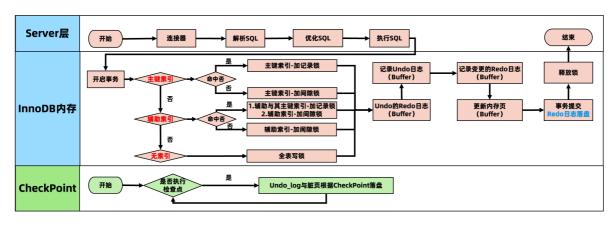
# MySQL锁篇

## 1. 一条update语句

```
1 update tab_user set name='曹操' where id = 1;
```

#### 执行流程:



## 2. MySQL锁介绍

在实际的数据库系统中,每时每刻都在发生锁定,当某个用户在修改一部分数据时,MySQL会通过锁定 防止其他用户读取同一数据。

在处理并发读或者写时,通过实现一个由两种类型的锁组成的锁系统来解决问题。两种锁通常被称为共享锁(shared lock)和排他锁(exclusive lock),也叫读锁(read lock)和写锁(write lock)。

读锁是共享的,是互相不阻塞的。多个客户端在同一时刻可以同时读取同一个资源,而不互相干扰。写锁则是排他的,也就是说一个写锁会阻塞其他的写锁和读锁,这是出于安全策略的考虑,只有这样才能确保在给定的时间里,只有一个用户能执行写入,并防止其他用户读取正在写入的同一资源。

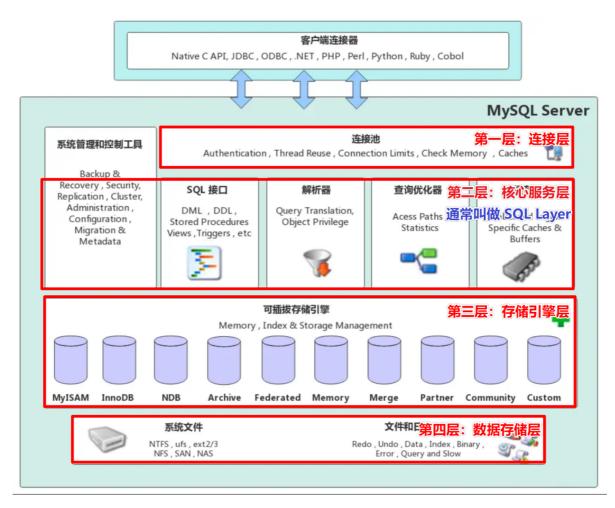
## 2.1 锁分类

#### 按锁粒度分:

• 全局锁: 锁整Database, 由MySQL的SQL layer层实现

• 表级锁: 锁某Table, 由MySQL的SQL layer层实现

• 行级锁: 锁某Row的索引, 也可锁定行索引之间的间隙, 由存储引擎实现【InnoDB】



#### 按锁功能分:

- 共享锁Shared Locks (S锁, 也叫读锁): 为了方便理解,下文我们全部使用读锁来称呼
  - 加了读锁的记录,允许其他事务再加读锁
  - 。 加锁方式: select...lock in share mode
- 排他锁Exclusive Locks (X锁,也叫写锁): 为了方便理解,下文我们全部使用写锁来称呼
  - 。 加了写锁的记录,不允许其他事务再加读锁或者写锁
  - 。 加锁方式: select...for update

## 2.2 什么是全局锁?

全局锁是对整个数据库实例加锁,加锁后整个实例就处于只读状态,后续的DML的写语句,DDL语句,已经更新操作的事务提交语句都将被阻塞。其典型的使用场景是做全库的逻辑备份,对所有的表进行锁定,从而获取一致性视图,保证数据的完整性。

#### 加全局锁的命令为:

1 | flush tables with read lock;

#### 释放全局锁的命令为:

1 unlock tables;

或者断开加锁session的连接,自动释放全局锁。

说到全局锁用于备份这个事情,还是很危险的。因为如果在主库上加全局锁,则整个数据库将不能写入,备份期间影响业务运行,如果在从库上加全局锁,则会导致不能执行主库同步过来的操作,造成主从延迟。

对于innodb这种支持事务的引擎,使用mysqldump备份时可以使用--single-transaction参数,利用mvcc提供一致性视图,而不使用全局锁,不会影响业务的正常运行。而对于有MylSAM这种不支持事务的表,就只能通过全局锁获得一致性视图,对应的mysqldump参数为--lock-all-tables。

#### 举个栗子:

```
1# 提交请求锁定所有数据库中的所有表,以保证数据的一致性,全局读锁【LBCC】2mysqldump -uroot -p --host=localhost --all-databases --lock-all-tables ><br/>/root/db.sql3# 一致性视图【MVCC】4mysqldump -uroot -p --host=localhost --all-databases --single-transaction ><br/>/root/db.sql
```

## 3. 表级锁

## 3.1 什么是表级锁?

MySQL的表级锁有四种:

- 表读锁 (Table Read Lock)
- 表写锁 (Table Write Lock)
- 元数据锁 (meta data lock, MDL)
- 自增锁(AUTO-INC Locks)

## 3.2 表读锁、写锁

## 1) 表锁相关命令

MySQL 实现的表级锁定的争用状态变量:

```
1  # 查看表锁定状态
2 mysql> show status like 'table%';
```

- table\_locks\_immediate: 产生表级锁定的次数;
- table\_locks\_waited: 出现表级锁定争用而发生等待的次数;

#### 表锁有两种表现形式:

- 表读锁 (Table Read Lock)
- 表写锁 (Table Write Lock)

#### 手动增加表锁:

```
lock table 表名称 read(write),表名称2 read(write),其他;
# 举例:
lock table t read; #为表t加读锁
lock table t write; #为表t加写锁
```

#### 查看表锁情况:

```
1 | show open tables;
```

#### 删除表锁:

```
1 unlock tables;
```

### 2) 表锁演示

#### 1. 环境准备

```
CREATE TABLE mylock (
   id int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   NAME varchar(20) DEFAULT NULL,
   PRIMARY KEY (id)

;

insert into mylock (id, NAME) VALUES (1, 'a');
   Insert into mylock (id, NAME) VALUES (2, 'b');
   Insert into mylock (id, NAME) VALUES (3, 'c');
   Insert into mylock (id, NAME) VALUES (4, 'd');
```

### 2. 读锁演示:mylock表加read锁【读阻塞写】

时间	session01	session02
T1	连接MySQL	
T2	获得表mylock的Read Lock锁定: lock table mylock read;	连接MySQL
T3	当前Session可以查询该表记录: select * from mylock;	其他Session也可以查询该表的记录: select * from mylock;
T4	当前Session不能查询其他没有锁定的 表:	其他Session可以查询或更新未锁定的表:

时	select * from t;	update t set c='张飞' where id=1 session02
间	当前Session插入或更新 <b>锁定的表</b> 会提示	其他Session插入或更新锁定表 <b>会一直等待</b>
T5	错误: insert into mylock (name) values('e');	获取锁: insert into mylock (name) values('e');
Т6	释放锁: unlock tables;	插入成功:

```
1 -- Session01
2 # 获得表mylock的Read Lock锁定:
3 lock table mylock read;
4 # 当前Session可以查询该表记录:
5 select * from mylock;
6 # 当前Session不能查询其他没有锁定的表:
7 select * from t;
8 # 当前Session插入或更新锁定的表会提示错误:
9 insert into mylock (name) values('e');
10 # 释放锁:
11 unlock tables;
12
13 -- Session02
14 # 其他Session也可以查询该表的记录:
15 select * from mylock;
16 # 其他Session可以查询或更新未锁定的表:
17 update t set c='张飞' where id=1;
18 # 其他Session插入或更新锁定表会一直等待获取锁:
19 insert into mylock (name) values('e');
```

#### 3. 写锁演示: mylock表加write锁【写阻塞读】

时间	session01	session02
T1	连接MySQL	待session1开启锁后,session2再获取连 接
T2	获得表mylock的write锁: lock table mylock write;	
Т3	当前session对锁定表的查询+更新+插入操作都可以执行: select * from mylock where id=1; insert into mylock (name) values('e');	连接MySQL
T4		其他session对锁定表的查询被阻塞,需要等待锁被释放 select * from mylock where id=1;
TE	ѿ∇ <i>÷⊩⊱</i> ѴѴ.	共/844 军内未为/48.

注意: MySQL有缓存, 如果在查询过程中没有被阻塞说明查询到的是缓存数据。

```
1 -- Session01
2 # 获得表mylock的write锁:
3 lock table mylock write;
   # 当前session对锁定表的查询+更新+插入操作都可以执行:
   select * from mylock where id=1;
6
   insert into mylock (name) values('e');
   # 释放锁:
7
8
   unlock tables;
9
10 -- Session02
11 # 注意: 待session1开启锁后, session2再获取连接
12 # 其他session对锁定表的查询被阻塞,需要等待锁被释放
13 | select * from mylock where id=1;
14 # 获得锁,返回查询结果:
```

## 3.3 元数据锁

### 1) 元数据锁介绍

元数据锁不需要显式指定,在访问一个表的时候会被自动加上,锁的作用是保证读写的正确性。

可以想象一下:如果一个查询正在遍历一个表中的数据,而执行期间另一个线程对这个表结构做变更,删了一列,那么查询线程拿到的结果跟表结构对不上,肯定是不行的。

因此,**在 MySQL 5.5 版本中引入了元数据锁**,当对一个表做增删改查操作的时候,**加 元数据 读锁**;当 要对表做结构变更操作的时候,**加 元数据 写锁**。

- 读锁是共享的,是互相不阻塞的: 因此你可以有多个线程同时对一张表加读锁,保证数据在读取的 过程中不会被其他线程修改。
- **写锁则是排他的**: 也就是说一个写锁会阻塞其他的写锁和读锁,用来保证变更表结构操作的安全性。因此,如果有两个线程要同时给一个表加字段,其中一个要等另一个执行完才能开始执行。

### 2) 元数据锁演示

时间	session01	session02
T1	开启事务: begin	
T2	加元数据读锁: select * from mylock;	修改表结构: alter table mylock add fint;
T3	提交/回滚事务: [commit/rollback 释 放锁	

```
1 -- Session01
2 # 开启事务:
3 begin;
4 # 加元数据读锁:
5 select * from mylock;
6 # 提交/回滚事务:
7 commit;
8 # 释放锁
9
10
11 -- Session02
12 # 修改表结构:
13 alter table mylock add f int;
14 # 获取锁, 修改完成
```

## 3.4 自增锁(AUTO-INC Locks)

AUTO-INC锁是一种特殊的表级锁,发生涉及AUTO\_INCREMENT列的事务性插入操作时产生。

## 4. 行级锁

## 4.1 什么是行级锁?

MySQL的**行级锁**,是由**存储引擎**来实现的,这里我们主要讲解**InnoDB**的行级锁。**InnoDB行锁是通过给** 索引上的**索引项加锁来实现的**,因此InnoDB这种行锁实现特点:**只有通过索引条件检索的数据, InnoDB才使用行级锁,否则,InnoDB将使用表锁!** 

- InnoDB的行级锁,按照锁定范围来说,分为四种:
  - 。 记录锁 (Record Locks) : 锁定索引中一条记录。
  - 。 间隙锁(Gap Locks): 要么锁住索引记录中间的值,要么锁住第一个索引记录前面的值或者最后一个索引记录后面的值。
  - 临键锁(Next-Key Locks): 是索引记录上的记录锁和在索引记录之前的间隙锁的组合(间隙锁+记录锁)。
  - 插入意向锁(Insert Intention Locks): 做insert操作时添加的对记录id的锁。
- InnoDB的行级锁,按照**功能**来说,分为两种:
  - 。 读锁: 允许一个事务去读一行,阻止其他事务更新目标行数据。同时阻止其他事务加写锁,但不阻止其他事务加读锁。
  - 写锁:允许获得排他锁的事务更新数据,阻止其他事务获取或修改数据。同时阻止其他事务加 读锁和写锁。

### 如何加行级锁?

- 对于UPDATE、DELETE和INSERT语句, InnoDB会自动给涉及数据集加<mark>写锁</mark>;
- 对于普通SELECT语句,InnoDB<mark>不会加任何锁</mark>
- 事务可以通过以下语句手动给记录集加共享锁或排他锁。

#### 案例:

#### 添加读锁:

```
1 | select * from t1_simple where id = 4 lock in share mode;
```

#### 添加写锁:

```
1 | select * from t1_simple where id = 4 for update;
```

## 4.2 行锁四兄弟:记录、间隙、临键和插入意向锁

### 4.2.1 记录锁

记录锁(Record Locks)仅仅锁住索引记录的一行,在单条索引记录上加锁。记录锁锁住的永远是索引,而非记录本身,即使该表上没有任何显示索引,那么innodb会在后台创建一个隐藏的聚簇索引索引,那么锁住的就是这个隐藏的聚簇索引索引。

