



AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA

Dokumentacja do projektu

Dziennik treningowy

z przedmiotu

Języki Programowania Obiektowego

Elektronika i Telekomunikacja III rok

Grzegorz Mróz

Środa 9:45

prowadzący: mgr inż. Jakub Zimnol

12.01.2026

1. Cel projektu

Projekt został stworzony w celu prostego przechowywania informacji o treningach z własną masą ciała jak i również z ciężarami. Aplikacja pozwala na podgląd progresu z treningu na trening

2. Opis klas

Exercise – abstrakcyjna klasa bazowa reprezentuje ogólny model ćwiczeń, oraz przechowuje ich wspólne dane.

Dips, Plank, PullUps, PushUps – klasy pochodne do klasy Exercise, posiadają nadpisane metody do obliczania objętości każdego ćwiczenia, oraz dodane dodatkowe pola.

Custom – uniwersalna klasa pochodna do klasy Exercise, dająca możliwość dodania własnego ćwiczenia, które nie zostało wcześniej zaimplementowane.

Workout – klasa między innymi zarządzająca jedną sesją treningową, pełni rolę kontenera posiadającego obiekty różnych klas. Posiada logikę zapisu, odczytu oraz usuwania danych z pliku .json.

3. json.hpp, get_date oraz value_checker

json.hpp to biblioteka użyta do obsługi plików .json [1].

get_date to funkcja pobierająca aktualną datę z systemu.

value_checker to funkcja walidująca dane wejściowe od użytkownika.

4. Kompilacja oraz uruchomienie programu za pomocą cmake

Aby uruchomić program (w systemie Linux!) należy w głównym katalogu w konsoli wpisać :

```
mkdir build
```

```
cd build
```

```
cmake ..
```

```
make
```

```
./WorkoutDoc
```

Bibliografia:

1. https://github.com/nlohmann/json/tree/develop/single_include/nlohmann