## SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA V BRATISLAVE FAKULTA ELEKTROTECHNIKY A INFORMATIKY

Evidenčné číslo: FEI-16605-111184

# MATEMATICKÝ TRENAŽÉR BAKALÁRSKA PRÁCA

2024 Bence Bodnár

## SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA V BRATISLAVE FAKULTA ELEKTROTECHNIKY A INFORMATIKY

Evidenčné číslo: FEI-16605-111184

# MATEMATICKÝ TRENAŽÉR BAKALÁRSKA PRÁCA

Študijný program: Aplikovaná informatika

Názov študijného odboru: Informatika

Školiace pracovisko: Ústav informatiky a matematiky Vedúci záverečnej práce: doc. RNDr. Oľga Nánásiová, PhD.

Bratislava 2024 Bence Bodnár

## SÚHRN

### SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA V BRATISLAVE FAKULTA ELEKTROTECHNIKY A INFORMATIKY

Študijný program: Aplikovaná informatika

Autor: Bence Bodnár

Bakalárska práca: Matematický trenažér

Vedúci záverečnej práce: doc. RNDr. Oľga Nánásiová, PhD.

Miesto a rok predloženia práce: Bratislava 2024

V tejto bakalárskej práci sa zaoberáme vývojom trojvrstvovej webovej aplikácie zameranej na e-learning matematiky, konkrétne pravdepodobnosti a štatistiky. Cieľom práce bolo navrhnút a implementovat užívateľsky orientovaný frontend pomocou Angular frameworku, pričom sú využívané knižnice Bootstrap a Material UI na zabezpečenie intuitívneho rozhrania. Na druhej strane, backend aplikácie bol vyvinutý pomocou Node.js a frameworku Next.js s cieľom poskytnút efektívne spracovanie dát a logiky aplikácie. S PostgreSQL databázou sme pracovali na ukladaní a spracovaní užívateľských dát a obsahu. Celá aplikácia je nakoniec nasadená v Docker kontajneroch, čo umožňuje jednoduchšiu distribúciu a nasadenie aplikácie. Výsledkom je komplexná e-learningová platforma, ktorá umožňuje študentom testovať svoje znalosti prostredníctvom testov, úloh a študijných materiálov, a tiež analyzovať ich pokrok a vývoj. Tento projekt predstavuje dôležitý krok smerom k moderným pedagogickým metódam, ktoré využívajú technologické inovácie na zlepšenie vzdelávania.

Kľúčové slová: Docker, PostgreSQL, Framework, Next. js, Angular, Pravdepodobnost

## ABSTRACT

# SLOVAK UNIVERSITY OF TECHNOLOGY IN BRATISLAVA FACULTY OF ELECTRICAL ENGINEERING AND INFORMATION TECHNOLOGY

Study Programme: Applied Informatics

Author: Bence Bodnár Bachelor's thesis: Matmatmat

Supervisor: doc. RNDr. Oľga Nánásiová, PhD.

Place and year of submission: Bratislava 2024

In this bachelor thesis we are developing a three-layer web application focused for e-learning mathematics, specifically probability and statistics. The aim of the work was to to design and implement a user-oriented frontend using the Angular framework, using the Bootstrap and Material UI libraries to provide an intuitive editing. On the other hand, the backend of the application was developed using Node.js and the framework Next.js framework in order to provide efficient data processing and application logic. With PostgreSQL database, we worked on storing and processing user data and content. The entire apli- Finally, the entire application is deployed in Docker containers, which allows for easier distribution and deployment of the application. The result is a comprehensive e-learning platform that enables learners to test their knowledge through tests, assignments and study materials, and also analyse their progress and development. This project represents an important step towards modern pedagogical methods that use technological innovation to improve education.

Keywords: Docker, PostgreSQL, Framework, Next.js, Angular, Probability

# Poďakovanie Poďakovanie patrí mojej školiteľke doc. RNDr. Oľga Nánásiová, PhD. za poskytnutie poznatkov z oblasti, odborné konzultácie a čas, ktorý mi venovala pri vypracovaní mojej záverečnej práce.

