

# Cahier des tests de Recette

ModIntelligence

Projet Autobots

23 décembre 2022

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Description</b>	<b>3</b>
1.1	But . . . . .	3
1.2	Format . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Tests des Exigences Fonctionnelles</b>	<b>4</b>
2.1	Tests de la Page d'Accueil . . . . .	4
2.2	Tests de la Page Inscription . . . . .	5
2.3	Tests de la Page Connexion . . . . .	7
2.4	Tests de la Page Problème de Connexion . . . . .	8
2.5	Tests de la Page des Paramètres . . . . .	11
2.6	Tests de la Page des Paramètres d’Affichage . . . . .	12
2.7	Tests de la Page des Paramètres des Contrôles . . . . .	14
2.8	Tests de la Page des Paramètres d’accessibilité . . . . .	21
2.9	Tests de la Page Principale . . . . .	25
2.10	Tests de la Page de Paramétrage du Véhicule . . . . .	31
<b>3</b>	<b>Tests des Exigences de Performances</b>	<b>37</b>
3.1	Tests des Performances des Menus Classiques . . . . .	37
3.2	Tests des Performances des Menus de Simulation . . . . .	38
<b>4</b>	<b>Tests des Exigences Logiques Relatives aux Bases de Données</b>	<b>40</b>

# 1 Description

## 1.1 But

Le but de ce document est de créer et de prévoir des tests pour vérifier le bon fonctionnement de chaque exigences du document de spécification des exigences pour la phase de développement du logiciel.

## 1.2 Format

Les tests seront écrits de la façon suivante :

Titre du Test	Exigence Testée	Précondition	Description du Test	Résultat Attendu	Résultat Observé
Test 1	Exigence 1	X	On doit appuyer ici	On doit observer ceci	On observe ceci

## 2 Tests des Exigences Fonctionnelles

### 2.1 Tests de la Page d'Accueil

Titre du Test	Exigence Testée	Précondition	Description du Test	Résultat Attendu	Résultat Observé
TE-ACC1	E-ACC1	XXXXXXX	Être sur la page d'accueil	Un menu vertical avec des boutons de taille identique est présent a gauche	
TE-ACC2	E-ACC2	TE-ACC1	Être sur la page d'accueil	Un bouton <b>Connexion</b> est présent dans le menu	
TE-ACC3	E-ACC3	TE-ACC1 TE-ACC2	Appuies sur le bouton <b>Connexion</b>	Redirection vers la page de connexion	
TE-ACC4	E-ACC4	TE-ACC1	Être sur la page d'accueil	Un bouton <b>Inscription</b> est présent dans le menu	
TE-ACC5	E-ACC5	TE-ACC1 TE-ACC4	Appuies sur le bouton <b>Inscription</b>	Redirection vers la page d'inscription	
TE-ACC6	E-ACC6	TE-ACC1	Être sur la page d'accueil	Un bouton <b>Mentions Légales</b> est présent dans le menu	
TE-ACC7	E-ACC7	TE-ACC1 TE-ACC6	Appuies sur le bouton <b>Mentions Légales</b>	Les mentions légales s'affiche	
TE-ACC8	E-ACC8	TE-ACC1 TE-ACC6 TE-ACC7	Appuies sur le bouton <b>Mentions Légales</b>	Les mentions légales s'affiche sous forme de pop-up	

<b>TE-ACC9</b>	<b>E-ACC9</b>	<b>TE-ACC1</b> <b>TE-ACC6</b> <b>TE-ACC7</b> <b>TE-ACC8</b>	Être sur la pop-up des mentions légales et cliquer sur le bouton <b>Quitter</b>	La pop-up des mentions légales contient un bouton qui lorsque l'ont clique dessus, ferme la pop-up	
<b>TE-ACC10</b>	<b>E-ACC10</b>	XXXXXXX	Être sur la page d'accueil	Un bouton <b>Paramètres</b> est présent en haut a droite	
<b>TE-ACC11</b>	<b>E-ACC11</b>	<b>TE-ACC10</b>	Appuies sur le bouton <b>Para-mètres</b>	Redirection vers la page des paramètres	
<b>TE-ACC12</b>	<b>E-ACC12</b>	XXXXXXX	Être sur la page d'accueil	Un conteneur vidéo contenant une vidéo de démonstration de l'application est présent a droite	
<b>TE-ACC13</b>	<b>E-ACC13</b>	<b>TE-ACC12</b>	Appuies sur la vidéo qui est en pause	Lance la vidéo	
<b>TE-ACC14</b>	<b>E-ACC13</b>	<b>TE-ACC12</b>	Appuies sur la vidéo qui est en lecture	Met pause sur la vidéo	

## 2.2 Tests de la Page Inscription

Titre du Test	Exigence Testée	Précondition	Description du Test	Résultat Attendu	Résultat Observé
<b>TE-INS1</b>	<b>E-INS1</b>	XXXXXXX	Être sur la page d'inscription	Un bouton <b>retour</b> doit être présent en haut a gauche	
<b>TE-INS2</b>	<b>E-INS1</b>	<b>TE-INS1</b>	Appuies sur le bouton <b>retour</b>	Redirection sur la page précédente	

TE-INS3	E-INS3	XXXXXXX	Être sur la page d'inscription	Un formulaire d'inscription doit être affiché	
TE-INS4	E-INS4	TE-INS3	Être sur la page d'inscription	Le formulaire d'inscription doit contenir les trois champs <b>Nom de l'entreprise, Mail et Mot de Passe</b> ainsi qu'un bouton <b>Valider</b> et 2 cases à cocher	
TE-INS5	E-INS5	TE-INS4	Appuies sur la case <b>Empreinte Digitale</b>	Affiche un pop-up pour renseigner son empreinte digitale	
TE-INS6	E-INS6	TE-INS5	Renseigner son empreinte digitale	Le voyant rouge <b>Empreinte Digitale</b> doit passer au vert si l'empreinte a bien été renseignée	
TE-INS7	E-INS7	TE-INS4	Appuies sur la case <b>Empreinte Rétinienne</b>	Affiche un pop-up pour renseigner son empreinte rétinienne	
TE-INS8	E-INS8	TE-INS7	Renseigner son empreinte rétinienne	Le voyant rouge <b>Empreinte Rétinienne</b> doit passer au vert si l'empreinte a bien été renseignée	
TE-INS9	E-INS9	TE-INS4 TE-BDD1 TE-BDD2	Appuie sur le bouton <b>Valider</b> en ayant correctement remplis les champs du formulaire d'inscription	Redirection vers la page de connexion	
TE-INS10	E-INS10	TE-INS4	Appuie sur le bouton <b>Valider</b> en n'ayant pas correctement remplis les champs du formulaire d'inscription	Un message d'erreur est affiché	

TE-INS11	E-INS11	TE-INS4 TE-BDD1	Appuie sur le bouton <b>Valider</b> en ayant comme champs, un client déjà enregistré	Un message d'erreur est affiché	
----------	---------	--------------------	--	---------------------------------	--

### 2.3 Tests de la Page Connexion

Titre du Test	Exigence Testée	Précondition	Description du Test	Résultat Attendu	Résultat Observé
TE-CON1	E-CON1	XXXXXXX	Être sur la page de connexion	Un bouton <b>retour</b> doit être présent en haut a gauche	
TE-CON2	E-CON2	TE-CON1	Appuies sur le bouton <b>retour</b>	Redirection vers la page précédente	
TE-CON3	E-CON3	XXXXXXX	Être sur la page de connexion	Un formulaire d'inscription doit être présent	
TE-CON4	E-CON4	TE-CON3	Être sur la page de connexion	Le formulaire de connexion doit contenir les deux champs <b>Nom de l'entreprise et Mot de Passe</b> ainsi qu'un bouton <b>Valider</b> et 2 cases a cocher	
TE-CON5	E-CON5	TE-CON4	Appuies sur le bouton <b>Empreinte Digitale</b>	L'empreinte digitale du client est pris et remplace le champ <b>Mot de Passe</b> ou <b>Empreinte Rétinienne</b>	
TE-CON6	E-CON6	TE-CON4	Appuies sur le bouton <b>Empreinte Rétinienne</b>	L'empreinte rétinienne du client est pris et remplace le champ <b>Mot de Passe</b> ou <b>Empreinte Digitale</b>	

