

Labo 2 partie 2

Exercice 1

On désire concevoir une base de données relatives à la présentation des films dans les cinémas. Un cinéma est décrit par son nom unique, son adresse et son numéro de téléphone. Un film peut être présenté dans plusieurs cinémas suivant un programme bien déterminé, indiquant le titre du film à présenter, sa date de présentation et l'heure du début du film. Un film est caractérisé par son code, son titre, sa date de réalisation, sa durée de présentation, et son metteur en scène. Chaque film est réalisé par plusieurs acteurs dont chacun est identifié par un numéro, un nom et un prénom. Chaque acteur peut avoir des rôles différents dans plusieurs films. On veut mémoriser tous les rôles réalisés par les acteurs ainsi que le nombre de critique obtenu pour ce rôle.

À faire :

Donner le diagramme UML en identifiant les clés primaires et étrangères, le lien de la clé étrangère vers la clé primaire et la cardinalité de la clé primaire vers la clé étrangère.

Exercice 2

Un club de chasse désire informatiser les résultats des parties de chasse. Chaque chasseur du club est identifié par un code d'adhésion, un nom et un prénom et une date de naissance. Les parties de chasse ne sont pas communes (chacun chasse individuellement). On considère qu'il ne peut y avoir qu'une seule chasse dans la même journée par un chasseur. Une partie de chasse est caractérisée par un numéro, une date et un lieu. Pendant la chasse, un chasseur peut chasser plusieurs espèces dont chaque espèce est caractérisée par un code, un nom, un poids moyen et un niveau de tir (difficultés de chasse de l'espèce). Enfin chaque niveau de tir est identifié par un code, est caractérisé par un nom et par un nombre de points (plus le niveau est élevé, plus le nombre de points est important), qui permet d'attribuer un score à chaque partie de chasse.

À faire :

Donner le diagramme UML en identifiant les clés primaires et étrangères, le lien de la clé étrangère vers la clé primaire et la cardinalité de la clé primaire vers la clé étrangère.

REMISE

Coller votre diagramme après chaque exercice. Convertir le document en pdf et le mettre dans LEA.