

Lista 2. Sprawozdanie | Mateusz Pełechaty 261737

Zadanie 2

2.1 Zwizualizuj funkcję $f(x) = e^x \ln(1 + e^{-x})$ w conajmniej dwóch programach do wizualizacji

Z lewej - Wykres narysowany w programie WolframAlpha - Nie posiadam wolframPro by zobaczyc cały wykres Z prawej - Wykres narysowany w programie Recher Online Wykres narysowany w programie Desmos

2.2 Policz granicę funkcji $\lim_{x \rightarrow \infty} f(x)$.

Według WolframAlpha $\lim_{x \rightarrow \infty} f(x) = 1$

Według mnie: $\lim_{x \rightarrow \infty} f(x) = \lim_{x \rightarrow \infty} e^x \ln(1 + e^{-x}) = \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{\ln(1 + e^{-x})}{e^{-x}} =$
(★).

Zauważmy, że $\lim_{x \rightarrow \infty} \ln(1 + e^{-x}) = \lim_{x \rightarrow \infty} e^{-x} = 0$

Stąd możemy skorzystać z reguły de l'Hospitala

Policzmy pochodne

$$\frac{d}{dx} \ln(1 + e^{-x}) = \frac{-e^{-x}}{1 + e^{-x}} = \frac{-1}{e^x + 1}$$

$$\frac{d}{dx} e^{-x} = -e^{-x}$$

Wracając do wcześniejszej równości

$$(\star) = \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{-1}{e^x + 1} \cdot \frac{-1}{e^{-x}} = \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{1}{1 + e^{-x}} = \frac{1}{1 + 0} = 1$$

Zatem granica wynosi 1

2.3 Porównaj wykres z policzoną granicą

Wykresy się nie zgadzają z policzoną granicą. Problem się zdecydowanie pojawia w okolicy 35

2.4 Wyjaśnić zjawisko

Zauważmy, że skoro e^x jest duże to $1 + e^{-x}$ musi być bardzo bliskie 1. Dochodzimy wtedy do kolizji z machine epsilon, który dla przypomnienia wynosi mniej więcej $2.22e - 16$.

Dla przykładu rozważmy $x = 42$

$$\text{Wtedy } e^x \approx 2.71^{42} \approx (2.71^7)^6 \approx 1073^6 > 1000^6 = 10^{18}$$

$$\text{Wtedy } e^{-x} < 10^{-18} \text{ zatem } 1 < 1 + e^{-x} < 1 + 10^{-18}$$

$$\text{Ale } 1 + 10^{-18} < 1 + \frac{\epsilon_{ps}}{2} \text{ stąd } Float64(1 + e^{-x}) = 1$$

$$\text{Przez to } \ln(Float64(1 + e^{-x})) = \ln(1.0) = 0$$

$$\text{Stąd } e^x \cdot \ln(1 + e^{-x}) = e^x \cdot 0 = 0$$

Użyłem liczby 42, ponieważ tam mi się łatwo dowodzi ilość rząd wielkości e^{-x} w systemie dziesiętnym. Machlojki związane z niewystarczającą ilością liczb na przedziale $[1, 2)$ pojawiają się w okolicy liczby 35.

Zadanie 4

Zadanie opiera się na wielomianach $p(x)$ oraz $P(x)$ Przy czym $p(x) = P(x)$, ale przez $p(x)$ rozumiemy postać iloczynową, a przez $P(x)$ postać normalną $p(x) = \prod_{i=1}^{20} (x-i)$ $P(x) = x^{20} - 210x^{19} + 20615x^{18} - 1256850x^{17} + 53327946x^{16} - 1672280820x^{15} + 40171771630x^{14} - 756111184500x^{13} + 11310276995381x^{12} - 135585182899530x^{11} + 1307535010540395^{10} - 1014229986551145x^9 + 63030812099294896^8 - 311333643161390640x^7 + 1206647803780373360x^6 - 3599979517947607200x^5 + 8037811822645051776x^4 - 12870931245150988800x^3 + 13803759753640704000x^2 - 8752948036761600000x + 2432902008176640000$

4.1 Zainstaluj pakiet polynomials

Zrobiłem to poprzez wejście do REPL, a następnie użycie klawiszu `]`.

