<DOCTYPE html>

<html lang=”es”>

<head>

<meta charset=”UTF-8”>

<meta name=”viewport” content=”width=device-width, initial-scale=1.0”>

<title>Tecnologías </title>

<p>Realizado por: <strong>MARIA SOFIA MARTIN CANO</strong></p>

</header>

<style>

Body {

Font-family: Arial, sans-serif;

Margin: 0;

Padding: 0;

Background-color: #f4f4f4;

}

Header {

Background-color: #0288d1;

Color: white;

Text-align: center;

Padding: 10px;

}

Nav {

Background: #2c3e50;

Color: white;

Padding: 10px;

Text-align: center;

}

Nav a {

Color: white;

Text-decoration: none;

Margin: 0 15px;

}

.container {

Display: flex;

}

Aside {

Width: 25%;

Background: #34495e;

Color: white;

Padding: 15px;

Min-height: 500px;

}

Section {

Width: 75%;

Padding: 20px;

}

Table {

Width: 100%;

Border-collapse: collapse;

Margin-top: 20px;

}

Table, th, td {

Border: 1px solid black;

Text-align: center;

Padding: 8px;

}

Img {

Width: 100%;

Max-width: 500px;

Display: block;

Margin: 10px auto;

}

</style>

</head>

<body>

<header>

<h1>Tecnología – Proyecto Final</h1>

</header>

<nav>

<a href=”#tema1”>Historia</a>

<a href=”#tema2”>Computadoras</a>

<a href=”#tema3”>Software</a>

<a href=”#tema4”>IA</a>

<a href=”#tema5”>Redes</a>

<a href=”#tema6”>Medicina</a>

<a href=”#tema7”>Robótica</a>

<a href=”#tema8”>Realidad Virtual</a>

<a href=”#tema9”>Energías Renovables</a>

<a href=”#tema10”>Futuro</a>

</nav>

<div class=”container”>

<aside>

<h3>Menú</h3>

<ul>

<li><a href=”#tema1” style=”color: white;”>Historia de la Tecnología</a></li>

<li><a href=”#tema2” style=”color: white;”>Computadoras y Hardware</a></li>

<li><a href=”#tema3” style=”color: white;”>Software y Programación</a></li>

<li><a href=”#tema4” style=”color: white;”>Inteligencia Artificial</a></li>

<li><a href=”#tema5” style=”color: white;”>Redes y Seguridad</a></li>

<li><a href=”#tema6” style=”color: white;”>Tecnología en la Medicina</a></li>

<li><a href=”#tema7” style=”color: white;”>Robótica y Automatización</a></li>

<li><a href=”#tema8” style=”color: white;”>Realidad Virtual y Aumentada</a></li>

<li><a href=”#tema9” style=”color: white;”>Energías Renovables</a></li>

<li><a href=”#tema10” style=”color: white;”>El Futuro de la Tecnología</a></li>

</ul>

</aside>

<section>

<h2 id=”tema1”>Historia de la Tecnología</h2>

<p>La evolución de la tecnología ha marcado la historia de la humanidad

La historia de la tecnología es tan antigua como la humanidad misma. Comprende el desarrollo de herramientas y técnicas que han permitido a los seres humanos transformar el mundo.

Orígenes

Los primeros artefactos tecnológicos fueron las hachas de mano y las lanzas.

El descubrimiento del fuego fue uno de los primeros avances tecnológicos.

La creación de herramientas básicas fue fundamental para la supervivencia y el desarrollo social.

La invención de la rueda alrededor del 3500 a.C. en Mesopotamia optimizó el transporte y la agricultura.

Desarrollo

La Edad de Piedra, el Neolítico y la Edad de los Metales son épocas de la historia del hombre que se caracterizan por el uso de distintos materiales.

La revolución industrial diversificó los usos de las fuentes de energía.

El concepto de “tecnología” se conformó durante el siglo XIX.

Johann Beckmann fue el primero en enseñar tecnología, y escribió sobre ella como una materia académica.