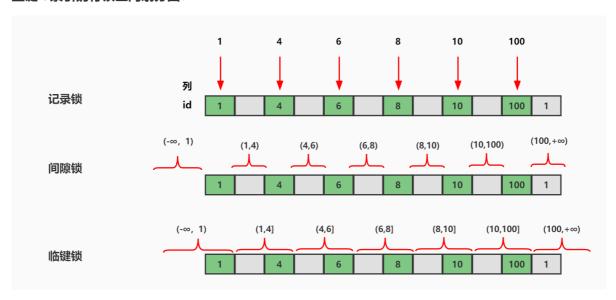
#### 举个栗子:

```
1 -- 加记录读锁
2 select * from t1_simple where id = 1 lock in share mode;
3 -- 加记录写锁
4 select * from t1_simple where id = 1 for update;
5 -- 新增,修改,删除加记录写锁
6 insert into t1_simple values (1, 22);
7 update t1_simple set pubtime=33 where id =1;
8 delete from t1_simple where id =1;
```

#### 4.2.2 间隙锁

- (1) 间隙锁(Gap Locks),仅仅锁住一个索引区间(开区间,不包括双端端点)。
- (2) 在索引记录之间的间隙中加锁,或者是在某一条索引记录之前或者之后加锁,并不包括该索引记录本身。
- (3) 间隙锁可用于防止幻读,保证索引间隙不会被插入数据。
- (4) 在可重复读 (REPEATABLE READ) 这个隔离级别下生效。

#### 主键id索引的行锁区间划分图:



#### session1执行:

```
begin;
select * from t1_simple where id > 4 for update; -- 加间隙锁
-- 临键锁区间(4,100+)
commit;
```

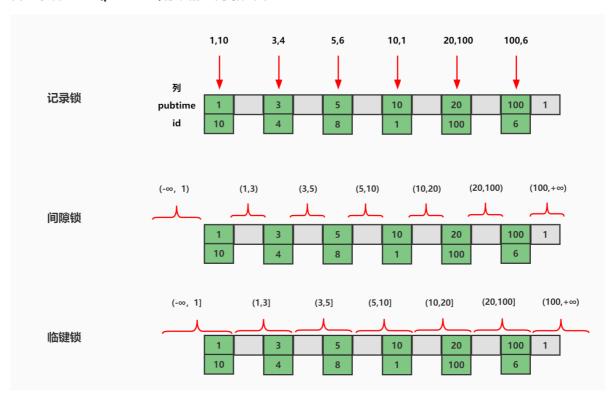
#### session2执行:

```
1 begin;
2 insert into t1_simple values (7,100); -- 阻塞
3 insert into t1_simple values (3,100); -- 成功
4 commit;
```

### 4.2.3 临键锁

- (1) 临键锁(Next-Key Locks)相当于记录锁 + 间隙锁【左开右闭区间】,例如(5,8]
- (2) 默认情况下, innodb使用**临键锁**来锁定记录, 但在不同的场景中会退化
- (3) 当查询的索引含有唯一属性的时候,**临键锁**会进行优化,将其降级为**记录锁**,即仅锁住索引本身,不是范围。

### 普通索引index(pubtime)行锁的区间划分图:



场景	退化成的锁类型
使用Unique index 精确匹配【=】,且记录存在	记录锁
使用Unique index 精确匹配【=】,且记录不存在	间隙锁
使用Unique index 范围匹配【<和>】	临键锁

#### 当前数据库中的记录信息:

```
1 mysql> select * from t1_simple;
```

```
mysql> select * from t1_simple;
 id | pubtime |
  10
            1 |
            3 |
   4
            5 |
   8
           10
   1 |
 100
           20
           100
   3
           100 |
   6
7 rows in set (0.00 sec)
```

### session1执行:

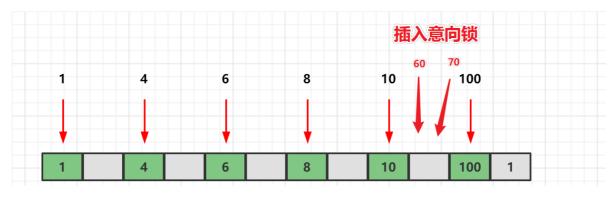
```
begin;
select * from t1_simple where pubtime = 20 for update;
-- 临键锁区间(10,20],(20,100]
commit;
```

session2执行:

```
begin;
insert into t1_simple values (16, 19); -- 阻塞
select * from t1_simple where pubtime = 20 for update; -- 阻塞
insert into t1_simple values (16, 50); -- 阻塞
insert into t1_simple values (16, 101); -- 成功
commit;
```

### 4.2.4 插入意向锁

间隙锁可以帮我们在一定程度上解决幻读问题,但是间隙锁就是最佳的解决思路吗,还有没有优化空间?



```
1 insert into t1_simple values (60, 200); -- 阻塞
2 insert into t1_simple values (70, 300); -- 阻塞
```

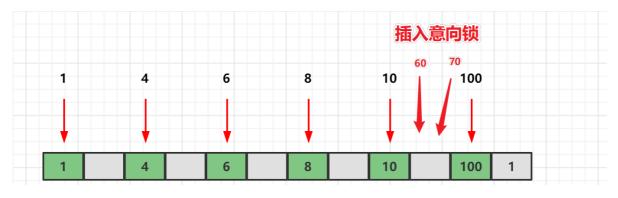
按照之前学习的关于 间隙锁 的知识分析,此时间隙锁的范围是 (11,99),意思是这个范围的 id 都不可以插入。如果是这样的话数据插入效率太低,锁范围比较大,很容易发生锁冲突怎么办?

插入意向锁就是用来解决这个问题的!

#### 什么是插入意向锁?

- (1) 插入意向锁 (Insert Intention Locks) 是一种在 INSERT 操作之前设置的一种特殊的间隙锁。
- (2) 插入意向锁表示了一种插入意图,即当多个不同的事务,同时往同一个索引的同一个间隙中插入数据的时候,它们互相之间无需等待,即不会阻塞。
- (3) 插入意向锁不会阻止插入意向锁,但是插入意向锁会阻止其他**间隙写锁(排他锁)、记录锁。**

举个栗子:有两个事务分别尝试插入值为 60 和 70 的记录,每个事务使用插入意向锁锁定 11 和 99 之间的间隙,但是这两个事务不会相互阻塞,因为行是不冲突的!这就是插入意向锁。



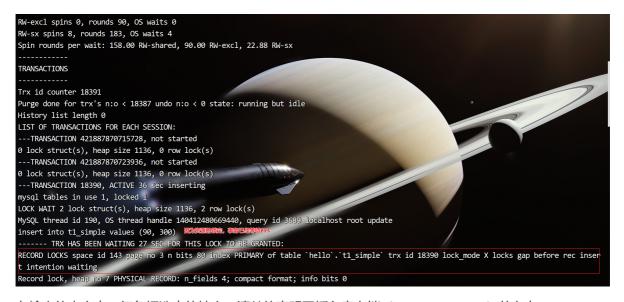
session1执行:

```
begin;
1
2
  insert into t1_simple values (60, 200);
3
  -- 插入意向锁区间(10,100)
4
  commit;
5
  begin;
6
  select * from t1_simple where id > 10 for update;
7
  -- 临键锁(区间)写锁区间(10,100+)
8
  commit;
```

