МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет Информационных технологий Кафедра Информатики и информационных технологий

направление подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии»

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 8

Дисциплина: «Основы современных алгоритмов»

Тема: «Поиск кратчайшего расстояния на не взвешенном графе (поиск в глубину)»

Выполнил: студент группы 211-723

Сергеев Станислав Олегович

	Дата, подпись <u> </u>			
	(Дата)	(Подпись)		
П	роверил:			
	(Фамилия И.О., степень, звание)	(Оценка)		
	Дата, подпись	(Подпись)		
Замечания:				
				

Москва

2022

Поиск кратчайшего расстояния на не взвешенном графе (поиск в глубину).

Цель:

Получить знания и практические навыки в решении задач обхода графа и поиска кратчайшего расстояния средствами языка С.

Постановка задачи:

- 1) Написать программу поиска в глубину с использованием стека, реализующую приведенный алгоритм поиска пути на графе между двумя вершинами. Результат выдавать перечислением номеров вершин.
- 2) Написать программу поиска в глубину с использованием рекурсии, реализующую приведенный алгоритм поиска пути на графе между двумя вершинами. Результат выдавать перечислением номеров вершин.

Поиск в глубину через стек.

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <vector>
#include <stack>
#define SIZE 10 //Количество вершин в графе
using namespace std;
class Matrix
{
private:
       int graph[SIZE][SIZE]; //гραφ
public:
       Matrix()
        {
               int b[SIZE][SIZE] = {
               \{0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1\},\
               \{0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0\},\
               \{0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0\},\
               {1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0},
               \{0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0\},\
               \{0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1\},\
               \{1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0\},\
               {0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0},
               \{0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1\},\
               \{0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0\},\
               };
               for (int i = 0; i < SIZE; i++)
                       for (int j = 0; j < SIZE; j++)
                              graph[i][j] = b[i][j];
       }
```

```
void AddToMatrix(int _i, int _j, int _temp)
       graph[_j][_i] = \_temp;
       if (_i == _j) graph[_j][_i] = 0;
}
int GetFromMatrix(int _i, int _j)
{
       return graph[_i][_j];
}
vector <int> DFS(int _start, int _end)
       bool visited[SIZE]; //Массив пройденных врешин
       int ways[SIZE]; //Массив родительских вершин
       for (int i = 0; i < SIZE; i++)
               visited[i] = 0;
       stack <int> s1;
       visited[_start] = 1;
       ways[_start] = -1;
       s1.push(_start);
       while (!s1.empty())
       {
               int unit = s1.top();
               s1.pop();
               visited[unit] = 1;
               for (int i = 0; i < SIZE; i++)
               {
                      if ((visited[i] == 0) && (graph[unit][i] == 1))
                      {
                              s1.push(i);
                              ways[i] = unit;
                      }
               }
       }
       int dne = _end;
       int _count = 0;
       do {
               _count++;
               dne = ways[dne];
       } while (dne != ways[_start]);
       int* rev = new int[_count];
       int i = 0;
       rev[i] = \_end;
       i++;
```

```
do {
                       rev[i] = ways[_end];
                      i++;
                       _end = ways[_end];
               } while (_end != _start);
               i--;
               vector <int> ForOutput;
               while (i >= 0)
               {
                       ForOutput.push_back(rev[i]);
               }
               return ForOutput;
       }
};
Matrix CreateMatrix(Matrix m)
{
       cout << "\nВведите матрицу 10 на 10: " << endl;
       int temp = 0;
       for (int j = 0; j < SIZE; j++)
               for (int i = 0; i < SIZE; i++)
               {
                       cin >> temp;
                       m.AddToMatrix(i, j, temp);
               }
       return m;
}
void OutputMatrix(Matrix m)
       for (int i = 0; i < SIZE; i++)
       {
               for (int j = 0; j < SIZE; j++)
                       cout << setfill(' ') << setw(5) << m.GetFromMatrix(i, j);</pre>
               cout << endl;</pre>
       }
}
void OutputWay(vector <int> _vector)
{
       cout << "Путь: ";
       for (unsigned i = 0; i < _vector.size(); i++)</pre>
       {
               cout << _vector[i] + 1 << " ";
       }
```

