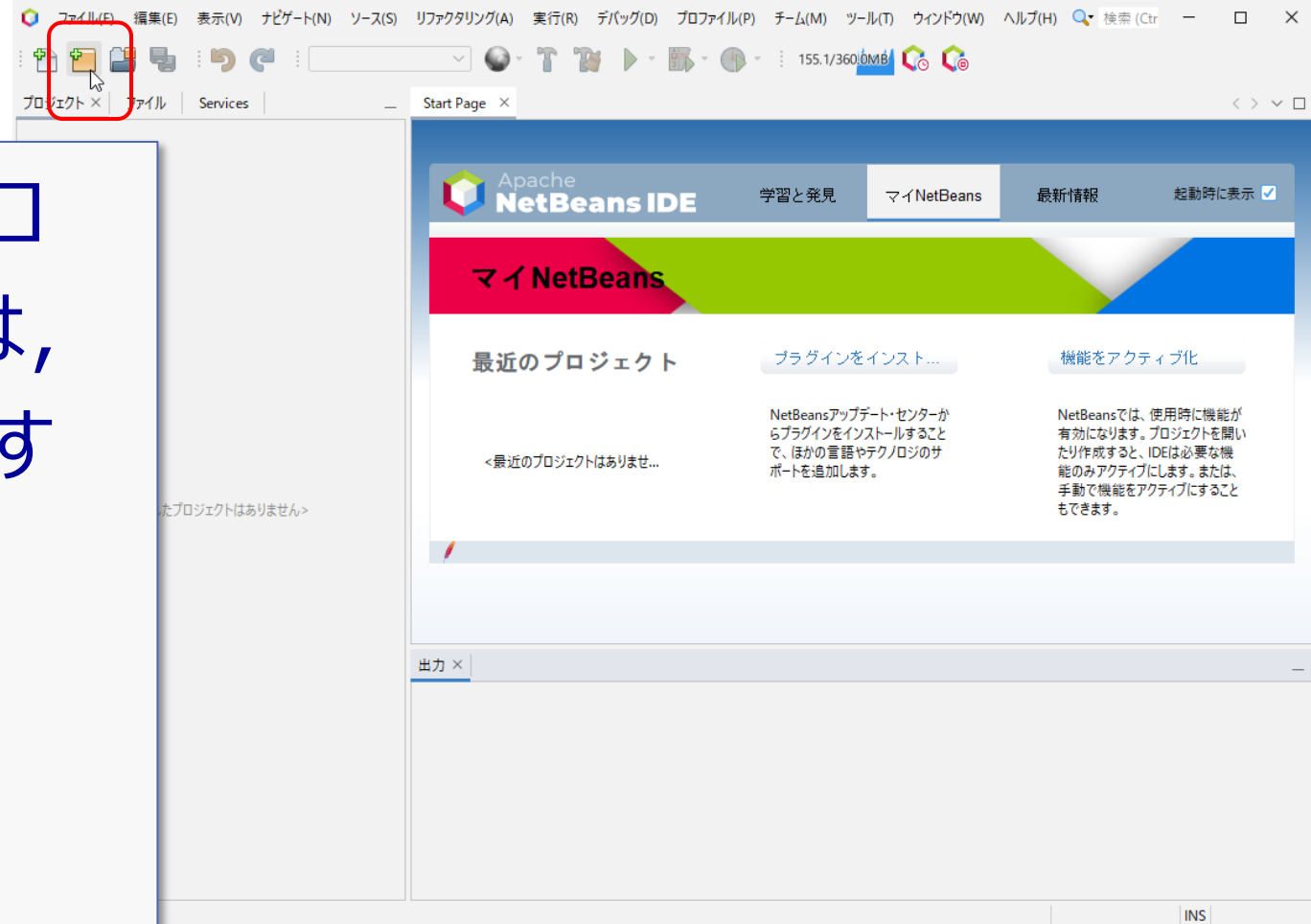


# 簡単な「JavaFX」使用プログラムの作成

- ・JavaFXに対応した新規プロジェクト作成が必要です。
- ・ただし、すべてJavaプログラムで記述する例となります。  
(SceneBuilderを使用する例は別の解説となります)

