**ReadMe – "Teammate" web project**

**Group 22**

תקציר:

מטרת האתר היא לספק פלטפורמה לניהול קבוצות ספורט חובבניות בצורה קלה ונוחה.   
האתר מאפשר ליצור ולנהל קבוצות, להזמין חברים, לתאם משחקים ולהגדיר מועדים ומיקומים. לאחר המשחקים, חברי הקבוצה יוכלו להזין תוצאות וליצור נתונים סטטיסטיים אישיים וקבוצתיים.

תוכן עניינים:

1. מבנה הדפים – HTML
2. עיצוב – CSS
3. פונקציונליות – JavaScript

מבנה הדפים – HTML

* עמוד הבית (Home): עמוד הכניסה לאתר בו ניתן לבצע התחברות או הרשמה וכפתור מרכזי של תחילת משחק המוביל לעמוד חיפוש קבוצה שזה השלב הבא בתהליך.
* התחברות (Log in): דף התחברות למשתמשים קיימים (בעלי מייל וסיסמה).
* הרשמה (Sign up): דף הרשמה למשתמשים חדשים.
* אודות (About): דף המספק מידע אודות החברה, הייעוד, החזון והצוות.
* לוח מחוונים (Dashboard): הדף מספק מידע עם חווית תצוגה למשתמש אודות נתוני המשחקים בהם השתתף, הצלחות והפסדים.
* מצא קבוצה (Find Your Team): הדף מציג את הקבוצות הקיימות כאשר ניתן להצטרף לקבוצה מבין האפשרויות או ליצור קבוצה חדשה בעזרת כפתור +
* יצירת משחק (Create a new game): דף בו ניתן ליצור משחק (תפיסת מגרש) לאחר שיוך לקבוצה קיימת והזנת שאר הפרטים.
* תוצאות (Results): בדף זה מוצגות תוצאות משחקים של כלל הקבוצות החברות באתר.

אלמנטים חוזרים:

FOOTER- מעודד משתמשים לעקוב אחרינו במדיה החברתית.  
NAVIGATION – מכיל ניווט לכל עמודי האתר, אפשרות להתחבר/להירשם, חיפוש באתר ועדכונים.

עיצוב – CSS:

* אנימציית כדור מרחף בעמודי הרשמה והתחברות
* עיצוב רספונסיבי (התאמה לכל גודל מסך)

פונקציונליות – JavaScript:

פונקציות עיקריות-   
1. **טיפול בטפסים:**

* בדיקה של תקינות קלטים (מייל חוקי, סיסמה עומדת בדרישות).
* הצגת הודעות שגיאה במקרה של קלט לא תקין.
* מעבר דינמי בין דפים לאחר התחברות מוצלחת.

2. **וולידציות**

* אימות שהשדות אינם ריקים.
* דרישות סיסמה (מינימום תווים, אות גדולה, מספר).
* בדיקת אימייל בפורמט חוקי.

3. **ניווט דינמי וטעינת תוכן**

* הצגת נתוני המשתמש בלוח המחוונים.
* טעינת קבוצות קיימות בעמוד “מצא קבוצה”.
* יצירת משחק ושמירתו לנתוני המשתמש.

4. **שמירת נתונים באופן מקומי**

* שימוש ב-Local Storage לשמירת נתוני משתמשים זמניים.
* חיבור ל-API חיצוני (אם קיים) לצורך ניהול נתונים.

ולידציות-

1. **שם מלא:**

* מינימום 2 תווים לכל חלק.
* ניתן להזין אותיות בלבד (עברית/אנגלית) ורווחים.
* חובה לכלול שם פרטי ושם משפחה.

2. **אימייל:**

* פורמט תקין, לדוגמה [user@example.com-](mailto:user@example.com-)
* אימות שהמייל אינו בשימוש במערכת.

3. **שם משתמש:**

* בין 3 ל-20 תווים.
* אותיות ומספרים בלבד, ללא רווחים או תווים מיוחדים.
* שם משתמש חייב להיות ייחודי במערכת.

3. **סיסמה:**

* מינימום 8 תווים.
* לפחות אות גדולה אחת.
* לפחות מספר אחד.
* לפחות תו מיוחד אחד (כגון: @, #, !, $, %).

4. **פרטי משחק:**

* שם המשחק: לפחות 3 תווים, ללא תווים מיוחדים למעט - ו \_.
* מיקום המשחק: חובה להזין כתובת חוקית (למשל, שילוב של רחוב, עיר).
* תאריך ושעה:
  + לא ניתן לקבוע משחק בעבר או לא בחצי שנה הקרובה.
  + לוודא שהתאריך בפורמט חוקי (DD/MM/YYYY).
  + השעה חייבת להיות בפורמט 24 שעות (HH:MM).

5. **תוצאות משחק:**

* ניתן להזין רק מספרים חיוביים.
* חובה להזין תוצאה לכל קבוצה המשתתפת במשחק.