

ゲームジャム 案だし

PC ゲーム

トランプ カードゲーム 戦争のルール

<https://www.card-asobi.com/sensou.html>

1v1 対戦ゲーム(オンライン)

- ・手札から自由に好きな数字を出して相手より大きい数字を出せば勝ち(+2)

負けてもスコアは減らない(基本)

- ・2 の数字のカードでも特殊効果をつけたりと一番強い A に勝てるみたいな感じでカードに効果をつけてもいいかも

数字自体に効果をつける

- ・自分の出す数字を予告することができる(回数制限を設ける 3or5)→だますことができる
- ・配るカードの種類は全種類 2 枚ずつにする→残り手札による駆け引きが生まれて面白くなりそう

(・数字とは別の特殊効果カードがあってもいいかもしれない)

カードの効果一覧

2→下剋上 相手が A の時必ず勝利する

3→

4→

5→デバフ このカードで勝った際、次に相手が出すカードの数字を-5(ただし、2 未満にはならない)

6→悪魔のささやき このカードで勝った際、次のターンの相手のカードの特殊効果を無効にする。

7→ラッキー7 このカードで勝った際に得られるポイントを x 倍(2x pt)

相手の出したカードとの差によって x が決まる(ex.相手が 3 なら $7-3=4$ 倍になる)

8→

9→??? このカードで勝った際に得られるポイントが+2(合計 4pt)される

10→10 の加護 このカードで勝った際、次の相手の取得ポイントが半減する。

(相手が J で勝って 6pt 得たとしても、その 1 個前のターンで 10 で自分が勝っていた場合に相手は 3pt しか得られない)

J→ギャンブル このカードで勝った際に得られるポイントが+4(合計 6pt)されるが、負けた際には-4pt

Q→

K→

A→

役割

- ・つたのさ/かすや→プログラム
- ・こまさん→UI デザイン
- ・まなとさん→