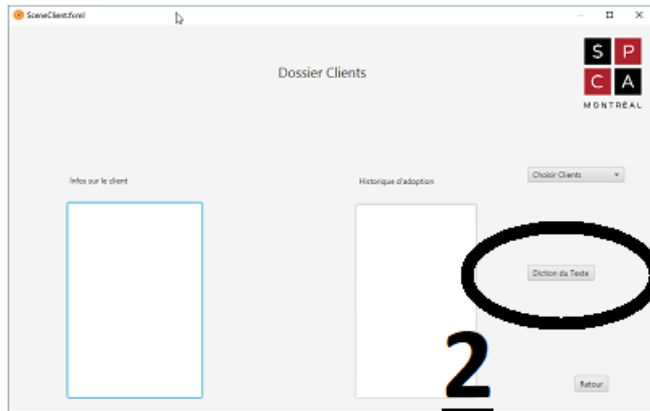
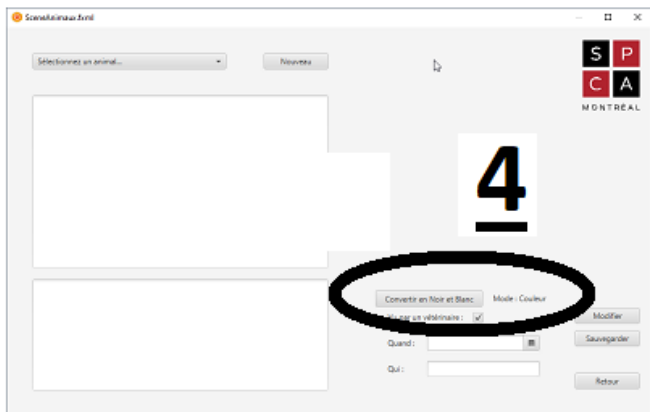


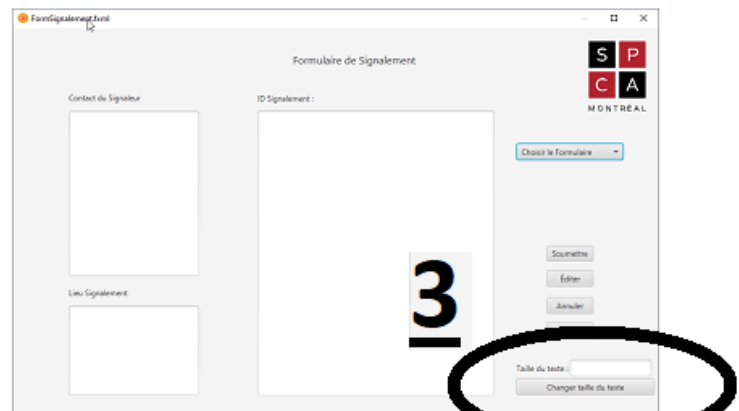
1. Pesez sur "Inverser contrastes" pour, comme on peut le voir, tout rendre en mode foncé. S'il y a trop de luminosité.



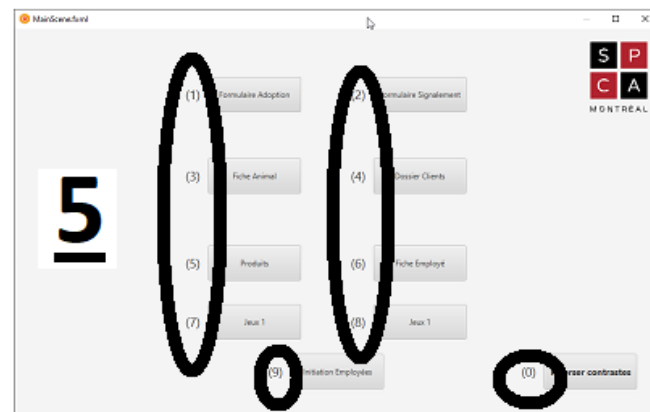
2. Pesez sur "Diction du texte" pour que la zone avec le focus, soit traduite en mode sonore. Pour les déficits visuels.



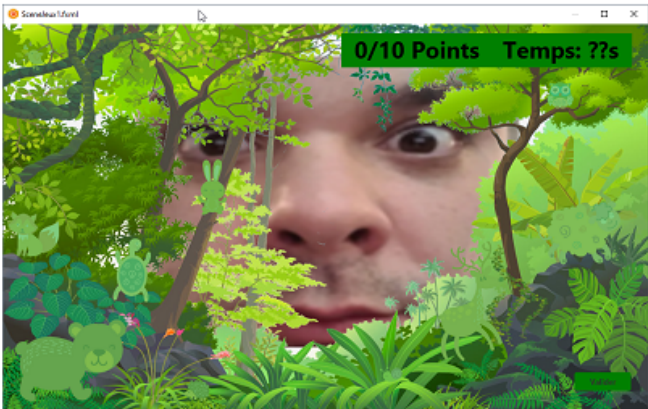
4. Pesez sur "Convertir en noir et blanc" pour que l'image soit converti. Peut aider le daltonisme.