Wtedy wpisałem `add Polynomials`

Następnie korzystałem z dokumentacji `### 4.2 Użyc funkcji roots do obliczenia`

20 zer wielomianu `P` Rozwiązanie: Znajduje się w pliku `roots_4.2.jl`

```
shozy@base:~/Desktop/repos/scientific-calculations/lista2/zad4$ julia tests_4.3_4.2.jl
ComplexF64[0.04936236350479326 - 0.001626153012699879im, 0.04936236350479326 + 0.001626153012699879im, 0.04936236350479326 - 0.001626153012699879im, 0.04936236350479326 + 0.001626153012699879im, 0.04936236350479326 - 0.001626153012699879im, 0.04936236350479326 + 0.001626153012699879im, 0.04936236350479326 - 0.001626153012699879im, 0.04936236350479326 + 0.001626153012699879im, 0.04936236350479326 - 0.001626153012699879im, 0.04936236350479326 + 0.001626153012699879im, 0.04936236350479326 - 0.001626153012699879im, 0.04936236350479326 + 0.001626153012699879im, 0.04936236350479326 - 0.001626153012699879im, 0.04936236350479326 + 0.001626153012699879im, 0.04936236350479326 - 0.001626153012699879im, 0.04936236350479326 + 0.001626153012699879im, 0.04936236350479326 - 0.001626153012699879im, 0.04936236350479326 + 0.001626153012699879im, 0.04936236350479326 - 0.001626153012699879im, 0.04936236350479326 + 0.001626153012699879im]
```

Wnioski/Spostrzeżenia: Widzimy pierwiastki bliskich $1, \frac{1}{2}, \frac{1}{3}$ zamiast $1, 2, 3$

Zauważamy też, że rozwiązanie jest w liczbach zespolonych.

4.3 Sprawdzić obliczone pierwiastki z_k $1 \leq k \leq 20$ obliczając $|P(z_k)|$, $p(z_k)$ i $|z_k - k|$

k,	Z_k,	P(Z_k) ,	p(Z_k),	Z_k - k
1,	0.99999999999996989,	37168.65610443536,	36626.4254824228,	3.01092484278342
2,	2.0000000000283182,	6.396619737584124e23,	181303.9336725767,	2.83182366445089
3,	2.9999999995920965,	6.885444518219054e27,	290172.2858891687,	4.07903488763849
4,	3.9999999837375317,	4.1097554876427503e30,	-2.04153729027509e6,	1.626246826092
5,	5.000000665769791,	5.451586537771687e32,	-2.0894625006962176e7,	6.657697912970
6,	5.999989245824773,	2.859790199820601e34,	-1.1250484577562997e8,	1.0754175226779
7,	7.000102002793008,	7.988647578478576e35,	-4.5729086427309465e8,	0.00010200279300
8,	7.999355829607762,	1.409829162793987e37,	-1.5556459377357383e9,	0.0006441703922
9,	9.002915294362053,	1.778625390894598e38,	-4.68781617564839e9,	0.002915294362
10,	9.990413042481725,	1.6493747788145715e39,	-1.2634601896949207e10,	0.009586957518
11,	11.025022932909318,	1.3532663088402677e40,	-3.3001284744984142e10,	0.025022932909
12,	11.953283253846857,	7.587642698363534e40,	-7.388525665404987e10,	0.04671674618
13,	13.07431403244734,	5.120407981891591e41,	-1.84762150931442e11,	0.07431403244
14,	13.914755591802127,	1.9273676714623424e42,	-3.551427752842085e11,	0.08524440819
15,	15.075493799699476,	1.0582914499168598e43,	-8.423201558964255e11,	0.07549379969
16,	15.946286716607972,	3.488059436705628e43,	-1.5707287366258018e12,	0.05371328339
17,	17.025427146237412,	1.4001588376996852e44,	-3.3169782238892354e12,	0.025427146237
18,	17.99092135271648,	4.511241671406659e44,	-6.344853141791281e12,	0.009078647283
19,	19.00190981829944,	1.437650356213583e45,	-1.2285717366719662e13,	0.001909818299
20,	19.999809291236637,	4.252593528926789e45,	-2.318309535271639e13,	0.0001907087633