#### session2执行:

```
begin;
1
2
  insert into t1_simple values (70, 300); -- 没有发生阻塞
3
  -- 插入意向锁区间(10,100)
4
  commit:
5
  -- 说明两个插入意向锁之间是兼容的,可以共存!
6
  begin;
  insert into t1_simple values (90, 300); -- 被阻塞, 阻塞的原因在于, 插入意向锁和其他
  写锁之间是互斥的!
8
  commit;
```

趁着阻塞,在新会话中,通过 show engine innodb status\G 指令,可以看到加锁日志信息,重点看 TRANSACTION:



在输出的内容中,红色框选中的地方,清楚的表明了插入意向锁 (insert intention) 的存在。

## 4.3 加锁规则【非常重要】

#### 主键索引

- 等值条件,命中,加记录锁
- 等值条件,未命中,加间隙锁
- 范围条件,命中,包含where条件的临键区间,加临键锁
- 范围条件,没有命中,加间隙锁

#### 辅助索引

- 等值条件,命中,命中记录的辅助索引项+主键索引项加记录锁,辅助索引项两侧加间隙锁
- 等值条件,未命中,加间隙锁
- 范围条件,命中,包含where条件的临键区间加临键锁。命中记录的id索引项加记录锁
- 范围条件,没有命中,加间隙锁

## 4.4 意向锁

### 1) 什么是意向锁?

相当于存储引擎级别的表锁

InnoDB也实现了表级锁,也就是意向锁【Intention Locks】。意向锁是MySQL内部使用的,不需要用户干预。**意向锁和行锁可以共存**,意向锁的主要作用是为了**全表更新数据时的提升性能**。否则在全表更新数据时,需要先检索该范是否某些记录上面有行锁。那么将是一件非常繁琐且耗时操作。

#### 举个栗子:

事务A修改user表的记录r,会给记录r上一把行级的**写锁**,同时会给user表上一把**意向写锁(IX)**,这时事务B要给user表上一个表级的**写锁**就会被阻塞。**意向锁**通过这种方式实现了行锁和表锁共存,且满足事务隔离性的要求。

当我们需要加一个写锁时,需要根据意向锁去判断表中有没有数据行被锁定;

- (1) 如果行锁,则需要遍历每一行数据去确认;
- (2) 如果表锁,则只需要判断一次即可知道有没数据行被锁定,提升性能。

### 2) 作用

- 表明: "某个事务正在某些行持有了锁、或该事务准备去持有锁"
- 意向锁的存在是为了协调行锁和表锁的关系,支持多粒度(表锁与行锁)的锁并存

### 3) 意向锁和读锁、写锁的兼容关系

当事务A上了如下锁					
		IS	IX	S	X
事务B能 否上	IS	是	是	是	否
	IX	是	是	否	否
	S	是	否	是	否
	Х	否	否	否	否

- 意向锁相互兼容:因为IX、IS只是表明申请更低层次级别元素(比如 page、记录)的X、S操作。
- 表级S锁和X、IX锁不兼容:因为上了表级S锁后,不允许其他事务再加X锁。
- 表级X锁和IS、IX、S、X不兼容: 因为上了表级X锁后, 会修改数据。

## 4.5 锁相关参数

InnoDB所使用的行级锁定争用状态查看:

```
1 | mysql> show status like 'innodb_row_lock%';
```

- Innodb\_row\_lock\_current\_waits: 当前正在等待锁定的数量;
- Innodb row lock time: 从系统启动到现在锁定总时间长度;
- Innodb\_row\_lock\_time\_avg: 每次等待所花平均时间;
- Innodb\_row\_lock\_time\_max: 从系统启动到现在等待最常的一次所花的时间;
- Innodb\_row\_lock\_waits: 系统启动后到现在总共等待的次数;

#### 对于这5个状态变量,比较重要的主要是:

- Innodb\_row\_lock\_time\_avg (等待平均时长)
- Innodb row lock waits (等待总次数)
- Innodb\_row\_lock\_time (等待总时长) 这三项。

尤其是当等待次数很高,而且每次等待时长也不小的时候,我们就需要分析系统中为什么会有如此多的 等待,然后根据分析结果着手指定优化计划。

#### 查看事务、锁的sql:

```
1 # 查看锁的SQL
    select * from information_schema.innodb_locks;
    select * from information_schema.innodb_lock_waits;
   # 查看事务SQL
    select * from information_schema.innodb_trx;
    # 查看未关闭的事务详情
6
7
    SELECT
8
       a.trx_id,a.trx_state,a.trx_started,a.trx_query,
       b.ID,b.USER,b.DB,b.COMMAND,b.TIME,b.STATE,b.INFO,
9
       c.PROCESSLIST_USER,c.PROCESSLIST_HOST,c.PROCESSLIST_DB,d.SQL_TEXT
10
11
    FROM
12
       information_schema.INNODB_TRX a
```

```
LEFT JOIN information_schema.PROCESSLIST b ON a.trx_mysql_thread_id = b.id
AND b.COMMAND = 'Sleep'
LEFT JOIN performance_schema.threads c ON b.id = c.PROCESSLIST_ID
LEFT JOIN performance_schema.events_statements_current d ON d.THREAD_ID = c.THREAD_ID;
```

## 5. 行锁分析实战

在介绍完一些背景知识之后,接下来将选择几个有代表性的例子,来详细分析MySQL的加锁处理。从最简单的例子说起,下面两条简单的SQL,他们加的什么锁?

```
1 -- SQL1:
2 select * from t1 where id = 10;
3 -- SQL2:
4 delete from t1 where id = 10;
```

针对这个问题,该怎么回答?

能想象到的一个答案是:

• SQL1:不加锁。因为MySQL是使用多版本并发控制的,读不加锁。

• SQL2: 对id = 10的记录加写锁 (走主键索引)

#### 这个答案对吗?

说不上来。即可能是正确的,也有可能是错误的,已知条件不足,这个问题没有答案。必须还要知道以下的一些前提,前提不同,能给出的答案也就不同。要回答这个问题,还缺少哪些前提条件?

• **前提一**: id列是不是主键?

• 前提二: 当前系统的隔离级别是什么?

• **前提三**: id列如果不是主键,那么id列上有索引吗?

• 前提四: id列上如果有二级索引,那么这个索引是唯一索引吗?

• 前提五: 两个SQL的执行计划是什么?索引扫描?全表扫描?