TE-CON7	E-CON7	TE-CON4 TE-BDD3 TE-BDD4	Appuies sur le bouton <b>Valider</b> en ayant renseigné les bon login de connexion	Redirection vers la page d'accueil	
TE-CON8	E-CON8	TE-CON4	Appuies sur le bouton <b>Valider</b> en n'ayant pas renseigné tous les champs de connexion	Un message d'erreur s'affiche	
TE-CON9	E-CON9	TE-CON4 TE-CON5	Appuies sur le bouton <b>Empreinte Digitale</b> en ayant mal renseigné son empreinte digitale (Mauvaise position du pouce)	Un message d'erreur s'affiche	
TE-CON10	E-CON10	TE-CON4 TE-CON6	Appuies sur le bouton <b>Empreinte Rétinienne</b> en ayant mal renseigné son empreinte rétinienne (Mauvaise position de l'oeil)	Un message d'erreur s'affiche	
TE-CON11	E-CON11	TE-CON4 TE-BDD3	Appuies sur le bouton <b>Valider</b> en ayant renseigné des mauvais identifiants	Un message d'erreur s'affiche	
TE-CON12	E-CON12	XXXXXXX	Être sur la page de connexion	Un bouton <b>Problème de Connexion</b> doit être présent en bas de la page	
TE-CON13	E-CON13	TE-CON12	Appuies sur le bouton <b>Problème de Connexion</b>	Redirection vers la page <b>Problème de Connexion</b>	

## 2.4 Tests de la Page Problème de Connexion



Titre du Test	Exigence Testée	Précondition	Description du Test	Résultat Attendu	Résultat Observé
TE-PBC1	E-PBC1	XXXXXXX	Être sur la page problème de connexion	Un bouton <b>retour</b> doit être présent en haut a gauche	
TE-PBC2	E-PBC2	TE-PBC1	Appuies sur le bouton <b>retour</b>	Redirection vers la page précédente	
TE-PBC3	E-PBC3	XXXXXXX	Être sur la page problème de connexion	Un bouton <b>Accueil</b> doit être présent en haut	
TE-PBC4	E-PBC4	TE-PBC3	Appuies sur le bouton <b>Accueil</b>	Redirection vers la page d'accueil	
TE-PBC5	E-PBC5	XXXXXXX	Être sur la page problème de connexion	Un bouton <b>Inscription</b> doit être présent en haut	
TE-PBC6	E-PBC6	TE-PBC5	Appuies sur le bouton <b>Inscription</b>	Redirection vers la page d'inscription	
TE-PBC7	E-PBC7	XXXXXXX	Être sur la page problème de connexion	Un <b>Formulaire</b> doit être présent au milieu de la page	
TE-PBC8	E-PBC8	TE-PBC7	Être sur la page problème de connexion	Un champs <b>Mail</b> doit être présent dans le formulaire	
TE-PBC9	E-PBC9	TE-PBC7	Être sur la page problème de connexion	Un champs <b>Téléphone</b> doit être présent dans le formulaire	
TE-PBC10	E-PBC10	TE-PBC7	Être sur la page problème de connexion	Un bouton <b>Valider</b> doit être présent dans le formulaire	
TE-PBC11	E-PBC11	TE-PBC7 TE-PBC8 TE-PBC9 TE-PBC10	Appuies sur le bouton <b>Valider</b> en ayant pas remplis tous les champs	Un message d'erreur s'affiche	

<b>TE-PBC12</b>	<b>E-PBC12</b>	<b>TE-PBC7 TE-PBC8 TE-PBC9 TE-PBC10</b>	Appuies sur le bouton <b>Valider</b> en renseignant de fausses informations	Un message d'erreur s'affiche	
<b>TE-PBC13</b>	<b>E-PBC13</b>	<b>TE-PBC7 TE-PBC8 TE-PBC9 TE-PBC10</b>	Appuies sur le bouton <b>Valider</b> en renseignant un bon mail	Envois d'un mail a l'adresse mail donné	
<b>TE-PBC14</b>	<b>E-PBC14</b>	<b>TE-PBC7 TE-PBC8 TE-PBC9 TE-PBC10</b>	Appuies sur le bouton <b>Valider</b> en renseignant un bon numéro de téléphone	Envois d'un sms au numéro de téléphone donné	
<b>TE-PBC15</b>	<b>E-PBC15</b>	<b>TE-PBC7 TE-PBC8 TE-PBC9 TE-PBC10 TE-PBC13</b>	Appuies sur le bouton <b>Valider</b> en renseignant un bon numéro de téléphone	Le mail envoyé contient le mot de passe	

## 2.5 Tests de la Page des Paramètres

Titre du Test	Exigence Testée	Précondition	Description du Test	Résultat Attendu	Résultat Observé
TE-PAR1	E-PAR1	XXXXXXX	Être sur la page de paramètre	Un bouton <b>retour</b> doit être présent en haut a gauche	
TE-PAR2	E-PAR2	TE-PAR1	Appuies sur le bouton <b>retour</b>	Redirection vers la page précédente	
TE-PAR3	E-PAR3	XXXXXXX	Être sur la page de paramètre	Un bouton <b>Affichage</b> doit être présent au milieu	
TE-PAR4	E-PAR4	TE-PAR3	Appuies sur le bouton <b>Affichage</b>	Redirection vers la page des paramètres d'affichage	
TE-PAR5	E-PAR5	XXXXXXX	Être sur la page de paramètre	Un bouton <b>Contrôle</b> doit être présent au milieu	
TE-PAR6	E-PAR6	TE-PAR5	Appuies sur le bouton <b>Contrôle</b>	Redirection vers la page des paramètres de contrôles	
TE-PAR7	E-PAR7	XXXXXXX	Être sur la page de paramètre	Un bouton <b>Accessibilité</b> doit être présent au milieu	
TE-PAR8	E-PAR8	TE-PAR7	Appuies sur le bouton <b>Accessibilité</b>	Redirection vers la page des paramètres d'accessibilité	

## 2.6 Tests de la Page des Paramètres d’Affichage

Titre du Test	Exigence Testée	Précondition	Description du Test	Résultat Attendu	Résultat Observé
TE-PAF1	E-PAF1	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d’affichage	Un menu contenant trois bouton est affiché en haut	
TE-PAF2	E-PAF2	TE-PAF1	Être sur la page des paramètres d’affichage	Un bouton <b>Affichage</b> doit être dans le menu en haut.	
TE-PAF3	E-PAF2	TE-PAF1	Appuie sur le bouton <b>Affichage</b>	Rien ne se passe.	
TE-PAF4	E-PAF2	TE-PAF1 TE-PAF2	Être sur la page des paramètres d’affichage	Le bouton <b>Affichage</b> doit avoir une couleur différente des deux autres.	
TE-PAF5	E-PAF3	TE-PAF1	Être sur la page des paramètres d’affichage	Un bouton <b>Contrôle</b> doit être dans le menu en haut.	
TE-PAF6	E-PAF3	TE-PAF1 TE-PAF5	Appuies sur le bouton <b>Contrôle</b>	Redirection vers la page des paramètres des contôles	
TE-PAF7	E-PAF4	TE-PAF1	Être sur la page des paramètres d’affichage	Un bouton <b>Accessibilité</b> doit être dans le menu en haut.	
TE-PAF8	E-PAF4	TE-PAF1 TE-PAF7	Appuies sur le bouton <b>Accessibilité</b>	Redirection vers la page des paramètres d’accessibilité	
TE-PAF9	E-PAF5	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d’affichage	Un bouton <b>Accueil</b> doit être affiché en haut a droite.	
TE-PAF10	E-PAF5	TE-PAF9	Appuies sur le bouton <b>Accueil</b>	Redirection vers la page d’accueil	
TE-PAF11	E-PAF6	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d’affichage	Un bouton <b>Retour</b> doit être affiché en haut a gauche.	