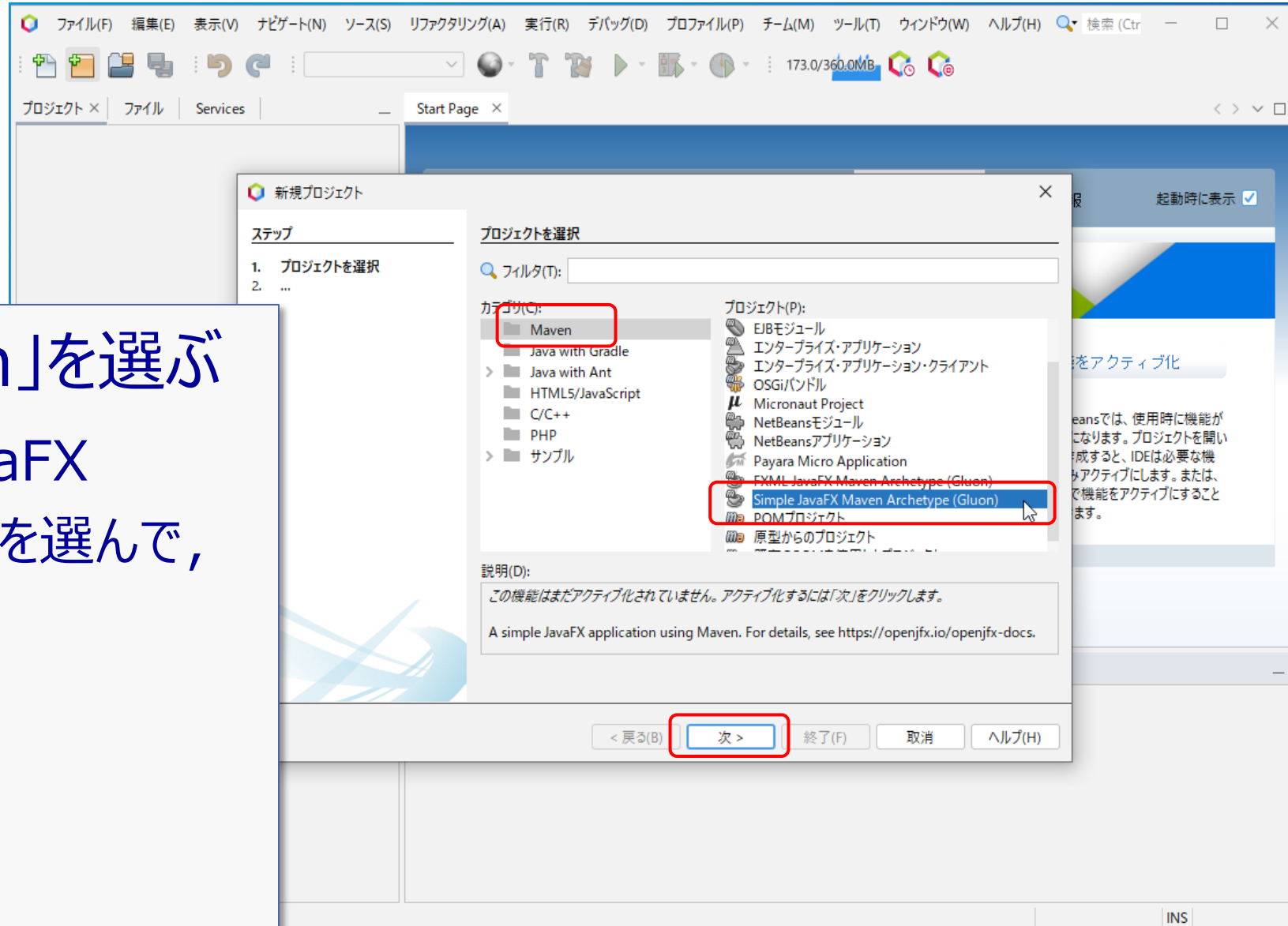
# 簡単なJavaFX使用プロジェクトの作成

- ファイルメニューから新規プロジェクト作成を選ぶ（あるいは、オレンジ色のアイコンをクリックする）。

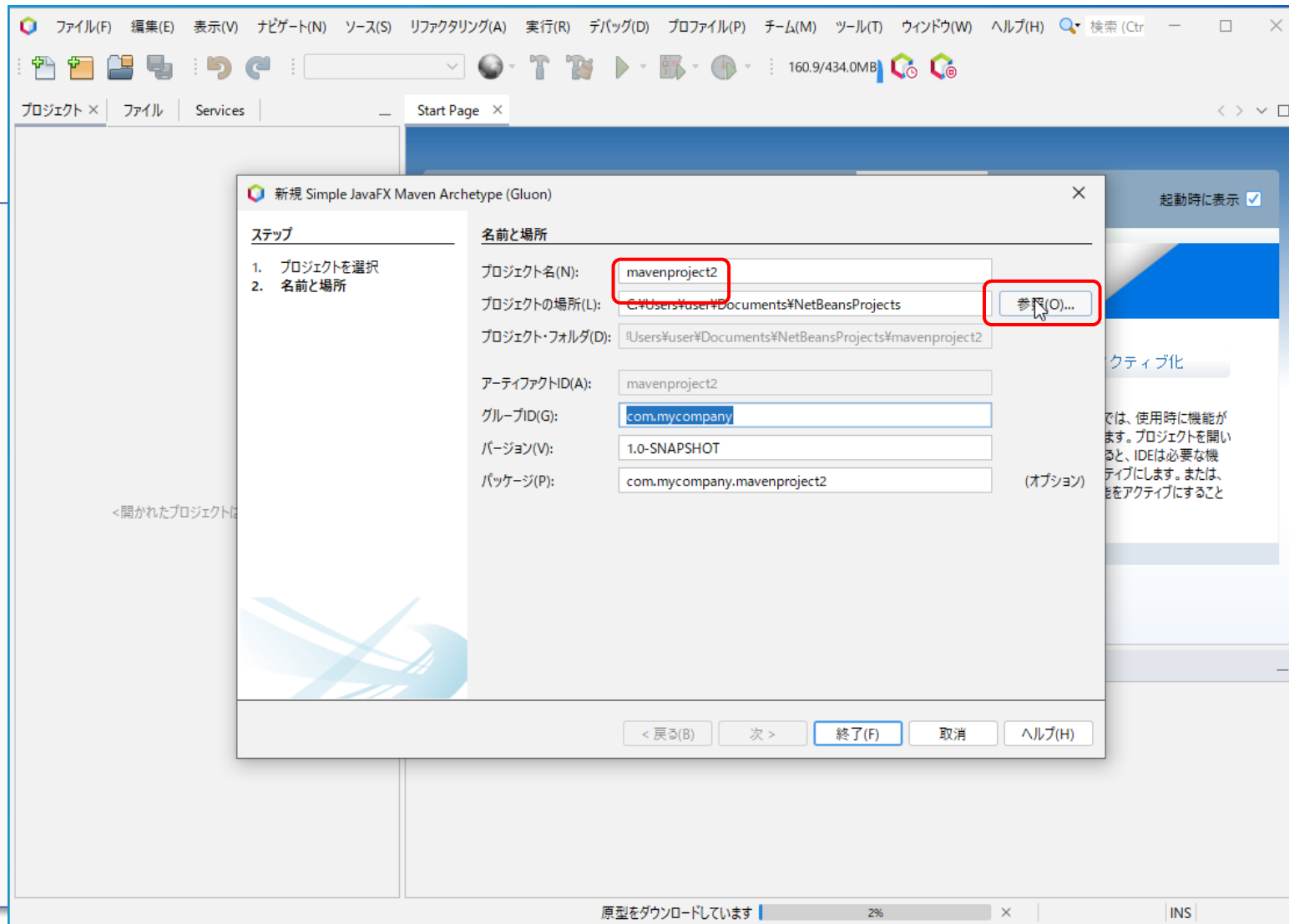


## ■ カテゴリーで「Maven」を選ぶ

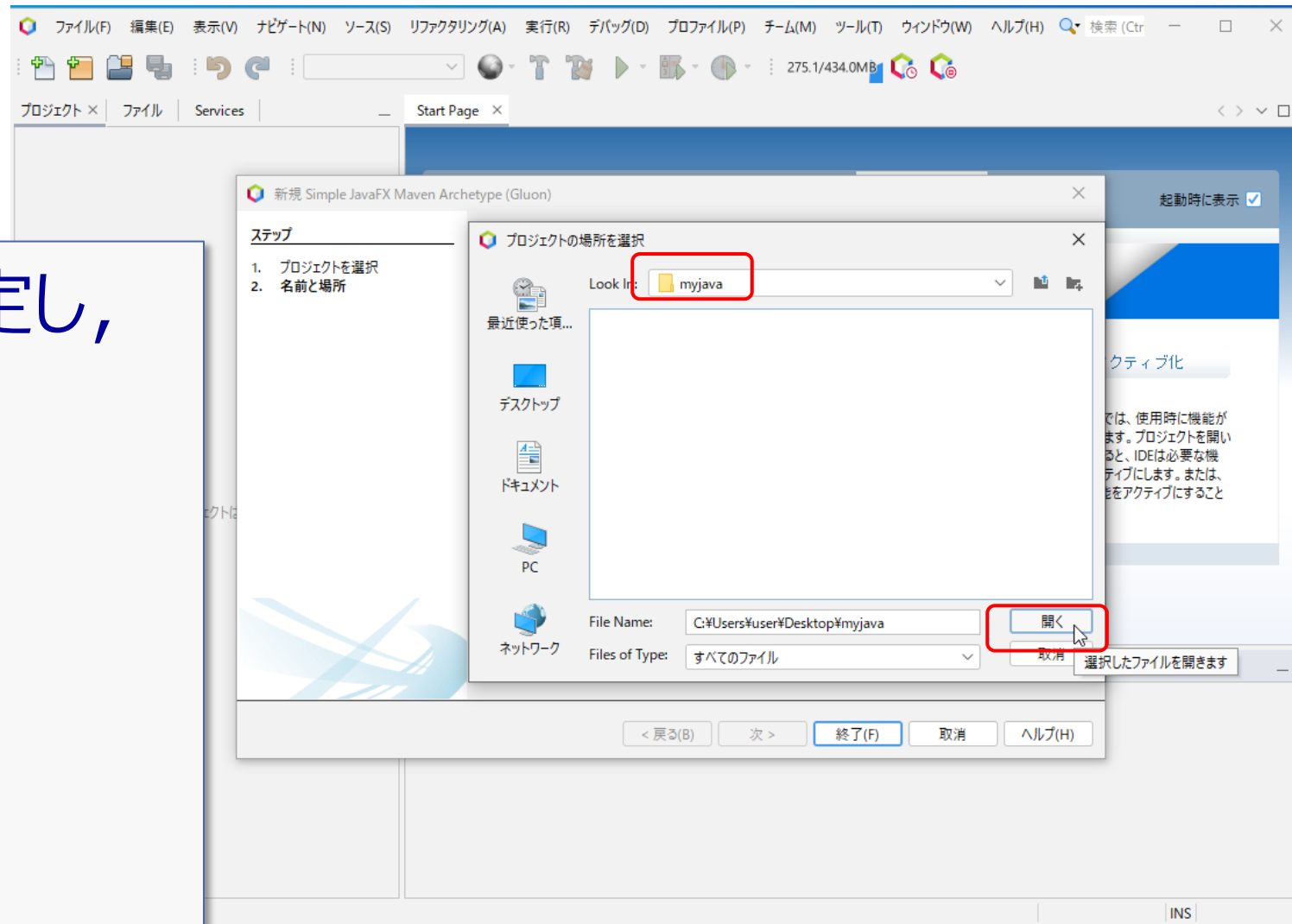
- その中の「Simple JavaFX Maven Archetype」を選んで、「次へ」をクリックする。