没有这些前提,直接就给定一条SQL,然后问这个SQL会加什么锁,都是很业余的表现。而当这些问题有了明确的答案之后,给定的SQL会加什么锁,也就一目了然。下面,我们将这些问题的答案进行组合,然后按照从易到难的顺序,逐个分析每种组合下,对应的SQL会加哪些锁?

注:下面的这些组合,需要做一个前提假设,也就是有索引时,执行计划一定会选择使用索引进行过滤(索引扫描)。但实际情况会复杂很多,真正的执行计划,还是需要根据MySQL输出的为准!!!

#### • 读已提交【RC】隔离级别

。 组合一: id列是主键,

组合二: id列是二级唯一索引组合三: id列是二级非唯一索引组合四: id列上没有索引

五百百.10万<u>五</u>万万万

#### • 可重复读【RR】隔离级别

。 组合五: id列是主键

组合六: id列是二级唯一索引组合七: id列是二级非唯一索引组合八: id列上没有索引

• 组合九: Serializable隔离级别

排列组合还没有列举完全,但是看起来,已经很多了。真的有必要这么复杂吗?

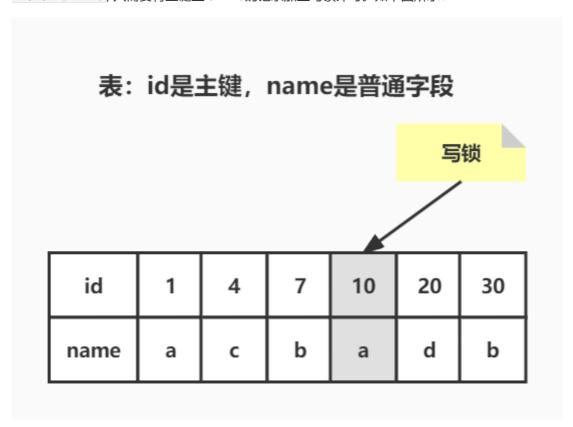
事实上,要分析加锁,就是需要这么复杂。但是从另一个角度来说,只要你选定了一种组合,SQL需要加哪些锁,其实也就确定了。接下来,就让我们来逐个分析这9种组合下的SQL加锁策略。

## 5.1 读已提交RC

注:在前面八种组合下,也就是RC,RR隔离级别下SQL1:**select操作均不加锁,采用的是快照读**,因此在下面的讨论中就忽略了,**主要讨论SQL2:delete操作的加锁**。

### 1) 组合一: id主键

这个组合,是最简单,最容易分析的组合。**id是主键,RC隔离级别**,给定SQL: delete from t1 where id = 10;只需要将主键上id = 10的记录加上写锁即可。如下图所示:

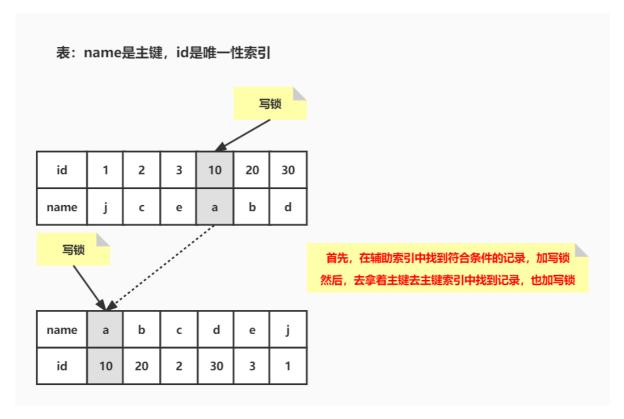


结论: id是主键时,此SQL只需要在id=10这条记录上加写锁即可。

### 2) 组合二: id唯一索引

这个组合,**id不是主键,而是一个Unique的二级索引键值**。那么在RC隔离级别下,<u>delete from t1</u> where id = 10; 需要加什么锁呢?

见下图:



此组合中,id是unique索引,而主键是name列。此时,加锁的情况由于组合一有所不同。由于id是unique索引,因此delete语句会选择走id列的索引进行where条件的过滤,在找到id=10的记录后,首先会将unique索引上的id=10索引记录加上**写锁**,同时,会根据读取到的name列,回主键索引(聚簇索引),然后将聚簇索引上的name = 'd'对应的主键索引项加**写锁**。

#### 为什么聚簇索引上的记录也要加锁?

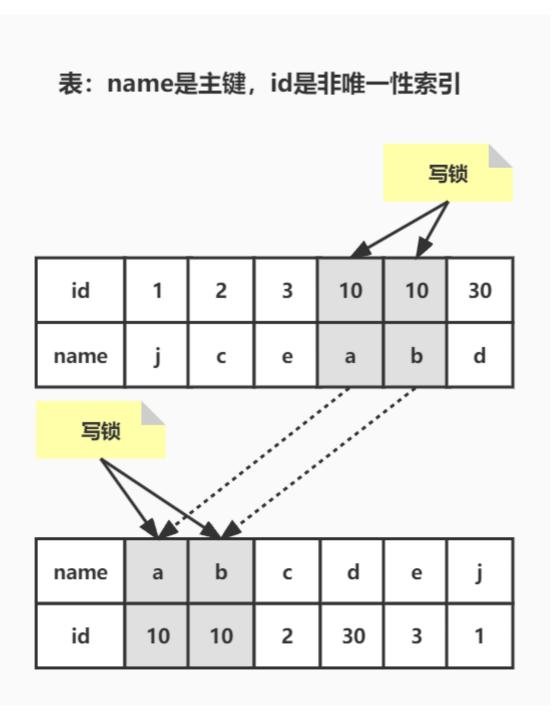
试想一下,如果并发的一个SQL,是通过主键索引来更新: update t1 set id = 100 where name = 'a'; 此时,如果delete语句没有将主键索引上的记录加锁,那么并发的update就会感知不到delete语句的存在,违背了同一记录上的更新/删除需要串行执行的约束。

**结论**:若id列是unique列,其上有unique索引。那么SQL需要加两个**写锁**,一个对应于id unique索引上的id = 10的记录,另一把锁对应于聚簇索引上的【name='d',id=10】的记录。

## 3) 组合三: id非唯一索引

相对于组合一、二,组合三又发生了变化,隔离级别仍旧是RC不变,但是id列上的约束又降低了,id列不再唯一,只有一个普通的索引。假设 $delete\ from\ t1\ where\ id=10$ ; 语句,仍旧选择id列上的索引进行过滤where条件,那么此时会持有哪些锁?