TE-PAF12	E-PAF6	TE-PAF11	Appuies sur le bouton <b>Retour</b>	Redirection vers la page précédente	
TE-PAF13	E-PAF7	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'affichage	Un écran vierge blanc est présent au milieu de la page. Il représente l'agencement de la page principale	
TE-PAF14	E-PAF7	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'affichage	Des élément déplaçasse sont présent a gauche et a droite de l'écran vierge	
TE-PAF15	E-PAF7	TE-PAF13 TE-PAF14	Déplacer un élément sur l'écran vierge	L'élément se pose la ou on l'a déplacé sur l'écran vierge	
TE-PAF16	E-PAF8	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'affichage	Un bouton interrupteur <b>Clair - Sombre</b> est présent en bas	
TE-PAF17	E-PAF8	TE-PAF16	Appuies sur le bouton interrupteur <b>Clair - Sombre</b>	Si le bouton était sur clair les couleurs clair sont remplacé par des couleurs sombre, l'inverse si le bouton était sur sombre	
TE-PAF18	E-PAF9	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'affichage	Si le thème du système d'exploitation est sur clair, le thème du logiciel est sur clair. L'inverse si le thème du système d'exploitation est sur sombre	
TE-PAF18	E-PAF10	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'affichage	Un petit menu déroulant pour choisir la résolution de l'application est affiché en bas	
TE-PAF19	E-PAF10	TE-PAF18	Choix d'une résolution sur le menu déroulant	La résolution de l'application change	

## 2.7 Tests de la Page des Paramètres des Contrôles

Titre du Test	Exigence Testée	Précondition	Description du Test	Résultat Attendu	Résultat Observé
<b>TE-PCO1</b>	<b>E-PCO1</b>	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres des contrôles	Un menu contenant trois bouton est affiché en haut	
<b>TE-PCO2</b>	<b>E-PCO2</b>	<b>TE-PCO1</b>	Être sur la page des paramètres des contrôles	Un bouton <b>Affichage</b> doit être dans le menu en haut.	
<b>TE-PCO3</b>	<b>E-PCO2</b>	<b>TE-PCO1</b> <b>TE-PCO2</b>	Appuie sur le bouton <b>Affichage</b>	Redirection vers la page des paramètres d'affichage	
<b>TE-PCO4</b>	<b>E-PCO3</b>	<b>TE-PCO1</b>	Être sur la page des paramètres des contrôles	Un bouton <b>Contrôle</b> doit être dans le menu en haut.	
<b>TE-PCO5</b>	<b>E-PCO3</b>	<b>TE-PCO1</b> <b>TE-PCO4</b>	Appuies sur le bouton <b>Contrôle</b>	Rien ne se passe.	
<b>TE-PCO6</b>	<b>E-PCO3</b>	<b>TE-PCO1</b> <b>TE-PCO4</b>	Être sur la page des paramètres des contrôles	Le bouton <b>Contrôle</b> doit avoir une couleur différente des deux autres.	
<b>TE-PCO7</b>	<b>E-PCO4</b>	<b>TE-PCO1</b>	Être sur la page des paramètres des contrôles	Un bouton <b>Accessibilité</b> doit être dans le menu en haut.	
<b>TE-PCO8</b>	<b>E-PCO4</b>	<b>TE-PCO1</b> <b>TE-PCO7</b>	Appuies sur le bouton <b>Accessibilité</b>	Redirection vers la page des paramètres d'accessibilité	
<b>TE-PCO9</b>	<b>E-PCO5</b>	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres des contrôles	Un bouton <b>Accueil</b> doit être affiché en haut a droite.	
<b>TE-PCO10</b>	<b>E-PCO5</b>	<b>TE-PCO9</b>	Appuies sur le bouton <b>Accueil</b>	Redirection vers la page d'accueil	
<b>TE-PCO11</b>	<b>E-PCO6</b>	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres des contrôles	Un bouton <b>Retour</b> doit être affiché en haut a gauche.	

TE-PCO12	E-PCO6	TE-PCO11	Appuies sur le bouton <b>Retour</b>	Redirection vers la page précédente	
TE-PCO13	E-PCO7	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres des contrôles	Une grande liste de <b>Section</b> doit être affiché	
TE-PCO14	E-PCO8	TE-PCO13	Être sur la page des paramètres des contrôles	Une section <b>Debut de Simulation</b> doit être affiché dans la liste de <b>Section</b>	
TE-PCO15	E-PCO8	TE-PCO13 TE-PCO14	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section <b>Debut de Simulation</b> doit afficher le nom de l'action, sa présentation ainsi que le raccourcis qui lui est associé	
TE-PCO16	E-PCO9	TE-PCO13 TE-PCO14	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section <b>Debut de Simulation</b> doit afficher un bouton <b>Modifier le Raccourci</b> pour modifier le raccourcis qui lui est associé	
TE-PCO17	E-PCO9	TE-PCO13 TE-PCO14 TE-PCO16	Appuies sur le bouton <b>Modifier le Raccourci</b>	La fenêtre est gelé et attends que le client rentre une combinaison de touche puis appuies sur la touche entrée	
TE-PCO18	E-PCO9	TE-PCO13 TE-PCO14 TE-PCO16 TE-PCO17	Rentrer une combinaison de touche et appuyer sur entrée	Si le raccourcis (Combinaison de touche) est disponible, le logiciel l'enregistre dans la BDD. Sinon, affichage d'un message d'erreur	
TE-PCO19	E-PCO10	TE-PCO13	Être sur la page des paramètres des contrôles	Une section <b>Sauvegarde</b> doit être affiché dans la liste de <b>Section</b>	

<b>TE-PCO20</b>	<b>E-PCO10</b>	<b>TE-PCO13</b> <b>TE-PCO19</b>	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section <b>Sauvegarde</b> doit afficher le nom de l'action, sa présentation ainsi que le raccourcis qui lui est associé	
<b>TE-PCO21</b>	<b>E-PCO11</b>	<b>TE-PCO13</b> <b>TE-PCO19</b>	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section <b>Sauvegarde</b> doit afficher un bouton <b>Modifier le Raccourci</b> pour modifier le raccourcis qui lui est associé	
<b>TE-PCO22</b>	<b>E-PCO11</b>	<b>TE-PCO13</b> <b>TE-PCO19</b> <b>TE-PCO21</b>	Appuies sur le bouton <b>Modifier le Raccourci</b>	La fenêtre est gelé et attends que le client rentre une combinaison de touche puis appuies sur la touche entrée	
<b>TE-PCO23</b>	<b>E-PCO11</b>	<b>TE-PCO13</b> <b>TE-PCO19</b> <b>TE-PCO21</b> <b>TE-PCO22</b>	Rentrer une combinaison de touche et appuyer sur entrée	Si le raccourcis (Combinaison de touche) est disponible, le logiciel l'enregistre dans la BDD. Sinon, affichage d'un message d'erreur	
<b>TE-PCO24</b>	<b>E-PCO12</b>	<b>TE-PCO13</b>	Être sur la page des paramètres des contrôles	Une section <b>Charger</b> doit être affiché dans la liste de <b>Section</b>	
<b>TE-PCO25</b>	<b>E-PCO12</b>	<b>TE-PCO13</b> <b>TE-PCO24</b>	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section <b>Charger</b> doit afficher le nom de l'action, sa présentation ainsi que le raccourcis qui lui est associé	
<b>TE-PCO26</b>	<b>E-PCO13</b>	<b>TE-PCO13</b> <b>TE-PCO24</b>	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section <b>Charger</b> doit afficher un bouton <b>Modifier le Raccourci</b> pour modifier le raccourcis qui lui est associé	



<b>TE-PCO27</b>	<b>E-PCO13</b>	<b>TE-PCO13 TE-PCO24 TE-PCO26</b>	Appuies sur le bouton <b>Modifier le Raccourci</b>	La fenêtre est gelé et attends que le client rentre une combinaison de touche puis appuies sur la touche entrée	
<b>TE-PCO28</b>	<b>E-PCO13</b>	<b>TE-PCO13 TE-PCO24 TE-PCO26 TE-PCO27</b>	Rentrer une combinaison de touche et appuyer sur entrée	Si le raccourcis (Combinaison de touche) est disponible, le logiciel l'enregistre dans la BDD. Sinon, affichage d'un message d'erreur	
<b>TE-PCO29</b>	<b>E-PCO14</b>	<b>TE-PCO13</b>	Être sur la page des paramètres des contrôles	Une section <b>Annuler la dernière action</b> doit être affiché dans la liste de <b>Section</b>	
<b>TE-PCO30</b>	<b>E-PCO14</b>	<b>TE-PCO13 TE-PCO29</b>	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section <b>Annuler la dernière action</b> doit afficher le nom de l'action, sa présentation ainsi que le raccourcis qui lui est associé	
<b>TE-PCO31</b>	<b>E-PCO15</b>	<b>TE-PCO13 TE-PCO29</b>	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section <b>Annuler la dernière action</b> doit afficher un bouton <b>Modifier le Raccourci</b> pour modifier le raccourcis qui lui est associé	
<b>TE-PCO32</b>	<b>E-PCO15</b>	<b>TE-PCO13 TE-PCO29 TE-PCO31</b>	Appuies sur le bouton <b>Modifier le Raccourci</b>	La fenêtre est gelé et attends que le client rentre une combinaison de touche puis appuies sur la touche entrée	
<b>TE-PCO33</b>	<b>E-PCO15</b>	<b>TE-PCO13 TE-PCO29 TE-PCO31 TE-PCO32</b>	Rentrer une combinaison de touche et appuyer sur entrée	Si le raccourcis (Combinaison de touche) est disponible, le logiciel l'enregistre dans la BDD. Sinon, affichage d'un message d'erreur	

TE-PCO34	E-PCO16	TE-PCO13	Être sur la page des paramètres des contrôles	Une section <b>Accès aux paramètres du véhicule</b> doit être affiché dans la liste de <b>Section</b>	
TE-PCO35	E-PCO16	TE-PCO13 TE-PCO34	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section <b>Accès aux paramètres du véhicule</b> doit afficher le nom de l'action, sa présentation ainsi que le raccourcis qui lui est associé	
TE-PCO36	E-PCO17	TE-PCO13 TE-PCO34	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section <b>Accès aux paramètres du véhicule</b> doit afficher un bouton <b>Modifier le Raccourci</b> pour modifier le raccourcis qui lui est associé	
TE-PCO37	E-PCO17	TE-PCO13 TE-PCO34 TE-PCO36	Appuies sur le bouton <b>Modifier le Raccourci</b>	La fenêtre est gelé et attends que le client rentre une combinaison de touche puis appuies sur la touche entrée	
TE-PCO38	E-PCO17	TE-PCO13 TE-PCO34 TE-PCO36 TE-PCO37	Rentrer une combinaison de touche et appuyer sur entrée	Si le raccourcis (Combinaison de touche) est disponible, le logiciel l'enregistre dans la BDD. Sinon, affichage d'un message d'erreur	
TE-PCO39	E-PCO18	TE-PCO13	Être sur la page des paramètres des contrôles	Une section <b>Accès aux paramètres de l'environnement</b> doit être affiché dans la liste de <b>Section</b>	
TE-PCO40	E-PCO18	TE-PCO13 TE-PCO39	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section <b>Accès aux paramètres de l'environnement</b> doit afficher le nom de l'action, sa présentation ainsi que le raccourcis qui lui est associé	

TE-PCO41	E-PCO19	TE-PCO13 TE-PCO39	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section <b>Accès aux paramètres de l'environnement</b> doit afficher un bouton <b>Modifier le Raccourci</b> pour modifier le raccourcis qui lui est associé	
TE-PCO42	E-PCO19	TE-PCO13 TE-PCO39 TE-PCO41	Appuies sur le bouton <b>Modifier le Raccourci</b>	La fenêtre est gelé et attends que le client rentre une combinaison de touche puis appuies sur la touche entrée	
TE-PCO43	E-PCO19	TE-PCO13 TE-PCO39 TE-PCO41 TE-PCO42	Rentrer une combinaison de touche et appuyer sur entrée	Si le raccourcis (Combinaison de touche) est disponible, le logiciel l'enregistre dans la BDD. Sinon, affichage d'un message d'erreur	
TE-PCO44	E-PCO20	TE-PCO13	Être sur la page des paramètres des contrôles	Une section <b>Accès a la plage principale</b> doit être affiché dans la liste de <b>Section</b>	
TE-PCO45	E-PCO20	TE-PCO13 TE-PCO44	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section <b>Accès a la plage principale</b> doit afficher le nom de l'action, sa présentation ainsi que le raccourcis qui lui est associé	
TE-PCO46	E-PCO21	TE-PCO13 TE-PCO44	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section <b>Accès a la plage principale</b> doit afficher un bouton <b>Modifier le Raccourci</b> pour modifier le raccourcis qui lui est associé	
TE-PCO47	E-PCO21	TE-PCO13 TE-PCO44 TE-PCO46	Appuies sur le bouton <b>Modifier le Raccourci</b>	La fenêtre est gelé et attends que le client rentre une combinaison de touche puis appuies sur la touche entrée	

TE-PCO48	E-PCO21	TE-PCO13 TE-PCO44 TE-PCO46 TE-PCO47	Rentrer une combinaison de touche et appuyer sur entrée	Si le raccourcis (Combinaison de touche) est disponible, le logiciel l'enregistre dans la BDD. Sinon, affichage d'un message d'erreur	
TE-PCO49	E-PCO22	TE-PCO13	Être sur la page des paramètres des contrôles	Une section <b>Accès a la page paramètres</b> doit être affiché dans la liste de <b>Section</b>	
TE-PCO50	E-PCO22	TE-PCO13 TE-PCO49	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section <b>Accès a la page paramètres</b> doit afficher le nom de l'action, sa présentation ainsi que le raccourcis qui lui est associé	
TE-PCO51	E-PCO23	TE-PCO13 TE-PCO49	Être sur la page des paramètres des contrôles	La section <b>Accès a la page paramètres</b> doit afficher un bouton <b>Modifier le Raccourci</b> pour modifier le raccourcis qui lui est associé	
TE-PCO52	E-PCO23	TE-PCO13 TE-PCO49 TE-PCO51	Appuies sur le bouton <b>Modifier le Raccourci</b>	La fenêtre est gelé et attends que le client rentre une combinaison de touche puis appuies sur la touche entrée	
TE-PCO53	E-PCO23	TE-PCO13 TE-PCO49 TE-PCO51 TE-PCO52	Rentrer une combinaison de touche et appuyer sur entrée	Si le raccourcis (Combinaison de touche) est disponible, le logiciel l'enregistre dans la BDD. Sinon, affichage d'un message d'erreur	

## 2.8 Tests de la Page des Paramètres d'accessibilité

Titre du Test	Exigence Testée	Précondition	Description du Test	Résultat Attendu	Résultat Observé
TE-PAC1	E-PAC1	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un menu contenant trois bouton est affiché en haut	
TE-PAC2	E-PAC2	TE-PAC1	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un bouton <b>Affichage</b> doit être dans le menu en haut.	
TE-PAC3	E-PAC2	TE-PAC1 TE-PAC2	Appuie sur le bouton <b>Affichage</b>	Redirection vers la page des paramètres d'affichage	
TE-PAC4	E-PAC3	TE-PAC1	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un bouton <b>Contrôle</b> doit être dans le menu en haut.	
TE-PAC5	E-PAC3	TE-PAC1 TE-PAC4	Appuies sur le bouton <b>Contrôle</b>	Redirection vers la page des paramètres des contrôles	
TE-PAC6	E-PAC4	TE-PAC1	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un bouton <b>Accessibilité</b> doit être dans le menu en haut.	
TE-PAC7	E-PAC4	TE-PAC1 TE-PAC6	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Le bouton <b>Accessibilité</b> doit avoir une couleur différente des deux autres.	
TE-PAC8	E-PAC4	TE-PAC1 TE-PAC6	Appuies sur le bouton <b>Accessibilité</b>	Rien ne se passe	
TE-PAC9	E-PAC5	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un bouton <b>Accueil</b> doit être affiché en haut a droite.	
TE-PAC10	E-PAC5	TE-PAC1	Appuies sur le bouton <b>Accueil</b>	Redirection vers la page d'accueil	

TE-PAC11	E-PAC6	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un bouton <b>Retour</b> doit être affiché en haut a gauche.	
TE-PAC12	E-PAC6	TE-PAC1	Appuies sur le bouton <b>Retour</b>	Redirection vers la page précédente	
TE-PAC13	E-PAC7	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un champs permettant de renseigner un nouveau nom d'entreprise est affiché en bas a gauche	
TE-PAC14	E-PAC8	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un champs permettant de renseigner son mot de passe doit être affiché au milieu	
TE-PAC15	E-PAC9	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un bouton <b>Changer le Nom de l'Entreprise</b> est affiché en bas	
TE-PAC16	E-PAC10	TE-PAC13 TE-PAC15	Appuies sur le bouton <b>Changer le Nom de l'Entreprise</b>	Test si le champs du nouveau nom d'entreprise contient au moins 3 lettres	
TE-PAC17	E-PAC11	TE-PAC13 TE-PAC15	Appuies sur le bouton <b>Changer le Nom de l'Entreprise</b>	Test si le champs du nouveau nom d'entreprise est différent du nom d'entreprise actuel	
TE-PAC18	E-PAC12	TE-PAC14	Appuies sur le bouton <b>Changer le Nom de l'Entreprise</b> ou <b>Changer le Mot de Passe</b> ou <b>Changer l'Empreinte Digitale</b> ou <b>Changer l'Empreinte Rétinienne</b>	Test si le champs du mot de passe correspond au mot de passe actuel	
TE-PAC19	E-PAC13	TE-PAC13 TE-PAC14 TE-PAC18	Appuies sur le bouton <b>Changer le Nom de l'Entreprise</b> en ayant renseigné des informations valide	Change le nom d'entreprise du client	

