

{ AppName } app 開發規劃書

團隊成員：{ name }({ id }) , { name }({ id }) , { name }({ id })

開發目的：計算 BMI

目標對象：大學生 / 國小學童 / 上班族 / 年輕人 / 中年人 / 會計師 / 醫生 ...

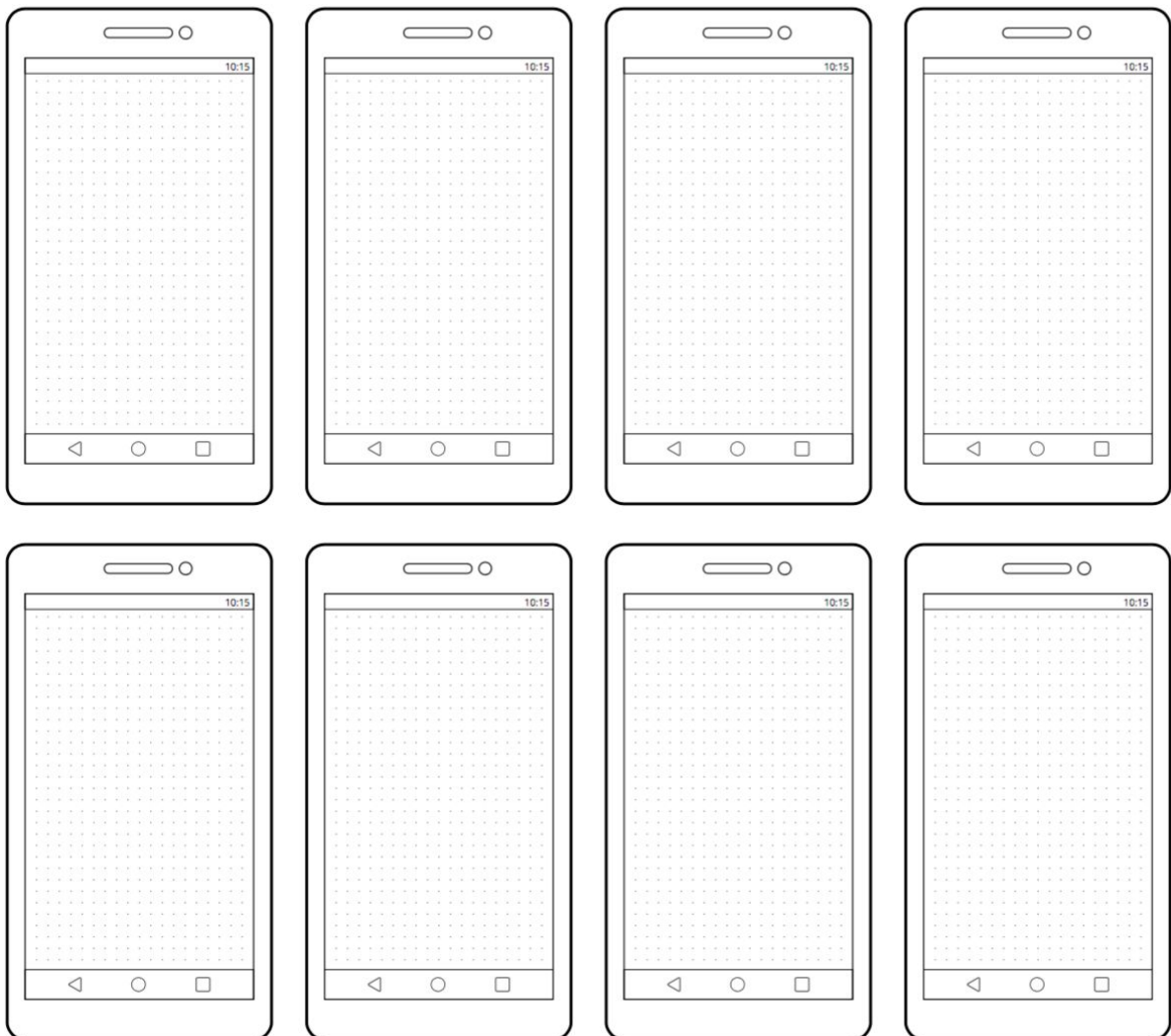
使用時機：使用者想知道自己的 BMI 時

運行平台：iOS / Android

現有 app 評析：操作介面不美觀，每次計算 BMI 時都要重新輸入身高與體重資料。

功能：輸入身高與體重以計算 BMI 值。BMI 歷史資料。儲存身高與體重資料。繪製 BMI 變化圖表。

雛型 / 操作流程(貼圖)：



開發時程：(或以甘特圖表示)

期間	開發階段	工作項目	負責人員	備註
2016/11/10~2016/11/15	需求評估			
2016/11/16~2016/11/30	系統設計			
2016/12/01~2016/12/31	系統實作			
2017/12/01~2017/01/10	系統測試			
2017/01/11~2017/01/20	上架推廣			

預估成本：

成員	鐘點	所需時間	小計
專案經理	600	100	60000
介面設計	500	60	30000
程式設計	500	80	40000
庶務人員	150	100	15000
總計			110000

效益分析：

首月預期下載量：100000

每次下載/廣告收益：2

In App Purching：5

首月預期收益：200000

損益平衡下載量：55000

...

推廣規劃：

刊登廣告

網路社群粉絲團/群組

試用活動

產品附贈(搭配廠商)

...

總結：

由效益分析與推廣規劃來看，本開發案具開發價值，在下載量突破 55000後，即可開始有收益，搭配相關推廣活動，要達成 55000 下載量，應可在一個月內達成。...