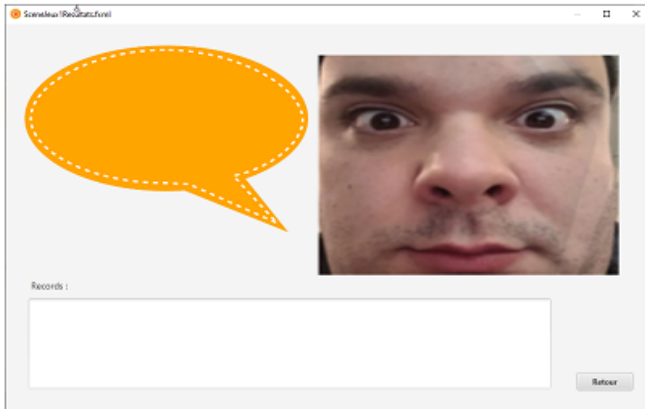
3. Pesez sur "Changer taille du texte" pour que le texte de la page courante soit ajusté à la taille de police désirée. Pour les déficits visuels.



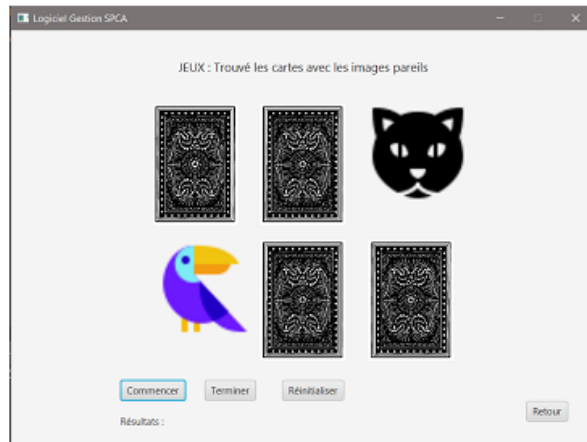
5. Le menu principal ainsi que plusieurs autres pages peuvent être navigués avec des touches du clavier pour éviter d'utiliser la souris.



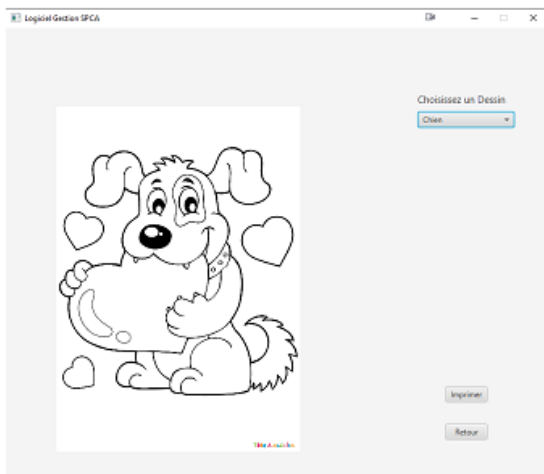
Jeux #1 : Le but du jeu est de trouver dans la page, l'emplacement de 10 animaux cachés en maximum 30 secondes. Le jeu démarre aussitôt que cette page est chargée. Si vous en trouvez un, cliquez dessus et vous gagnerez un point. Le jeu s'arrête lorsque, soit vous pesez le bouton Valider, soit vous avez trouvé tous les animaux, ou soit le délai de 30 secondes est écoulé.



Résultats : La page suivante est affichée lorsque le jeu #1 est terminée. Le résultat de votre tentative est annoncé par SOOPER DAVE. Le tableau au bas indique en ordre de temps, les anciennes tentatives. Vous pouvez ensuite peser "Retour" pour revenir au menu principal.



Jeux #2 : Le but du jeu est de deviner l'emplacement des paires de cartes identiques en un certain temps écoulé. Pesez sur Commencer pour débiter le temps. Pesez Terminer pour faire afficher votre résultat plus bas. Pesez Réinitialiser si vous désirez rejouer et Retour pour revenir au menu principal.



Il est possible d'imprimer un dessin à colorier de différents animaux. Choisissez un animal dans la liste déroulante et ensuite pesez Imprimer. Pesez Retour pour revenir au menu principal.



Les nouveaux employés peuvent être initiés aux différents emplacements de la bâtisse de la SPCA. Ils pourront "jouer" à mémoriser le plan ainsi que se familiariser avec cette application de gestion interne. Il faut entrer le bon chiffre dans chacune des 8 zones de texte. Ensuite pesez sur Soumettre pour voir le résultat obtenu. Pesez Retour pour revenir au menu principal.