

# [Innovations technologiques]

## Projet 7

*Tâches asynchrones*

### 1 Enoncé

Il est demandé d'améliorer le projet 6 en déportant certaines fonctionnalités dans une tâche asynchrone :

- la récupération de la map
- un mécanisme de connexion

### 2 Cahier des charges

#### 2.1 Connexion

Au démarrage de l'application, un formulaire doit demander à l'utilisateur de saisir son login et son mot de passe, puis de cliquer sur un bouton. La vérification du login et du mot de passe se fera alors en arrière-plan.

Si l'utilisateur ne peut pas se connecter, le message suivant apparaîtra dans un fond rouge:

**IMPOSSIBLE DE SE CONNECTER**

#### **Contrainte**

Le login et le mot de passe permettant d'accéder à l'application seront stockés « en dur » dans la classe représentant la tâche asynchrone.

#### 2.2 Récupération de la map

La map sera générée dans une tâche asynchrone, et renvoyée vers l'activité devant l'afficher.

### 3 Remise du travail

Le projet doit être apporté en classe pour le cours de la semaine suivante.