26	Appuies sur le bouton Changer l'Empreinte Digitale en ayant renseigné des informations valide	Change l'empreinte digitale du client	
TE-PAC29	E-PAC24	TE-PAC18 TE-PAC25 TE-PAC26	Appuies sur le bouton Changer l'Empreinte Digitale en ayant renseigné des informations incorrecte	Un message d'erreur s'affiche	
TE-PAC30	E-PAC25	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un bouton Empreinte Retinienne doit être affiché en bas a droite	
TE-PAC31	E-PAC26	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un bouton Changer l'Empreinte Retinienne est affiché en bas	
TE-PAC32	E-PAC27	TE-PAC30 TE-PAC31	Appuies sur le bouton Changer l'Empreinte Retinienne	Test si le bouton Empreinte Retinienne a bien été appuyé	
TE-PAC33	E-PAC28	TE-PAC18 TE-PAC30 TE-PAC31	Appuies sur le bouton Changer l'Empreinte Retinienne en ayant renseigné des informations valide	Change l'empreinte digitale du client	
TE-PAC34	E-PAC29	TE-PAC18 TE-PAC30 TE-PAC31	Appuies sur le bouton Changer l'Empreinte Retinienne en ayant renseigné des informations incorrecte	Un message d'erreur s'affiche	

2.9 Tests de la Page Principale

Titre du Test	Exigence Testée	Précondition	Description du Test	Résultat Attendu	Résultat Observé
TE-PRI1	E-PRI1	XXXXXXX	Être sur la page principale	Un bouton Déconnexion doit être présent en haut	
TE-PRI2	E-PRI2	TE-PRI1	Appuies sur le bouton Déconnexion	Déconnecte l'utilisateur et le redirige vers la page d'accueil	
TE-PRI3	E-PRI3	XXXXXXX	Être sur la page principale	Un bouton Paramètre doit être présent en haut	
TE-PRI4	E-PRI4	TE-PRI3	Appuies sur le bouton Paramètre	Redirige vers la page des paramètres	
TE-PRI5	E-PRI5	XXXXXXX	Être sur la page principale	Un bouton Véhicule doit être présent en haut a gauche	
TE-PRI6	E-PRI6	TE-PRI5	Appuies sur le bouton Véhicule	Redirige vers la page de paramétrage du véhicule	
TE-PRI7	E-PRI7	XXXXXXX	Être sur la page principale	Un bouton Environnement doit être présent en haut a droite	
TE-PRI8	E-PRI8	TE-PRI7	Appuies sur le bouton Environnement	Redirige vers la page de paramétrage de l'environnement	
TE-PRI9	E-PRI9	XXXXXXX	Être sur la page principale	Un Formulaire Véhicule doit être présent a gauche	
TE-PRI10	E-PRI10	TE-PRI9	Être sur la page principale	Un bouton Charger depuis la BDD doit être présent dans le formulaire avec un champ Référence Saisie	

TE-PRI11	E-PRI11	TE-PRI9 TE-PRI10	Appuies sur le bouton Charger depuis la BDD en ayant remplis le champ Référence Saisie	Interroge la BDD a propos de la Référence Saisie du véhicule	
TE-PRI12	E-PRI12	TE-PRI9 TE-PRI10	Appuies sur le bouton Charger depuis la BDD en laissant le champ Référence Saisie vide	Rien ne se passe	
TE-PRI13	E-PRI13	TE-PRI9 TE-PRI10 TE-PRI11	Appuies sur le bouton Charger depuis la BDD en ayant remplis le champ Référence Saisie	Si aucun résultat, affiche un pop-up qui indique qu'il n'y a aucun véhicule trouvé	
TE-PRI14	E-PRI14	TE-PRI9	Être sur la page principale	Un bouton Sauver dans la BDD avec un champ Référence Saisie doit être présent dans le formulaire	
TE-PRI15	E-PRI15	TE-PRI9 TE-PRI14	Appuies sur le bouton Sauver dans la BDD en ayant remplis le champ Référence Saisie	Enregistre les informations du véhicule dans la BDD	
TE-PRI16	E-PRI16	TE-PRI9 TE-PRI14	Appuies sur le bouton Sauver dans la BDD en laissant le champ Référence Saisie vide	Rien ne se passe	
TE-PRI17	E-PRI17	TE-PRI9 TE-PRI14	Appuies sur le bouton Sauver dans la BDD en ayant remplis le champ Référence Saisie avec une référence déjà existante dans la BDD	Pop-up d'erreur véhicule déjà existant	
TE-PRI18	E-PRI18	TE-PRI9	Être sur la page principale	Un bouton Importer et un bouton Exporter son présent dans le formulaire	

