



**AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA**

Dokumentacja do projektu

## **Dziennik treningowy**

z przedmiotu

### **Języki Programowania Obiektowego**

Elektronika i Telekomunikacja III rok

*Grzegorz Mróz*

Środa 9:45

prowadzący: mgr inż. Jakub Zimnol

12.01.2026

## 1. Cel projektu

Projekt został stworzony w celu prostego przechowywania informacji o treningach z własną masą ciała jak i również z ciężarami. Aplikacja pozwala na podgląd progresu z treningu na trening

## 2. Opis klas

**Exercise** – abstrakcyjna klasa bazowa reprezentuje ogólny model ćwiczeń, oraz przechowuje ich wspólne dane.

**Dips, Plank, PullUps, PushUps** – klasy pochodne do klasy Exercise, posiadają nadpisane metody do obliczania objętości każdego ćwiczenia, oraz dodane dodatkowe pola.

**Custom** – uniwersalna klasa pochodna do klasy Exercise, dająca możliwość dodania własnego ćwiczenia, które nie zostało wcześniej zaimplementowane.

**Workout** – klasa między innymi zarządzająca jedną sesją treningową, pełni rolę kontenera posiadającego obiekty różnych klas. Posiada logikę zapisu, odczytu oraz usuwania danych z pliku .json.

## 3. json.hpp, get\_date oraz value\_checker

json.hpp to biblioteka użyta do obsługi plików .json [1].

get\_date to funkcja pobierająca aktualną datę z systemu.

value\_checker to funkcja walidująca dane wejściowe od użytkownika.

## 4. Uruchomienie programu za pomocą cmake

Aby uruchomić program należy w głównym katalogu w konsoli wpisać :

```
mkdir build
```

```
cd build
```

```
cmake ..
```

```
make
```

```
./WorkoutDoc
```

## Bibliografia:

1. [https://github.com/nlohmann/json/tree/develop/single\\_include/nlohmann](https://github.com/nlohmann/json/tree/develop/single_include/nlohmann)