TE-PAC20	E-PAC14	TE-PAC13 TE-PAC14 TE-PAC18	Appuies sur le bouton <b>Changer le Nom de l'Entreprise</b> en ayant renseigné des informations incorrecte	Un message d'erreur s'affiche	
TE-PAC21	E-PAC15	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un champs permettant de renseigner un nouveau mot de passe est affiché en bas a gauche	
TE-PAC22	E-PAC16	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un bouton <b>Changer le Mot de Passe</b> est affiché en bas	
TE-PAC23	E-PAC17	TE-PAC21 TE-PAC22	Appuies sur le bouton <b>Changer le Mot de Passe</b>	Test si le champs du nouveau mot de passe contient au moins 8 caractères et n'est pas identique au mot de passe actuel	
TE-PAC24	E-PAC18	TE-PAC18 TE-PAC21 TE-PAC22	Appuies sur le bouton <b>Changer le Mot de Passe</b> en ayant renseigné des informations valide	Change le mot de passe du client	
TE-PAC24	E-PAC19	TE-PAC18 TE-PAC21 TE-PAC22	Appuies sur le bouton <b>Changer le Mot de Passe</b> en ayant renseigné des informations incorrecte	Un message d'erreur s'affiche	
TE-PAC25	E-PAC20	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un bouton <b>Empreinte Digitale</b> doit être affiché en bas a droite	
TE-PAC26	E-PAC21	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un bouton <b>Changer l'Empreinte Digitale</b> est affiché en bas	
TE-PAC27	E-PAC22	TE-PAC25 TE-PAC26	Appuies sur le bouton <b>Changer l'Empreinte Digitale</b>	Test si le bouton <b>Empreinte Digitale</b> a bien été appuyé	

TE-PAC28	E-PAC23	TE-PAC18 TE-PAC25 TE-PAC26	Appuies sur le bouton <b>Changer l'Empreinte Digitale</b> en ayant renseigné des informations valide	Change l'empreinte digitale du client	
TE-PAC29	E-PAC24	TE-PAC18 TE-PAC25 TE-PAC26	Appuies sur le bouton <b>Changer l'Empreinte Digitale</b> en ayant renseigné des informations incorrecte	Un message d'erreur s'affiche	
TE-PAC30	E-PAC25	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un bouton <b>Empreinte Retinienne</b> doit être affiché en bas a droite	
TE-PAC31	E-PAC26	XXXXXXX	Être sur la page des paramètres d'accessibilité	Un bouton <b>Changer l'Empreinte Retinienne</b> est affiché en bas	
TE-PAC32	E-PAC27	TE-PAC30 TE-PAC31	Appuies sur le bouton <b>Changer l'Empreinte Retinienne</b>	Test si le bouton <b>Empreinte Retinienne</b> a bien été appuyé	
TE-PAC33	E-PAC28	TE-PAC18 TE-PAC30 TE-PAC31	Appuies sur le bouton <b>Changer l'Empreinte Retinienne</b> en ayant renseigné des informations valide	Change l'empreinte digitale du client	
TE-PAC34	E-PAC29	TE-PAC18 TE-PAC30 TE-PAC31	Appuies sur le bouton <b>Changer l'Empreinte Retinienne</b> en ayant renseigné des informations incorrecte	Un message d'erreur s'affiche	



## 2.9 Tests de la Page Principale

Titre du Test	Exigence Testée	Précondition	Description du Test	Résultat Attendu	Résultat Observé
TE-PRI1	E-PRI1	XXXXXXX	Être sur la page principale	Un bouton <b>Déconnexion</b> doit être présent en haut	
TE-PRI2	E-PRI2	TE-PRI1	Appuies sur le bouton <b>Déconnexion</b>	Déconnecte l'utilisateur et le redirige vers la page d'accueil	
TE-PRI3	E-PRI3	XXXXXXX	Être sur la page principale	Un bouton <b>Paramètre</b> doit être présent en haut	
TE-PRI4	E-PRI4	TE-PRI3	Appuies sur le bouton <b>Paramètre</b>	Redirige vers la page des paramètres	
TE-PRI5	E-PRI5	XXXXXXX	Être sur la page principale	Un bouton <b>Véhicule</b> doit être présent en haut a gauche	
TE-PRI6	E-PRI6	TE-PRI5	Appuies sur le bouton <b>Véhicule</b>	Redirige vers la page de paramétrage du véhicule	
TE-PRI7	E-PRI7	XXXXXXX	Être sur la page principale	Un bouton <b>Environnement</b> doit être présent en haut a droite	
TE-PRI8	E-PRI8	TE-PRI7	Appuies sur le bouton <b>Environnement</b>	Redirige vers la page de paramétrage de l'environnement	
TE-PRI9	E-PRI9	XXXXXXX	Être sur la page principale	Un <b>Formulaire Véhicule</b> doit être présent a gauche	
TE-PRI10	E-PRI10	TE-PRI9	Être sur la page principale	Un bouton <b>Charger depuis la BDD</b> doit être présent dans le formulaire avec un champ <b>Référence Saisie</b>	

TE-PRI11	E-PRI11	TE-PRI9 TE-PRI10	Appuies sur le bouton <b>Charger depuis la BDD</b> en ayant remplis le champ <b>Référence Saisie</b>	Interroge la BDD a propos de la <b>Référence Saisie</b> du véhicule	
TE-PRI12	E-PRI12	TE-PRI9 TE-PRI10	Appuies sur le bouton <b>Charger depuis la BDD</b> en laissant le champ <b>Référence Saisie</b> vide	Rien ne se passe	
TE-PRI13	E-PRI13	TE-PRI9 TE-PRI10 TE-PRI11	Appuies sur le bouton <b>Charger depuis la BDD</b> en ayant remplis le champ <b>Référence Saisie</b>	Si aucun résultat, affiche un pop-up qui indique qu'il n'y a aucun véhicule trouvé	
TE-PRI14	E-PRI14	TE-PRI9	Être sur la page principale	Un bouton <b>Sauver dans la BDD</b> avec un champ <b>Référence Saisie</b> doit être présent dans le formulaire	
TE-PRI15	E-PRI15	TE-PRI9 TE-PRI14	Appuies sur le bouton <b>Sauver dans la BDD</b> en ayant remplis le champ <b>Référence Saisie</b>	Enregistre les informations du véhicule dans la BDD	
TE-PRI16	E-PRI16	TE-PRI9 TE-PRI14	Appuies sur le bouton <b>Sauver dans la BDD</b> en laissant le champ <b>Référence Saisie</b> vide	Rien ne se passe	
TE-PRI17	E-PRI17	TE-PRI9 TE-PRI14	Appuies sur le bouton <b>Sauver dans la BDD</b> en ayant remplis le champ <b>Référence Saisie</b> avec une référence déjà existante dans la BDD	Pop-up d'erreur véhicule déjà existant	
TE-PRI18	E-PRI18	TE-PRI9	Être sur la page principale	Un bouton <b>Importer</b> et un bouton <b>Exporter</b> son présent dans le formulaire	