4.4 Wyjaśnić rozbieżności

4.5 Przeprowadzić eksperyment Wilkinsona, tj. zmienić współczynnik 210 na $-210 - 2^{-23}$ i powtórzyć 4.2 i 4.3.

4.6 Wyjaśnić zjawisko

Zadanie 5

Rozważmy równanie rekurencyjne

$$p_{n+1} := p_n + r \cdot p_n(1 - p_n), \text{ dla } n = 0, 1, \dots$$

r - dana stała $r(1 - p_n)$ - czynnik wzrostu populacji p_0 - Wielkość populacji stanowiąca procent maksymalnej wielkości populacji dla danego środowiska

5.1 Dla danych $p_0 = 0.01$ i $r = 3$ znaleźć p_{40} . następnie la danych $p_0 = 0.01$ i $r = 3$ znaleźć p_{40} , przy czym przy p_{10} należy się zatrzymać i zostawić 3 cyfry po przecinku. Arytmetyka Float32. Porównaj wyniki

Rozwiązanie znajduje się w pliku tests_5.1.jl

i	normal	interrupted	difference
0	0.01	0.01	0.0
1	0.0397	0.0397	0.0
2	0.15407173	0.15407173	0.0
3	0.5450726	0.5450726	0.0
4	1.2889781	1.2889781	0.0
5	0.1715188	0.1715188	0.0
6	0.5978191	0.5978191	0.0
7	1.3191134	1.3191134	0.0
8	0.056273222	0.056273222	0.0
9	0.21559286	0.21559286	0.0
10	0.7229306	0.723	6.937981e-5
11	1.3238364	1.323813	2.348423e-5
12	0.037716985	0.03780961	9.262562e-5
13	0.14660022	0.14694974	0.00034952164
14	0.521926	0.5230163	0.0010902882
15	1.2704837	1.271427	0.0009433031
16	0.2395482	0.23612809	0.0034201145
17	0.7860428	0.77724296	0.008799851
18	1.2905813	1.2966521	0.006070733
19	0.16552472	0.14268851	0.022836208
20	0.5799036	0.509674	0.07022959
21	1.3107498	1.2593932	0.051356554
22	0.088804245	0.27935904	0.1905548
23	0.3315584	0.88331175	0.55175334
24	0.9964407	1.192528	0.1960873
25	1.0070806	0.5037429	0.5033377
26	0.9856885	1.2537007	0.26801223

27	1.0280086	0.29950637	0.7285022
28	0.9416294	0.9289133	0.0127161145
29	1.1065198	1.1270134	0.020493627
30	0.7529209	0.69757587	0.05534506
31	1.3110139	1.3304672	0.019453287
32	0.0877831	0.0114398	0.0763433
33	0.3280148	0.045366593	0.2826482
34	0.9892781	0.17529199	0.81398606
35	1.021099	0.608986	0.41211295
36	0.95646656	1.3233521	0.36688554
37	1.0813814	0.03962612	1.0417553
38	0.81736827	0.1537938	0.66357446
39	1.2652004	0.5442176	0.7209828
40	0.25860548	1.288352	1.0297465

Wnioski: Stworzyliśmy swój własny generator liczb losowych lub chaosu

5.4 Dla danych $p_0 = 0.01$ i $r = 3$ w arytmetyce Float32 i Float64. Następnie porównaj wyniki

Rozwiązanie znajduje się w pliku tests_5_2.jl

i	Float32	Float64	Float32 - Float64
0	0.01	0.01	2.2351741811588166e-10
1	0.0397	0.0397	1.4781951912512525e-9
2	0.15407173	0.15407173000000002	3.3555221379266698e-9
3	0.5450726	0.5450726260444213	1.089778434160138e-8
4	1.2889781	1.2889780011888006	9.863419747624391e-8
5	0.1715188	0.17151914210917552	3.3946635324966223e-7
6	0.5978191	0.5978201201070994	1.0302175730281249e-6
7	1.3191134	1.3191137924137974	4.1865738875657144e-7
8	0.056273222	0.056271577646256565	1.644323347926857e-6
9	0.21559286	0.21558683923263022	6.021942906886402e-6
10	0.7229306	0.722914301179573	1.630900032811855e-5
11	1.3238364	1.3238419441684408	5.498360030165017e-6
12	0.037716985	0.03769529725473175	2.168749410857984e-5
13	0.14660022	0.14651838271355924	8.183391356172964e-5
14	0.521926	0.521670621435246	0.0002553643778948622
15	1.2704837	1.2702617739350768	0.00022195828843396548
16	0.2395482	0.24035217277824272	0.00080396644889702
17	0.7860428	0.7881011902353041	0.0020583807489149564
18	1.2905813	1.2890943027903075	0.001487042767859048
19	0.16552472	0.17108484670194324	0.005560125556313356
20	0.5799036	0.5965293124946907	0.016625709894593
21	1.3107498	1.3185755879825978	0.007825818771782345
22	0.088804245	0.058377608259430724	0.030426636735686463
23	0.3315584	0.22328659759944824	0.10827180875354858

