1월 14일

기존 무기들 삭제 그리고 새로운 무기들로 대체함

테이블이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

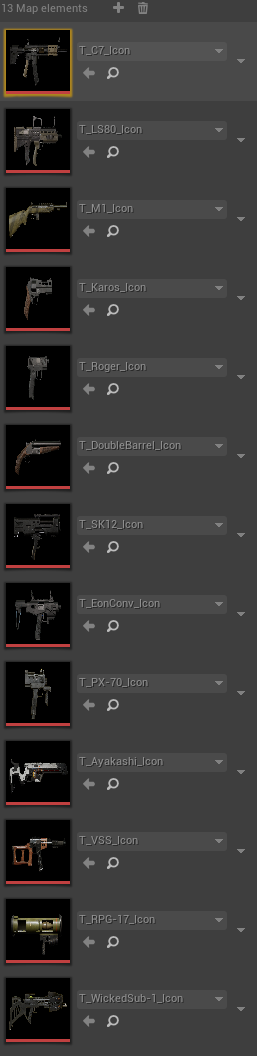
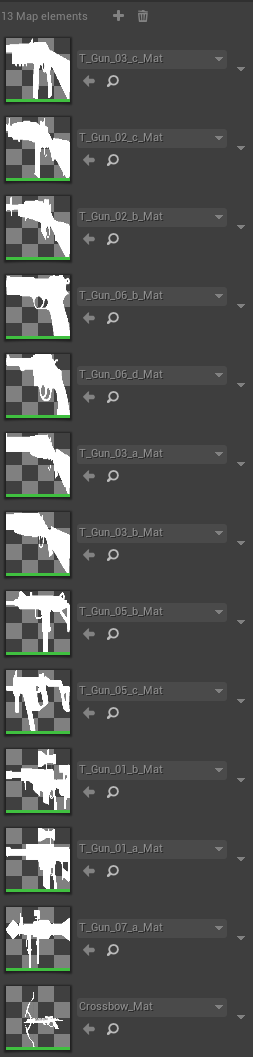
Csv 내 OTHER\_WEAPON\_DATA 생성 여긴 수류탄 및 근접무기가 들어감

총기 데이터에서 불필요한 데이터들이 있기 때문에 구분을 지을 필요가 있음.

텍스트, 스크린샷, 서류이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

각종 UI들은 게임 직후 생성 되기 때문에 UI 매니저에서 임시로 들고 있을 필요가 있음.



직관성을 살리기 위해 명칭 정정

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

인벤토리 UI 내 변수들 명칭 정정 후 클래스에 연동

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

무기 장착칸 색상 변경

텍스트, 실내, 랙, 네트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명