1월 16일

직관성을 높이기 위해 캐릭터 메시 내 해당 소켓들 명칭 정정

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

현재 무기 UI와 연동

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

데이터 테이블 널 포인터 참조로 인한 지속적인 크래시로 인해 static 변수 선언 및 게터 삭제 및 리팩토링

static Fs\_weapon\_data arr\_weapon\_data[MAX\_WEAPON\_COUNT];

static Fs\_vehicle\_data arr\_vehicle\_data[MAX\_VEHICLE\_COUNT];

무기 관리 매니저 리팩토링 및 수정, 기타 버그 수정이 필요함.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명