

გამარჯობა, გაწვდით დამატებით ინფორმაციას ჩემს extension-ზე.

რა შევცვალე :

- ჩავანაცვლე სახრჩობელა წყლით. ანუ, Hangman-ის მაგივრად გამოვიდა Drownman. ამჯერად, ყოველ არასწორ პასუხზე წყლის დონე რამდენიმე სანტიმეტრით (პიქსელით) მაღლა იწევს. მოთამაშის მიზანია, გადაარჩინოს პერსონაჟი ჩადირვას/დახრჩობას.
- ჰენგმენი ჩავანაცვლე პერსონაჟებით (ავხსნი დაბლა).

რა დავამატე:

- ხმები. ხმის კლიპები ისმის მაშინ, როცა:
 - მოთამაშე გამოიცნობს ახალ ასოს (არ ისმის მაშინ, თუ მოთამაშე უკვე გამოცნობილ ასოს ხელახლა ჩაწერს).
 - მოთამაშე შეიყვანს არასწორ ასოს (არ ისმის მაშინ, როცა მოთამაშეს შეჰყავს უცხო სიმბოლო, ან აჭერს 'enter'-ს). ამ დროს ისმის წყლის ავსების ხმა.
 - მოთამაშე თამაშს იგებს.
 - მოთამაშე თამაშს აგებს.
- კატეგორიები. თამაშის დაწყებამდე კანვასზე გამოჩნდება სხვადასხვა კატეგორია სურათებითურთ. პროგრამა სთხოვს მომხმარებელს აირჩიოს და ჩაწეროს მისთვის სასურველი კატეგორია. მოთამაშეს ეძლევა საშუალება თავად აირჩიოს გამოსაცნობი სიტყვის თემატიკა. გვაქვს შემდეგი კატეგორიები:
 - ცხოველები
 - სხეულის ნაწილები
 - ტანსაცმელი
 - შურისმაძიებლები (Marvel)
 - ოჯახის წევრები
 - საკვები
 - პროფესიები
 - სპორტის სახეობები
 - სტუდენტები, რომლებიც იმსახურებენ პლიუს პლიუსს (ეს პატარა ხუმრობაა, რა თქმა უნდა :D)
 - ტრანსპორტის სახეობები
- პერსონაჟები. ვინ იქნება ის პერსონაჟი, რომელიც მომხმარებელმა დახრჩობას უნდა გადაარჩინოს, დამოკიდებულია იმ კატეგორიაზე, რომელსაც აირჩევს. მაგალითად, თუ ავირჩევთ ცხოველების კატეგორიას, ჩვენი მიზანი იქნება გადავარჩინოთ ჟირაფი ჩადირვას, თუ ავირჩევთ შურისმაძიებლების კატეგორიას, უნდა გადავარჩინოთ ტონი სტარკი და ა.შ.