TE-PRI19	E-PRI19	TE-PRI9 TE-PRI18	Appuies sur le bouton <b>Importer</b>	Ouvre l'explorateur de fichier	
TE-PRI20	E-PRI20	TE-PRI9 TE-PRI18	Appuies sur le bouton <b>Importer</b> puis sélectionne un fichier	Test si le fichier est un .XML et si il commence par la balise <Autobot Véhicule>	
TE-PRI21	E-PRI21	TE-PRI9 TE-PRI18	Appuies sur le bouton <b>Importer</b> puis sélectionne un fichier non valide	Pop-up erreur mauvais type de fi- chier	
TE-PRI22	E-PRI22	TE-PRI9 TE-PRI18	Appuies sur le bouton <b>Importer</b> puis sélectionne un fichier valide en .XML	Le logiciel charge le véhicule a l'aide du .XML	
TE-PRI23	E-PRI23	TE-PRI9 TE-PRI18	Appuies sur le bouton <b>Exporter</b>	Ouvre l'explorateur de fichier pour nommer le fichier et donner la des- tination (Format XML)	
TE-PRI24	E-PRI24	XXXXXXX	Être sur la page principale	Un <b>Formulaire Environnement</b> doit être présent a gauche	
TE-PRI25	E-PRI25	TE-PRI24	Être sur la page principale	Un bouton <b>Charger depuis la BDD</b> doit être présent dans le for- mulaire avec un champ <b>Référence Saisie</b>	
TE-PRI26	E-PRI26	TE-PRI24 TE-PRI25	Appuies sur le bouton <b>Charger depuis la BDD</b> en ayant rem- plis le champ <b>Référence Saisie</b>	Interroge la BDD a propos de la <b>Ré- férence Saisie</b> de l'environnement	
TE-PRI27	E-PRI27	TE-PRI24 TE-PRI25	Appuies sur le bouton <b>Charger depuis la BDD</b> en laissant le champ <b>Référence Saisie</b> vide	Rien ne se passe	

TE-PRI28	E-PRI28	TE-PRI24 TE-PRI25 TE-PRI26	Appuies sur le bouton <b>Charger depuis la BDD</b> en ayant remplis le champ <b>Référence Saisie</b>	Si aucun résultat, affiche un pop-up qui indique qu'il n'y a aucun environnement trouvé	
TE-PRI29	E-PRI29	TE-PRI24	Être sur la page principale	Un bouton <b>Sauver dans la BDD</b> avec un champ <b>Référence Saisie</b> doit être présent dans le formulaire	
TE-PRI30	E-PRI30	TE-PRI24 TE-PRI29	Appuies sur le bouton <b>Sauver dans la BDD</b> en ayant remplis le champ <b>Référence Saisie</b>	Enregistre les informations de l'environnement dans la BDD	
TE-PRI31	E-PRI31	TE-PRI24 TE-PRI29	Appuies sur le bouton <b>Sauver dans la BDD</b> en laissant le champ <b>Référence Saisie</b> vide	Rien ne se passe	
TE-PRI32	E-PRI32	TE-PRI24 TE-PRI29	Appuies sur le bouton <b>Sauver dans la BDD</b> en ayant remplis le champ <b>Référence Saisie</b> avec une référence déjà existante dans la BDD	Pop-up d'erreur environnement déjà existant	
TE-PRI33	E-PRI33	TE-PRI24	Être sur la page principale	Un bouton <b>Importer</b> et un bouton <b>Exporter</b> son présent dans le formulaire	
TE-PRI34	E-PRI34	TE-PRI24 TE-PRI33	Appuies sur le bouton <b>Importer</b>	Ouvre l'explorateur de fichier	
TE-PRI35	E-PRI35	TE-PRI24 TE-PRI33	Appuies sur le bouton <b>Importer</b> puis sélectionne un fichier	Test si le fichier est un .XML et si il commence par la balise <Autobot Environnement>	

<b>TE-PRI36</b>	<b>E-PRI36</b>	<b>TE-PRI24 TE-PRI33</b>	Appuies sur le bouton <b>Importer</b> puis sélectionne un fichier non valide	Pop-up erreur mauvais type de fichier	
<b>TE-PRI37</b>	<b>E-PRI37</b>	<b>TE-PRI24 TE-PRI33</b>	Appuies sur le bouton <b>Importer</b> puis sélectionne un fichier valide en .XML	Le logiciel charge l'environnement a l'aide du .XML	
<b>TE-PRI38</b>	<b>E-PRI38</b>	<b>TE-PRI24 TE-PRI33</b>	Appuies sur le bouton <b>Exporter</b>	Ouvre l'explorateur de fichier pour nommer le fichier et donner la destination (Format XML)	
<b>TE-PRI39</b>	<b>E-PRI39</b>	XXXXXXX	Être sur la page principale	Un <b>Formulaire Simulation</b> doit être présent en bas	
<b>TE-PRI40</b>	<b>E-PRI40</b>	<b>TE-PRI39</b>	Être sur la page principale	Un bouton <b>Simulation</b> doit être présent dans le <b>Formulaire Simulation</b>	
<b>TE-PRI41</b>	<b>E-PRI41</b>	<b>TE-PRI39 E-PRI40</b>	Appuies sur le bouton <b>Simulation</b>	Effectue les calculs de simulation a l'aide du véhicule chargé et de l'environnement chargé	
<b>TE-PRI42</b>	<b>E-PRI42</b>	<b>TE-PRI39 E-PRI40 E-PRI41</b>	Appuies sur le bouton <b>Simulation</b> et calcules fait	Une <b>Zone de Texte</b> affiche les résultats de la simulation dans le formulaire	
<b>TE-PRI43</b>	<b>E-PRI43</b>	<b>TE-PRI39 E-PRI40 E-PRI41 TE-PRI42</b>	Appuies sur le bouton <b>Simulation</b> et calcules fait	La <b>Zone de Texte</b> affiche la vitesse max calculé du véhicule	

<b>TE-PRI44</b>	<b>E-PRI44</b>	<b>TE-PRI39 E-PRI40 E-PRI41 TE-PRI42</b>	Appuies sur le bouton <b>Simulation</b> et calcules fait	La <b>Zone de Texte</b> affiche la tenue de route du véhicule (Mauvaise, Modérée, Bonne ou Parfaite)	
<b>TE-PRI45</b>	<b>E-PRI45</b>	<b>TE-PRI39 E-PRI40 E-PRI41 TE-PRI42</b>	Appuies sur le bouton <b>Simulation</b> et calcules fait	La <b>Zone de Texte</b> affiche la charge du véhicule (Bonne, Surcharge ou Dangereuse)	
<b>TE-PRI46</b>	<b>E-PRI46</b>	<b>TE-PRI39 E-PRI40 E-PRI41 TE-PRI42</b>	Appuies sur le bouton <b>Simulation</b> et calcules fait	La <b>Zone de Texte</b> affiche la consommation du véhicule en (kWh/100 km, m/15kWh, L/100 km ou m/L)	
<b>TE-PRI47</b>	<b>E-PRI47</b>	<b>TE-PRI39</b>	Être sur la page principale	Un bouton <b>Sauver dans la BDD</b> avec un champ <b>Référence Saisie</b> doit être présent dans le formulaire	
<b>TE-PRI48</b>	<b>E-PRI48</b>	<b>TE-PRI39 TE-PRI47</b>	Appuies sur le bouton <b>Sauver dans la BDD</b> en ayant remplis le champ <b>Référence Saisie</b>	Enregistre la simulation dans la BDD	
<b>TE-PRI49</b>	<b>E-PRI49</b>	<b>TE-PRI39 TE-PRI47</b>	Appuies sur le bouton <b>Sauver dans la BDD</b> en ayant laissé le champ <b>Référence Saisie</b> vide	Rien ne se passe	
<b>TE-PRI50</b>	<b>E-PRI50</b>	<b>TE-PRI39 TE-PRI47</b>	Appuies sur le bouton <b>Sauver dans la BDD</b> en ayant saisie dans le champ <b>Référence Saisie</b> une référence déjà existante dans la BDD	Pop-up erreur résultat de simulation déjà existant	
<b>TE-PRI51</b>	<b>E-PRI51</b>	<b>TE-PRI39</b>	Être sur la page principale	Un bouton <b>Exporter XML</b> doit être présent dans le formulaire	

<b>TE-PRI52</b>	<b>E-PRI52</b>	<b>TE-PRI39</b> <b>TE-PRI51</b>	Appuies sur le bouton <b>Exporter XML</b>	Ouvre l'explorateur de fichier pour nommer le fichier et donner la destination (Format XML)	
-----------------	----------------	------------------------------------	---	---	--

