ストップウォッチ 設計書

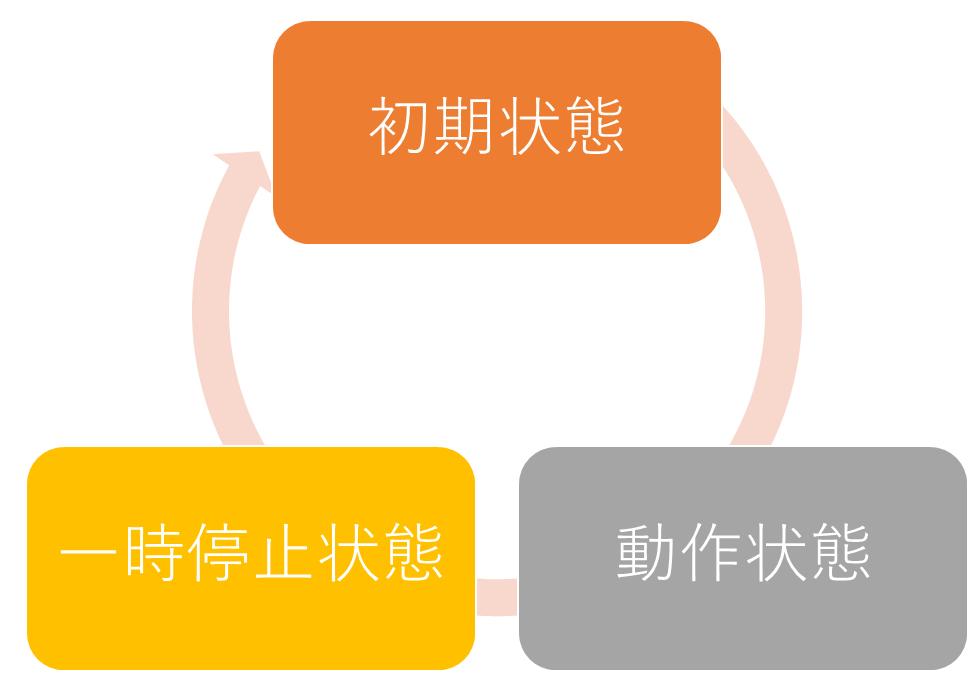
ビジュアライゼーション最終課題

情報システム学科3年 No.2172010有馬祥太

1. 概要

　OpenGLのグラフィック描画を用いて、ストップウォッチを作成する

1. 動作手順

まず初めに、プログラムが起動されると「00:00:00」の状態でスタンバイします。これを初期状態とします。

スペースキーを押すことで、ストップウォッチが始まり、時計のグラフィックが始動します。これを動作状態とします。

再度スペースキーを押すことで、ストップウォッチが停止します。これを一時停止状態とします。

最後にｒキーを押すことで時間をリセットし、初期状態へ戻ります。

1. 画面構成について

腕時計の描画を行い、アナログ時計のイラスト等を円盤にはめ込む

時間は、デジタル表でとして、時計上部に文字を表示し、アナログ時計を実装します。秒針を赤い細い針、分針を黒い太めの針で示し、時間を表示する。

1. その他