

Relatório Ayllah

Projeto Final - Métodos de Programação

Jogo de Xadrez

8 de julho de 2018

Data	Horas Trabalhadas	Tipo de Tarefa	Descrição da Tarefa
22/06	01:30:00	- Projetar - Especificar Módulos. - Especificar funções.	Reunião Geral. Divisão dos trabalhos para cada integrante do grupo.
27/06	01:30:00	- Revisar especificações.	Reunião com o grupo sobre projeto.
28/06	03:00:00	- Estudar aulas e laboratórios	Estudos e pesquisas.
03/07	04:42:00	- Estudar aulas e laboratórios - Projetar - Redigir Casos de Teste - Realizar testes - Codificar Módulo	Pesquisas para a construção das funções. Funções para arquivar jogo e criar tabuleiro Default. Checar funções projetadas anteriormente
04/07	02:20:00	- Revisar código do Módulo	
08/07	02:00:00	- Fazer diagramas	Feito diagramas de Casos de uso e de Atividade