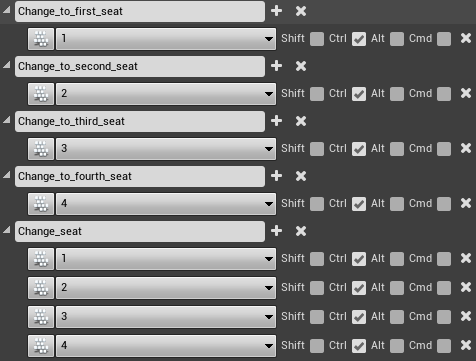
12월 29일

캐릭터를 차량위치에 따른 배치 작업

키 바인딩을 해줌



텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

각 문짝 소켓 가지고 와서 위치를 가지고 옴

텍스트, 실내이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

문짝 소켓 위치

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 실내이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

각 좌석 소켓 가지고 와서 위치를 가지고 옴

텍스트, 실내이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

좌석 소켓 위치

도로, 장치이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 실내이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

차량과 플레이어간의 위치 차이는

SUV 앞쪽 x축 30, 뒤쪽 x축 10

Y축 15

X축 Y축 기준으로 해야됨

Z축 없음

차량 위치

테이블이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

플레이어 위치

왼쪽 첫번째

테이블이(가) 표시된 사진

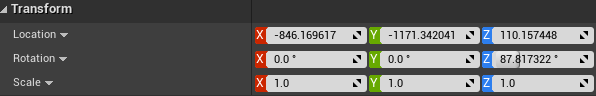
자동 생성된 설명

오른쪽 첫번째

테이블이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

왼쪽 두번째



오른쪽 두번쨰

테이블이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

거리 (가장 합당함, 네개 중에 가장 작은 값으로)

텍스트, 실내이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

캐릭터 왼쪽 첫번째

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

캐릭터 왼쪽 두번째

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

캐릭터 오른쪽 첫번째

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

캐릭터 오른쪽 두번째 85

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

절대값 계산

텍스트, 실내이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

캐릭터 왼쪽 첫번째

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

캐릭터 왼쪽 두번째

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

캐릭터 오른쪽 첫번째

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

캐릭터 오른쪽 두번째

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명