

# Relatório Otho

## Projeto Final - Métodos de Programação

### Jogo de Xadrez

8 de julho de 2018

Data	Horas Trabalhadas	Tipo de Tarefa	Descrição da Tarefa
22/06	01:30:00	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Projetar</li> <li>- Especificar Módulos.</li> <li>- Especificar funções.</li> </ul>	Reunião Geral. Divisão dos trabalhos para cada integrante do grupo.
23/06 27/06	01:22:00 03:40:00	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Estudar aulas e laboratórios</li> <li>- Revisar especificações.</li> <li>- Estudar aulas e laboratórios</li> <li>- Codificar Módulo</li> </ul>	Introdução à SDK QT e baixar IDE Reunião com o grupo sobre projeto. Estudar, testar códigos Qt e criar projeto Qt
03/07	04:30:00	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Estudar aulas e laboratórios</li> <li>- Projetar</li> <li>- Codificar Módulo</li> </ul>	O estudo do Qt e implementação da Interface foram feitos com outro integrante, Hevelyn.
06/07	04:00:00	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Codificar Módulo</li> <li>- Rodar o verificador, retirar warnings</li> <li>- Redigir casos de teste</li> <li>- Revisar casos de teste</li> <li>- Realizar os testes</li> </ul>	Continuação da implementação interface tabuleiro. Funções para mover as peças
07/07	04:20:00	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Codificar Módulo</li> <li>- Rodar o verificador, retirar warnings</li> <li>- Redigir casos de teste</li> </ul>	Concerto dos bugs das funções que move as peças aos centros das regiões do tabuleiro e promoção de peões.
08/07	05:00:00	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Codificar módulo</li> <li>- Realizar os testes</li> </ul>	Término da Interface.