



AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA

Dokumentacja do projektu

Dziennik treningowy

z przedmiotu

Języki Programowania Obiektowego

Elektronika i Telekomunikacja III rok

Grzegorz Mróz

Środa 9:45

prowadzący: mgr inż. Jakub Zimnol

12.01.2026

1. Cel projektu

Projekt został stworzony w celu prostego przechowywania informacji o treningach z własną masą ciała jak i również z ciężarami. Aplikacja pozwala na podgląd progresu z treningu na trening

2. Opis klas

Exercise – abstrakcyjna klasa bazowa reprezentuje ogólny model ćwiczeń, oraz przechowuje ich wspólne dane.

Dips, Plank, PullUps, PushUps – klasy pochodne do klasy Exercise, posiadają nadpisane metody do obliczania objętości każdego ćwiczenia, oraz dodane dodatkowe pola.

Custom – uniwersalna klasa pochodna do klasy Exercise, dająca możliwość dodania własnego ćwiczenia, które nie zostało wcześniej zaimplementowane.

Workout – klasa między innymi zarządzająca jedną sesją treningową, pełni rolę kontenera posiadającego obiekty różnych klas. Posiada logikę zapisu oraz usuwania danych z pliku .json.

3. json.hpp oraz get_date

json.hpp to biblioteka użyta do obsługi plików .json [1].

get_date to funkcja pobierająca aktualną datę z system.

Bibliografia:

1. https://github.com/nlohmann/json/tree/develop/single_include/nlohmann