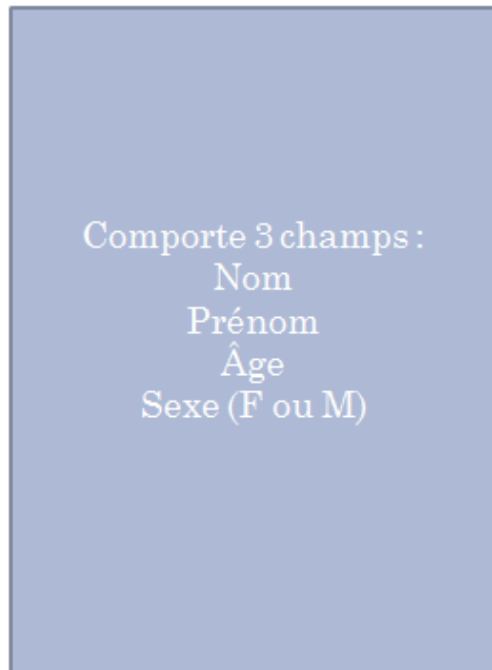


## Exercice 1a :

Concevoir une application comportant 2 activités.

### Activité 1



### Activité 2