TE-PRI19	E-PRI19	TE-PRI9 TE-PRI18	Appuies sur le bouton Importer	Ouvre l'explorateur de fichier	
TE-PRI20	E-PRI20	TE-PRI9 TE-PRI18	Appuies sur le bouton Importer puis sélectionne un fichier	Test si le fichier est un .XML et si il commence par la balise <Autobot Véhicule>	
TE-PRI21	E-PRI21	TE-PRI9 TE-PRI18	Appuies sur le bouton Importer puis sélectionne un fichier non valide	Pop-up erreur mauvais type de fi- chier	
TE-PRI22	E-PRI22	TE-PRI9 TE-PRI18	Appuies sur le bouton Importer puis sélectionne un fichier valide en .XML	Le logiciel charge le véhicule a l'aide du .XML	
TE-PRI23	E-PRI23	TE-PRI9 TE-PRI18	Appuies sur le bouton Exporter	Ouvre l'explorateur de fichier pour nommer le fichier et donner la des- tination (Format XML)	
TE-PRI24	E-PRI24	XXXXXXX	Être sur la page principale	Un Formulaire Environnement doit être présent a gauche	
TE-PRI25	E-PRI25	TE-PRI24	Être sur la page principale	Un bouton Charger depuis la BDD doit être présent dans le for- mulaire avec un champ Référence Saisie	
TE-PRI26	E-PRI26	TE-PRI24 TE-PRI25	Appuies sur le bouton Charger depuis la BDD en ayant rem- plis le champ Référence Saisie	Interroge la BDD a propos de la Ré- férence Saisie de l'environnement	
TE-PRI27	E-PRI27	TE-PRI24 TE-PRI25	Appuies sur le bouton Charger depuis la BDD en laissant le champ Référence Saisie vide	Rien ne se passe	

TE-PRI28	E-PRI28	TE-PRI24 TE-PRI25 TE-PRI26	Appuies sur le bouton Charger depuis la BDD en ayant remplis le champ Référence Saisie	Si aucun résultat, affiche un pop-up qui indique qu'il n'y a aucun environnement trouvé	
TE-PRI29	E-PRI29	TE-PRI24	Être sur la page principale	Un bouton Sauver dans la BDD avec un champ Référence Saisie doit être présent dans le formulaire	
TE-PRI30	E-PRI30	TE-PRI24 TE-PRI29	Appuies sur le bouton Sauver dans la BDD en ayant remplis le champ Référence Saisie	Enregistre les informations de l'environnement dans la BDD	
TE-PRI31	E-PRI31	TE-PRI24 TE-PRI29	Appuies sur le bouton Sauver dans la BDD en laissant le champ Référence Saisie vide	Rien ne se passe	
TE-PRI32	E-PRI32	TE-PRI24 TE-PRI29	Appuies sur le bouton Sauver dans la BDD en ayant remplis le champ Référence Saisie avec une référence déjà existante dans la BDD	Pop-up d'erreur environnement déjà existant	
TE-PRI33	E-PRI33	TE-PRI24	Être sur la page principale	Un bouton Importer et un bouton Exporter son présent dans le formulaire	
TE-PRI34	E-PRI34	TE-PRI24 TE-PRI33	Appuies sur le bouton Importer	Ouvre l'explorateur de fichier	
TE-PRI35	E-PRI35	TE-PRI24 TE-PRI33	Appuies sur le bouton Importer puis sélectionne un fichier	Test si le fichier est un .XML et si il commence par la balise <Autobot Environnement>	

TE-PRI36	E-PRI36	TE-PRI24 TE-PRI33	Appuies sur le bouton Importer puis sélectionne un fichier non valide	Pop-up erreur mauvais type de fichier	
TE-PRI37	E-PRI37	TE-PRI24 TE-PRI33	Appuies sur le bouton Importer puis sélectionne un fichier valide en .XML	Le logiciel charge l'environnement a l'aide du .XML	
TE-PRI38	E-PRI38	TE-PRI24 TE-PRI33	Appuies sur le bouton Exporter	Ouvre l'explorateur de fichier pour nommer le fichier et donner la destination (Format XML)	
TE-PRI39	E-PRI39	XXXXXXX	Être sur la page principale	Un Formulaire Simulation doit être présent en bas	
TE-PRI40	E-PRI40	TE-PRI39	Être sur la page principale	Un bouton Simulation doit être présent dans le Formulaire Simulation	
TE-PRI41	E-PRI41	TE-PRI39 E-PRI40	Appuies sur le bouton Simulation	Effectue les calculs de simulation a l'aide du véhicule chargé et de l'environnement chargé	
TE-PRI42	E-PRI42	TE-PRI39 E-PRI40 E-PRI41	Appuies sur le bouton Simulation et calculs fait	Une Zone de Texte affiche les résultats de la simulation dans le formulaire	
TE-PRI43	E-PRI43	TE-PRI39 E-PRI40 E-PRI41 TE-PRI42	Appuies sur le bouton Simulation et calculs fait	La Zone de Texte affiche la vitesse max calculé du véhicule	

