



# Documentation des incidents

## Client lourd

### Problème 01 :

---

**Problème rencontré :** Code long et répétitif dans l'application Java Swing.

**Impact du problème :** La longueur excessive du code complique sa maintenance et sa compréhension, tandis que la répétition augmente les risques d'erreurs et rend les mises à jour plus difficiles.

**Personnes impliquées :** Tous les développeurs impliqués dans le projet.

**Actions prises :** Le développeur a identifié les parties de code répétitives et les a remplacées par des boucles appropriées. De plus, les blocs de code similaires ont été regroupés et encapsulés dans des méthodes réutilisables, améliorant ainsi la lisibilité et la facilité de maintenance.

**Mesures préventives :** Adopter une approche préventive dès le début, en identifiant les parties de code répétitives et en les regroupant dans des méthodes ou des classes réutilisables. Éviter la duplication en cherchant des modèles communs pour les traiter de manière générique. Effectuer des revues de code régulières pour améliorer la lisibilité et la réutilisation.

**Enseignements tirés :** Réduire la longueur et la répétition du code améliore la lisibilité, la maintenance et la flexibilité de l'application.

### Problème 02 :

---

**Problème rencontré :** Problème d'affichage incorrect des composants graphiques dans l'interface Swing.

**Impact du problème :** L'interface utilisateur peut apparaître déformée, certains composants peuvent ne pas être affichés correctement, ce qui peut rendre l'application peu conviviale.

**Personnes impliquées :** Le développeur responsable de la conception de l'interface utilisateur.

**Actions prises :** Le développeur vérifie les paramètres de disposition, les propriétés et les

contraintes des composants Swing pour identifier et corriger les problèmes d'affichage.

**Mesures préventives :** Utiliser des dispositions de conteneurs appropriées, suivre les bonnes pratiques de conception d'interface utilisateur Swing et effectuer des tests approfondis sur différentes résolutions d'écran.

**Enseignements tirés :** Une compréhension approfondie des concepts de disposition Swing et une attention particulière aux propriétés des composants peuvent aider à résoudre les problèmes d'affichage.

## Problème 03 :

---

**Problème rencontré :** Les événements ne sont pas correctement gérés dans l'application Java Swing.

**Personnes impliquées :** Tous les développeurs impliqués dans le projet.

**Impact du problème :** Les actions des utilisateurs ne sont pas traitées de manière adéquate, ce qui peut entraîner des résultats imprévisibles, des erreurs ou une mauvaise expérience utilisateur.

**Actions prises :** Le développeur corrige les erreurs de gestion des événements, en s'assurant que les écouteurs sont correctement attribués et que les méthodes de traitement des événements sont correctement implémentées.

**Mesures préventives :** Suivre les bonnes pratiques de gestion des événements, tels que l'attribution appropriée des écouteurs et la séparation claire des responsabilités. Effectuer des tests réguliers pour garantir une gestion adéquate des événements.

**Enseignements tirés :** La gestion correcte des événements est essentielle pour le bon fonctionnement de l'application Swing. Les développeurs doivent appliquer les bonnes pratiques dès le départ et effectuer des tests pour éviter les erreurs liées à la gestion des événements.