24	0.9964407	0.7435756763951792	0.25286503224205836
25	1.0070806	1.315588346001072	0.3085077910389138
26	0.9856885	0.07003529560277899	0.9156532119541363
27	1.0280086	0.26542635452061003	0.7625822256872147
28	0.9416294	0.8503519690601384	0.09127744072990063
29	1.1065198	1.2321124623871897	0.1255926440812205
30	0.7529209	0.37414648963928676	0.37877443597793126
31	1.3110139	1.0766291714289444	0.23438476556751553
32	0.0877831	0.8291255674004515	0.7413424691796263
33	0.3280148	1.2541546500504441	0.9261398590386338
34	0.9892781	0.29790694147232066	0.691371136606903
35	1.021099	0.9253821285571046	0.09571684280977777
36	0.95646656	1.1325322626697856	0.17606570707438762
37	1.0813814	0.6822410727153098	0.39914036744734893
38	0.81736827	1.3326056469620293	0.5152373779953545
39	1.2652004	0.0029091569028512065	1.262291219607769
40	0.25860548	0.011611238029748606	0.24699424216434318

Wnioski: Zdecydowanie różnica nie jest czymś co jesteśmy w stanie przewidzieć i od iteracji 22 zaczęła się mocno rozbiegać

Zadanie 6

Rozważamy równanie rekurencyjne $x_{n+1} := x_n^2 + c$ dla $n = 0, 1, \dots$ dla pewnej stałej c

6.1 Wykonać w arytmetyce Float64, 40 iteracji powyższego równania dla podanych poniżej danych wejściowych. Obserwować zachowanie generowanych ciągów

Dane wejściowe: | ID | c | x_0 | |---| |-----| | 1 | -2 | 1 | | 2 | -2 | 2 | | 3 | -2 | 1.9999999999999999 | 4 | -1 | 1 | | 5 | -1 | -1 | | 6 | -1 | 0.75 | | 7 | -1 | 0.25 |
Rozwiązanie można znaleźć w pliku tests_6.1.jl

ID	1	2	3	4	5	6	
0	1.0	2.0	1.9999999999999999	1.0	-1.0	0.75	
1	-1.0	2.0	1.9999999999999996	0.0	0.0	-0.4375	
2	-1.0	2.0	1.99999999999998401	-1.0	-1.0	-0.80859375	-0.12
3	-1.0	2.0	1.99999999999993605	0.0	0.0	-0.3461761474609375	-0.9853363037
4	-1.0	2.0	1.9999999999997442	-1.0	-1.0	-0.8801620749291033	-0.029112368589
5	-1.0	2.0	1.99999999999897682	0.0	0.0	-0.2253147218564956	-0.9991524699
6	-1.0	2.0	1.99999999999590727	-1.0	-1.0	-0.9492332761147301	-0.0016943417026
7	-1.0	2.0	1.9999999999836291	0.0	0.0	-0.0989561875164966	-0.9999971292
8	-1.0	2.0	1.99999999993451638	-1.0	-1.0	-0.9902076729521999	-5.741579369278
9	-1.0	2.0	1.9999999973806553	0.0	0.0	-0.01948876442658909	-0.9999999999
10	-1.0	2.0	1.999999989522621	-1.0	-1.0	-0.999620188061125	-6.5931482495784
11	-1.0	2.0	1.9999999580904841	0.0	0.0	-0.0007594796206411569	