TE-PRI44	E-PRI44	TE-PRI39 E-PRI40 E-PRI41 TE-PRI42	Appuies sur le bouton Simulation et calcules fait	La Zone de Texte affiche la tenue de route du véhicule (Mauvaise, Modérée, Bonne ou Parfaite)	
TE-PRI45	E-PRI45	TE-PRI39 E-PRI40 E-PRI41 TE-PRI42	Appuies sur le bouton Simulation et calcules fait	La Zone de Texte affiche la charge du véhicule (Bonne, Surcharge ou Dangereuse)	
TE-PRI46	E-PRI46	TE-PRI39 E-PRI40 E-PRI41 TE-PRI42	Appuies sur le bouton Simulation et calcules fait	La Zone de Texte affiche la consommation du véhicule en (kWh/100 km, m/15kWh, L/100 km ou m/L)	
TE-PRI47	E-PRI47	TE-PRI39	Être sur la page principale	Un bouton Sauver dans la BDD avec un champ Référence Saisie doit être présent dans le formulaire	
TE-PRI48	E-PRI48	TE-PRI39 TE-PRI47	Appuies sur le bouton Sauver dans la BDD en ayant remplis le champ Référence Saisie	Enregistre la simulation dans la BDD	
TE-PRI49	E-PRI49	TE-PRI39 TE-PRI47	Appuies sur le bouton Sauver dans la BDD en ayant laissé le champ Référence Saisie vide	Rien ne se passe	
TE-PRI50	E-PRI50	TE-PRI39 TE-PRI47	Appuies sur le bouton Sauver dans la BDD en ayant saisie dans le champ Référence Saisie une référence déjà existante dans la BDD	Pop-up erreur résultat de simulation déjà existant	
TE-PRI51	E-PRI51	TE-PRI39	Être sur la page principale	Un bouton Exporter XML doit être présent dans le formulaire	

TE-PRI52	E-PRI52	TE-PRI39 TE-PRI51	Appuies sur le bouton Exporter XML	Ouvre l'explorateur de fichier pour nommer le fichier et donner la destination (Format XML)	
-----------------	----------------	------------------------------------	---	---	--

2.10 Tests de la Page de Paramétrage du Véhicule

Titre du Test	Exigence Testée	Précondition	Description du Test	Résultat Attendu	Résultat Observé
TE-PAV1	E-PAV1	XXXXXXX	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	Un bouton Retour est présent en haut a gauche	
TE-PAV2	E-PAV2	TE-PAV1	Appuies sur le bouton Retour	Redirection vers la page principale	
TE-PAV3	E-PAV3	XXXXXXX	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	Une grosse frame servant au Rendu 3D du véhicule est présent au milieu	
TE-PAV4	E-PAV4	XXXXXXX	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	Une Section Enregistrer destinée a enregistrer véhicule est présent	
TE-PAV5	E-PAV5	TE-PAV4	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	La Section Enregistrer contient une zone de saisie	
TE-PAV6	E-PAV6	TE-PAV4	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	La Section Enregistrer contient un bouton Enregistrer	
TE-PAV7	E-PAV7	TE-PAV4 TE-PAV6	Appuies sur le bouton Enregistrer	Les informations du véhicule sont enregistré	

