

Mapeamento de Cargos da Diretoria de Projetos

Desenvolvedor:

Tarefas e atribuições:

- Desenvolver os sistemas web e mobile utilizando as ferramentas designadas, e atendendo às especificações dos clientes, seguindo as boas práticas de programação para gerar projetos com alta qualidade.
- Desenvolver habilidades de programador full stack ao desenvolver requisitos funcionais e requisitos não funcionais dos sistemas web.
- Estudar e seguir os treinamentos de desenvolvimento disponibilizados pela Voluta.
- Entregar as atividades das sprints dentro dos prazos estabelecidos.
- Relatar ao diretor ou ao responsável pelo projeto as dificuldades, obstáculos e problemas enfrentados no desenvolvimento.
- Seguir o planejamento da diretoria de Projetos.
- Comparecer às reuniões de departamento.
- Desenvolver os protótipos dos sites, a fim de apresentar como o projeto ficará para o cliente.
- Realizar tarefas designadas pelo diretor referentes a avaliação de processo trainee do departamento ou realização de prospecção ativa caso seja necessário.

Diretor:

Tarefas e atribuições:

- Entrar em contato com clientes e reunir com eles a fim de coletar requisitos dos sistemas.
- Montar precificação dos sistemas.
- Marcar as reuniões de sprint para acompanhar o andamento dos projetos, a fim de avaliar se o projeto será entregue no prazo, se os membros estão tendo dificuldades e tomar decisões sobre como solucionar os potenciais problemas que podem surgir baseado no que foi dito na reunião de sprint.

- Desenvolver e seguir o planejamento estratégico da diretoria.
- Montar os times de desenvolvimento e modificá-los à partir das necessidades ou dificuldades enfrentadas durante a execução do projeto.
- Marcar e realizar reuniões de departamento caso seja necessário para alinhar a diretoria e os desenvolvedores nos acontecimentos internos.
- Solucionar quaisquer dificuldades que os membros do departamento possam ter referentes ao desenvolvimento dos projetos, caso o Scrum Master do projeto relate algum problema.
- Manter um acompanhamento dos clientes durante o projeto entrando em contato com eles durante as sprints para mostrar o andamento do projeto e avaliar quaisquer pedidos de mudanças no projeto.

Mapeamento de Processos da Diretoria de Projetos

Ferramentas e metodologias utilizadas:

Codeigniter:

Framework para desenvolvimento web em php. Funciona com a arquitetura MVC(Model, View e Controller), a fim de manter um código mais organizado e mais seguro, além de ser uma ferramenta com um fácil aprendizado.

Adobe XD:

Ferramenta para o desenvolvimento de protótipos, de fácil aprendizado e que entrega resultados com um visual profissional.

Ionic:

Framework para o desenvolvimento de aplicativos para mobile.

Scrum:

Metodologia utilizada para desenvolvimento de projetos de uma maneira mais organizada onde o cliente sempre tem contato com o projeto. São feitas sprints que são etapas de desenvolvimento que duram duas semanas. Possui três integrantes:

- Product Owner: Responsável por garantir que o projeto atende as especificações do cliente além de sempre estar em contato com ele para

apresentar o andamento do projeto. Função geralmente executada pelo diretor.

- Scrum Master: Acompanha o projeto internamente e remove qualquer obstáculo que esteja impedindo o time de desenvolvimento de executar o projeto. Geralmente é executado por um desenvolvedor mais experiente.
- Time de Desenvolvimento: Desenvolve o projeto de acordo com as especificações que foram passadas. Função executada por desenvolvedores mais novos.

Hierarquia:

