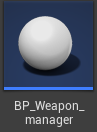
1월 11일

캐릭터와 무기 로직 분리화 작업



UI 매니저를 메인 > UI 모듈로 옮김 (UML 수정함)

따라서 메인 모듈은 아무런 모듈에게 연결 되어있지 않고 UI 모듈은 캐릭터 및 무기 모듈에 연결 되어있으므로 참조 가능

맵에다가 드래그 해서 생성 해줘야됨.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

차량 및 무기들은 위젯 컴포넌트 초기화를 위해 UI를 참조 해야하는데 (F키 누르라는 메시지)

UI는 이를 이미 참조 하고 있기 때문에 불가능임 따라서 델리게이트를 사용.