TE-PAV8	E-PAV8	XXXXXXX	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	Une Section Répertoire destinée à répertorier les différents composants qu'un véhicule peut avoir sous forme de plusieurs menu déroulant est présent	
TE-PAV9	E-PAV9	TE-PAV8	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	Une Section Modèle de Moteur sous forme d'un menu déroulant est présent	
TE-PAV10	E-PAV10	TE-PAV8 TE-PAV9	Appuies sur le menu déroulant Modèles de Moteurs	Affiche la liste des types de moteurs disponible pour le véhicule	
TE-PAV11	E-PAV10	TE-PAV8 TE-PAV9 TE-PAV10	Appuies sur le menu déroulant Modèles de Moteurs	Permet de sélectionner un type de moteur pour le véhicule	
TE-PAV12	E-PAV12	TE-PAV3 TE-PAV8 TE-PAV9 TE-PAV10	Sélectionner un type de moteur	La zone de Rendu 3D doit changer et affiché le moteur sélectionné	
TE-PAV13	E-PAV13	TE-PAV8	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	Une Section Modèle de Suspensions sous forme d'un menu déroulant est présent	
TE-PAV14	E-PAV14	TE-PAV8 TE-PAV13	Appuies sur le menu déroulant Modèles de Suspensions	Affiche la liste des types de suspensions disponible pour le véhicule	
TE-PAV15	E-PAV15	TE-PAV8 TE-PAV13 TE-PAV14	Appuies sur le menu déroulant Modèles de Suspensions	Permet de sélectionner un type de suspension pour le véhicule	

TE-PAV16	E-PAV16	TE-PAV3 TE-PAV8 TE-PAV13 TE-PAV14	Sélectionner un type de suspensions	La zone de Rendu 3D doit changer et affiché les suspensions sélectionné	
TE-PAV17	E-PAV17	TE-PAV8	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	Une Section Modèle de Roues sous forme d'un menu déroulant est présent	
TE-PAV18	E-PAV18	TE-PAV8 TE-PAV17	Appuies sur le menu déroulant Modèles de Roues	Affiche la liste des types de roues disponible pour le véhicule	
TE-PAV19	E-PAV19	TE-PAV8 TE-PAV17 TE-PAV18	Appuies sur le menu déroulant Modèles de Roues	Permet de sélectionner un type de roues pour le véhicule	
TE-PAV20	E-PAV20	TE-PAV3 TE-PAV8 TE-PAV17 TE-PAV18	Sélectionner un type de roues	La zone de Rendu 3D doit changer et affiché les roues sélectionné	
TE-PAV21	E-PAV21	TE-PAV8	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	Une Section Modèle de Freins sous forme d'un menu déroulant est présent	
TE-PAV22	E-PAV22	TE-PAV8 TE-PAV21	Appuies sur le menu déroulant Modèles de Freins	Affiche la liste des types de freins disponible pour le véhicule	
TE-PAV23	E-PAV23	TE-PAV8 TE-PAV21 TE-PAV22	Appuies sur le menu déroulant Modèles de Freins	Permet de sélectionner un type de freins pour le véhicule	

TE-PAV24	E-PAV24	TE-PAV3 TE-PAV8 TE-PAV21 TE-PAV22	Sélectionner un type de freins	La zone de Rendu 3D doit changer et affiché les freins sélectionné	
TE-PAV25	E-PAV25	TE-PAV8	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	Une Section Modèle de Carrosserie sous forme d'un menu déroulant est présent	
TE-PAV26	E-PAV26	TE-PAV8 TE-PAV25	Appuies sur le menu déroulant Modèles de Carrosserie	Affiche la liste des types de carrosserie disponible pour le véhicule	
TE-PAV27	E-PAV27	TE-PAV8 TE-PAV25 TE-PAV26	Appuies sur le menu déroulant Modèles de Carrosserie	Permet de sélectionner un type de carrosserie pour le véhicule	
TE-PAV28	E-PAV28	TE-PAV3 TE-PAV8 TE-PAV25 TE-PAV26	Sélectionner un type de carrosserie	La zone de Rendu 3D doit changer et affiché la carrosserie sélectionné	
TE-PAV29	E-PAV29	TE-PAV8	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	Une Section Modèle de Boite de Vitesse sous forme d'un menu déroulant est présent	
TE-PAV30	E-PAV30	TE-PAV8 TE-PAV29	Appuies sur le menu déroulant Modèles de Boite de Vitesse	Affiche la liste des types de boite de vitesse disponible pour le véhicule	
TE-PAV31	E-PAV31	TE-PAV8 TE-PAV29 TE-PAV30	Appuies sur le menu déroulant Modèles de Boite de Vitesse	Permet de sélectionner un type de boite de vitesse pour le véhicule	