12	-1.0	2.0	1.9999998323619383	-1.0	-1.0	-0.9999994231907058
13	-1.0	2.0	1.9999993294477814	0.0	0.0	-1.1536182557003727e-6
14	-1.0	2.0	1.9999973177915749	-1.0	-1.0	-0.9999999999986692
15	-1.0	2.0	1.9999892711734937	0.0	0.0	-2.6616486792363503e-12
16	-1.0	2.0	1.9999570848090826	-1.0	-1.0	-1.0
17	-1.0	2.0	1.999828341078044	0.0	0.0	0.0
18	-1.0	2.0	1.9993133937789613	-1.0	-1.0	-1.0
19	-1.0	2.0	1.9972540465439481	0.0	0.0	0.0
20	-1.0	2.0	1.9890237264361752	-1.0	-1.0	-1.0
21	-1.0	2.0	1.9562153843260486	0.0	0.0	0.0
22	-1.0	2.0	1.82677862987391	-1.0	-1.0	-1.0
23	-1.0	2.0	1.3371201625639997	0.0	0.0	0.0
24	-1.0	2.0	-0.21210967086482313	-1.0	-1.0	-1.0
25	-1.0	2.0	-1.9550094875256163	0.0	0.0	0.0
26	-1.0	2.0	1.822062096315173	-1.0	-1.0	-1.0
27	-1.0	2.0	1.319910282828443	0.0	0.0	0.0
28	-1.0	2.0	-0.2578368452837396	-1.0	-1.0	-1.0
29	-1.0	2.0	-1.9335201612141288	0.0	0.0	0.0
30	-1.0	2.0	1.7385002138215109	-1.0	-1.0	-1.0
31	-1.0	2.0	1.0223829934574389	0.0	0.0	0.0
32	-1.0	2.0	-0.9547330146890065	-1.0	-1.0	-1.0
33	-1.0	2.0	-1.0884848706628412	0.0	0.0	0.0
34	-1.0	2.0	-0.8152006863380978	-1.0	-1.0	-1.0
35	-1.0	2.0	-1.3354478409938944	0.0	0.0	0.0
36	-1.0	2.0	-0.21657906398474625	-1.0	-1.0	-1.0
37	-1.0	2.0	-1.953093509043491	0.0	0.0	0.0
38	-1.0	2.0	1.8145742550678174	-1.0	-1.0	-1.0
39	-1.0	2.0	1.2926797271549244	0.0	0.0	0.0
40	-1.0	2.0	-0.3289791230026702	-1.0	-1.0	-1.0
.
.
.
100000	-1.0	2.0	1.9428219372796982	-1.0	-1.0	-1.0

Wnioski:

Zmniejszenie x_0 o $1/10^9$ dało nam kompletnie inny wynik niż wcześniejszy.

Również jest on nieprzewidywalny.

Możemy też zauważyć, że iteracja ma tendencje do zapętlenia się w jakimś zbiorze zależnym od c . Wartość x_n warunkuje zapętlenie, ale nie ma wpływu na zbior końcowy. Chyba że takie zbiory byłyby 2

6.2 Przeprowadzić graficzną iterację x_n dla danego c

Zainstalowałem pakiet `Plots` poprzez wejście do `Repl -> Pkg` i wpisanie komendy `add Plots`. Dokumentacja `plots` Iteracje graficzne były prowadzone dla podanego wcześniej c

Rozwiązanie do każdego znajduje się w pliku `tests_6.2.jl`

Iteracja graficzna dla $c = -1$

Wnioski: Tutaj widzimy oscylovanie pomiędzy -1, a 0. Od pewnego momentu x spełniającego $x^2 + 1 > x$ wychodzimy poza skalę.

Iteracja graficzna dla $c = -1.5$

Wnioski: Zaczynamy zauważać pewnego rodzaju losowe zachowanie, ale wciąż widzimy zależności pomiędzy częściami

Iteracja graficzna dla $c = -2$

Wnioski: Oprócz kilku stałych punktów nie jestem w stanie nic dostrzec specjalnego. Prawdopodobnie jest jakiegoś rodzaju porządek - oscylovanie pomiędzy -2, a 2 z bardzo wysoką częstotliwością. Przy czym -1, 0, 1, 2 są punktami stałymi

Ważna uwaga:

Testy dla $c < -2$ nie mają sensu, ponieważ $c^2 - c > c$ czyli po pewnym czasie dla każdego punktu startowego wybije nas w nieskończoność

6.3 Graficzna reprezentacja iteracji dla danego x_0 i danego c

Rozwiązanie znajduje się w pliku `tests_6.3.jl` Wynik:

Wnioski: Możemy zauważyć, że ciąg składa się z małych i dużych wartości na przemian. Gdy pojawi się wartość bliska 2, to wtedy ciąg zostaje tam na dłużej ~ aż się stamtąd wydostanie. Poza tym jest losowy