



AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA

AGH

Dokumentacja do projektu

Dziennik treningowy

z przedmiotu

Języki Programowania Obiektowego

Elektronika i Telekomunikacja III rok

Grzegorz Mróz

Środa 9:45

prowadzący: mgr inż. Jakub Zimnol

12.01.2026

1. Cel projektu

Projekt został stworzony w celu prostego przechowywania informacji o treningach z własną masą ciała jak i również z ciężarami. Aplikacja pozwala na podgląd progresu z treningu na trening

2. Opis klas

Exercise – abstrakcyjna klasa bazowa reprezentuje ogólny model ćwiczeń, oraz przechowuje ich wspólne dane.

Dips, Plank, PullUps, PushUps – klasy pochodne do klasy Exercise, posiadają nadpisane metody do obliczania objętości każdego ćwiczenia, oraz dodane dodatkowe pola.

Custom – uniwersalna klasa pochodna do klasy Exercise, dająca możliwość dodania własnego ćwiczenia, które nie zostało wcześniej zaimplementowane.

Workout – klasa między innymi zarządzająca jedną sesją treningową, pełni role kontenera posiadającego obiekty różnych klas. Posiada logikę zapisu, odczytu oraz usuwania danych z pliku .json.

3. json.hpp, get_date oraz value_checker

json.hpp to biblioteka użyta do obsługi plików .json [1].

get_date to funkcja pobierająca aktualną date z systemu.

value_checker to funkcja walidująca dane wejściowe od użytkownika.

4. Uruchomienie programu za pomocą cmake

Aby uruchomić program należy w głównym katalogu w konsoli wpisać :

mkdir build

cd build

cmake ..

make

./WorkoutDoc

Bibliografia:

1. https://github.com/nlohmann/json/tree/develop/single_include/nlohmann