

Labb 1- Tic Tac Toe

Introduktion

På denna labb så skulle man skapa ett simpelt tic tac toe spel, som inkluderar dessa saker.

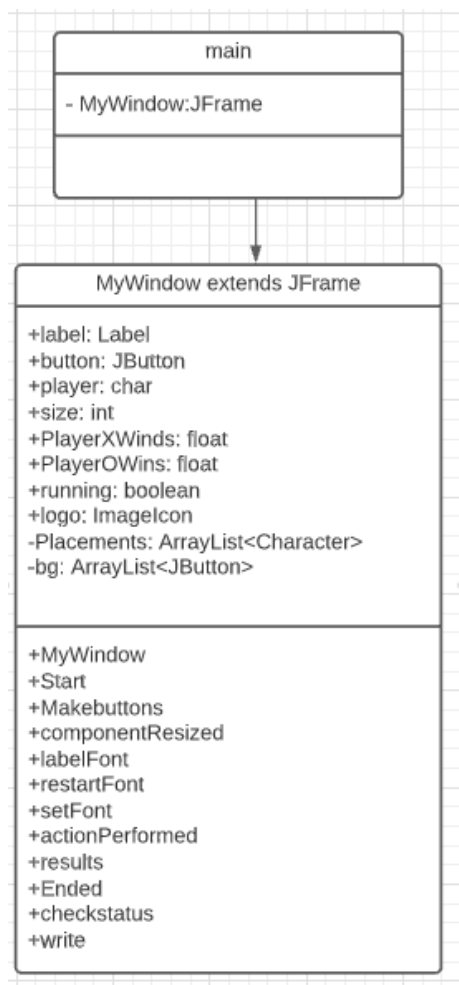
1. En specifik bild
2. Information om resultatet av alla spelen
3. Spelet ska vara om startbar

Tog ett antagande att när man ändrar storlek på sidan så borde storleken av figuren vara bestämd av den minsta sidan den har, så att det inte fyller över.

Grafisk Design

Iden bakom min design är att vara så simpel som möjligt, man börjar med bara en bräda, där man kan spela. När man har kört färdigt en runda så kommer informationen av resultatet upp på den övre delen av skärmen och så finns det en restart knapp på centern av bräddet, medans loggan omringar den på de andra knapparna.

Programdesign



Implementation

main.java

Sätter bara upp en ny frame MyWindow.

MyWindow.java

I mywindow så utfördes hela programmet. I den så arbetas ut klickande, resizing och ritning. Programmet arbetar mest ifrån att få information från actionPerformed(); och sen distribuerar den formeln ut till andra formler. När man trycker på en knapp så ritas figuren ut och allt som behöver hända runt den händer.

Problem

Hade lite problem med att veta vilken knapp man trycker på i actionPerformed, men använde mig av Action Command för att kommunicera.

Hade också problem med att faktiskt rita ut saker, för först använde jag mig av en Buttongroup, men sen kom jag på att det bara är trevligare och mer effektivt att använda en Arraylist istället.

Hade problem med att fixa en bra layout manager för projektet, hade lite strull med det, men sen så skapade jag ett nytt projekt för testning och det verkar att det var simplare än jag trodde, så jag applicerade det på så sätt.

Slutsats

Tyckte det gick ganska bra. Har lärt mig att man borde fixa layouten först, eftersom om man har en massa andra saker i koden så kan det bara överkomplicera det.

Bestämde mig att ändra bakgrundsfärgen på knapparna istället för textens färg, pga jag tyckte det såg bättre ut. Anledningen till att jag satte dit loggorna på alla rutorna runt den centrala rutan när man är färdig är för att, när man är färdig så skulle knapparna ändra färg till vinnaren, och loggan går bra med det, för man ser bara en del av den när man vinner, och jag tycker det blir mer intressant design,

Referenser

Använde inga referenser för denna labbrapport, men använde mig av denna vid actioncommand:

<https://examples.javacodegeeks.com/desktop-java/swing/jbutton/set-action-command-for-jbutton/>