

# SEJARAH

## Interaksi Manusia Komputer



**1973**

Xerox Alto, dikembangkan oleh Xerox pada tahun 1973. Alto memiliki sketsa pertama dari Graphical User Interface (GUI) yang kemudian menjadi inspirasi untuk Macintosh dan Windows.

**1977**

Steve Wozniak merilis Apple II yang hadir dengan RAM 4 KB tetapi dapat diperluas hingga 48 KB. Selain itu, itu termasuk BASIC interpreter, grafik, dan monitor warna.



**1981**

IBM meluncurkan komputer pribadi pertamanya, IBM PC. Dengan versi sistem operasi Microsoft BASIC, komputer hanya dilengkapi keyboard karena televisi dapat digunakan sebagai monitor.

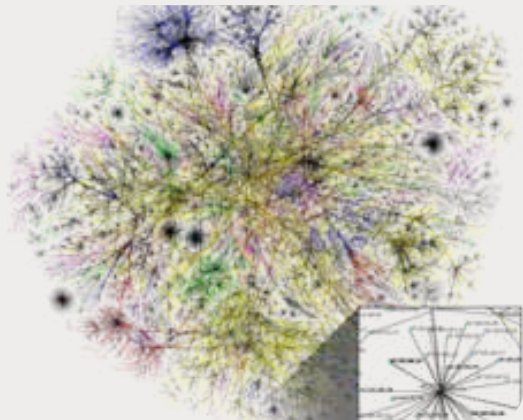
**1983**

Apple merilis The Lisa, komputer komersial pertama dengan antarmuka pengguna grafis (GUI), sebuah kemajuan yang pada akhirnya membuat komputer dapat digunakan tanpa pelatihan khusus.



# 1984

Apple merilis Macintosh. Pilihannya disusun dalam menu dan terdapat ikon yang dapat diklik untuk mengoperasikan program. Ikon-ikon ini, seperti tempat sampah, merupakan representasi dari dunia nyata.



# 1990

Era Internet dan komunikasi. Email menjadi populer, mengubah komputer menjadi alat komunikasi. Hasilnya, kajian Interaksi Manusia-Komputer terintegrasi dengan sosiologi.

# 1998

Raksasa Google. Didirikan pada tahun 1998 oleh Larry Page dan Sergey Brin, perusahaan ini selamanya akan mengubah cara kita membuat dan menangani konten.



# 2000

Abad 20 era device dan dampak sosial. Pendekatan desain lebih menekankan interaksi kompleks antara manusia, ruang, dan teknologi. Hiburan, kesenangan, dan rasa ingin tahu untuk menjelajah telah menjadi tema utama desain.

## Sumber dan Referensi

Foto:  
[en.wikipedia.org](https://en.wikipedia.org)

Materi:  
[aelaschool.com/en/interactiondesign/human-computer-interaction-everything-you-need-to-know/](https://aelaschool.com/en/interactiondesign/human-computer-interaction-everything-you-need-to-know/)