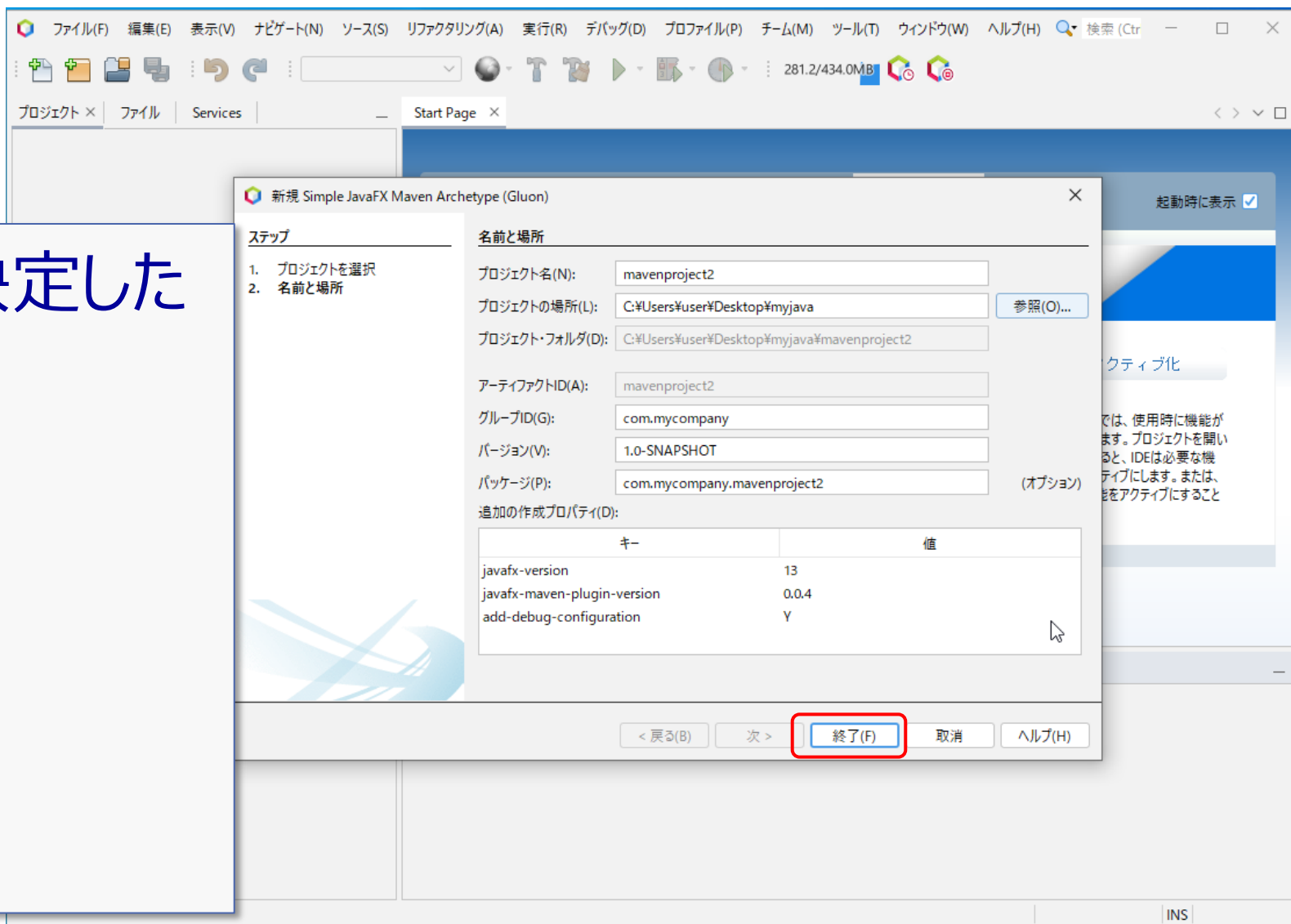
- プロジェクト名を編集し、プロジェクトの作成場所を選ぶ（myjavaなど）。