## 2.10 Tests de la Page de Paramétrage du Véhicule

Titre du Test	Exigence Testée	Précondition	Description du Test	Résultat Attendu	Résultat Observé
<b>TE-PAV1</b>	<b>E-PAV1</b>	XXXXXXX	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	Un bouton <b>Retour</b> est présent en haut a gauche	
<b>TE-PAV2</b>	<b>E-PAV2</b>	<b>TE-PAV1</b>	Appuies sur le bouton <b>Retour</b>	Redirection vers la page principale	
<b>TE-PAV3</b>	<b>E-PAV3</b>	XXXXXXX	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	Une grosse frame servant au <b>Rendu 3D</b> du véhicule est présent au milieu	
<b>TE-PAV4</b>	<b>E-PAV4</b>	XXXXXXX	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	Une <b>Section Enregistrer</b> destinée a enregistrer véhicule est présent	
<b>TE-PAV5</b>	<b>E-PAV5</b>	<b>TE-PAV4</b>	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	La <b>Section Enregistrer</b> contient une zone de saisie	
<b>TE-PAV6</b>	<b>E-PAV6</b>	<b>TE-PAV4</b>	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	La <b>Section Enregistrer</b> contient un bouton <b>Enregistrer</b>	
<b>TE-PAV7</b>	<b>E-PAV7</b>	<b>TE-PAV4</b> <b>TE-PAV6</b>	Appuies sur le bouton <b>Enregistrer</b>	Les informations du véhicule sont enregistré	

TE-PAV8	E-PAV8	XXXXXXX	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	Une <b>Section Répertoire</b> destinée à répertorier les différents composants qu'un véhicule peut avoir sous forme de plusieurs menu déroulant est présent	
TE-PAV9	E-PAV9	TE-PAV8	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	Une <b>Section Modèle de Moteur</b> sous forme d'un menu déroulant est présent	
TE-PAV10	E-PAV10	TE-PAV8 TE-PAV9	Appuies sur le menu déroulant <b>Modèles de Moteurs</b>	Affiche la liste des types de moteurs disponible pour le véhicule	
TE-PAV11	E-PAV10	TE-PAV8 TE-PAV9 TE-PAV10	Appuies sur le menu déroulant <b>Modèles de Moteurs</b>	Permet de sélectionner un type de moteur pour le véhicule	
TE-PAV12	E-PAV12	TE-PAV3 TE-PAV8 TE-PAV9 TE-PAV10	Sélectionner un type de moteur	La zone de <b>Rendu 3D</b> doit changer et affiché le moteur sélectionné	
TE-PAV13	E-PAV13	TE-PAV8	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	Une <b>Section Modèle de Suspensions</b> sous forme d'un menu déroulant est présent	
TE-PAV14	E-PAV14	TE-PAV8 TE-PAV13	Appuies sur le menu déroulant <b>Modèles de Suspensions</b>	Affiche la liste des types de suspensions disponible pour le véhicule	
TE-PAV15	E-PAV15	TE-PAV8 TE-PAV13 TE-PAV14	Appuies sur le menu déroulant <b>Modèles de Suspensions</b>	Permet de sélectionner un type de suspension pour le véhicule	



TE-PAV16	E-PAV16	TE-PAV3 TE-PAV8 TE-PAV13 TE-PAV14	Sélectionner un type de suspensions	La zone de <b>Rendu 3D</b> doit changer et affiché les suspensions sélectionné	
TE-PAV17	E-PAV17	TE-PAV8	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	Une <b>Section Modèle de Roues</b> sous forme d'un menu déroulant est présent	
TE-PAV18	E-PAV18	TE-PAV8 TE-PAV17	Appuies sur le menu déroulant <b>Modèles de Roues</b>	Affiche la liste des types de roues disponible pour le véhicule	
TE-PAV19	E-PAV19	TE-PAV8 TE-PAV17 TE-PAV18	Appuies sur le menu déroulant <b>Modèles de Roues</b>	Permet de sélectionner un type de roues pour le véhicule	
TE-PAV20	E-PAV20	TE-PAV3 TE-PAV8 TE-PAV17 TE-PAV18	Sélectionner un type de roues	La zone de <b>Rendu 3D</b> doit changer et affiché les roues sélectionné	
TE-PAV21	E-PAV21	TE-PAV8	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	Une <b>Section Modèle de Freins</b> sous forme d'un menu déroulant est présent	
TE-PAV22	E-PAV22	TE-PAV8 TE-PAV21	Appuies sur le menu déroulant <b>Modèles de Freins</b>	Affiche la liste des types de freins disponible pour le véhicule	
TE-PAV23	E-PAV23	TE-PAV8 TE-PAV21 TE-PAV22	Appuies sur le menu déroulant <b>Modèles de Freins</b>	Permet de sélectionner un type de freins pour le véhicule	

TE-PAV24	E-PAV24	TE-PAV3 TE-PAV8 TE-PAV21 TE-PAV22	Sélectionner un type de freins	La zone de <b>Rendu 3D</b> doit changer et affiché les freins sélectionné	
TE-PAV25	E-PAV25	TE-PAV8	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	Une <b>Section Modèle de Carrosserie</b> sous forme d'un menu déroulant est présent	
TE-PAV26	E-PAV26	TE-PAV8 TE-PAV25	Appuies sur le menu déroulant <b>Modèles de Carrosserie</b>	Affiche la liste des types de carrosserie disponible pour le véhicule	
TE-PAV27	E-PAV27	TE-PAV8 TE-PAV25 TE-PAV26	Appuies sur le menu déroulant <b>Modèles de Carrosserie</b>	Permet de sélectionner un type de carrosserie pour le véhicule	
TE-PAV28	E-PAV28	TE-PAV3 TE-PAV8 TE-PAV25 TE-PAV26	Sélectionner un type de carrosserie	La zone de <b>Rendu 3D</b> doit changer et affiché la carrosserie sélectionné	
TE-PAV29	E-PAV29	TE-PAV8	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	Une <b>Section Modèle de Boite de Vitesse</b> sous forme d'un menu déroulant est présent	
TE-PAV30	E-PAV30	TE-PAV8 TE-PAV29	Appuies sur le menu déroulant <b>Modèles de Boite de Vitesse</b>	Affiche la liste des types de boite de vitesse disponible pour le véhicule	
TE-PAV31	E-PAV31	TE-PAV8 TE-PAV29 TE-PAV30	Appuies sur le menu déroulant <b>Modèles de Boite de Vitesse</b>	Permet de sélectionner un type de boite de vitesse pour le véhicule	

TE-PAV32	E-PAV32	TE-PAV3 TE-PAV8 TE-PAV29 TE-PAV30	Sélectionner un type de boîte de vitesse	La zone de <b>Rendu 3D</b> doit changer et affiché la boîte de vitesse sélectionné	
TE-PAV33	E-PAV33	TE-PAV8	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	Une <b>Section Modèle d'Extension Avant</b> sous forme d'un menu déroulant est présent	
TE-PAV34	E-PAV34	TE-PAV8 TE-PAV33	Appuies sur le menu déroulant <b>Modèles d'Extension Avant</b>	Affiche la liste des types d'extension avant disponible pour le véhicule	
TE-PAV35	E-PAV35	TE-PAV8 TE-PAV33 TE-PAV34	Appuies sur le menu déroulant <b>Modèles d'Extension Avant</b>	Permet de sélectionner un type d'extension avant pour le véhicule	
TE-PAV36	E-PAV36	TE-PAV3 TE-PAV8 TE-PAV33 TE-PAV34	Sélectionner un type d'extension avant	La zone de <b>Rendu 3D</b> doit changer et affiché l'extension avant sélectionné	
TE-PAV37	E-PAV37	TE-PAV8	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	Une <b>Section Modèle d'Extension Arrière</b> sous forme d'un menu déroulant est présent	
TE-PAV38	E-PAV38	TE-PAV8 TE-PAV37	Appuies sur le menu déroulant <b>Modèles d'Extension Arrière</b>	Affiche la liste des types d'extension arrière disponible pour le véhicule	
TE-PAV39	E-PAV39	TE-PAV8 TE-PAV37 TE-PAV38	Appuies sur le menu déroulant <b>Modèles d'Extension Arrière</b>	Permet de sélectionner un type d'extension arrière pour le véhicule	

TE-PAV40	E-PAV40	TE-PAV3 TE-PAV8 TE-PAV37 TE-PAV38	Sélectionner un type d'extension arrière	La zone de <b>Rendu 3D</b> doit changer et affiché l'extension arrière sélectionné	
TE-PAV41	E-PAV41	TE-PAV8	Être sur la page de paramétrage d'un véhicule	Une <b>Section Modèle d'Extension de Toit</b> sous forme d'un menu déroulant est présent	
TE-PAV42	E-PAV42	TE-PAV8 TE-PAV41	Appuies sur le menu déroulant <b>Modèles d'Extension de Toit</b>	Affiche la liste des types d'extension de toit disponible pour le véhicule	
TE-PAV43	E-PAV43	TE-PAV8 TE-PAV41 TE-PAV42	Appuies sur le menu déroulant <b>Modèles d'Extension de Toit</b>	Permet de sélectionner un type d'extension de toit pour le véhicule	
TE-PAV44	E-PAV44	TE-PAV3 TE-PAV8 TE-PAV41 TE-PAV42	Sélectionner un type d'extension de toit	La zone de <b>Rendu 3D</b> doit changer et affiché l'extension de toit sélectionné	

### 3 Tests des Exigences de Performances

#### 3.1 Tests des Performances des Menus Classiques

Titre du Test	Exigence Testée	Précondition	Description du Test	Résultat Attendu	Résultat Observé
<b>TEP-M1</b>	<b>EP-M1</b>	Avoir au moins deux pages qui communiquent entre elles	Naviguer d'une page a l'autre	La navigation est faite en moins de 200ms	
<b>TEP-M2</b>	<b>EP-M2</b>	Avoir au moins deux pages qui communiquent entre elles avec l'envoi de données	Naviguer d'une page a l'autre avec un envois de données	La navigation est faite en moins de 400ms	
<b>TEP-M3</b>	<b>EP-M3</b>	Avoir au moins une page avec un bouton ou un menu déroulant	Appuies sur le bouton ou le menu déroulant	L'action doit être pris en compte en moins de 100ms	
<b>TEP-M4</b>	<b>EP-M4</b>	Avoir au moins une page avec un menu déroulant	Appuies sur le menu déroulant	L'affichage des valeurs du menu déroulant doit être affiché en moins de 100ms	

<b>TEP-M5</b>	<b>EP-M5</b>	Démarrer le logiciel	Être sur une page du logiciel	Le taux de rafraîchissement du logiciel est égale a celui de l'écran (Dans la limite de 60Hz)	
---------------	--------------	----------------------	-------------------------------	---	--

### 3.2 Tests des Performances des Menus de Simulation

Titre du Test	Exigence Testée	Précondition	Description du Test	Résultat Attendu	Résultat Observé
<b>TEP-MS1</b>	<b>EP-MS1</b>	Avoir paramétré un véhicule ou un environnement	Être sur la page principale	L'affichage du véhicule ou de l'environnement est fait en moins de 5s	
<b>TEP-MS2</b>	<b>EP-MS2</b>	Avoir paramétré un véhicule et un environnement	Lancer une simulation	Les calculs de la simulation doivent être finis en moins de 30s	
<b>TEP-MS3</b>	<b>EP-MS3</b>	Avoir lancer une simulation	Être sur la page principale	L'affichage des résultats de la simulation doit être affiché en moins de 100ms après la fin des calculs	
<b>TEP-MS4</b>	<b>EP-MS4</b>	Avoir lancer une simulation	Cliquer sur exporter ou enregistrer dans la BDD	L'export en fichier ou l'enregistrement de la simulation doit être fait en moins de 200ms	
<b>TEP-MS5</b>	<b>EP-MS5</b>	Avoir lancer une simulation	Être sur la page principale	Pendant les calculs de la simulation, le taux de rafraîchissement de doit pas tomber sous les 20Hz	



## 4 Tests des Exigences Logiques Relatives aux Bases de Données

Titre du Test	Exigence Testée	Précondition	Description du Test	Résultat Attendu	Résultat Observé
TE-BDD1	E-BDD1	TE-INS4	Appuie sur le bouton <b>Valider</b> en ayant correctement remplis les champs du formulaire d'inscription	Test si le client est déjà inscrit	
TE-BDD2	E-BDD2	TE-INS4	Appuie sur le bouton <b>Valider</b> en ayant correctement remplis les champs du formulaire d'inscription	Inscription du client dans la Base de Données	
TE-BDD3	E-BDD3	TE-CON4	Appuie sur le bouton <b>Valider</b> en ayant correctement remplis les champs du formulaire de connexion	Test si les informations correspondent a un client inscrit	
TE-BDD4	E-BDD4	TE-CON4	Appuie sur le bouton <b>Valider</b> en ayant correctement remplis les champs du formulaire de connexion	Connexion, récupération des données du client	
TE-BDD5	E-BDD5	TE-PRI11	Appuies sur le bouton <b>Charger depuis la BDD</b> en ayant remplis le champ Référence Saisie	La BDD envoie les informations du véhicule demandé	
TE-BDD6	E-BDD6	TE-PRI15	Appuies sur le bouton <b>Sauver dans la BDD</b> en ayant remplis le champ Référence Saisie	La BDD enregistre les informations du véhicule demandé	
TE-BDD7	E-BDD7	TE-PRI15	Appuies sur le bouton <b>Sauver dans la BDD</b> en ayant remplis le champ Référence Saisie	La BDD test si la référence rentré existe déjà	



TE-BDD8	E-BDD8	TE-PRI26	Appuies sur le bouton <b>Charger dans la BDD</b> en ayant remplis le champ Référence Saisie	La BDD envoie les informations de l'environnement demandé	
TE-BDD9	E-BDD9	TE-PRI30	Appuies sur le bouton <b>Sauver dans la BDD</b> en ayant remplis le champ Référence Saisie	La BDD enregistre les informations de l'environnement demandé	
TE-BDD10	E-BDD10	TE-PRI32	Appuies sur le bouton <b>Sauver depuis la BDD</b> en ayant remplis le champ Référence Saisie	La BDD test si la référence rentré existe déjà	
TE-BDD11	E-BDD11	TE-PRI48	Appuies sur le bouton <b>Sauver dans la BDD</b> en ayant remplis le champ Référence Saisie	La BDD enregistre les informations de l'environnement demandé	
TE-BDD12	E-BDD12	TE-PRI50	Appuies sur le bouton <b>Sauver depuis la BDD</b> en ayant remplis le champ Référence Saisie	La BDD test si la référence rentré existe déjà	
TE-BDD13	E-BDD13	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table <b>Clients</b> doit être présent	
TE-BDD14	E-BDD14	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table <b>Vehicules</b> doit être présent	
TE-BDD15	E-BDD15	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table <b>Moteurs</b> doit être présent	
TE-BDD16	E-BDD16	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table <b>Suspensions</b> doit être présent	
TE-BDD17	E-BDD17	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table <b>Roues</b> doit être présent	
TE-BDD18	E-BDD18	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table <b>Freins</b> doit être présent	

<b>TE-BDD19</b>	<b>E-BDD19</b>	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table <b>Carrosseries</b> doit être présent	
<b>TE-BDD20</b>	<b>E-BDD20</b>	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table <b>BoiteVitesse</b> doit être présent	
<b>TE-BDD21</b>	<b>E-BDD21</b>	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table <b>ExtensionAvant</b> doit être présent	
<b>TE-BDD22</b>	<b>E-BDD22</b>	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table <b>ExtensionArrière</b> doit être présent	
<b>TE-BDD23</b>	<b>E-BDD23</b>	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table <b>ExtensionToit</b> doit être présent	
<b>TE-BDD24</b>	<b>E-BDD24</b>	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table <b>Environnements</b> doit être présent	
<b>TE-BDD25</b>	<b>E-BDD25</b>	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table <b>Meteos</b> doit être présent	
<b>TE-BDD26</b>	<b>E-BDD26</b>	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table <b>Sols</b> doit être présent	
<b>TE-BDD27</b>	<b>E-BDD27</b>	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table <b>Obstacles</b> doit être présent	
<b>TE-BDD28</b>	<b>E-BDD28</b>	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table <b>Simulation</b> doit être présent	
<b>TE-BDD29</b>	<b>E-BDD29</b>	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table <b>Pneus</b> doit être présent	
<b>TE-BDD30</b>	<b>E-BDD30</b>	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table <b>Client-Environnement</b> doit être présent	
<b>TE-BDD31</b>	<b>E-BDD31</b>	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table <b>Client-Vehicule</b> doit être présent	

TE-BDD32	E-BDD32	XXXXXXX	Ouvrir l'interface de la BDD	Une table <b>Client-Simulation</b> doit être présent	
----------	---------	---------	------------------------------	--	--