## Zoznam skratiek

API Rozhranie pre programovanie aplikácií

CSS Kaskádové štýly (Cascading Style Sheets)

HTML Hypertextový značkovací jazyk (HyperText

Markup Language)

HTML5 Hypertextový značkovací jazyk verzie 5 (Hy-

perText Markup Language 5)

HTTPS Zabezpečený hypertextový prenosový protokol

(Hypertext Transfer Protocol Secure)

IDE Integrované vývojové prostredie (Integrated

Development Environment)

**JS** JavaScript

JSON JavaScriptový objektový zápis (JavaScript Ob-

ject Notation)

LDAP Lightweight Directory Access Protocol

**NPM** Správca balíkov pre Node.js (Node.js Package

Manager)

OS Operačný systém

SQL Štruktúrovaný dopytovací jazyk (Structured

Query Language)

UI Užívateľské rozhranie (User Interface)

UX Užívateľský zážitok (User Experience)

VCS Systém správy verzií (Version Control System)

## Obsah

Ú	vod		1
1	Uká	ážka glossaries	2
2	Rec	citácia	3
3	Mo	žnosti anonymizácie	4
	3.1	Súkromné prehliadanie	4
	3.2	Anonymná sieť	4
	3.3	Funkcionalita	4
		3.3.1 Funkcionalita2	4
	3.4	Vzhľad	6
Zá	iver		9
Zo	oznar	n použitej literatúry	10

# Zoznam obrázkov a tabuliek

Obrázok 1	Predpokladaný vzhľad rozšírenia	6
Tabuľka 1	Moduly a ich funkcie pri anonymizácii	5
Tabuľka 2	Príklad tabuľky s použitím balíka booktabs	5

# Zoznam algoritmov

1 Uká	žka príkazov	pre algorithmic	7
-------	--------------	-----------------	---

# Zoznam výpisov

1	Ukážka v	ýpisu	programového	kódu							 				_	_		_	_				_	_	6	
_	C Razira v	ypibu	programoveno	noau	•	•	•	•	•	•	 •	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	U	

# $\mathbf{\acute{U}vod}$

Tu bude krasny uvod s diakritikou atd. A mozno aj viac riadkovy uvod.

# 1 Ukážka glossaries

Verzia FEIstyle 1.5 používa glossary¹ balík. Správca balíkov pre Node.js (Node.js Package Manager) (NPM) je dlhá skratka, naopak NPM je skratka v krátkej forme.

Ukážka druhého odseku spolu s medzerou a odsadením. Všimnite si, že ten to riadok je odsadený, zatiaľ čo prvý nie je. Je to pretio, lebo prvý riadok je vizuálne oddelený medzerou od nadpisu a nie je potrebné ďalšie oddelenie.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>https://www.ctan.org/pkg/glossaries?lang=en

# 2 Recitácia

## 3 Možnosti anonymizácie

Anonymizácia znamená zmena alebo úprava údajov tak, aby sa podľa nich nedala jednoznačne určiť osoba, ktorej tieto údaje patria [1]. Existuje niekoľko spôsobov, ktorými môžeme dosiahnuť rôznu úroveň anonymizácie na internete: od mazania cookies súborov po ukončení prehliadania webových stránok až po používanie operačných systémov, ktoré sú na anonymite založené; od bezplatných možností až po komerčné verzie.

Nasleduje priblíženie niektorých možnosti anonymizácie.

#### 3.1 Súkromné prehliadanie

Najpoužívanejšie internetové prehliadače súčasnosti majú v sebe zabudovanú funkcionalitu, ktorá dokáže čiastočne anonymizovať prístup na internet. Táto funkcionalita blokuje ukladanie navštívených stránok do histórie a nezaznamenáva súbory, ktoré sa stiahnu z internetu. LDAP a JavaScript sú skratky. CSS HTTPS JS JSON NPM OS SQL UI UX HTML HTML5 IDE VCS LDAP API

## 3.2 Anonymná sieť

Anonymná sieť je sieť serverov, medzi ktorými dáta prechádzajú šifrované. V anonymných sieťach dáta prechádzajú z počítača používateľa, odkiaľ bola požiadavka poslaná, cez viaceré proxy smerovače, z ktorých každý správu doplní o smerovanie a zašifruje vlastným kľúčom. Cesta od...

#### 3.3 Funkcionalita

Rozšírenie tiež okrem splnenia špecifikácie malo pre prehľadnosť a overenie funkčnosti zobrazovať údaje, ktoré boli na server odoslané. Zoznam údajov odoslaných na server, sa mal ukladať do krátkodobej histórie, aby nemal používateľ k dispozícií len najnovšie údaje, ale aj údaje odoslané v nejakom časovom období. Nejaký listing z príloh ??.

#### 3.3.1 Funkcionalita2

Samozrejmosťou bolo nastavenie zapnutia rozšírenia pri štarte, prípadne interval zmeny odosielaných údajov.