TE-PAV32	E-PAV32	TE-PAV3 TE-PAV8 TE-PAV29 TE-PAV30	Sélectionner un type de boîte de vitesse	La zone de Rendu 3D doit changer et affiché la boîte de vitesse sélectionné	
TE-PAV33	E-PAV33	TE-PAV8	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	Une Section Modèle d'Extension Avant sous forme d'un menu déroulant est présent	
TE-PAV34	E-PAV34	TE-PAV8 TE-PAV33	Appuies sur le menu déroulant Modèles d'Extension Avant	Affiche la liste des types d'extension avant disponible pour le véhicule	
TE-PAV35	E-PAV35	TE-PAV8 TE-PAV33 TE-PAV34	Appuies sur le menu déroulant Modèles d'Extension Avant	Permet de sélectionner un type d'extension avant pour le véhicule	
TE-PAV36	E-PAV36	TE-PAV3 TE-PAV8 TE-PAV33 TE-PAV34	Sélectionner un type d'extension avant	La zone de Rendu 3D doit changer et affiché l'extension avant sélectionné	
TE-PAV37	E-PAV37	TE-PAV8	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	Une Section Modèle d'Extension Arrière sous forme d'un menu déroulant est présent	
TE-PAV38	E-PAV38	TE-PAV8 TE-PAV37	Appuies sur le menu déroulant Modèles d'Extension Arrière	Affiche la liste des types d'extension arrière disponible pour le véhicule	
TE-PAV39	E-PAV39	TE-PAV8 TE-PAV37 TE-PAV38	Appuies sur le menu déroulant Modèles d'Extension Arrière	Permet de sélectionner un type d'extension arrière pour le véhicule	

TE-PAV40	E-PAV40	TE-PAV3 TE-PAV8 TE-PAV37 TE-PAV38	Sélectionner un type d'extension arrière	La zone de Rendu 3D doit changer et affiché l'extension arrière sélectionné	
TE-PAV41	E-PAV41	TE-PAV8	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	Une Section Modèle d'Extension de Toit sous forme d'un menu déroulant est présent	
TE-PAV42	E-PAV42	TE-PAV8 TE-PAV41	Appuies sur le menu déroulant Modèles d'Extension de Toit	Affiche la liste des types d'extension de toit disponible pour le véhicule	
TE-PAV43	E-PAV43	TE-PAV8 TE-PAV41 TE-PAV42	Appuies sur le menu déroulant Modèles d'Extension de Toit	Permet de sélectionner un type d'extension de toit pour le véhicule	
TE-PAV44	E-PAV44	TE-PAV3 TE-PAV8 TE-PAV41 TE-PAV42	Sélectionner un type d'extension de toit	La zone de Rendu 3D doit changer et affiché l'extension de toit sélectionné	

3 Tests des Exigences de Performances

3.1 Tests des Performances des Menus Classiques

Titre du Test	Exigence Testée	Précondition	Description du Test	Résultat Attendu	Résultat Observé
TEP-M1	EP-M1	Avoir au moins deux pages qui communiquent entre elles	Naviguer d'une page a l'autre	La navigation est faite en moins de 200ms	
TEP-M2	EP-M2	Avoir au moins deux pages qui communiquent entre elles avec l'envoi de données	Naviguer d'une page a l'autre avec un envois de données	La navigation est faite en moins de 400ms	
TEP-M3	EP-M3	Avoir au moins une page avec un bouton ou un menu déroulant	Appuies sur le bouton ou le menu déroulant	L'action doit être pris en compte en moins de 100ms	
TEP-M4	EP-M4	Avoir au moins une page avec un menu déroulant	Appuies sur le menu déroulant	L'affichage des valeurs du menu déroulant doit être affiché en moins de 100ms	

TEP-M5	EP-M5	Démarrer le logiciel	Être sur une page du logiciel	Le taux de rafraîchissement du logiciel est égale a celui de l'écran (Dans la limite de 60Hz)	
---------------	--------------	----------------------	-------------------------------	---	--

3.2 Tests des Performances des Menus de Simulation

Titre du Test	Exigence Testée	Précondition	Description du Test	Résultat Attendu	Résultat Observé
TEP-MS1	EP-MS1	Avoir paramétré un véhicule ou un environnement	Être sur la page principale	L'affichage du véhicule ou de l'environnement est fait en moins de 5s	
TEP-MS2	EP-MS2	Avoir paramétré un véhicule et un environnement	Lancer une simulation	Les calculs de la simulation doivent être finis en moins de 30s	
TEP-MS3	EP-MS3	Avoir lancer une simulation	Être sur la page principale	L'affichage des résultats de la simulation doit être affiché en moins de 100ms après la fin des calculs	
TEP-MS4	EP-MS4	Avoir lancer une simulation	Cliquer sur exporter ou enregistrer dans la BDD	L'export en fichier ou l'enregistrement de la simulation doit être fait en moins de 200ms	
TEP-MS5	EP-MS5	Avoir lancer une simulation	Être sur la page principale	Pendant les calculs de la simulation, le taux de rafraîchissement de doit pas tomber sous les 20Hz	

