

Examen #1 pratique

Fichiers binaires et interfaces graphiques

Vous allez prendre de LEA le fichier **radios.txt** dont la signification de chaque donnée séparée par un ; est :

- Le numéro du produit (int)
- Le fabricant de la radio (String)
- Le modèle de la radio (String)
- Options disponibles sur la radio, soit : un lecteur de CD, un lecteur de cassettes et un décodeur MP3. Si la valeur est 1 alors l'option est présente, 0 si elle ne l'est pas (String)
- Le prix de la radio (float)

À faire :

1. Créer une interface de départ appelée par le « main » de la classe **App**. Via cette classe vous allez appeler une méthode qui va lire le fichier **radios.txt** et enregistrer son contenu dans le fichier **radios.bin**, un fichier binaire (RandomAccessFile). À partir de ce moment toute requête sera faite à ce fichier et non pas à une structure de données de JAVA. L'objectif est de travailler directement avec le fichier.

Vous pouvez utiliser une des deux méthodes vues en classe :

- Avec des accès directs au fichier puisque les numéros des produits suivent une séquence d'incrémentations de 1000.
- Avec une table d'index comme dans votre labo 1.

À vous de choisir la méthode que vous préférez.

2. Options de cette interface via des **JButton** ou autre choix de navigation. **Aucun affichage dans la console, soit pas de System.out.print(n).**
 - a. **Lister** tous les radios dans un **JTable** de préférence ou toute autre façon à la condition que le titre des colonnes y soit et les données bien alignées.
 - b. **Ajouter** pour avoir un formulaire pour ajouter une nouvelle radio. Faudra lister (cliquez sur **Lister**) après pour vérifier si la nouvelle radio y est. Attention si vous travaillez avec un accès direct il faudra que le numéro du prochain produit suive la même séquence, soit le précédent plus 1000.

- c. **Supprimer** un produit en particulier. Faudra choisir le numéro du produit dans un formulaire. Faudra lister (cliquez sur **Lister**) pour vérifier l'ajout du produit.
- d. **Modifier** les options d'une radio pour mettre un des éléments qui était à zéro (0) le mettre à un (1). Faudra saisir le numéro du produit et aussi la nouvelle option. Par exemple pour la radio **8000;Sanyo;S1210;010;50.99**
Numéro du produit : 8000
Nouvelle option : 011
J'ai mis ici la saisie des données en format texte mais vous allez le faire via des éléments graphiques.
Résultat dans le fichier : **8000;Sanyo;S1210;011;50.99**
- e. **Total** pour afficher, avec un message, le total de l'inventaire, soit la somme de tous les prix en format 2 décimales et un \$.

REMISE

Le projet sera déposé dans LEA. Lors de la remise placez l'url de votre vidéo des tests. Aucun ne fichier vidéo, seulement le lien de la vidéo sur Vimeo, YouTube ou autre. Dans votre vidéo ne pas montrer du code seulement l'exécution. Si une option ne fonctionne pas, vous pouvez alors montrer le code de cette option et expliquez selon vous pourquoi cela n'a pas fonctionné.

Pour les tests suivre l'ordre du point 2 de ce document.

Toute consigne non respectée vous fera perdre 10% de la note finale.