Innovaciones tecnológicas

La imprenta (1400)

El teléfono (1876)

El control remoto (1898)

El avión (1903)

El ordenador (1938)

El transistor y la electrónica (1947)

El robot industrial (1954)

El microchip (1958)

…</p>

<img src=<https://via.placeholder.com/500> alt=”Historia de la tecnología”>

<iframe src=<https://www.youtube.com/embed/VIDEO_ID_1> allowfullscreen></iframe>

<table>

<tr>

<th>Época</th>

<th>Avance Tecnológico</th>

</tr>

<tr>

<td>Edad de Piedra</td>

<td>Herramientas de piedra</td>

</tr>

<tr>

<td>Revolución Industrial</td>

<td>Máquinas de vapor</td>

</tr>

<tr>

<td>Siglo XXI</td>

<td>Inteligencia Artificial</td>

</tr>

</table>

<h2 id=”tema2”>Computadoras y Hardware</h2>

<p> El hardware es la parte física de una computadora, es decir, todo lo que se puede tocar. Está compuesto por componentes eléctricos, electrónicos, electromecánicos y mecánicos.

Ejemplos de hardware

Teclado, Mouse, Monitor, Impresora, Cables, Tarjetas electrónicas, Carcasa, Disco duro, Memorias, Bocinas.

Componentes básicos de hardware Unidad central de proceso (CPU), Monitor, Teclado.

Arquitectura básica de una computadora

La unidad central, los dispositivos periféricos de entrada, de salida y de entrada/salida

Los cables, conexiones y puertos que permiten la interacción de todos ellos

Hardware libre

Es aquel que puede ser modificado y utilizado libremente

Sus especificaciones y diagramas son de acceso público

El uso del hardware libre supone compartir la información de los desarrollos que se hayan basado en él

Hardware gráfico

Lo constituyen básicamente las tarjetas gráficas

Cuentan con su propia memoria y unidad de procesamiento

…</p>

<img src=<https://via.placeholder.com/500> alt=”Computadoras y Hardware”>

<iframe src=<https://www.youtube.com/embed/VIDEO_ID_2> allowfullscreen></iframe>

<table>

<tr>

<th>Componente</th>

<th>Función</th>

</tr>

<tr>

<td>CPU</td>

<td>Procesa información</td>

</tr>

<tr>

<td>RAM</td>

<td>Memoria temporal</td>

</tr>

</table>

<h2 id=”tema3”>Software y Programación</h2>

<p>El software permite que los dispositivos funcionen correctamente

El software de programación es un conjunto de herramientas que permiten crear, mantener y optimizar programas y aplicaciones informáticas. Los programadores usan este software para desarrollar programas en diferentes lenguajes de programación.

Componentes del software de programación

Editores de texto

Compiladores

Intérpretes

Enlazadores

Depuradores

Entornos de desarrollo integrados (IDE)

Ventajas del software de programación

Automatiza tareas y procesos

Aumenta la eficiencia

Reduce los errores humanos

Ayuda a resolver problemas

Mejora procesos

Innovar productos

Optimiza recursos

Satisface necesidades

Ejemplos de software de programación

Adobe Dreamweaver, Lazarus, Delphi, Eclipse, IBM COBOL, PyCharm, Netbeans IDE, Genexus, CodeLite, Atom.

Proceso de programación

El proceso de programación consiste en crear instrucciones comprensibles para las computadoras. A través de este proceso se crean programas de aplicación, como procesadores de texto y navegadores web, y software de sistema, como sistemas operativos y bases de datos.

…</p>

<img src=<https://via.placeholder.com/500> alt=”Software y Programación”>

<iframe src=<https://www.youtube.com/embed/VIDEO_ID_3> allowfullscreen></iframe>

<table>

<tr>

<th>Lenguaje</th>

<th>Usos</th>

</tr>

<tr>

<td>Python</td>

<td>IA y desarrollo web</td>

</tr>

<tr>

<td>C++</td>

<td>Desarrollo de software</td>

</tr>

</table>

<h2 id=”tema4”>Inteligencia Artificial</h2>

<p>La IA está revolucionando sectores como la medicina, la educación y la industria

La inteligencia artificial (IA) es una rama de la ciencia que se encarga de crear máquinas que pueden aprender, razonar y actuar de manera similar a los humanos.

¿Qué hace la IA?

Analiza el entorno

Realiza acciones de manera autónoma

Resuelve problemas

Planifica

Aprende

Procesa lenguajes naturales

Detecta características en imágenes

¿Cómo se usa la IA?

En el retail, la IA ofrece recomendaciones personalizadas y analiza opciones de compra

En el ámbito empresarial, la IA se usa para analíticas de datos, predicciones, categorización de objetos, procesamiento del lenguaje natural, recomendaciones, y más

¿Cuáles son sus objetivos?