```
cout << endl;</pre>
}
int main()
{
       setlocale(LC_ALL, "");
       Matrix M;
       int start, end, choice;
       cout << "Будете вводить собственную матрицу(1) или взять готовую(0)?: ";
       cin >> choice;
       if (choice)
              M = CreateMatrix(M);
       OutputMatrix(M);
       while (true)
       {
              cout << "Из какой вершины начинается путь?: ";
              cin >> start;
              cout << "До какой точки рассчитать маршрут?: ";
              cin >> end;
              if ((start == end) || (start > SIZE) || (end > SIZE)) cout << "Оши6ка!n";
              else
                      OutputWay(M.DFS(start - 1, end - 1));
       }
       return 0;
}
```

Будет	е вводи	ить со	бстве	нную	матри	щ�(1)	или	взять	готовую(0)?:	0
0	1	1	0	1	0	0	0	1	1	
0	0	1	1	0	1	0	0	1	0	
0	1	0	0	1	0	0	0	1	0	
1	0	1	0	1	1	1	1	0	0	
0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	
0	0	0	1	1	0	1	1	0	1	
1	1	0	1	0	0	0	0	1	0	
0	1	0	1	0	1	1	0	1	0	
0	1	1	0	1	0	0	0	0	1	
0	0	1	1	0	1	1	1	0	0	
Из какой вершины начинается путь?: 3										
π			A			-0-7				

До какой точки раф:читать маршрут?: 7 Путь: 3 9 10 8 7 Из какой вершины начинается путь?:

Поиск в глубину через рекурсию

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <vector>
#define SIZE 10 //Количество вершин в графе
using namespace std;
class Matrix
private:
       int
               graph[SIZE][SIZE]; //граф
       int ways[SIZE]; //Массив родительских вершин
       bool visited[SIZE]; //Массив пройденных врешин
public:
       Matrix()
       {
               int b[SIZE][SIZE] = {
               \{0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1\},\
               \{0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 1, 0\},\
               \{0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0\},\
               \{1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 0, 0\},\
               \{0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0\},\
               \{0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1\},\
               \{1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0\},\
               \{0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0\},\
               {0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1},
               \{0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0, 0\},\
               };
               for (int i = 0; i < SIZE; i++)
                       for (int j = 0; j < SIZE; j++)
                              graph[i][j] = b[i][j];
               for (int i = 0; i < SIZE; i++)
                       ways[i] = 0;
               for (int i = 0; i < SIZE; i++)
                       visited[i] = 0;
       }
       void AddToMatrix(int _i, int _j, int _temp)
       {
               graph[_j][_i] = _temp;
               if (_i == _j) graph[_j][_i] = 0;
       }
       int GetFromMatrix(int _i, int _j)
       {
               return graph[_i][_j];
       }
```

```
void DFSoriginal(int _val)
       visited[_val] = 1;
       for (int i = 0; i < SIZE; i++)
               if ((visited[i] == 0) && (graph[_val][i] == 1))
               {
                      ways[i] = _val;
                      DFSoriginal(i);
               }
       }
}
void ClearVisitedAndWays()
{
       for (int i = 0; i < SIZE; i++)
              ways[i] = 0;
       for (int i = 0; i < SIZE; i++)
               visited[i] = 0;
}
vector <int> DFS(int _start, int _end)
{
       ways[_start] = -1;
       DFSoriginal(_start);
       int dne = _end;
       int _count = 0;
       do {
               _count++;
               dne = ways[dne];
       } while (dne != ways[_start]);
       int* rev = new int[_count];
       int i = 0;
       rev[i] = \_end;
       i++;
       do {
               rev[i] = ways[_end];
               i++;
              _end = ways[_end];
       } while (_end != _start);
       i--;
       ClearVisitedAndWays();
       vector <int> ForOutput;
       while (i >= 0)
```

```
{
                       ForOutput.push_back(rev[i]);
                       i--;
               return ForOutput;
       }
};
Matrix CreateMatrix(Matrix m)
{
       cout << "\nВведите матрицу 10 на 10: " << endl;
       int temp = 0;
       for (int j = 0; j < SIZE; j++)
               for (int i = 0; i < SIZE; i++)
                       cin >> temp;
                       m.AddToMatrix(i, j, temp);
       return m;
}
void OutputMatrix(Matrix m)
       for (int i = 0; i < SIZE; i++)
       {
               for (int j = 0; j < SIZE; j++)
                       cout << setfill(' ') << setw(5) << m.GetFromMatrix(i, j);</pre>
               cout << endl;</pre>
       }
}
void OutputWay(vector <int> _vector)
{
       cout << "Путь: ";
       for (unsigned i = 0; i < _vector.size(); i++)</pre>
       {
               cout << _vector[i] + 1 << " ";</pre>
       }
       cout << endl;</pre>
}
int main()
{
       setlocale(LC_ALL, "");
       Matrix M;
```

```
int start, end, choice;
       cout << "Будете вводить собственную матрицу(1) или взять готовую(0)?: ";
       cin >> choice;
       if (choice)
              M = CreateMatrix(M);
       OutputMatrix(M);
       while (true)
       {
              cout << "Из какой вершины начинается путь?: ";
              cin >> start;
              cout << "До какой точки рассчитать маршрут?: ";
              cin >> end;
              if ((start == end) || (start > SIZE) || (end > SIZE)) cout << "Ошибка!\n";
              else
                      OutputWay(M.DFS(start - 1, end - 1));
       }
       return 0;
}
```

```
1
                       0
                             1
                                   0
                                         0
                                               0
                                                     1
                                                            1
                 1
    0
          0
                 1
                       1
                             0
                                         0
                                               0
                                                     1
                                                           0
                                   1
    0
          1
                 0
                       0
                             1
                                   0
                                         0
                                               0
                                                     1
                                                            0
    1
          0
                       0
                                                     0
                                                            0
                 1
                             1
                                   1
                                         1
                                               1
    0
          1
                 0
                       0
                             0
                                   1
                                         0
                                               0
                                                     0
                                                            0
    0
          0
                 0
                       1
                             1
                                               1
                                                     0
                                                           1
                                   0
                                         1
          1
                             0
                                   0
                                         0
                                                           0
    1
                 0
                       1
                                               0
                                                     1
    0
          1
                 0
                       1
                             0
                                   1
                                         1
                                               0
                                                     1
                                                            0
    0
          1
                 1
                       0
                             1
                                   0
                                         0
                                               0
                                                     0
                                                           1
    0
           0
                       1
                             0
                                                     0
                                                            0
Из какой вершины начинается путь?: 3
До какой точки рассчитать маршрут?: 7
Путь: 3 2 4 1 5 6 7
Из какой вершины начинается путь?:
```

Будете

вводить собственную матрицу(1) или взять готовую(0)?: 0