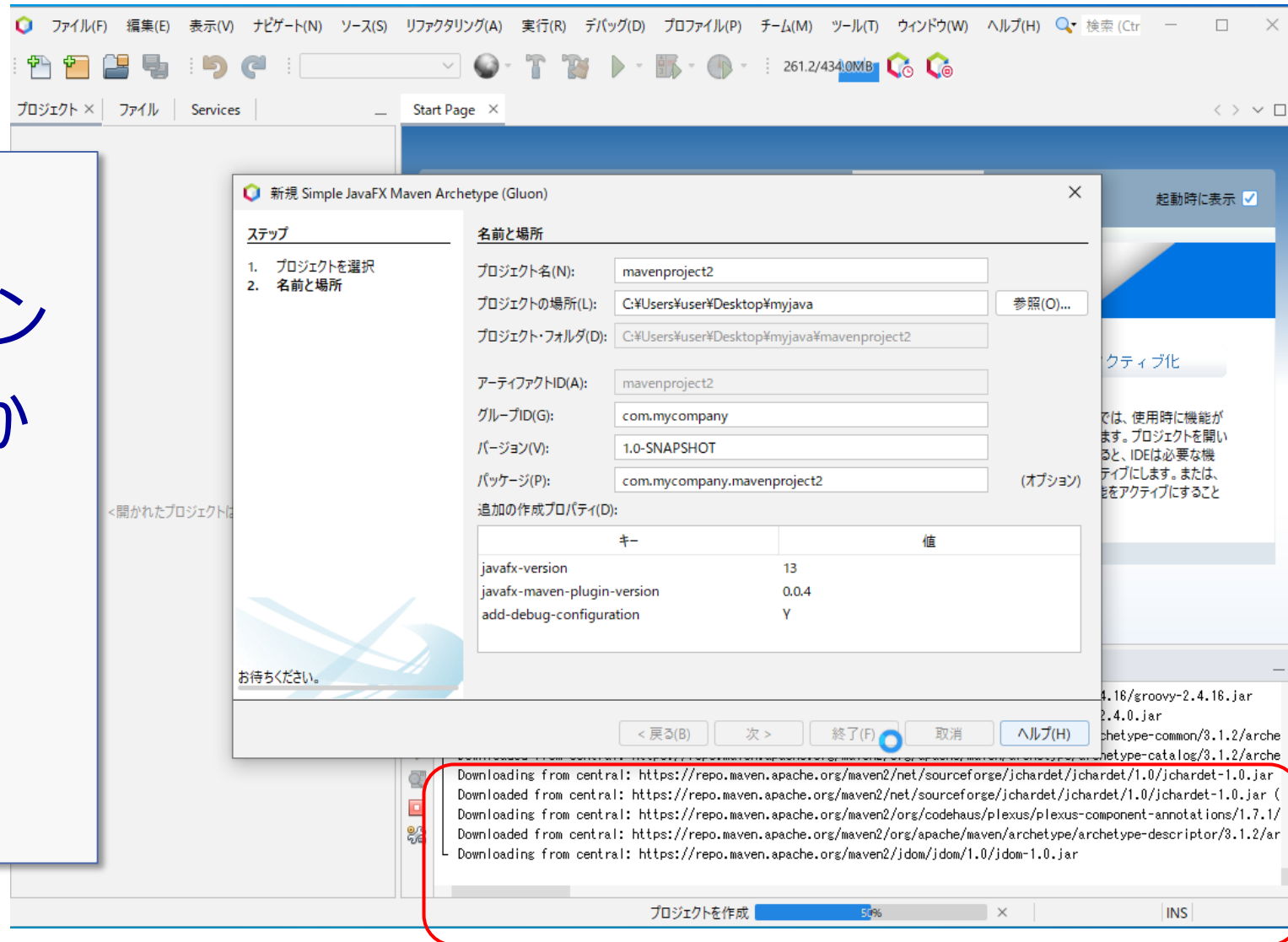
- mayjavaフォルダを指定し,  
「開く」を選ぶ.



