

Dados

- jogadore[] : Jogador - jgdrs_total : int -tecnico: Tecnico -tcn_total: int -times[] : time

+lerDadosTime: void
+ insereTime: boolean
+editaTime: boolean
+ removeTime: Boolean
+ insereTecnico: boolean
+editaTecnico: boolean
+ removeTecnico: Boolean
+ insereJogador: boolean
+editaJogador: boolean
+ removeJogador: Boolean

ESTA CLASSE SE COMUNICA COM TODAS AS CLASSE DA MODEL PORTANTO SUAS RELACOES ENTRE ELAS SE TORNA DISPENSAVEL