

Relatório Raposo

Projeto Final - Métodos de Programação

Jogo de Xadrez

8 de julho de 2018

Data	Horas Trabalhadas	Tipo de Tarefa	Descrição da Tarefa
22/06	01:30:00	- Projetar - Especificar Módulos. - Especificar funções.	Reunião Geral. Divisão dos trabalhos para cada integrante do grupo.
27/06	03:00:00	- Revisar especificações. - Estudar aulas e laboratórios	Reunião com o grupo sobre projeto. Foram revistos assuntos sobre criação de assertivas. Foi estudada a estrutura de árvore para o programa.
27/06	02:00:00	- Especificar as funções	Foi especificou os métodos da biblioteca de árvore
03/07	02:00:00	- Estudar aulas e laboratórios - Revisar código do Módulos	Estudo sobre requisitos necessários na documentação e discussão sobre o andamento e as partes que faltavam no trabalho
05/07	02:00:00	- Estudar aulas e laboratórios - Revisar código do módulo	Reunião com um colega sobre como implementar algumas partes do programa. Revisão e Análise de parte do código com ou outros integrantes
06/07	01:00:00	- Codificar e Projetar	Escrita da parte da documentação do projeto (historiestas)
07/07	03:00:00	- Codificar e Projetar	Término das historietas