- プロジェクトの場所を決定したら, 「終了」をクリックする.

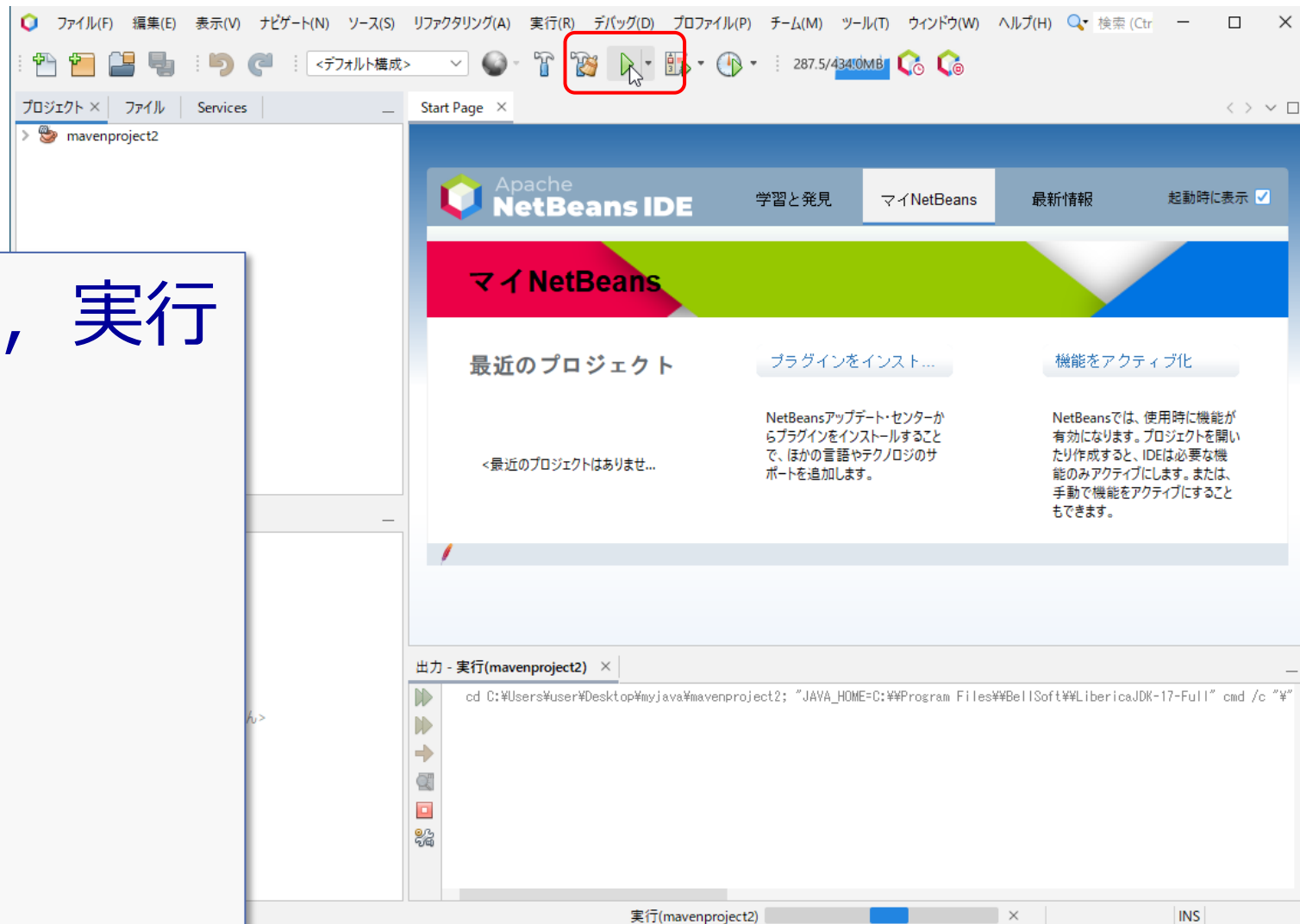


■ 初回は、必要な  
JavaFX関連ファイルをダウン  