同样见下图:



根据此图,可以看到,首先,id列索引上,满足id = 10查询条件的记录,均已加锁。同时,这些记录对应的主键索引上的记录也都加上了锁。与组合二唯一的区别在于,组合二最多只有一个满足等值查询的记录,而组合三会将所有满足查询条件的记录都加锁。

**结论**:若id列上有非唯一索引,那么对应的所有满足SQL查询条件的记录,都会被加锁。同时,这些记录在主键索引上的记录,也会被加锁。

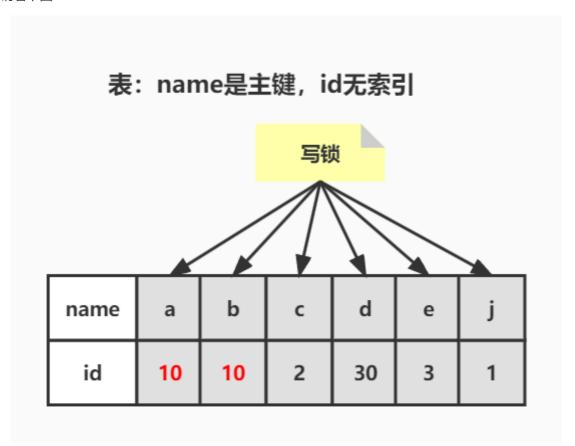
### 4) 组合四: id无索引

相对于前面三个组合,这是一个比较特殊的情况。id列上没有索引, $where\ id=10$ ;这个过滤条件,没法通过索引进行过滤,那么只能走全表扫描做过滤。

对应于这个组合, SQL会加什么锁?或者是换句话说, 全表扫描时, 会加什么锁?

这个答案也有很多:有人说会在表上加**写锁**;有人说会将聚簇索引上,选择出来的id = 10;的记录加上**写锁**。那么实际情况呢?

#### 请看下图:



**由于id列上没有索引,因此只能走聚簇索引,进行全部扫描**。从图中可以看到,满足删除条件的记录有两条,但是,聚簇索引上所有的记录,都被加上了**写锁**。无论记录是否满足条件,全部被加上**写锁**。既不是加表锁,也不是在满足条件的记录上加行锁。

有人可能会问? 为什么不是只在满足条件的记录上加锁呢?

这是由于MySQL的实现决定的。如果一个条件无法通过索引快速过滤,那么存储引擎层面就会将所有记录加锁后返回,然后由MySQL Server层进行过滤。因此也就把所有的记录,都锁上了。

注:在实际的实现中,MySQL有一些改进,在MySQL Server过滤条件,发现不满足后,会调用 unlock\_row方法,把不满足条件的记录放锁。这样做,保证了最后只会持有满足条件记录上的 锁,但是每条记录的加锁操作还是不能省略的。

**结论**:若id列上没有索引,SQL会走聚簇索引的全扫描进行过滤,由于过滤是由MySQL Server层面进行的。因此每条记录,无论是否满足条件,都会被加上**写锁**。但是,为了效率考量,MySQL做了优化,对于不满足条件的记录,会在判断后放锁,最终持有的,是满足条件的记录上的锁,但是不满足条件的记录上的加锁/放锁动作不会省略。

上面的四个组合,都是在RC隔离级别下的加锁行为,接下来的四个组合,是在RR隔离级别下的加锁行为。

## 5.2 可重复RR

### 1) 组合五: id主键

与组合一是一致的

2) 组合六: id唯一索引

与组合二是一致的

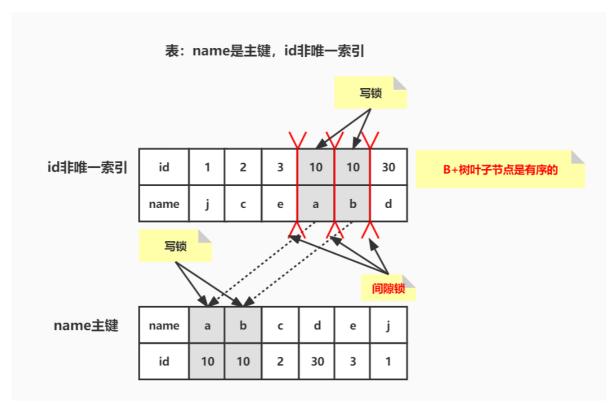
3) 组合七: id非唯一索引

还记得MySQL的四种隔离级别的区别吗?

• RC隔离级别允许幻读,而RR隔离级别,不允许存在幻读。

### 那么RR隔离级别下,如何防止幻读呢?

看下面这幅图:



相对于组合三最大的区别在于,组合七中多了一个间隙锁。**其实这个多出来的间隙锁,就是RR隔离级别,相对于RC隔离级别,不会出现幻读的关键**。

所谓幻读,就是同一个事务,连续做两次当前读 (例如: select \* from t1 where id = 10 for update;),那么这两次当前读返回的是完全相同的记录 (记录数量一致,记录本身也一致),第二次的当前读,不会比第一次返回更多的记录 (幻象)。记录本身的一致性是可重复性,使用MVCC来解决。

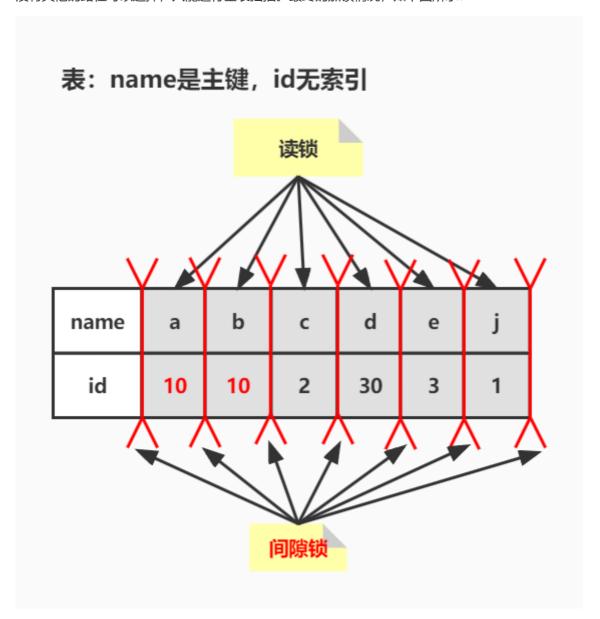
**如何保证两次当前读返回一致的记录?** 那就需要在第一次当前读与第二次当前读之间,其他的事务不会插入新的满足条件的记录并提交。为了实现这个功能,间隙锁应运而生。

#### 结论:

RR隔离级别下,id列上有一个非唯一索引,对应SQL: delete from t1 where id = 10; 首先,通过id索引定位到第一条满足查询条件的记录,加记录上的写锁,加GAP上的间隙锁,然后加主键聚簇索引上的记录写锁,然后返回;然后读取下一条,重复进行。直至进行到第一条不满足条件的记录[11,f],此时,不需要加记录写锁,但是仍旧需要加间隙锁,最后返回结束。

### 4) 组合八: id无索引

组合八,RR隔离级别下的最后一种情况,**id列上没有索引**。此时SQL:**delete from t1 where id = 10**; 没有其他的路径可以选择,只能进行全表扫描。最终的加锁情况,如下图所示:



如图,这是一个很恐怖的现象。首先,聚簇索引上的所有记录,都被加上了**写锁**。其次,聚簇索引每条记录间的间隙,也同时被加上了间隙锁。这个示例表,只有6条记录,一共需要6个记录锁,7个间隙锁。试想,如果表上有1000万条记录呢?

