課題３−１

#include <stdio.h>

int main(void) {

int age;

printf("何歳ですか? ");

scanf("%d", &age);

if(age < 20) {

printf( "未成年です\n");

}

else{

printf("大人ですn");

}

return 0;

}

何歳ですか? 23

大人ですn%

何歳ですか? 12

未成年です

課題３−２

#include <stdio.h>

int main(void) {

int a, b, tmp;

printf("整数を入れてください: ");

scanf("%d", &a);

printf("もう１つ整数を入れてください: ");

scanf("%d", &b);

if (a > b) {

tmp = a;

a = b;

b = tmp;

}

printf("%d ≦ %d\n", a, b);

return 0;

}

整数を入れてください: 9

もう１つ整数を入れてください: 15

9 ≦ 15

課題３−３

#include <stdio.h>

int main(void) {

// 紙 まいすう まで の かみ の たんか（5まい まで）

int paperquantity = 5;

// 5まい まで の たんか（1まい あたり80えん）

int paperfive = 80;

// 5まい を こえた ばあい の たんか（1まい あたり60えん）

int papermorefive = 60;

// ごうけい きんがく（しょうすうてん を ふくむ かのうせい が ある ため doubleがた を しよう）

double total;

// ゆーざー から こうにゅう したい かみ の まいすう を にゅうりょく して もらう

int inputpaper;

printf("かみ の まいすう を にゅうりょく して ください: ");

scanf("%d", &inputpaper);

// にゅうりょく された まいすう が 5いか の ばあい の しょり

if (inputpaper <= paperquantity) {

// ごうけい きんがく = まいすう × たんか

total = inputpaper \* paperfive;

// ごうけい きんがく と たんか を ひょうじ

printf("ごうけいきんがく: %.2lf 円\n", total);

printf("たんか: %d 円\n", paperfive);

}

else {

// 6まい いじょう の ばあい、やすい たんか が てきよう される

total = inputpaper \* papermorefive;

// ごうけい きんがく と たんか を ひょうじ

printf("ごうけいきんがく: %.2lf 円\n", total);

printf("たんか: %d 円\n", papermorefive);

}

return 0;

}

かみ の まいすう を にゅうりょく して ください: 3

ごうけいきんがく: 240.00 円

たんか: 80 円

課題3-4

#include <stdio.h>

int main(){

int number;

printf("3たけの　整数を　入力して下さい: ");

scanf("%d",&number);

int last\_digit = number % 10;

int last\_two\_digits = number % 100;

if(last\_two\_digits == 23) {

printf("1等\n"); }

else if (last\_digit == 7) {

printf("2等\n");}

else {

printf("はずれ\n");

}

return 0;}

3たけの　整数を　入力して下さい: 123

1等

3たけの　整数を　入力して下さい: 107

2等

3たけの　整数を　入力して下さい: 4

はずれ

課題3-5

#include <stdio.h>

int main() {

int 単価 = 1000;

int そうりょう = 600;

int 注文数;

float だいきん;

printf("注文数をにゅうりょくして下さい: ");

scanf("%d", &注文数);

// だいきんけいさん

if (注文数 < 10) {

だいきん = 単価 \* 注文数 \* 1.1 + そうりょう;

}

else if (注文数 == 50) {

だいきん = 単価 \* 注文数 \* 1.1;}

else {

だいきん = (単価 \* 0.9) \* 注文数 \* 1.1;}

printf("だいきんは %.0f円です。\n", だいきん);

return 0;

}

注文数をにゅうりょくして下さい: 5

だいきんは 6100円です。

注文数をにゅうりょくして下さい: 10

だいきんは 9900円です。

注文数をにゅうりょくして下さい: 55

だいきんは 54450円です。

課題３−６

1)

1. n は以上　　　　　　　　　　　　　　　　　　答えは: n > 5
2. n は m + 1 に等しい　　　　　　　　　　　　　 答えは: n == m + 1
3. . n を３で割ったあまりは０に等しい. 答えは:n % 3 == 0
4. n を５で割った余りは０に等しくない　　　　　 答えは:n % 5 !=0
5. n は１０未満 答えは: n < 10