Imitar el razonamiento paso a paso que los humanos usan para resolver acertijos o hacer deducciones lógicas

Establecer metas y alcanzarlas

Mejorar automáticamente a través de la experiencia

¿Quién acuñó el término?

John McCarthy acuñó el término “inteligencia artificial” en 1956 en la primera conferencia de IA en el Dartmouth College.

…</p>

<img src=<https://via.placeholder.com/500> alt=”Inteligencia Artificial”>

<iframe src=<https://www.youtube.com/embed/VIDEO_ID_4> allowfullscreen></iframe>

<h2 id=”tema5”>Redes y Seguridad Informática</h2>

<p>Las redes permiten la comunicación global, pero también presentan riesgos de seguridad

Las redes y la seguridad informática son áreas que se enfocan en la protección de los recursos de cómputo. La seguridad de red es un conjunto de políticas y prácticas que se implementan para evitar el acceso no autorizado a los recursos de una red.

Redes informáticas

Permiten la comunicación y el intercambio de información entre usuarios

Pueden ser privadas, como las de una empresa, o públicas

Seguridad informática

Protege los recursos de cómputo de ataques y fallas

Incluye anti-malware, firewalls, detección de intrusiones y otras protecciones

Se aplica a redes de computadoras, tanto públicas como privadas

Objetivos de la seguridad de red

Proteger la confidencialidad, disponibilidad e integridad de los recursos de cómputo

Evitar que ataques maliciosos accedan a redes internas

Proteger los datos, sistemas y dispositivos donde se almacenan

Soluciones de seguridad de red

Control de acceso

Software antivirus

Seguridad de aplicaciones

Análisis de red

Firewalls

Cifrado VPN

Segmentación de red

Soluciones de seguridad en la nube

…</p>

<img src=<https://via.placeholder.com/500> alt=”Redes y Seguridad Informática”>

<iframe src=<https://www.youtube.com/embed/VIDEO_ID_5> allowfullscreen></iframe>

<h2 id=”tema6”>Tecnología en la Medicina</h2>

<p>Desde la telemedicina hasta la cirugía robótica, la tecnología ha revolucionado la salud

La tecnología médica es la aplicación de la tecnología en la medicina, destinada a ayudar en el diagnóstico y tratamiento de enfermedades, el seguimiento del paciente, las operaciones quirúrgicas, la ejecución de planes terapéuticos y otros cuidados del paciente.Ejemplos de tecnología médica

Medicamentos

Equipo médico, como máquinas de rayos X

Procedimientos médicos y quirúrgicos

Sistemas de administración de cuidados de la salud

Telemedicina

Inteligencia Artificial

Blockchain

Realidad aumentada

Beneficios de la tecnología médica

Mejora la eficiencia de los sistemas de salud

Facilita el acceso a la atención médica

Mejora la calidad de la atención médica

Permite el desarrollo de nuevas terapias

Permite el monitoreo de embarazos

Permite el diagnóstico de dolores de cabeza

Profesionales de la tecnología médica

Tecnólogos médicos, que se encargan de garantizar el correcto uso y mantenimiento de los sistemas tecnológicos

Profesionales de la salud que utilizan la tecnología médica para identificar, prevenir, tratar, y supervisar enfermedades

…</p>

<img src=<https://via.placeholder.com/500> alt=”Tecnología en la Medicina”>

<h2 id=”tema7”>Robótica y Automatización</h2>

<p>

La robótica y la automatización son dos conceptos relacionados que se utilizan para realizar tareas que normalmente hacen los humanos.

Robótica

La robótica es el desarrollo de aplicaciones para robots.

Los robots se utilizan en aplicaciones como inspección de calidad, ensamblaje y empacado.

Los robots pueden ser tradicionales o colaborativos.

Automatización

La automatización es el diseño de sistemas y máquinas para realizar tareas.

La automatización industrial utiliza computadoras, sistemas de control y tecnología de la información.

La automatización robótica de los procesos (RPA) utiliza robots de software para realizar tareas repetitivas.

Beneficios

La automatización y la robótica pueden mejorar la eficiencia, la velocidad, la calidad y el rendimiento.

La RPA puede ayudar a las empresas a funcionar de manera más eficiente.