在这种情况下,这个表上,除了不加锁的快照度,其他任何加锁的并发SQL,均不能执行,不能更新,不能删除,不能插入,全表被锁死。

当然,跟组合四类似,这个情况下,MySQL也做了一些优化,就是所谓的semi-consistent read。semi-consistent read开启的情况下,对于不满足查询条件的记录,MySQL会提前放锁。针对上面的这个用例,就是除了记录[d,10],[g,10]之外,所有的记录锁都会被释放,同时不加间隙锁。

**semi-consistent read如何触发?** 要么是RC隔离级别,要么是RR隔离级别,同时设置了**innodb\_locks\_unsafe\_for\_binlog** 参数。

**结论**:在RR隔离级别下,如果进行全表扫描的当前读,那么会锁上表中的所有记录,同时会锁上聚簇索引内的所有间隙,杜绝所有的并发 更新/删除/插入 操作。当然,也可以通过触发semi-consistent read,来缓解加锁开销与并发影响,但是semi-consistent read本身也会带来其他问题,不建议使用。

## 5.3 串行化Serializable

对于SQL2来说,Serializable隔离级别与RR隔离级别组合八情况完全一致,因此不做介绍。

```
1 delete from t1 where id = 10
```

Serializable隔离级别,影响的是SQL1这条SQL:

```
1 | select * from t1 where id = 10
```

在RC, RR隔离级别下,都是快照读,不加锁。但是在Serializable隔离级别,SQL1会加读锁,也就是说快照读不复存在,**MVCC并发控制降级为LBCC**。

#### 结论:

在MySQL/InnoDB中,所谓的读不加锁,并不适用于所有的情况,而是隔离级别相关的。Serializable隔离级别,读不加锁就不再成立,所有的读操作,都是当前读。

## 5.4 复杂SQL加锁分析

再来看一个稍微复杂点的SQL,用于说明MySQL加锁的另外一个逻辑。

SQL用例如下:

```
delete from t1 where pubtime > 1 and pubtime < 20 and userid='hero' and commit is not null;
```

#### 如图中的SQL, 会加什么锁?

假定在RR隔离级别下,同时,假设SQL走的是idx\_t1\_pu(pubtime, userid)索引

组合索引: idx\_t1\_pu (pubtime, userid)

组	pubtime	1	3	5	10	20	100
合索	userid	hero	ууу	hero	hero	bbb	hero
引	id	10	4	8	1	100	6

id是主键,其他列userid, blogid, pubtime, comment

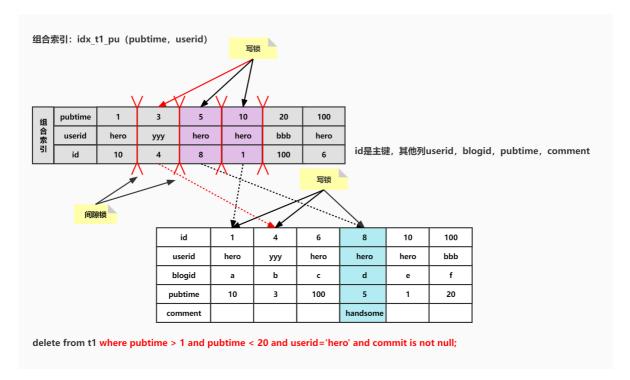
id	1	4	6	8	10	100
userid	hero	ууу	hero	hero	hero	bbb
blogid	a	b	с	d	e	f
pubtime	10	3	100	5	1	20
comment				handsome		

delete from t1 where pubtime > 1 and pubtime < 20 and userid='hero' and commit is not null;

在详细分析这条SQL的加锁情况前,还需要有一个知识储备,那就是一个SQL中的where条件如何拆分?在这里,我直接给出分析后的结果:

- **Index key:** pubtime > 1 and puptime < 20。此条件,用于确定SQL在idx\_t1\_pu索引上的查询范围。
- **Index Filter:** userid = 'hero'。此条件,可以在idx\_t1\_pu索引上进行过滤,但不属于Index Key。
- **Table Filter:** comment is not NULL。此条件,在idx\_t1\_pu索引上无法过滤,只能在SQL-Layer 上过滤。

在分析出SQL where条件的构成之后,再来看看这条SQL的加锁情况(默认隔离级别RR)如下图所示:



从图中可以看出,在RR隔离级别下,由Index Key所确定的范围,被加上了间隙锁;Index Filter锁给定的条件视MySQL的版本而定【图中,用红色箭头标出的写锁是否要加,与ICP有关】

- 不支持ICP, 因此Index Filter在MySQL Server层过滤,不满足Index Filter的记录,也需要加上记录写锁;
- 支持了ICP,则在index上过滤,则不满足Index Filter的记录,无需加记录写锁;

而Table Filter对应的过滤条件,则在聚簇索引中读取后,在MySQL Server层面过滤,因此聚簇索引上也需要写锁。最后,选取出了一条满足条件的记录 [8,hero,d,5,handsome],但是加锁的数量,要远远大于满足条件的记录数量。

#### 结论:

在RR隔离级别下,针对一个复杂的SQL,首先需要提取其where条件。

- Index Key确定的范围,需要加上间隙锁;
- Index Filter过滤条件,视MySQL版本是否支持ICP,若支持ICP,则不满足Index Filter的记录,不加写锁,否则需要写锁;
- Table Filter过滤条件,无论是否满足,都需要加写锁。

## 6. 死锁原理

深入理解MySQL如何加锁,有两个比较重要的作用:

- 可以根据MySQL的加锁规则,写出不会发生死锁的SQL;
- 可以根据MySQL的加锁规则, 定位出线上产生死锁的原因;
- 可以根据MySQL的加锁规则,透过现象看本质,理解数据库层面 阻塞执行的根本原因

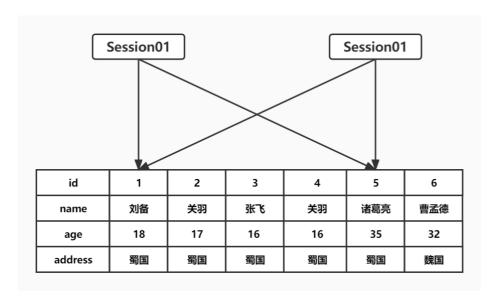
## 6.1 什么是死锁?