2)

a. a < b 　　　答え： false 　　　説明は: 3 < 1 false, 3は1より大きい

b. a > (b+2) 答え： false　　　 説明は:b + 2 = 3

c. a!=b 答え：true 説明は: 3 != 1

課題３−７

#include <stdio.h>

int main() {

int れっしゃしゅべつ;

int しゃりょうくらす;

int うんちん = 1700; // きほんうんちん

// れっしゃしゅべつ えらぶ

printf("れっしゃしゅべつをえらんでください(1：ふつう 2：きゅうこう 3：とっきゅう)＞");

scanf("%d", &れっしゃしゅべつ);

// しゃりょうくらす えらぶ

printf("しゃりょうくらすをえらんでください(1：ふつうしゃ 2：グリーンしゃ)＞");

scanf("%d", &しゃりょうくらす);

// とっきゅうりょうきん けいさん

if (れっしゃしゅべつ == 3) {

うんちん += 2000;

} else if (れっしゃしゅべつ == 2) {

うんちん += 1000;

}

// グリーンりょうきん けいさん

if (しゃりょうくらす == 2) {

うんちん += 2500;

}

// けっか ひょうじ

printf("ひようは%dえんです\n", うんちん);

return 0;

}

れっしゃしゅべつをえらんでください(1：ふつう 2：きゅうこう 3：とっきゅう)＞1

しゃりょうくらすをえらんでください(1：ふつうしゃ 2：グリーンしゃ)＞1

ひようは1700えんです

れっしゃしゅべつをえらんでください(1：ふつう 2：きゅうこう 3：とっきゅう)＞2

しゃりょうくらすをえらんでください(1：ふつうしゃ 2：グリーンしゃ)＞2

ひようは5200えんです

れっしゃしゅべつをえらんでください(1：ふつう 2：きゅうこう 3：とっきゅう)＞3

しゃりょうくらすをえらんでください(1：ふつうしゃ 2：グリーンしゃ)＞1

ひようは3700えんです

課題３−８

#include <stdio.h>

int main() {

int せいかいすう = 0;

int こたえ;

// もんだい1

printf("【もんだい1】せかいでいちばんたかいやまはエベレストである (Yes:1 No:0)＞");

scanf("%d", &こたえ);

if (こたえ == 1) せいかいすう++;

// もんだい2

printf("【もんだい2】せかいでいちばんながいかわはナイルがわである (Yes:1 No:0)＞");

scanf("%d", &こたえ);

if (こたえ == 1) せいかいすう++;

// もんだい3

printf("【もんだい3】にほんでいちばんながいかわはしなのがわである (Yes:1 No:0)＞");

scanf("%d", &こたえ);

if (こたえ == 1) せいかいすう++;

// もんだい4

printf("【もんだい4】にほんでいちばんせまいけんはかがわけんである (Yes:1 No:0)＞");

scanf("%d", &こたえ);

if (こたえ == 1) せいかいすう++;

// もんだい5

printf("【もんだい5】にほんでいちばんこうれいのひろいけんはいわてけんである (Yes:1 No:0)＞");

scanf("%d", &こたえ);

if (こたえ == 1) せいかいすう++;

// もんだい6 (じゆうについか)

printf("【もんだい6】にほんでいちばんみじかいかわはとどろきがわである (Yes:1 No:0)＞");

scanf("%d", &こたえ);

if (こたえ == 0) せいかいすう++;

// けっか ひょうじ

printf("せいかいもんだいすうは%dもんです\n", せいかいすう);

return 0;

}

【もんだい1】せかいでいちばんたかいやまはエベレストである (Yes:1 No:0)＞1

【もんだい2】せかいでいちばんながいかわはナイルがわである (Yes:1 No:0)＞0

【もんだい3】にほんでいちばんながいかわはしなのがわである (Yes:1 No:0)＞0

【もんだい4】にほんでいちばんせまいけんはかがわけんである (Yes:1 No:0)＞1

【もんだい5】にほんでいちばんこうれいのひろいけんはいわてけんである (Yes:1 No:0)＞1

【もんだい6】にほんでいちばんみじかいかわはとどろきがわである (Yes:1 No:0)＞0

せいかいもんだいすうは4もんです