4 Tests des Exigences Logiques Relatives aux Bases de Données

Titre du Test	Exigence Testée	Précondition	Description du Test	Résultat Attendu	Résultat Observé
TE-BDD1	E-BDD1	TE-INS4	Appuie sur le bouton Valider en ayant correctement remplis les champs du formulaire d'inscription	Test si le client est déjà inscrit	
TE-BDD2	E-BDD2	TE-INS4	Appuie sur le bouton Valider en ayant correctement remplis les champs du formulaire d'inscription	Inscription du client dans la Base de Données	
TE-BDD3	E-BDD3	TE-CON4	Appuie sur le bouton Valider en ayant correctement remplis les champs du formulaire de connexion	Test si les informations correspondent a un client inscrit	
TE-BDD4	E-BDD4	TE-CON4	Appuie sur le bouton Valider en ayant correctement remplis les champs du formulaire de connexion	Connexion, récupération des données du client	
TE-BDD5	E-BDD5	TE-PRI11	Appuies sur le bouton Charger depuis la BDD en ayant remplis le champ Référence Saisie	La BDD envoie les informations du véhicule demandé	
TE-BDD6	E-BDD6	TE-PRI15	Appuies sur le bouton Sauver dans la BDD en ayant remplis le champ Référence Saisie	La BDD enregistre les informations du véhicule demandé	
TE-BDD7	E-BDD7	TE-PRI15	Appuies sur le bouton Sauver dans la BDD en ayant remplis le champ Référence Saisie	La BDD test si la référence rentré existe déjà	

TE-BDD8	E-BDD8	TE-PRI26	Appuies sur le bouton Charger dans la BDD en ayant remplis le champ Référence Saisie	La BDD envoie les informations de l'environnement demandé	
TE-BDD9	E-BDD9	TE-PRI30	Appuies sur le bouton Sauver dans la BDD en ayant remplis le champ Référence Saisie	La BDD enregistre les informations de l'environnement demandé	
TE-BDD10	E-BDD10	TE-PRI32	Appuies sur le bouton Sauver depuis la BDD en ayant remplis le champ Référence Saisie	La BDD test si la référence rentré existe déjà	
TE-BDD11	E-BDD11	TE-PRI48	Appuies sur le bouton Sauver dans la BDD en ayant remplis le champ Référence Saisie	La BDD enregistre les informations de l'environnement demandé	
TE-BDD12	E-BDD12	TE-PRI50	Appuies sur le bouton Sauver depuis la BDD en ayant remplis le champ Référence Saisie	La BDD test si la référence rentré existe déjà	
TE-BDD13	E-BDD13	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table Clients doit être présent	
TE-BDD14	E-BDD14	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table Vehicules doit être présent	
TE-BDD15	E-BDD15	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table Moteurs doit être présent	
TE-BDD16	E-BDD16	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table Suspensions doit être présent	
TE-BDD17	E-BDD17	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table Roues doit être présent	
TE-BDD18	E-BDD18	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table Freins doit être présent	

TE-BDD19	E-BDD19	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table Carrosseries doit être présent	
TE-BDD20	E-BDD20	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table BoiteVitesse doit être présent	
TE-BDD21	E-BDD21	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table ExtensionAvant doit être présent	
TE-BDD22	E-BDD22	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table ExtensionArrière doit être présent	
TE-BDD23	E-BDD23	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table ExtensionToit doit être présent	
TE-BDD24	E-BDD24	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table Environnements doit être présent	
TE-BDD25	E-BDD25	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table Meteos doit être présent	
TE-BDD26	E-BDD26	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table Sols doit être présent	
TE-BDD27	E-BDD27	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table Obstacles doit être présent	
TE-BDD28	E-BDD28	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table Simulation doit être présent	
TE-BDD29	E-BDD29	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table Pneus doit être présent	
TE-BDD30	E-BDD30	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table Client-Environnement doit être présent	
TE-BDD31	E-BDD31	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table Client-Vehicule doit être présent	

TE-BDD32	E-BDD32	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table Client-Simulation doit être présent	
----------	---------	---------	------------------------------	--	--