ロードするのに何分か、かか  
るので終了するまで待つ。



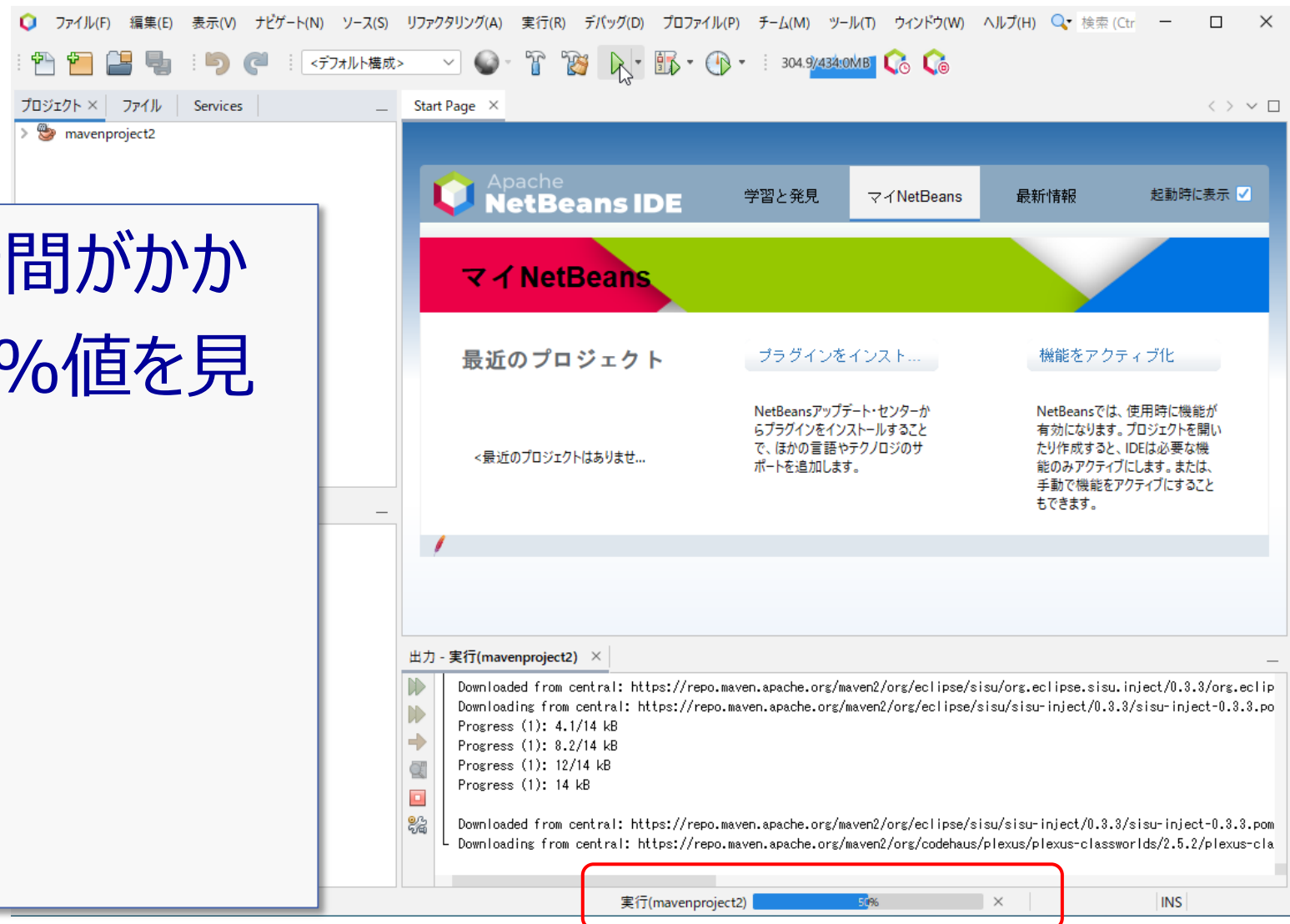
# 実行

- 通常の画面に戻ったら、実行ボタンを押す.



