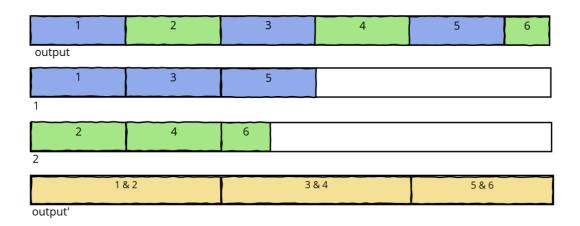
Сортировка слиянием

Сортировка слиянием реализована без рекурсии с двумя дополнительными лентами. Входную и выходную ленты назовем, соответственно, input и output, две дополнительные ленты будем называть extral и extra2 (на рисунках однако будем обозначать их просто цифрами).



Алгоритм разделяется на несколько шагов.

- 1. **Іп-темогу сортировка.** Разделяем входные данные на блоки длины M. Последовательно загружаем блоки в оперативную память и сортируем их. После записываем последовательно на выходную ленту.
- 2. Слияния. Данный шаг мы повторяем, пока количество блоков > 1. В начале «слияния» на выходной ленте записано несколько блоков длины $2^k M$. Чередуя копируем блоки с выходной ленты на дополнительные (extra1, extra2). После чего последовательно сливаем соответствующие блоки на выходную ленту. Получаем конфигурацию выходной ленты с блоками размеров $2^{k+1} M$ (количество блоков уменьшилось).

Оценим количественную сложность алгоритма.

Шаг 1 выполняется за $O_{\mathrm{RAM}}(N\log(M)) + O_{\mathrm{read}}(N) + O_{\mathrm{write}}(N) + O_{\mathrm{move}}(N)$, где под O(f) подразумевается сложность на устройстве с оперативной памятью, а $O_{\mathrm{something}}(f)$ – сложность соответствующей операции на ленточном хранилище (если быть до конца честным, то запись выше означает сокращение слов «... в оперативной памяти работает за $O(N\log(M))$, делает O(N) чтений, делает O(N) записей, O(N) раз двигает головку»).

Шаг 2, очевидно, выполняется за $O_{\mathrm{RAM}}(N) + O_{\mathrm{read}}(N) + O_{\mathrm{write}}(N) + O_{\mathrm{move}}(N)$. Всего же таких шагов будет сделано $O(\log(\frac{N}{M}))$.

Итоговая сложность алгоритма тогда $O_{\mathrm{RAM}}(N\log(N)) + O_{\mathrm{read}}\left(N\log\left(\frac{N}{M}\right)\right) + O_{\mathrm{write}}\left(N\log\left(\frac{N}{M}\right)\right) + O_{\mathrm{move}}\left(N\log\left(\frac{N}{M}\right)\right)$. То есть количество доступной оперативной памяти сказывается на количестве операций, производимых с ленточным хранилищем.

Строго говоря в репозитории реализован видоизмененный алгоритм: на первом шаге вместо копирования отсортированных M-блоков на выходную ленту, все сразу распределяется по дополнительным лентам. Это уменьшает константу в асимптотике на 1.