Projet: Exercices d'entrainement physique

Toute la matière vue incluant la nouvelle matière CRUD avec base de données

Nota : Très bien faire l'aspect ergonomique de cette application.

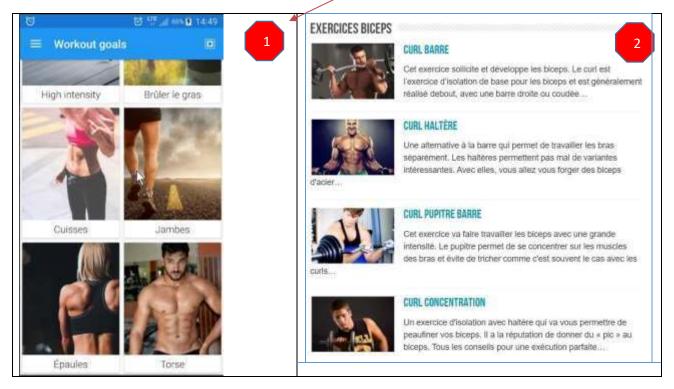
L'objectif de ce travail est de développer une application Android utilisant une base de données relationnelle ou noSql.

Créer un projet Android nommé ProjetExercices. Ce projet pourra être fait en équipe.

Sites à consulter :

*** Site 1: https://www.musculaction.com/exercices-biceps.htm

Site 2: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.caynax.home.workouts&hl=fr



Travail à faire (voir annexe pour un exemple d'application)

« DatabaseHelper » votre modèle de données (c'est un terme en Android qui utilise SQLite).

L'objectif de ce projet est de concevoir une application qu'utilise une base de données.

Vous allez stocker les images dans le dossier « drawable » et dans celui-ci vous aurez un autre dossier « musculation » et dans celui-ci selon les catégories vous aurez des dossiers ayant toutes les images de cette catégorie.

Dans votre « **DatabaseHelper** » vous allez créer votre base de données « **bdmusculation** » avec les tables correspondantes. À vous de modéliser votre base de données (vous avez fait un cours, mais on pourra toujours discuter). Vous pouvez au départ insérer des données dans vos tables via votre DatabaseHelper et après via un formulaire.

Dans votre activité d'accueil il devrait y avoir une option « Contactez-nous » offrant un courriel de contact et un numéro de téléphone. Lorsqu'on cliquera sur un de ces élémentson fera appel aux « intents » implicites correspondants.

1

C'est l'écran principal où vous avez les catégories d'exercices. Ceci est représenté par une image (prise sur internet ou lessites que je vous ai donné plus haut), suivi de la catégorie d'exercice. Toutes les informations proviennent d'une table de la base de données.

2

En 1 lorsqu'on clique sur « Biceps » vous serez redirigez vers une autre activité qu'affichera les exercices de cette catégorie dans un « ListView ». Dans celui-ci vous aurez l'image de l'exercice, le titre et un brève description. Tout est dans les sites donnés en haut, surtout le site 1, prenez les textes et images. Les données seront gardées dans votre base de données dans les tables correspondantes. Prévoir dans cette activité un bouton flottant en bas à droite pour pouvoir ajouter un nouvel exercice via un formulaire. Prévoir aussi la possibilité de supprimer un exercice ainsi que la possibilité de modifier les informations d'un exercice. Ainsi dans cette activité ont implémente toutes les opérations du CRUD (Create, Read, Update et Delete).

Il y aura une troisième activité que sera appelée lorsque vous cliquerez sur un élément de la « ListView » de l'activité 2. Dansl'activité 3 vous allez afficher un vidéo (via un url) qui montre comment faire l'exercice ainsi que plusieurs éléments de conseilconcernant l'exercice en question (voir site 1 pour la vidéo et les conseils). Ces informations seront dans une autre table de la base de données.

Vous pouvez ajouter tout ce que vous voulez au projet pour le rendre plus complet. On discutera en classe plus en détailconcernant ce projet.

Vous devez me montrer l'exécution de votre application.

Critères de correction

1. Toute question non fonctionnelle vous fera perdre 50% de la note associée à cette question. Les autres 50% sera consacré au code que vous avez fait.

2. Ergonomie général	15%	
3. DataBaseHelper (au complet)		15%
4. Chaque activité		
a. activité 1	20%	
b. activité 2	30%	
c. activité 3	20%	

Toute consigne dans cet énoncé qui n'est pas respectée vous fera perdre 10% par consigne.

Annexe

Écran 1 (accueil) catégories

Endurance Garder la forme Musculation Perte de poids

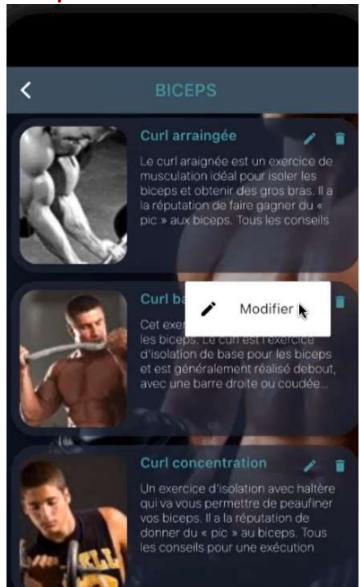
Exercices d'une catégorie



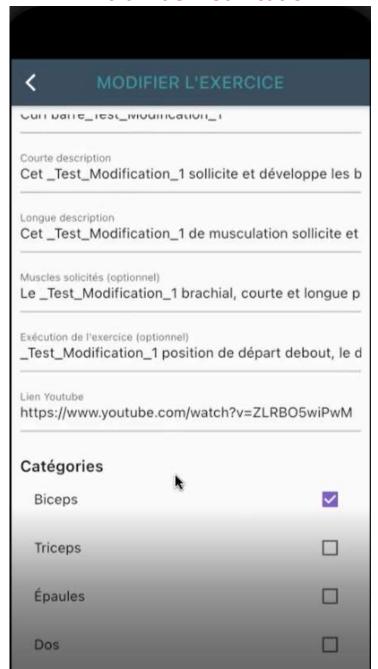
Détails d'un exercice



Clique sur modifier un exercice



Écran de modification

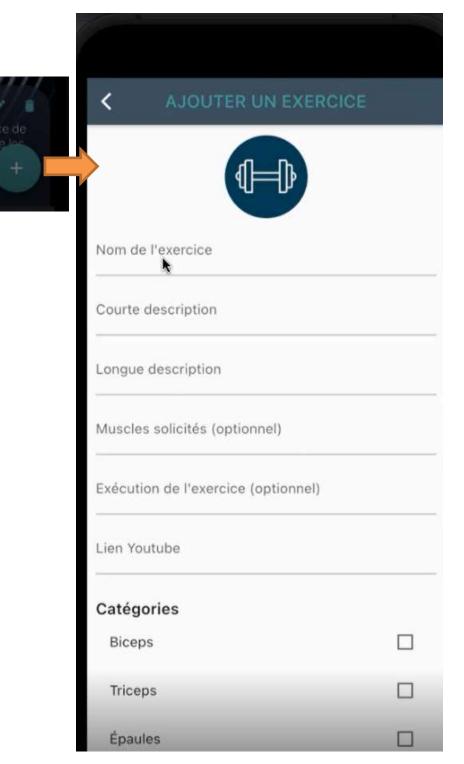


Clique sur supprimer un exercice



Clique sur ajouter un exercice

Écran pour ajouter un exercice



Bon travail. Amusez-vous.