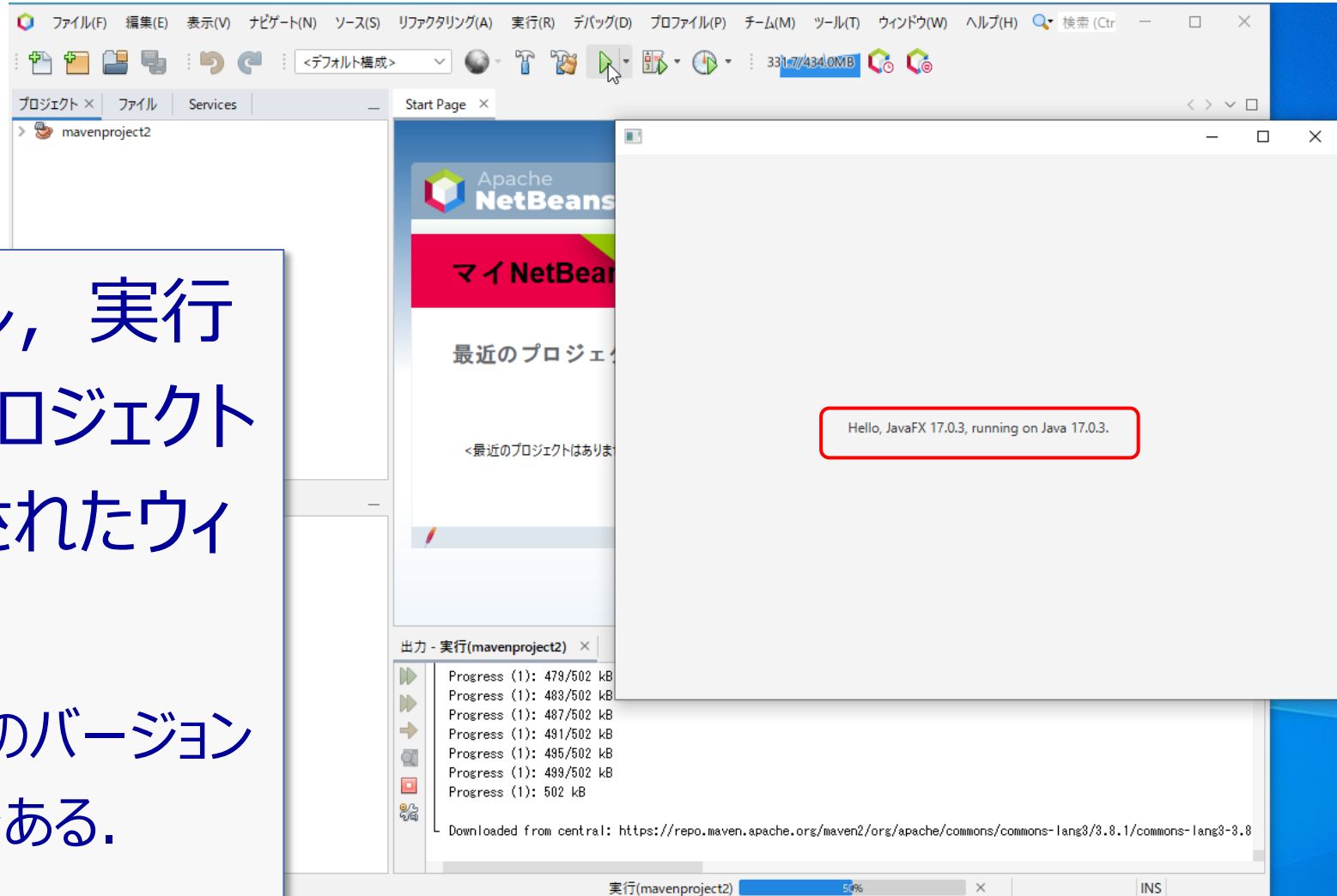


■ 初回は、実行に時間がかかるのでプログレスバーの%値を見ながら待つ。



# 実行結果の確認

- プログラムのコンパイル，実行が順調に進むと，このプロジェクトでは，JavaFXで生成されたウィンドウが開く。
  - 中央に，jdkとJavaFXのバージョンが表示させるプログラムである。



# simpleJavaFXプロジェクトのファイル構成について

- JavaFXを使用する場合、Javaプロジェクトは「モジュール」という構成として作られる。
- モジュールは、複数のパッケージ間でのファイルの相互利用に関する制限を定義することで、想定以外のアクセスを制限し、安全性を高める仕組みをいう。
  - 「module-info.java」には、必要パッケージの宣言や、他プロジェクトへの提供に関する宣言を記述する。
  - 1パッケージしか使用しない場合には、モジュール構造は不要である。

