

Linearlayout

Linearlayout არის viewgroup ის საბკლასი, გამოიყენება რადგან შვილ view ელემენტებს თითო-თითოს მიაწოდოს ან ჰორიზონტალური ან ვერტიკალური მიმართულება, რაც დამოკიდებულია ორიენტაციის საკუთვნებელზე. ჩვენ შეგვიძლია დავასახელოთ ხაზობრივი ლეიაუთ ორიენტაცია android:orientation ით.

ყველა შვილობილი ელემენტი დალაგებულია სათთაოდ რამდენიმე მწკრივსა და ხაზში

1. **ჰორიზონტალური სია:** ერთი რიგი ანუ row და რამდენიმე column (სვეტი)
2. **ვერტიკალური სია:** აქ პირიქითაა, გვაქვს ერთი სვეტი (column) და რამდენიმე რიგი(row)

შეგვიძლია ლინეარლეიაუთი გამოვაცხადოთ პირდაპირ xml ფაილშიც, activity_main ში , მეინაქტივითიშიც ,

Mainactivity ში რომ გამოვაცხადოთ გვჭირდება xml ლეიაუთის რესურსები onCreate() აქტივითიდან callback მეთოდით და კიდევ ui ელემენტის ფორმაზე წვდომა რაც შეგვიძლია findViewById იდან.

LinearLayoutCompat

ეს არის ლეიაუთი რომელიც თავის შვილებს ერთ სვეტში (column) და ერთ მწკრივში (row) ში ალაგებს. მწკრივის მიმართულება შეიძლება დაყენდეს setOrientation() ით. შეგვიძლია ასევე დააყენო გრაფიტაცია, რომელიც ზუსტად განსაზღვრავს ყველა შვილობილი ემენტს setGravity() ით.

განსხვავება **LinearLayoutCompat** სა და **LinearLayout** ს შორის.

LinearLayoutCompat დაემატა რადგან მხარი დაუჭიროს იმ მეთოდებს რომლებიც ახალ API ლეველებში დაემატა ძველებს (მაგალითად დივაიდერებს). თუ შევადარებთ მეთოდებს linearLayoutსა და LinearLayoutCompatებს შორის დავინახავთ რომ Compat Layout ს აქვს ყველა ის მეთოდი რაც უკვე შედის LinearLayout ში რაიმე API ის შეზღუდვის გარეშე.