

Relatório Giordano

Projeto Final - Métodos de Programação

Jogo de Xadrez

8 de julho de 2018

Data	Horas Trabalhadas	Tipo de Tarefa	Descrição da Tarefa
22/06	01:30:00	<ul style="list-style-type: none">- Projetar- Especificar Módulos.- Especificar funções.	Reunião Geral. Divisão dos trabalhos para cada integrante do grupo.
27/06	01:30:00	<ul style="list-style-type: none">- Revisar especificações.	Reunião com o grupo sobre projeto.
01/07	05:13:20	<ul style="list-style-type: none">- Codificar Módulo.- Rodar o verificador, retirar warnings- Revisar código do módulo- Redigir casos de testes- Revisar casos de testes	Implementação da classe do Tabuleiro, funções de criação do tabuleiro, das casas e atualização do peso.
01/07	05:13:20	<ul style="list-style-type: none">- Codificar Módulo.- Rodar o verificador, retirar warnings- Revisar código do módulo- Redigir casos de testes- Revisar casos de testes	Estudo do Qt Creator. Inclusão de funções que introduzem tabuleiro à interface (conversões, etc) Início das funções de melhores e válidas jogadas.
08/07	05:00:00	<ul style="list-style-type: none">- Codificar Módulo.- Redigir casos de teste- Realizar os testes	Término das funções de jogadas válidas e melhores jogadas