## 基本网络通信

客户端服务器主要使用WebSocket作为通信协议，基本通信分为：

1. 请求——响应式（类http）
2. 消息推送

## 通信数据格式定义

一条完整的数据包由包头+数据部分组成。

#### 包头格式：

[通信类型]://[自定义路径]/[通信序号]\r\n

通信类型：

1. 请求——响应式：http
2. 消息推送式：websocket

自定义路径：

1. 消息推送式：推送类型。
2. 请求——响应式：[状态]/[请求路径]
   1. 状态：请求设置为request，响应设置为response。
   2. 请求路径：自定义，如login可表示为登入请求

通信序号：

1. 消息推送式可忽略，设置为0。
2. 请求——响应式用于保证对应回调被正确执行。

案例：

1. 消息推送：websocket://chat/0\r\n。表示推送发出或收到的消息。
2. 请求——响应：<http://request/login/233\r\n>。表示登入请求，此次通信id为233。<http://response/login/233\r\n>。表示登入请求的响应，回复通信id为233。

#### 数据部分：

在消息推送模式和请求——响应的请求当中，数据以json文本的形式发送，在请求——响应模式的响应中数据中，由[响应码]+[数据]组成。

响应码：数字+\r\n组成，暂定200为无误请求

#### 文件发送：

以Byte单位发送文件，前100Byte为数据头，后面为文件数据部分

数据头：由包头+可选json数据

数据部分：二进制数据