Tabuľka 1: Moduly a ich funkcie pri anonymizácii

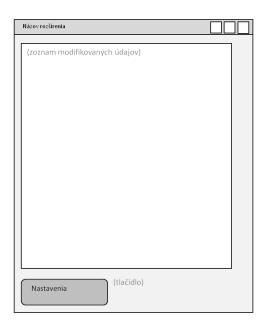
							Fur	ıkcia	ì					
								N	Modi	fikác	ia			
Modul	zobrazenie hlavičky	blokovanie skriptov	zmena IP	zmena lokalizácie	zmazanie/blokovanie cookies	blokovanie trackerov	popis	používateľský agent	kódové označenie prehliadača	názov prehliadača	verzia prehliadača	platforma	výrobca prehliadača	označenie výrobcu prehliadača
User agent switcher							X	X	X	X	X	X	X	X
Ghostery					X	X								
Better privacy					X									
Anonymox			X	X	X		X	X						
Modify headers					X			X						
Request policy						X								
Live HTTP headers	X													
User agent awitcher							X	X						
Header hacker							X	X	X	X	X	X	X	X
Mod header							X	X	X	X	X	X	X	X
Script no		X												
No script		X												
Proxify it			X	X										
I'm not here				X										
Get edition		X	X	X	X	X								

Tabuľka 2: Príklad tabuľky s použitím balíka  ${\tt booktabs}$ 

Veľkosť (B)	Typ správy
8	Nejaký typ správy

#### 3.4 Vzhľad

Dôležitou požiadavkou kladenou na rozšírenie bolo príjemné používateľské rozhranie. Z tohto dôvodu malo rozšírenie obsahovať zoznam modifikovaných vlastností a tlačidlo pre prístup k nastaveniam rozšírenia v jednoduchej a praktickej forme. Predpokladaný vzhľad je zobrazený na obrázku č. 1. Dôležitou požiadavkou kladenou na rozšírenie bolo



Obr. 1: Predpokladaný vzhľad rozšírenia.

príjemné používateľské rozhranie [2]. Z tohto dôvodu malo rozšírenie obsahovať zoznam modifikovaných vlastností a tlačidlo pre prístup k nastaveniam rozšírenia v jednoduchej a praktickej forme. Predpokladaný vzhľad je zobrazený na obrázku č. 1.

```
/* Hello World program */

#include<stdio.h>

struct cpu_info {
    long unsigned utime, ntime, stime, itime;
    long unsigned iowtime, irqtime, sirqtime;
};

main()
{
    printf("Hello World");
}
```

#### Algoritmus 1 Ukážka príkazov pre algorithmic

```
\mathbf{if} < \!\! \mathrm{condition} \!\! > \mathbf{then}
         <text>
    _{
m else}
         <text>
    end if
   \mathbf{if} < \!\! \mathbf{condition} \!\! > \mathbf{then}
    else if <condition> then
         <text>
    end if
    for <condition> do
         <text>
   end for
    \mathbf{for} < \!\! \mathbf{condition} \!\! > \mathbf{to} < \!\! \mathbf{condition} \!\! > \mathbf{do}
         <text>
    end for
    \mathbf{for} \ \mathbf{all} < \!\! \mathbf{condition} \!\! > \mathbf{do}
         <text>
    end for
    while <condition> do
         <text>
    end while
   repeat
         <text>
    {f until} < {f condition} >
   loop
         <text>
    end loop
Require: <text>
\mathbf{Ensure:}\ <\!\!\mathrm{text}\!\!>
   \mathbf{return} \hspace{0.1in} < \hspace{-0.1in} \mathrm{text} >
    \mathbf{print} \ <\!\! \mathrm{text}\!\! > \{<\!\! \mathrm{text}\!\! > \} \ \mathbf{and} \ , \ \mathbf{or} \ , \ \mathbf{xor} \ , \ \mathbf{not} \ , \ \mathbf{true}, \ \mathbf{false}
```

Výpis 1: Ukážka výpisu programového kódu

## Záver

Conclusion is going to be where? Here.

## Zoznam použitej literatúry

- 1. BORGMAN, Christine L. From Gutenberg to the global information infrastructure: access to information in the networked world. First. Cambridge (Mass): The MIT Press, 2003. ISBN 0-262-52345-0.
- 2. BRATKOVÁ, Eva (zost.). Metody citování literatury a strukturování bibliografických záznamů podle mezinárodních norem ISO 690 a ISO 690-2: metodický materiál pro autory vysokoškolských kvalifikačních prací [online]. Verze 2.0, aktualiz. a rozšíř. Praha: Odborná komise pro otázky elektronického zpřístupňování vysokoškolských kvalifikačních prací, Asociace knihoven vysokých škol ČR, 2008-12-22 [cit. 2011-02-02]. Dostupné z: http://www.evskp.cz/SD/4c.pdf.