**题目19：图书管理信息系统的设计与实现。图书管理一般包括：图书采编、图书编目、图书查询及图书流通（借、还书）等，请编程实现上述功能。**

要求：（1）设计图书管理的存储结构，输入若干种书的记录。（2）实现关于书号、书名、作者及出版社的图书查询；（3）实现图书的借还子系统，包括建立读者文件、借还书文件、读者管理及图书借还等相关处理。