1월 19일

플레이어 – 무기 매니저 상호작용 버그 수정.

확인된 버그) 무기 중첩 시 2개 습득 완료 / 다음 무기 습득 딜레이는 애니메이션으로

추가된 에셋들 경로 갱신

텍스트, 장치, 스크린샷이(가) 표시된 사진

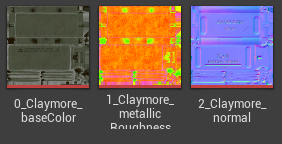
자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

파일명 변경 크레모아 pin\_Top 대신 Claymore로 변경

텍스트, 실내이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

하나로 통일 후 메쉬들은 폴더 새로 만들어서 안에 들어갈거임

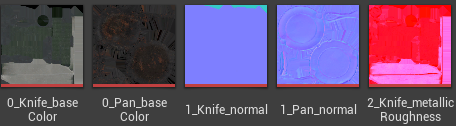
텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

칼 및 후라이팬 메터리얼 및 텍스처 명칭 정정

텍스트, 발사체, 대포알이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명



신규 데이터 테이블 생성

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

