**Les couleurs ( TP 1 )**

**Comment récupérer la couleur de fond d’un bouton ?**

* La méthode getBackground() retourne un objet Drawable
* **La classe ColorDrawable est une sous-classe de la classe Drawable 🡪 on peut donc transtyper le résultat en objet ColorDrawable.**
* Une méthode getColor() existe dans la classe ColorDrawable \_\_> retourne une représentation de la couleur en int

**Comment comparer une couleur en int avec des couleurs définies autrement ?**

couleurEnInt == R.color.brun; *// fonctionne pas, R.color.brun est un int représentant une adresse en mémoire*

**Solutions :**

*couleurEnInt == Color.GREEN; // fonctionne* couleurEnInt == ContextCompat.getColor(this, R.color.noir); *//fonctionne, this = context car je suis dans l’activité,* Dessin.this *si je suis dans un écouteur*

couleurEnInt == Color.parseColor("#ff0000"); *// fonctionne*