### 情况01

```
CREATE TABLE `t1_deadlock` (
      `id` int(11) NOT NULL,
2
      `name` varchar(100) DEFAULT NULL,
     `age` int(11) NOT NULL,
     `address` varchar(255) DEFAULT NULL,
5
6
     PRIMARY KEY (`id`),
7
     KEY `idx_age` (`age`) USING BTREE,
     KEY `idx_name` (`name`) USING BTREE
8
   ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4;
9
10
11
    Insert into t1_deadlock(id,name,age,address) values (1,'刘备',18,'蜀国');
    Insert into t1_deadlock(id,name,age,address) values (2,'关羽',17,'蜀国');
12
   Insert into t1_deadlock(id,name,age,address) values (3,'张飞',16,'蜀国');
   Insert into t1_deadlock(id,name,age,address) values (4,'关羽',16,'蜀国');
    Insert into t1_deadlock(id,name,age,address) values (5,'诸葛亮',35,'蜀国');
15
   Insert into t1_deadlock(id,name,age,address) values (6,'曹孟德',32,'魏国');
```

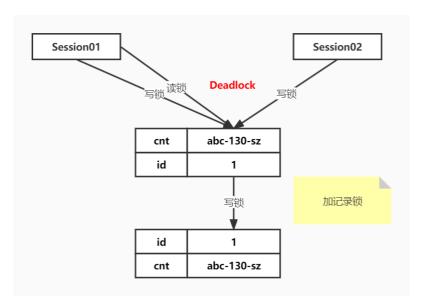
下面,来看看两个死锁的例子 **一个是两个Session的两条SQL产生死锁;另一个是两个Session的一条 SQL,产生死锁**:

时刻	session01	session02
T1	begin;	begin;
T2	select * from t1_deadlock where id=1 for update;	
T3		delete from t1_deadlock where id=5;
T4	update t1_deadlock set name='qqq' where id=5;	
T5	死锁	delete from t1_deadlock where id=1;
Т6	commit;	commit;



```
1 -- Session01
2
   begin;
3
4 | select * from t1_deadlock where id=1 for update;
5
6 update t1_deadlock set name='qqq' where id=5;
7
8 commit;
9
10 -- Session02
11 begin;
12
delete from t1_deadlock where id=5;
14
15 delete from t1_deadlock where id=1;
16 -- 死锁
17
   commit;
```

### 情况02



```
CREATE TABLE `t1_deadlock03` (
id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
cnt` varchar(32) DEFAULT NULL,
```

```
4 PRIMARY KEY (`id`),
 5
     UNIQUE index `idx_cnt` (`cnt`) USING BTREE
 6 ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4;
 7
 8 insert into t1_deadlock03(id,cnt) values (1,'abc-130-sz');
 9
10
11 | select * from t1_deadlock03
    -- Session01
12
13
    begin;
14
15
    delete from t1_deadlock03 where cnt='abc-130-sz';
16
17
    insert into t1_deadlock03(cnt) values ('abc-130-sz'); -- 在加写锁之前会先加读锁
18
19 commit;
20
21 -- Session01
22
    begin;
23
    delete from t1_deadlock03 where cnt='abc-130-sz';
24
25
26 commit;
```

#### 结论:

死锁的发生与否,并不在于事务中有多少条SQL语句,【**死锁的关键在于**】:两个(或以上)的Session【加锁的顺序】不一致。

查询最近一次死锁日志

```
1 | SHOW ENGINE INNODB STATUS;
```

```
1 -----
2
   LATEST DETECTED DEADLOCK
   _____
3
4
   2022-10-21 22:31:09 0x7ff508111700
   *** (1) TRANSACTION:
5
   TRANSACTION 6083, ACTIVE 5 sec starting index read
   mysql tables in use 1, locked 1
7
   LOCK WAIT 2 lock struct(s), heap size 1136, 1 row lock(s)
   MySQL thread id 690, OS thread handle 140690379863808, query id 4831
    192.168.200.1 root updating
10 delete from t1_deadlock03 where cnt ='abc-130-sz'
   *** (1) WAITING FOR THIS LOCK TO BE GRANTED:
11
    RECORD LOCKS space id 92 page no 4 n bits 72 index idx_cnt of table
12
    `hello`.`t1_deadlock03` trx id 6083 lock_mode X waiting
13
    Record lock, heap no 3 PHYSICAL RECORD: n_fields 2; compact format; info
    bits 32
14
    0: len 10; hex 6162632d3133302d737a; asc abc-130-sz;;
    1: len 4; hex 80000002; asc
                                ;;
15
16
    *** (2) TRANSACTION:
17
```

```
18 TRANSACTION 6078, ACTIVE 8 sec inserting
19
    mysql tables in use 1, locked 1
20 4 lock struct(s), heap size 1136, 3 row lock(s), undo log entries 2
    MySQL thread id 696, OS thread handle 140690379052800, query id 4835
    192.168.200.1 root update
22
    insert into t1_deadlock03(cnt) values ('abc-130-sz')
   *** (2) HOLDS THE LOCK(S):
23
    RECORD LOCKS space id 92 page no 4 n bits 72 index idx_cnt of table
    `hello`.`t1_deadlock03` trx id 6078 lock_mode x locks rec but not gap
25
    Record lock, heap no 3 PHYSICAL RECORD: n_fields 2; compact format; info
26
    0: len 10; hex 6162632d3133302d737a; asc abc-130-sz;;
27
    1: len 4; hex 80000002; asc
                                    ;;
28
   *** (2) WAITING FOR THIS LOCK TO BE GRANTED:
29
    RECORD LOCKS space id 92 page no 4 n bits 72 index idx_cnt of table
30
    `hello`.`t1_deadlock03` trx id 6078 lock mode S waiting
    Record lock, heap no 3 PHYSICAL RECORD: n_fields 2; compact format; info
31
    0: len 10; hex 6162632d3133302d737a; asc abc-130-sz;;
32
    1: len 4; hex 80000002; asc
33
                                   ;;
34
35
    *** WE ROLL BACK TRANSACTION (1)
```

## 6.2 如何避免死锁呢?

MySQL默认会主动探知死锁,并回滚某一个影响最小的事务。等另一事务执行完成之后,再重新执行该事务。

- 1. 注意程序的逻辑: 根本的原因是程序逻辑的顺序交叠, 最常见的是交差更新
- 2. 保持事务的轻量: 越是轻量的事务, 占有越少的锁资源, 这样发生死锁的几率就越小
- 3. 提高运行的速度:避免使用子查询,尽量使用主键等等
- 4. 尽量快提交事务,减少持有锁的时间:越早提交事务,锁就越早释放