La RPA puede permitir que los empleados se centren en tareas más estratégicas.

La automatización y la robótica pueden reducir accidentes y errores.

Tipos de automatización Automatización fija, Automatización programable, Automatización flexible.

…</p>

<img src=<https://via.placeholder.com/500> alt=”Robótica y Automatización”>

<h2 id=”tema8”>Realidad Virtual y Aumentada</h2>

<p>Estas tecnologías están transformando el entretenimiento, la educación y el diseñoLa realidad aumentada mejora las experiencias al agregar componentes virtuales como imágenes digitales, gráficos o sensaciones como una nueva capa de interacción con el mundo real. En contraste, la realidad virtual crea su propio mundo, que está completamente generado e impulsado por ordenador.

Realidad virtual

Crea un entorno completamente virtual, donde el usuario se sumerge en una experiencia digital.

Reemplaza lo real por un contenido 100% virtual.

Permite ingresar a juegos, escenarios y ambientes, donde el usuario interactúa con el contenido digital.

Realidad aumentada

Mejora el mundo real al superponer elementos virtuales.

Incluye componentes digitales en el mundo físico que nos rodea.

Proyecta información (como imágenes, gráficos, personajes, textos) en el mundo real.

Aplicaciones

La RV se puede usar para ingresar a juegos, escenarios y ambientes.

La RA se puede usar para colocar productos en un espacio real, probar virtualmente productos de maquillaje, entre otros.

Dispositivos

La RV requiere de dispositivos específicos.

La RA se puede acceder desde diversos dispositivos, como teléfonos móviles.

Transformación de sectores

La RV y la RA están transformando sectores como el entretenimiento, la educación o la medicina.

…</p>

<img src=<https://via.placeholder.com/500> alt=”Realidad Virtual y Aumentada”>

<h2 id=”tema9”>Energías Renovables y Tecnología</h2>

<p>Las nuevas tecnologías energías renovables están transformando el sector de la energía y allanando el camino hacia un futuro más sostenible. Estas innovaciones no solo ofrecen ventajas ambientales y económicas, sino que también permiten una mayor eficiencia y optimización en la generación y el consumo de energía.Energías renovables

Son fuentes de energía que se renuevan más rápido de lo que se consumen.

Son abundantes y se encuentran en cualquier entorno.

No emiten gases de efecto invernadero.

Se les conoce también como energías limpias o verdes.

Ayudan a disminuir enfermedades relacionadas con la contaminación.

Reducen la necesidad de industrias extractivas.

…</p>

<img src=<https://via.placeholder.com/500> alt=”Energías Renovables y Tecnología”>

<h2 id=”tema10”>El Futuro de la Tecnología</h2>

<p>¿Qué nos espera en el futuro? Desde la computación cuántica hasta la exploración espacial. El futuro de la tecnología es emocionante y desafiante. Las posibilidades son infinitas, desde la creación de sociedades más conectadas y eficientes hasta avances médicos que mejorarán la calidad de vida.Tendencias tecnológicas emergentes

Inteligencia artificial (IA)

La IA y el big data transforman la manera de interactuar con la tecnología y de tomar decisiones.

Blockchain

La tecnología blockchain permite certificar la autoría de obras digitales y está relacionada con las criptomonedas.

Computación cuántica

La computación cuántica es una de las tecnologías emergentes que se espera tenga aplicaciones comerciales importantes en los próximos años.

Realidad virtual y aumentada

La realidad virtual y aumentada permiten experiencias inmersivas que redefinen la forma en que interactuamos con el mundo.

5G

La 5G ofrece un gran ancho de banda y un tiempo de reacción más rápido que la 4G.

Desafíos y oportunidades

La tecnología plantea desafíos relacionados con la ética, la privacidad y el impacto en el empleo.

Es necesario ajustar y optimizar las operaciones comerciales para ser más sostenibles.

Es fundamental considerar cómo queremos que sea nuestro futuro.

Impacto en México

En México, se espera que el uso de la IA se expanda en sectores como la salud, la agricultura y el transporte. También se espera que el país expanda su capacidad instalada para generar energías renovables.

…</p>

<img src=<https://via.placeholder.com/500> alt=”El Futuro de la Tecnología”>

<iframe src=<https://www.youtube.com/embed/VIDEO_ID_6> allowfullscreen></iframe>

</section>

</div>

</body>

</html>